**SPRINT 02- CHALLENGE EUROFARMA – 3SIPG**Gabriel Borba RM: 94677  
Pedro Dutra RM: 96167  
Victor Ventura RM:93509

**Requisitos do Projeto:**Analisada a proposta da Eurofarma, seguimos com os seguintes requisitos:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | RF | O sistema deve prover um ambiente 100% digital para gestão e visualização dos treinamentos. |
| 2. | RF | O sistema deve permitir o cadastro de usuários na base de dados contendo: nome de usuário, email corporativo e senha |
| 3. | RNF | O sistema deve permitir a customização sobre os eventos cadastrados, como imagem principal, título, tema, data, local (remoto ou presencial), host. |
| 4. | RNF | O sistema deve ser desenvolvido utilizando os aplicativos da linha Microsoft Power Platform (Power Apps, Power Automate, PowerBI, Sharepoint). |
| 5. | RF | O armazenamento de todos os dados deve ser 100% em nuvem. |
| 6. | RF | O sistema deve permitir o cadastro de eventos. Para isso, um evento deve conter um título, data de inscrição, data de início, tema principal, descrição, duração, código do usuário solicitante, código do usuário host e situação. |
| 7. | RF | O sistema deve permitir o cadastro de solicitações. Para isso, uma solicitação deve conter: id, evento(s) vinculado(s), data de publicação, status da solicitação (Pendente como padrão) e código do usuário. |
| 8. | RF | O sistema deve permitir que uma solicitação pendente, seja avaliada (aprovada ou recusada). Para isso, um consultor de projetos deverá avaliar o conteúdo e relevância do tema. Caso aprovada, o status da solicitação ficará como “aprovado” e uma notificação é enviada para o email do usuário solicitante. Caso negada o status ficará como “negado” e uma notificação é enviada para o email do usuário solicitante |
| 9. | RF | Após aprovado, o sistema deve possibilitar que o solicitante do evento realize a inserção do evento manualmente no cronograma de eventos aprovados, uma vez inserido, um link para reunião do Google Meet deve ser gerado com todos os dados passados sobre o evento. |
| 10. | RF | O sistema deve permitir a inscrição dos usuários nos eventos inseridos no cronograma, para isso, o usuário deve acessar a lista de eventos aprovados e informar seus dados de cadastro na plataforma (automático caso já tenha sido feito o login). Uma vez inscrito, o sistema deve exibir a confirmação, atualizar a lista de eventos inscritos por usuário e enviar um email com o link do convite do Google Meet gerado no cadastro do evento no cronograma. |
| 11 | RF | O sistema deve apresentar uma aba de eventos inscritos por usuário. |

\*RF: Requisito Funcional  
\*RNF: Requisito Não Funcional

**Planejamento de uso de Software:**

* Power Apps (Desenvolvimento da plataforma);
* Power Automate (Operações de automação);
* PowerBI (Dashboard);
* Sharepoint (Armazenamento de dados em nuvem);
* Outlook (Mensageria);
* Linguagem de programação FX.

**Arquitetura do Projeto:**

A seguinte arquitetura foi pensada e desenvolvida pela plataforma Archimate (segue arquivo em PDF junto com o .zip da entrega para melhor visualização).

Interface gráfica do usuário, Diagrama

Descrição gerada automaticamente

O diagrama foi pensado com base nos principais problemas apresentados pela Eurofarma: a frequente utilização do papel, a integridade dos dados fornecidos e a necessidade de ajustes constantes. O principal desejo é a digitalização total dos treinamentos internos da empresa, assim, a situação foi avaliada e separada com base em 4 requisitos principais e fundamentais:

* O cadastro de funcionários (usuários) na plataforma de treinamento, para manter a consistência dos dados entre os colaboradores.
* A solicitação da permissão para cadastro de um ou mais eventos, como forma de verificação e prevenção de erros, a fim de evitar a necessidade de ajustes constantes.
* O cadastro e agendamento de fato do evento aprovado por solicitação previamente verificada.
* O processo de inscrição dos eventos para digitalização total das etapas do processo de gestão e execução dos treinamentos internos.

O fluxo principal do sistema consiste nos seguintes passos:

1. O funcionário da empresa realiza seu auto cadastro dentro do sistema.
2. Uma vez registrado ele é possibilitado a: participar de eventos e enviar um ou mais eventos para avaliação.
   1. Participar de eventos:
      1. O usuário seleciona o evento em que deseja participar;
      2. O usuário confirma suas credenciais da plataforma;
      3. O usuário confirma sua inscrição;
      4. O usuário é inserido na lista de inscritos e recebe o link do Google Meet gerado com o convite para participação.
   2. Enviar evento(s) para avaliação:
      1. O usuário informa os dados de cadastro do evento
      2. O usuário informa suas credenciais de cadastro na plataforma
      3. O usuário confirma a solicitação.
3. Uma vez feita a solicitação, cabe a um usuário com a devida permissão avaliar a solicitação do evento. Cabe ao avaliador reprovar ou aprovar a solicitação, caso reprovada, a solicitação tem seu status como recusado, caso aprovada, ela tem seu status como aprovada, ambos geram uma notificação enviada por email.
4. Solicitações aprovadas precisam ser manualmente inseridas no cronograma de eventos pelo usuário solicitante, uma vez confirmada, um link de acesso ao evento no Google Meet é gerado.

**Protótipos de Interface:**

Tela de Login:

**Uma imagem contendo Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente**

Home:

**Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**

Home(Adm):

**Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**

Lista de Inscrições por Usuário:

**Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**

Lista de Eventos Futuros:

**Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**

Cadastro de Evento:

**Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente**

Avaliar Solicitação de Evento:

**Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente**

**Topologia de Rede:**

A solução foi proposta para ser totalmente hospedada em nuvem, sendo assim, não haveria a necessidade de uma estrutura física de redes.

Caso não utilizasse cloud, a seguinte topologia foi pensada com base na necessidade do projeto:

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

Foi escolhida a topologia estrela para esta rede devido à sua eficiência, facilidade de gerenciamento e escalabilidade. Nessa topologia, todos os dispositivos finais (PCs e laptops) estão conectados a um switch central, que, por sua vez, está conectado a um roteador interno. Este roteador se conecta a um segundo roteador que simula o provedor de internet, permitindo a comunicação com serviços de nuvem. Para aplicar o conteúdo aprendido no semestre, o roteador interno possui firewall, utilizado para filtrar o acesso de acordo com as regras estabelecidas como forma de segurança a fim de evitar acessos não autorizados e ataques cibernéticos.

A escolha do switch central facilita a administração e a detecção de problemas, uma vez que cada dispositivo se comunica de forma independente com o switch. Isso também melhora a escalabilidade, pois novos dispositivos podem ser adicionados facilmente sem interromper a rede existente.

Além disso, a topologia estrela garante um desempenho confiável, já que o desempenho de um dispositivo não afeta os outros. Em caso de falha em um cabo ou dispositivo individual, os demais continuam operando normalmente, aumentando a resiliência da rede. A conexão com a internet é gerida de forma eficiente pelo roteador interno, que usa NAT para compartilhar o acesso à internet entre todos os dispositivos da rede local.

**Cronograma anual de atividades:**

A grid of blue squares with white text

Description automatically generated

O cronograma acima foi pensado para termos um trabalho mais eficiente, idealizamos que teremos 3 principais fases de desenvolvimento e 2 fases de entregas.

A 1ª fase de desenvolvimento diz respeito à ideia do projeto e como será a estrutura dele. Após isso, chegamos na 1ª fase de entrega.

A 2ª fase de desenvolvimento diz respeito ao protótipo sendo desenvolvido, nessa fase trabalharemos as funcionalidades e arquitetura para termos um protótipo funcional seguindo os objetivos estipulados. Após isso, chegamos na 2ª fase de entrega.

A 3ª fase de desenvolvimento diz respeito às melhorias que faremos perante o desenvolvimento feito na fase anterior, preencheremos as lacunas faltantes e faremos diversas sessões de testes, seguindo assim para os tratamentos de erros.

Após isso, seguiremos para a conclusão do projeto.

**Conclusão e Jornada do projeto:**

A partir do kick-off percebemos a EurOn como uma frente de inovação, e o que é mais inovador do que se tornar a referência dentro da corporação como o hub de treinamentos digitais fomentando o desenvolvimento pessoal, seja ele técnico ou social. Com essa ideia em mente, começamos a ideação de uma solução de fácil implementação e baixo custo. Pesquisando um pouco conseguimos encontrar matérias no blog da Eurofarma sobre o uso do Teams durante a pandemia, esse foi o estalo para o começo da construção do projeto.

Uma plataforma em low-code, altamente integrada ao ecossistema do Office 365 da empresa. O uso da PowerPlatform elimina vários problemas nos âmbitos de: segurança, armazenamento de dados, cadastro de usuários etc.

Além disso, seria, talvez, necessário apenas um upgrade na licença adquirida para os funcionários para que o acesso à PowerPlatform seja disponibilizada.

A solução foi inicialmente pensada como apenas uma plataforma para cadastro e inscrição de treinamentos, mas durante o processo de engenharia observamos que a plataforma poderia ir além, tornando-se um centro de aprendizado, nela, poderão ser realizados eventos diversos como palestras ou workshops. Além disso, a plataforma conta com um sistema automático de emissão de certificados digitais que podem ser publicados no LinkedIn.