Krav

Senast ändrad: 2014-04-14

Av: Viktor Nilsson (vn222ay)

\* När en spelomgång startas ska spelplanen ritas ut.

\* Efter att en spelplan har ritats ut ska första spelaren få en sten.

\* En sten ska kunna flyttas med fingret och fortsätta i samma hastighet när den släppts.

\* Två stenar ska kunna flyttas och kastas samtidigt.

\* En sten som är i rörelse ska krocka och studsa på andra stenar och väggarna runt spelplanen.

\* Poäng ska uppdateras när alla stenar ligger stilla (Inte enbart kastad sten)

\* Man ska inte kunna ”fånga” varandras stenar om de kommer in i ens område (testfall?)