## Шаблон отчёта по лабораторной работе

Простейший вариант

Дмитрий Сергеевич Кулябов

## Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	9
Сп	исок литературы	10

# Список иллюстраций

3.1	6-1																		7
3.2	6-2																		8
3 3	6-3																		8

#### Список таблиц

## 1 Цель работы

Освоить арифметические операции языка ассемблера NASM

#### 2 Задание

Написать программу вычисления выражения **≥** = **≥**(**≥**). Программа должна выводить выражение для вычисления, выводить запрос на ввод значения **≥**, вычислять задан- ное выражение в зависимости от введенного **≥**, выводить результат вычислений. Вид функции **≥**(**≥**) выбрать из таблицы 6.3 вариантов заданий в соответствии с номером полученным при выполнении лабораторной работы. Создайте исполняемый файл и проверьте его работу для значений **≥**1 и **≥**2 из 6.3

#### 3 Выполнение лабораторной работы

С поимощью программы получили номер варианта своего задания №3 (2 +  $\blacksquare$ )^2 для 2 и 8 (рис. 3.1).

```
avermakov@dk6n51 ~/work/arch-pc/lab06 $ mc
avermakov@dk6n51 ~/work/arch-pc/lab06 $ touch ~/work/arch-pc/lab06/variant.asm
avermakov@dk6n51 ~/work/arch-pc/lab06 $ mc
avermakov@dk6n51 ~/work/arch-pc/lab06 $ nasm -f elf variant.asm
avermakov@dk6n51 ~/work/arch-pc/lab06 $ ld -m elf_i386 -o variant variant.o
avermakov@dk6n51 ~/work/arch-pc/lab06 $ ./variant
BBegДите No студенческого билета:
1032213202
Baш вариант: 3
avermakov@dk6n51 ~/work/arch-pc/lab06 $
```

Рис. 3.1: 6-1

Листинг программы для решения варианта (рис. 3.2).

```
Xinclude 'Intertaint'
SECTION .dots
msg: DB 'Internation' ,0
rem: DB 'Internation' ,0
SECTION bass
x: RESB 80
SECTION toxe
GLOBAL _start
__start:
mov cax, msg
call sprintLF
mov eax, x
mov edx, 80
call sread
mov eax, x; вызов подпрограммы преобразования
call atoi; ASCII кода в число, 'eax=x

add eax,2.
mul eax
mov ebx, eax
mov eax,rem
call sprint
mov cax,ebx
call iprintLF
call quit

1Помощь 2Сохранить ЗБлок 4Вамена 5Копия 6
```

Рис. 3.2: 6-2

Результат работы написанной программы (рис. 3.3).

```
avermakov@dk6n51 ~/work/arch-pc/lab06 $ nasm -f elf var.asm
avermakov@dk6n51 ~/work/arch-pc/lab06 $ ld -m elf_i386 -o var var.o
avermakov@dk6n51 ~/work/arch-pc/lab06 $ ./var
Введите N:
2
Result: 16
avermakov@dk6n51 ~/work/arch-pc/lab06 $ ./var
Введите N:
8
Result: 100
avermakov@dk6n51 ~/work/arch-pc/lab06 $
```

Рис. 3.3: 6-3

#### 4 Выводы

Здесь кратко описываются итоги проделанной работы.

# Список литературы