# Лабораторная работа №9. Понятие подпрограммы. Отладчик GDB.

НПМбв-01-21

Ермаков Алексей

## Содержание

Цель работы	5
Задание	6
Выполнение лабораторной работы	7
Выводы	14

## Список таблиц

# Список иллюстраций

1	Создание и проверка работы файла вычисления арифметического	
	выражения	7
2	Пример работы файла с двумя подпрограммами вычисления арифме-	
	тического выражения	7
3	Создание и проверка работы файла печати сообщения и запуск отладки	8
4	Создание и проверка работы файла вычисления арифметического	
	выражения	8
5	Установил точка останова по адресу инструкции в режиме псевдогра-	
	фики	9
6	Посмотр значение переменной по адресу используя отображения со-	
	держимого памяти	10
7	Посмотр позиции стека и определение размера шага изменения адреса.	11
8	Преобразовали программу из лабораторной работы №8, реализовав	
	вычисление значения функции как подпрограмму	11
9	Создали файл вычисления арифметического выражения, проверили	
	его работу, обратили внимание на ошибку и запустили отладку	12
10	Определение ошибки с помощью отладчика GDB	12
11	Создание и проверка работы исправленного файла вычисления ариф-	
	метического выражения	13

### Цель работы

Получить навыки написания программ с использованием подпрограмм. Познакомиться с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

#### Задание

- Преобразуйте программу из лабораторной работы №8 (Задание №1 для самостоятель- ной работы), реализовав вычисление значения функции как подпрограмму.
- 2. В листинге 9.3 приведена программа вычисления выражения. При запуске данная программа дает неверный результат. Проверьте это. С помощью отладчика GDB, анализируя изменения значений регистров, определите ошибку и исправьте ее

#### Выполнение лабораторной работы

Создал каталог для программам лабораторной работы, написал в файл lab09-1.asm текст программы из листинга 9.1. Создал исполняемый файл и проверил его работу. (рис. @fig:001).

```
avermakov@avermakov-VirtualBox:~/work/lab09$ nasm -f elf lab09-1.asm avermakov@avermakov-VirtualBox:~/work/lab09$ ld -m elf_i386 lab09-1.o -o lab09-1 avermakov@avermakov-VirtualBox:~/work/lab09$ ./lab09-1 Введите х: 3 2x+7=13 avermakov@avermakov-VirtualBox:~/work/lab09$
```

Рис. 1: Создание и проверка работы файла вычисления арифметического выражения

Изменил текст программы добавив добавив две подпрограммы вычисления арифметического выражения. Создал исполняемый файл и проверил его работу(рис. @fig:002).

```
avermakov@avermakov-VirtualBox:~/work/lab09$ ./lab09-1

Введите x: 3

2x+7=13

avermakov@avermakov-VirtualBox:~/work/lab09$ nasm -f elf lab09-1.asm

avermakov@avermakov-VirtualBox:~/work/lab09$ ld -m elf_i386 lab09-1.o -o lab09-1

avermakov@avermakov-VirtualBox:~/work/lab09$ ./lab09-1

f(x) = 2x+7

g(x) = 3x-1

Введите x: 3

f(g(x))=23

avermakov@avermakov-VirtualBox:~/work/lab09$
```

Рис. 2: Пример работы файла с двумя подпрограммами вычисления арифметического выражения

Создал файл lab09-2.asm с текстом программы из Листинга 9.2. (Программа печати сообщения Hello world!) и проверил его работу. Начал отладку(рис. @fig:003).

Рис. 3: Создание и проверка работы файла печати сообщения и запуск отладки

Проверил работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run. (рис. @fig:004).

```
Reading symbols from lab09-2...
(gdb) run
Starting program: /home/avermakov/work/lab09/lab09-2
Hello, world!
[Inferior 1 (process 19519) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 4: Создание и проверка работы файла вычисления арифметического выражения

В режиме псевдографики gdb была установлена точка останова по адресу инструкции. (рис. @fig:005).

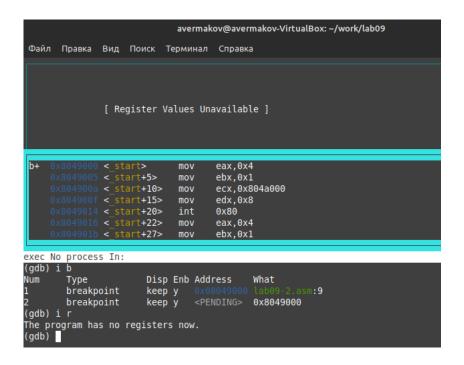


Рис. 5: Установил точка останова по адресу инструкции в режиме псевдографики

Посмотрели значение переменной по адресу используя отображения содержимого памяти. Посмотрели инструкцию mov ecx,msg2 которая записывает в регистр ecx адрес перемененной msg2 (рис. @fig:006).

```
avermakov@avermakov-VirtualBox: ~/work/lab09
 Файл Правка Вид Поиск Терминал Справка
                [ Register Values Unavailable ]
                               mov
                                       eax,0x4
                <_start+5>
< start+10>
                               mov
                                      ebx,0x1
                                      ecx,0x804a000
                               mov
                < start+15>
                               mov
                                      edx,0x8
                <_start+20>
                                      0x80
                               int
                  start+22>
                               mov
                                       eax,0x4
                                      ebx,0x1
                               mov
exec No process In:
                          "Hello, "
(gdb) set {char}msg1='h'
'msg1' has unknown type; cast it to its declared type (gdb) x/lsb &msg1
                          "Hello, "
(gdb) set {char}&msg1='h'
Cannot access memory at address 0x804a000
(gdb) x/lsb &msgl
                         "Hello, "
(gdb)
```

Рис. 6: Посмотр значение переменной по адресу используя отображения содержимого памяти

Посмотр позиции стека. Размер переменной - четыре байта и шаг изменения адреса равен размеру переменной (рис. @fig:007).

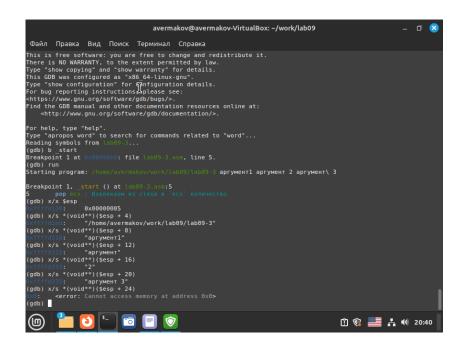


Рис. 7: Посмотр позиции стека и определение размера шага изменения адреса.

Преобразовали программу из лабораторной работы №8 (Задание №1 для самостоятельной работы), реализовав вычисление значения функции как подпрограмму. (рис. @fig:008).

```
avermakov@avermakov-VirtualBox:~/work/lab09$ nasm -f elf lab09-4.asm avermakov@avermakov-VirtualBox:~/work/lab09$ ld -m elf_i386 lab09-4.o -o lab09-4 avermakov@avermakov-VirtualBox:~/work/lab09$ ./lab09-4 f(x) = 7 + 2x
Результат: 0 avermakov@avermakov-VirtualBox:~/work/lab09$ ./lab09-4 1 2 3 4 f(x) = 7 + 2x
Результат: 48
avermakov@avermakov-VirtualBox:~/work/lab09$
```

Рис. 8: Преобразовали программу из лабораторной работы №8, реализовав вычисление значения функции как подпрограмму

Создали файл вычисления арифметического выражения, проверили его работу, обратили внимание на ошибку и запустили отладку. (рис. @fig:009).

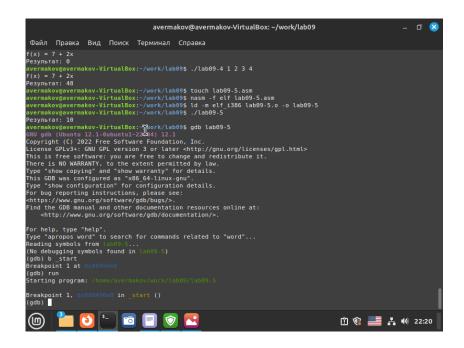


Рис. 9: Создали файл вычисления арифметического выражения, проверили его работу, обратили внимание на ошибку и запустили отладку.

С помощью отладчика GDB, анализируя изменения значений регистров, определил ошибку и исправил (рис. @fig:0010).

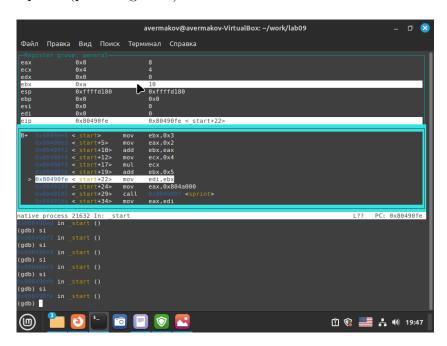


Рис. 10: Определение ошибки с помощью отладчика GDB

Создал исполняемый исправленный файл, проверил его работу и убедился, что работает скрипт корректно. (рис. @fig:0011).

Рис. 11: Создание и проверка работы исправленного файла вычисления арифметического выражения

#### Выводы

Приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями прошло успешно