РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № <u>1</u>

дисциплина: Архитектура компьютера

Студент: Ермаков А.В.

Группа: НФПбд-01-21

№ ст. билета: 1032213202

МОСКВА

20<u>23</u> г.

Оглавление

Список иллюстраций	3
Список таблиц	
1 Цель работы	
2 Задание	6
3 Теоретическое введение	
4 Выполнение лабораторной работы	
Создание пустых каталогов и файлов	
Перемещение и удаление файлов или каталогов	
Задание для самостоятельной работы	
Вопросы для самопроверки	
5 Выводы	
Список литературы	

Список иллюстраций

Рис. 4.1: Пример использования команд pwd и cd	15
Рис. 4.2: Пример использования команды nautilus	15
Рис. 4.3: Примеры использования команды ls с разными ключами	16
Рис. 4.4: Примеры создания пустых каталогов	17
Рис. 4.5: Примеры создания пустых файлов	17
Рис. 4.6: Примеры удаление каждого файла в текущем каталоге	18
Рис. 4.7: Примеры копирования и перемещения файлов в другой каталог	19
Рис. 4.8: Выполнение задания №1	20
Рис. 4.9: Выполнение задания №2	20
Рис. 4.10: Выполнение задания №3	20
Рис. 4.11: Выполнение задания №4	21
Рис. 4.12: Выполнение задания №5	22
Рис. 4.13: Выполнение задания №6	22

Список таблиц

Таблица 3.1 Стандарт иерархии файловой системы(FHS)	9
Таблица 3.2. Основные команды bash	11
Таблица 3.3 Комбинации клавиш управления	13
Таблица 4.1. Опции команды ls	16
Таблица 4.2. Опции команды rm	18
Таблица 4.3. Опции команды ср	18

1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы с операционной системой на уровне командной строки (организация файловой системы, навигация по файловой системе, создание и удаление файлов и директорий).

2 Задание

Пользуясь изученными консольными командами произвести навигацию по файловой системе, создать, скопировать, переместить и удалить назначенные файлы и директории.

3 Теоретическое введение

GNU/Linux — это операционная система: набор программ, которые позволяют работать с компьютером и запускать другие программы.

Операционная система (ОС) состоит из нескольких основных программ, которые нужны вашему компьютеру, чтобы он мог общаться и получать инструкции от пользователей; читать и записывать данные на жёсткие диски, ленты и принтеры; контролировать использование памяти; запускать другие программы. Самая важная часть ОС — ядро. В системе GNU/Linux ядром является Linux. Оставшаяся часть системы состоит из других программ, многие из которых написаны проектом GNU или для проекта GNU. Поскольку одно ядро Linux — это ещё не вся работающая ОС, мы предпочитаем использовать термин «GNU/Linux» для обозначения систем, которые многие люди ошибочно называют «Linux».

GNU/Linux сделана по образцу операционной системы Unix. С самого начала GNU/Linux разрабатывалась как многозадачная, многопользовательская система. Этих факторов достаточно, чтобы сделать GNU/Linux отличной от других широко известных операционных систем. Однако, GNU/Linux отличается намного сильнее, чем вы можете себе представить. В отличие от других операционных систем, GNU/Linux никому не принадлежит. Значительная часть системы разработана добровольцами бесплатно.

Ядро Linux - очень большая программа, представляющая следующие функции:

Хранение данных:

RAM - Чтение и запись данных в оперативную память.

Постоянное хранение - Чтение и запись данных на постоянные запоминающие устройства.

Виртуальная файловая система.

Доступ к сетям:

Работа с физическими сетями (Ethernet, Wireless, LTE, коммутаторы, Bluetooth.

Виртуальные сети.

Планирование задач:

Совместное использование процессорного времени программами.

Балансировка нагрузки процессора и приоритеты.

Поддержка внешних устройств:

Съемные USB носители.

Веб-камеры.

Мыши и клавиатуры.

Безопасность:

Права доступа к файлам для пользователей и групп;

Разрешение доступа к ресурсам системы;

Командная оболочка — это программа, которая принимает команды, введенные с клавиатуры, и передает их операционной системе для выполнения. Практически все дистрибутивы Linux поставляются с командной оболочкой из проекта GNU, которая называется bash. Имя bash — это аббревиатура от названия Bourne Again Shell, отражающего тот факт, что bash является улучшенной заменой sh, первоначальной командной оболочки для Unix, написанной Стивом Борном (Steve Bourne).

Взаимодейсвтие с компьютером осуществляется посредством команд, которые имеют следующий вид:

[название команды] < опции > [аргументы]

Некоторые команды требуют прав суперпользователя. На самом деле, большинство команд - это программы, все так же с открытым исходным кодом, который можно редактировать.

Файловая структура GNU Linux

В отличие от Windows в GNU/Linux используется ФС ext4. Одним из основных ее отличий является поддержка прав доступа к файлам и папкам

Права бывают трех типов:

Read(r) - чтение файлов или папок.

Write(w) - запись в файл или папку.

Execute(x) - запуск программ.

Правами могут обладать:

Владелец файла или папки.

Группа пользователей.

Все остальные, не входящие в первые 2 группы.

Суперпользователь имеет неограниченный доступ ко всем файлам.

Суперпользователь

гоот - суперпользователь системы. А если более точно, то это пользователь с идентификатором 0. Имя здесь не особо важно. Хотя по умолчанию это общее имя пользователя с нулевым идентификатором пользователя для всех unix-like операционных систем. Это пользователь обладает наивысшими привилегиями в ОС.

Мандатное управление доступом

Мандатное управление доступом (англ. Mandatory access control, MAC) — разграничение доступа субъектов к объектам, основанное на назначении метки конфиденциальности для информации, содержащейся в объектах, и выдаче официальных разрешений (допуска) субъектам на обращение к информации такого уровня конфиденциальности. Также иногда переводится как Принудительный контроль доступа.

Для файловых систем, оно может расширять или заменять дискреционный контроль доступа и концепцию пользователей и групп.

Реализации в Linux:

SELinux - реализация системы принудительного контроля доступа, которая может работать параллельно с классической избирательной системой контроля доступа. Разработан АНБ США, включен в состав ядра (начиная с 2.6).

AppArmor - программный инструмент упреждающей защиты, основанный на политиках безопасности, которые определяют, к каким системным ресурсам и с какими привилегиями может получить доступ то или иное приложение.

В сертифицированной в системах сертификации Минобороны России и ФСТЭК России операционной системе специального назначения Astra Linux Special Edition,

механизм мандатного разграничения доступа реализован, как и механизм дискреционного разграничения доступа в ядре ОС и СУБД.

Таблица 3.1 Стандарт иерархии файловой системы(FHS)

/1		редлагает следующую иерархию подкатологов в корневом /:
/0	oin	- основные утилиты, необходимые как в однопользовательском режиме, так и при обычной работе всем пользователям.
/b	oot	- неизменяемые файлы, необходимые для загрузки системы.
/d	lev	- файлы устройств.
/e	etc	- файлы конфигурации системы на данном компьютере.
/h	nom	- домашние каталоги пользователей.
	ib	- основные разделяемые библиотеки и модули ядра.
/n	nnt	- точку монтирования для временно подключаемых файловых систем.
/r	root	- домашний каталог пользователя root.
/c	opt	- дополнительное программное обеспечение.
/s	sbin	- основные системные программы для администрирования и настройки системы.
/t:	mp	- временные файлы.
/u	ısr	- вторичная иерархия для данных пользователя. Содержит большинство пользовательских приложений и утилит, используемых в

		многопользовательском режиме.
	/usr/b	- дополнительные программы для всех пользователей, не являющиеся
in		необходимыми в однопользовательском режиме.

Изначально /usr использовался для хранения домашних директорий. Когда стало нехватать места под bin, было решено создать пользователя bin.

/var - изменяемые файлы, такие как файлы регистрации, временные почтовые файлы.

Systemd

Systemd — подсистема инициализации Linux — демон (программа, работающая в фоне) для запуска других демонов в Linux и управления ими в процессе работы системы. Название происходит от принятого в Unix добавления суффикса -d к демонам.

Разработана Леннартом Поттерингом взамен используемого ранее демона init. В свое время вызвала огромное количество не утихающий до сих пор споров. Сейчас исользуется по умолчанию во всех популярных диструбутивах.

Помимо простого запуска и контроля сервисов, systemd предлагает некоторые другие удобные функции, для использования которых ранее системным администраторам приходилось прибегать к помощи дополнительных программдемонов. Среди таких функций:

Сокет-активация служб (заменяет inetd).

Запуск сервисов по расписанию (заменяет cron).

Работа с аппаратным сторожевым таймером (заменяет watchdog).

Смена корня (заменяет chroot).

Автомонтирование томов и сетевых ресурсов (заменяет mount и fstab).

Удобная работа с логами посредством journald (заменяет syslog)

Таблица 3.2. Основные команды bash

man <команда>	подробная информация о команде <команда>
pwd	текущая директория
cd <директория>	сменить текущую директорию на <директория>
~	домашняя директория пользователя
ls	список файлов и папок в текущей директории
	ls -l - подробный список(включает права, владельца,
	группу, размер и время редактирования)
	ls -a - скрытые файлы и папки(которые начинаются
	c .)
	ls -la - две опции вместе
	ls <дир> - список файлов в директории <дир>
touch <файл>	создает файл <файл>
mkdir <дир>	создает директорию <дир>
	mkdir -p <дир> - создает директорию <дир> и все
	вышележащие директории
	например, mkdir -p /test/test2/test3 - Создаст
	директории test, test2, test3
cp <файл1> <файл2>	копировать <файл1> в <файл2>
	ср -г <дир1> <дир2> - копировать директорию
	<дир1> в <дир2>
mv <1> <2>	переместить файл или директорию <1> в <2>
	rm <файл> - удаляет файл <файл>
	rm -rf <дир> - удаляет директорию <дир> и все ее
	содержимое
есно <текст>	печатает <текст>

	echo <текст> > <файл> - заменяет содержимое файла
	<файл> текстом <текст>
	echo <текст> >> <файл> - добавляет текст <текст> в
	конец файла <файл>
	echo <текст> 1>&2 - перенаправление stdout в stderr
	Если целевого файла нет, он будет создан
cat <файл>	печатает содержимое файла <файл>
	cat <файл1> > <файл2> - заменяет содержимое файла
	<файл1> содержимым <файл2>
	cat <файл1> >> <файл2> - добавляет текст файла
	<файл1> в конец файла <файл2>
	Если целевого файла нет, он будет создан
ping <xoct></xoct>	проверить доступность <хост> в сети
ip	позволяет выполнять настройку сетевой
	подсистемы
	ip link - информация о сетевых интерйесах
	ip addr - информация о сетевых интерйесах и адресах
	ip route - таблица маршрутиризации
	ip neigh - текущая ARP-таблица(таблица соотвествия
	ІР- и МАС-адресов)
useradd	создать пользователя <пользователь>
<пользователь>	useradd -m <пользователь> - создать пользователя и
	его домашнюю директорию(/home/<пользователь>)
passwd <пользователь>	задать пароль пользователю <пользователь>
su <пользователь>	авторизоваться под пользователем <пользователь>
sudo <команда>	выполнить команду <команда> от имени
	суперпользователя root

exit	выйти/деавторизоваться
ps	вывести список активных процессов текущего
	пользователя
	ps -e - список всех активных процессов
top	вывести в виде таблицы перечень запущенных
	процессов и оценить, какой объем ресурсов они
	потребляют
htop	аналогично. Более удобный. Обычно используется
	вместо
kill <pid></pid>	отправляет сигнал процессу с идентификатором
	<pid><pid></pid></pid>
ssh	удаленно подключиться к компьютеру <хост> и
<пользователь>@<хост>	зайти под пользователем <пользователь>
scp <файл>	отправить файл <файл> по протоколу
<пользователь>@<хост>:<	
дир>	
hostname	имя компьютера
dnf install <пакет>	установка пакета <пакет> пакетным менеджером dnf
apt install <пакет>	установка пакета <пакет> пакетным менеджером арт

Таблица 3.3 Комбинации клавиш управления

Ctrl + C	посылает запущенному в терминале процессу SIGINT
	(сигнал для остановки процесса)
Ctrl + D	комбинация, которая отправляет в консоль EOF (End Of File).
	Работает схожим образом с exit
Ctrl + Z	отправляет процессу SIGSTOP (сигнал, посылаемый для
	принудительной приостановки выполнения процесса)
Ctrl + a и Ctrl	перемещают курсор в начало и в конец текущей
+ e	строки

Ctrl + k	удаляет всё от текущей позиции курсора до конца строки
Ctrl + d	в пустой строке служит для завершения текущего сеанса

4 Выполнение лабораторной работы

С помощью команды pwd узнали полный путь к домашнему каталогу и осуществили навигацию по файловой системе (рис. 4.1).

```
avermakov@Ubuntu:-/parentdir$ pwd
/home/avermakov/parentdir
avermakov@Ubuntu:-/parentdir$ cd
avermakov@Ubuntu:-$ pwd
/home/avermakov
avermakov@Ubuntu:-$ cd parentdir
avermakov@Ubuntu:-/parentdir$ cd
avermakov@Ubuntu:-$ cd parentdir
```

Рис. 4.1: Пример использования команд pwd и cd

Перешли в домашний каталог с помощью файлового менеджера графического окружения ОС командой nautilus (рис. 4.2).

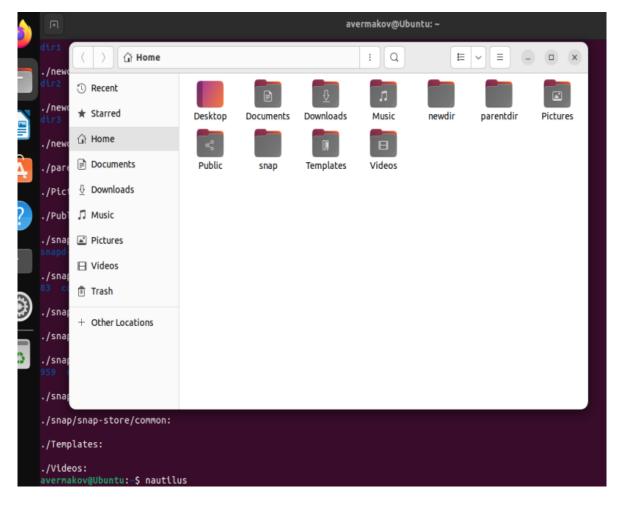


Рис. 4.2: Пример использования команды nautilus

Для просмотра списка файлов текущего каталога может быть использована команда ls (рис. 4.3).

```
avermakov@Ubuntu:~$ ls
avermakov@Ubuntu:~$ ls -a
    .bash_history .bashrc .config Documents .gnupg .local newdir Pictures Public .ssh .bash_logout .cache Desktop Downloads .lesshst Music parentdir .profile snap Templates
avermakov@Ubuntu:~$ ls -h
avermakov@Ubuntu:-$ ls -i
1441817 Desktop 1441818 Downloads 1442543 newdtr
1441821 Documents 1441822 Music 1442537 parentdir
                                                                     1441823 Pictures 1441956 snap
                                                                                                                  1441824 Videos
                                             1442537 parentdir 1441820 Public
                                                                                          1441819 Templates
avermakov@Ubuntu:-$ ls -d
avermakov@Ubuntu:-$ ls -R
./Desktop:
'./Desktop/New Folder':
./Documents:
./Downloads:
./Music:
./newdir:
./newdir/dir1:
```

Рис. 4.3: Примеры использования команды ls с разными ключами

Основные опции команды ls отражены в таблице 4.1

Таблица 4.1. Опции команды Is

Ключ	Описание
-a	вывод списка всех файлов, включая скрытые файлы (в Linux
	названия скрытых файлов начинаются с точки)
-R	рекурсивный вывод списка файлов и подкаталогов
-h	вывод для каждого файла его размера
-1	вывод дополнительной информации о файлах (права доступа,
	владельцы и группы, размеры файлов и время последнего
	доступа)
-i	вывод уникального номера файла (inode) в файловой системе
	перед каждым файлом

-d обработка каталогов, указанных в командной строке, так, как если бы они были обычными файлами, вместо вывода списка их файлов

Создание пустых каталогов и файлов

В домашнем каталоге создаётся подкаталог с именем parentdir. С помощью команды ls производится проверка, что каталог создан. Создаётся подкаталог в существующем каталоге dir и несколько каталогов dir1 dir2 dir3. С помощью команды ls производится проверка (рис. 4.4).

```
avermakov@Ubuntu:-$ mkdir parentdir
avermakov@Ubuntu:-$ ls

Desktop Documents Downloads Music parentdir Pictures Public snap Templates Videos
avermakov@Ubuntu:-$ cd parentdir
avermakov@Ubuntu:-/parentdir$ mkdir dir1 dir2 dir3
avermakov@Ubuntu:-/parentdir$ ls

dir1 dir2 dir3
avermakov@Ubuntu:-/parentdir$ mkdir -/newdir
avermakov@Ubuntu:-/parentdir$ ls -R
.:
dir1 dir2 dir3
./dir1:
./dir2:
./dir3:
```

Рис. 4.4: Примеры создания пустых каталогов

Создаётся файл test.txt в каталоге ~/newdir/dir1/dir2. С помощью команды ls производится проверка (рис. 4.5).

```
avermakov@Ubuntu:~$ touch ~/newdir/dir1/dir2/dir3/test.txt
avermakov@Ubuntu:~$ cd dir3
bash: cd: dir3: No such file or directory
avermakov@Ubuntu:~$ ls ~/newdir/dir1/dir2/dir3/test.txt
/home/avermakov/newdir/dir1/dir2/dir3/test.txt
avermakov@Ubuntu:~$
```

Рис. 4.5: Примеры создания пустых файлов

Перемещение и удаление файлов или каталогов

Команда rm удаляет файлы и (или) каталоги и имеет следующие опции (табл.4.2)

Таблица 4.2. Опции команды rm

• -r или -R	рекурсивное удаление (это обязательная опция для удаления
	любого каталога, пустого или содержащего файлы и (или)
	подкаталоги);
-i	запрос подтверждения перед удалением;
-V	вывод подробной информации при выполнении команды;
-f	принудительное удаление файлов или каталогов.

Запросив подтверждение на удаление каждого файла в текущем каталоге, удаляем в подкаталоге /newdir/dir1/dir2/ все файлы с именами, заканчивающимися на .txt Рекурсивно удаляем из текущего каталога без запроса подтверждения на удаление каталог newdir, а также файлы, чьи имена начинаются с dir в каталоге parentdir (рис. 4.6)

```
avermakov@Ubuntu:-$ rm -R ~/newdir ~/parentdir/*dir
avermakov@Ubuntu:-$ touch ~/newdir/dir1/dir2/*.txt
avermakov@Ubuntu:-$ ls ~/newdir/dir1/dir2/*.txt
'/home/avermakov/newdir/dir1/dir2/*.txt'
avermakov@Ubuntu:-$ rm -i ~/newdir/dir1/dir2/*.txt
rm: remove regular empty file '/home/avermakov/newdir/dir1/dir2/*.txt'
avermakov@Ubuntu:-$ ls ~/newdir/dir1/dir2/*.txt
'/home/avermakov/newdir/dir1/dir2/*.txt'
avermakov@Ubuntu:-$ rm -i ~/newdir/dir1/dir2/*.txt
rm: remove regular empty file '/home/avermakov/newdir/dir1/dir2/*.txt
rm: remove regular empty file '/home/avermakov/newdir/dir1/dir2/*.txt
ls: cannot access '/home/avermakov/newdir/dir1/dir2/*.txt': No such file or directory
avermakov@Ubuntu:-$ rm -R ~/parentdir/dir*
avermakov@Ubuntu:-$ ls ~ /parentdir
ls: cannot access '/parentdir': No such file or directory
```

Рис. 4.6: Примеры удаление каждого файла в текущем каталоге

Команда ср копирует файлы и каталогии имеет следующие опции (табл.4.3)

Таблица 4.3. Опции команды ср

• -R	рекурсивное копирование; является обязательной опцией для
	копирования каталогов;
• -i	запрос подтверждения перед перезаписью любых файлов;

• -f	заменяет	любые	существующие		файлы	без	запро	oca
	подтверждения;							
• -V	подробный	режим,	сообщает	обо	всех	измене	ениях	И
	действиях.							

Используя команды ср и mv копируем и перемещаем файлы в другой каталог (рис.4.7)

```
avermakov@Ubuntu:~$ ls ~/parentdir
avermakov@Ubuntu:~$ mkdir ~/parentdir/dir2 ~/parentdir/dir1
avermakov@Ubuntu:~$ ls ~/parentdir
avermakov@Ubuntu:~$ touch ~/parentdir/dir1/test/txt
touch: cannot touch '/home/avermakov/parentdir/dir1/test/txt': No such
avermakov@Ubuntu:~$ touch ~/parentdir/dir1/test.txt
avermakov@Ubuntu:~$ ls -R ~/parentdir
/home/avermakov/parentdir:
/home/avermakov/parentdir/dir1:
test.txt
/home/avermakov/parentdir/dir2:
avermakov@Ubuntu:~$ mv ~/parentdir/dir1/test.txt ~/parentdir/dir2
avermakov@Ubuntu:~$ ls -R ~/parentdir
/home/avermakov/parentdir:
/home/avermakov/parentdir/dir1:
/home/avermakov/parentdir/dir2:
test.txt
avermakov@Ubuntu:~$ cp ~/parentdir/dir2/test.txt ~/parentdir/dir1
avermakov@Ubuntu:~$ ls -R ~/parentdir
/home/avermakov/parentdir:
/home/avermakov/parentdir/dir1:
test.txt
/home/avermakov/parentdir/dir2:
test.txt
```

Рис. 4.7: Примеры копирования и перемещения файлов в другой каталог Задание для самостоятельной работы

1. Воспользовавшись командой pwd, узнайте полный путь к своей домашней директории. Выполнение задания (рис.4.8.)

Рис. 4.8: Выполнение задания №1

2. Введите следующую последовательность команд cd mkdir tmp cd tmp pwd cd /tmp pwd Выполнение задания (рис.4.9.)

```
avermakov@Ubuntu:-$ pwd
/home/avermakov
avermakov@Ubuntu:-$ cd
avermakov@Ubuntu:-$ mkdir tmp
avermakov@Ubuntu:-$ pwd
/home/avermakov
avermakov@Ubuntu:-$ cd tmp
avermakov@Ubuntu:-/tmp$ pwd
/home/avermakov/tmp
avermakov@Ubuntu:-/tmp$
```

Рис. 4.9: Выполнение задания №2

Объясните, почему вывод команды pwd при переходе в каталог tmp дает разный результат.

Команда pwd означает рабочий каталог печати. При вызове команда печатает полный путь к текущему рабочему каталогу. Так как текущий рабочий каталог изменился, то и результат различен.

3. Пользуясь командами cd и ls, посмотрите содержимое разных каталогов. Выполнение задания (рис.4.10.)

```
avermakov@Ubuntu:~/tmp$ cd
avermakov@Ubuntu:~$ ls
Desktop Documents Downloads Music parentdir Pictures Public snap Templates tmp Videos
avermakov@Ubuntu:~$ ls ~/tmp
avermakov@Ubuntu:~$ ls ~/snap
snapd-desktop-integration snap-store
avermakov@Ubuntu:~$ ls ~/Desktop
'New Folder'
```

Рис. 4.10: Выполнение задания №3

4. Пользуясь изученными консольными командами, в своём домашнем каталоге создайте каталог temp и каталог labs с подкатологами lab1, lab2 и lab3 одной командой. В каталоге temp создайте файлы text1.txt,text2.txt,text3.txt. Пользуясь командой ls, убедитесь, что все действия выполнены успешно (каталоги и файлы созданы). Выполнение задания (рис.4.11.)

```
avermakov@Ubuntu:-$ ls

Desktop Documents Downloads Music parentdir Pictures Public snap Templates tmp Videos

avermakov@Ubuntu:-$ mkdir temp labs labs/lab1 labs/lab2 labs/lab3

avermakov@Ubuntu:-$ ls

Desktop Documents Downloads labs Music parentdir Pictures Public snap temp Templates tmp Videos

avermakov@Ubuntu:-$ ls labs

lab1 lab2 lab3

avermakov@Ubuntu:-$ touch temp/test1.txt temp/test2.txt temp/test3.txt

avermakov@Ubuntu:-$ ls temp

test1.txt test2.txt test3.txt

avermakov@Ubuntu:-$
```

Рис. 4.11: Выполнение задания №4

5. С помощью любого текстового редактора (например, редактора mcedit) запишите в файл text1.txt свое имя, в файл text2.txt фамилию, в файл text3.txt учебную группу. Выведите на экран содержимое файлов, используя команду cat. Выполнение задания (рис.4.12.)

```
Alexeyavermakov@Ubuntu: $ cat >> temp/test1.txt
Alexey
avermakov@Ubuntu: $ cat temp/test1.txt
Alexey
avermakov@Ubuntu: $ cat >> temp/test2.txt
Ermakovavermakov@Ubuntu: $ cat temp/test2.txt
Ermakovavermakov@Ubuntu: $ cat >> temp/test2.txt
Ermakov
avermakov@Ubuntu: $ cat temp/test2.txt
ErmakovErmakov
avermakov@Ubuntu: $ cat temp/test3.txt
ErmakovErmakov
avermakov@Ubuntu: $ cat >> temp/test3.txt
npmbv-01-21
avermakov@Ubuntu: $ cat temp/test3.txt
npmbv-01-21
avermakov@Ubuntu: $ cat temp/test3.txt
```

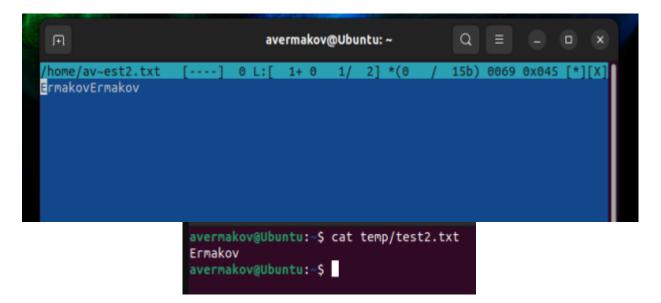


Рис. 4.12: Выполнение задания №5

6. Скопируйте все файлы, чьи имена заканчиваются на .txt, из каталога ~/temp в каталог labs. После этого переименуйте файлы каталога labs и переместите их: text1.txt переименуйте в firstname.txt и переместите в подкаталог lab1, text2.txt в lastname.txt в подкаталог lab2, text3.txt в id-group.txt в подкаталог lab3. Пользуясь командами ls и саt, убедитесь, что все действия выполнены верно. Удалите все созданные в ходе выполнения лабораторной работы файлы и каталоги. Выполнение задания (рис.4.13.)

```
avermakov@Ubuntu:-$ ls labs
lab1 lab2 lab3 test1.txt test2.txt test3.txt
avermakov@Ubuntu:-$ mv labs/test1.txt labs/lab1/firstname.txt
avermakov@Ubuntu:-$ mv labs/test2.txt labs/lab2/lastname.txt
avermakov@Ubuntu:-$ rm labs/lab1/lastname.txt labs/lab1/id-group.txt
avermakov@Ubuntu:-$ mv labs/test3.txt labs/lab3/id-group.txt
avermakov@Ubuntu:-$ ls -R labs
labs:
labs/lab1:
firstname.txt
labs/lab2:
lastname.txt
labs/lab3:
id-group.txt
avermakov@Ubuntu:-$ rm -r labs temp
avermakov@Ubuntu:-S ls
```

Рис. 4.13: Выполнение задания №6

Вопросы для самопроверки

1. Дайте определение командной строки. Приведите примеры.

Терминал Линукс (Linux Terminal) — это программа, которая используется для взаимодействия с командной оболочкой. Ее второе название — командная строка Линукс. Терминал предназначен для администрирования ОС: установки и удаления программ, работы с файловой системой и др. Открыть окно терминала можно с помощью комбинации клавиш Ctrl + Alt + T. Например: Объединить содержимое двух файлов и отобразите результат в терминале: cat file1.txt file2.txt

- 2. Как получить информацию об интересующей вас команде?
- тап справка по командам и программам, доступным на рабочей машине, а также по системным вызовам и стандартной библиотеке С. Например: тап grep, тап atoi, тап chdir, тап тап.
 - 3. Чем относительный путь к файлу отличается от абсолютного?

Полный, абсолютный путь linux от корня файловой системы - этот путь начинается от корня "/" и описывает весь путь к файлу

Относительный путь linux - это путь к файлу относительно текущей папки Путь относительно домашний папки текущего пользователя. - путь в файловой

системе, только не от корня, а от папки текущего пользователя

- 4. Как определить абсолютный путь к текущей директории?
- В терминале выполнить команду pwd
- 5. При помощи каких команд можно удалить файл и каталог? Можно ли это сделать одной и той же командой?
 - rm это утилита командной строки для удаления файлов и каталогов.
 - 6. Как можно запустить нескольких команд в одной строке? Приведите примеры.

Выполнить сначала одну команду. Затем, когда она отработает (вернет управление в командную строку), нужно запустить вторую команду. Для этого служит символ точка с запятой. Таким образом, если в терминале: тусоттапd1; тусоттапd2; тусоттапd3 то сначала запустится первая команда тусоттапd1, а когда управление вернется в терминал, то запустится вторая и так далее. Это называется последовательным выполнением команд. Вне зависимости от того, как

выполнилась предыдущая команда, вторая команда должна будет запуститься. Можно выполнять команды в зависимости от того, как отработала предыдущая для этого служат символы && и ||.Символы && и || означают логическое И и ИЛИ. Поэтому тусоттапа && тусоттапа означает, что команда тусоттапа будет выполнена только в том случае, если команда тусоттапа была выполнена успешно. Каждая следующая команда выполняется только при успешном выполнении предыдущей. тусоттапа || тусоттапа || тусоттапа ошибку. Каждая следующая команда вернула ошибку. Каждая следующая команда запускается только если предыдущая вернула ошибку.

- 7. Какая информация выводится на экран о файлах и каталогах, если используется опция -1 в команде ls?
 - -l вывести длинный список с подробной информацией.
- 8. Каким образом отобразить информацию о скрытых файлах? Приведите примеры.

Скрытые файлы можно найти с помощью этой команды ls -

\$ ls -a

При этом будут показаны скрытые файлы, а также обычные файлы.

.cache .emacs.d .profile Videos

...config ff Public .viminfo

.aws dd .gnupg results.txt wd

** many more files **

.bash_history Desktop .local .ssh

.bash_logout Documents Music .sudo_as_admin_successful

.bashrc Downloads Pictures Templates

Для отображения скрытых файлов с помощью команды ;ls' используем '-a'. Это обозначает "все" и предписывает команде "ls" перечислить все файлы (включая скрытые файлы). Для отображения дополнительной информации о каждом файле можем использовать '-l', что означает "длинный список". Флаг '-l' отображает тип файла, разрешения, группу, размер, владельца и время модификации.

\$ ls -al

Эта команда отобразит все файлы, включая скрытые, в текущем каталоге, вместе с подробной информацией по каждому файлу.

```
total 112
drwxr-xr-x 17 papan papan 4096 Mar 17 05:39.
drwxr-xr-x 3 root root 4096 Feb 17 20:53..
drwxrwxr-x 2 -- -- 4096 Feb 25 01:13.aws
** many more files... **
-rw------ 1 papan papan 6101 Mar 16 02:48.bash_history
-rw-r--r-- 1 papan papan 220 Feb 17 20:53.bash_logout
-rw-r--r-- 1 papan papan 3771 Feb 17 20:53.bashrc
с помощью команды Find
```

Эта команда является полезным инструментом для поиска файлов и каталогов в Linux. Чтобы найти скрытые файлы с помощью команды find, можем использовать опцию '-пате' для указания имени файла. В Linux скрытые файлы начинаются с точки, поэтому мы можем использовать опцию -пате ".*", это приведет к поиску всех файлов, присутствующих в нашей системе, которые начинаются с точки. Здесь использовали опцию '-type f' только для поиска файлов.

```
$ find . -name ".*" -type f
```

Эта команда будет выполнять рекурсивный поиск всех скрытых файлов, а также отображать их имена и пути.

```
./.profile

./Desktop/cbl/.1.cbl.swp

./.bashrc

./.emacs.d/auto-save-list/.saves-6894-ubuntu~

** many more folders **

./.bash_history

./.bash_logout

./.viminfo

./.sudo_as_admin_successful
```

Чтобы найти только скрытые каталоги в Linux, нужно использовать некоторые параметры для фильтрации результатов. Параметр "-пате" сопоставляет шаблон с именем файлов или каталогов, используя ".*" для поиска имен файлов, начинающихся с точки, что является общепринятым для скрытых файлов в Linux. - type d выполняет поиск только по каталогам, в то время как -тахdepth ограничивает

поиск текущим каталогом, предотвращая получение большого количества результатов. "2> /dev/null" перенаправляет сообщения об ошибках на нулевое устройство, избегая беспорядка в выходных данных.

9. Какая клавиша или комбинация клавиш служит для автоматического дополнения

вводимых команд?

Таb используется для дополнения команд или имени файлов в командной строке., если вводить название файла, система автоматически дополнит название файла до полного имени.

5 Выводы

В результате выполнения работы был сделан вывод о достаточно высоком пороге входа для работы с данной ОС (даже командную строку пришлось загружать нештатными методами, хотя в другой ОС она доступна по умолчанию). Были приобретены практические навыки работы с ОС на уровне командной строки (организация файловой системы, навигация по файловой системе, создание и удаление файлов и директорий).

Список литературы

- 1. GNU Bash Manual [Электронный ресурс]. Free Software Foundation, 2016. URL: https://www.gnu.org/software/bash/manual/.
- 2. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 c.
- 3. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 c.
- 4. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 c.
- 5. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. 6-е изд. СПб.: Питер, 2013. 874 с.
- 6. Таненбаум Э., Бос X. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб.: Питер, 2015. 1120 с