BGMaps Editor

* Une Map
  + Tuiles
  + Eléments de décor
    - Bâtiments
    - Forets, bocages
    - Positions de combat
  + Objectifs
  + Unités
  + Zones (x joueurs)
* Un Roster d’armée (x joueurs)
  + Tuiles de recrutement
  + Options de recrutements
  + Héros
  + Total des points
* Le descriptif du scénario

On définit le scénario :

* Utilisateur
* Nom du scénario
* Taille
* Nombre de camps (2 à x)
  + Nombre de joueurs (2 à x)