БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ФАКУЛЬТЕТ РАДИОФИЗИКИ И КОМПЬЮТЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ КАФЕДРА ИНФОРМАТИКИ И КОМПЬЮТЕРНЫХ СИСТЕМ

Н. В. ЛЕВКОВИЧ Н. В. СЕРИКОВА

ЗАДАНИЯ ПО КУРСУ

« ОСНОВЫ И МЕТОДОЛОГИИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ» Учебная вычислительная практика

ВАРИАНТ А

2021 МИНСК

ОГЛАВЛЕНИЕ

Ι. Ψ ⁷	ункции	4
1.1.	Передача параметров по значению и по ссылке	
1.2.	Вычисление значения многочлена	
1.3.	Сортировка массивов	
	Передача имени функции в качестве параметра. Вычисление корня уравнения7	
1.5.	Рекурсия	
2. Ди	инамические структуры данных	9
	инамические структуры данных	9
		9
2.1.	Динамическое выделение памяти для одномерных массивов	9
2.1. 2.2.	Динамическое выделение памяти для одномерных массивов	9

8 занятий (32 час.)

оценка	количество задач
4	5
5	7
6	9

№	тема	№ задач		
		4	5	6
1	1.Функции	1.1		
2		1.2		
3		1.3	1.4	
4				1.5
5	2.Динамические структуры	2.1		
	данных			
6		2.2		
7			2.3	
8				2.4
9	Зачет			

5. ФУНКЦИИ

В программах не использовать глобальных переменных.

1.1.ПЕРЕДАЧА ПАРАМЕТРОВ ПО ЗНАЧЕНИЮ И ПО ССЫЛКЕ

Выполнить задания оформив их через функции. Все необходимые данные для функций должны передаваться в качестве параметров. Результат функции получить тремя способами: через механизм return, через параметр-указатель, через ссылочный параметр.

- **1**. Определить, какую наибольшую степень числа 100 можно вычислить, пользуясь типом *int*.
- **2**. Определить, какую наибольшую степень числа 3 можно вычислить, пользуясь типом *short int*.
- **3**. Определить, для какого наибольшего n можно вычислить значение n!, пользуясь типом int.
- **4**. Определите номер максимального элемента последовательности Фиббоначчи, попадающего в диапазон допустимых значений типа *unsigned char*.
- **5.** Определить, для какого наибольшего n можно вычислить значение (2n)!! (произведение всех четных натуральных чисел, не превышающих 2n), пользуясь типом int.
- **6**. Определить, для какого наибольшего n можно вычислить значение (2n+1)!! (произведение всех нечетных натуральных чисел, не превышающих 2n+1), пользуясь типом *unsigned int*.
- **7**. Определить, какую наибольшую степень числа 7 можно вычислить, пользуясь типом *signed short*.
- **8.** Определить, какую наибольшую степень числа 10 можно вычислить, пользуясь типом *Longint*.
- **9**. Определить, для какого наибольшего n можно вычислить значение n!, пользуясь типом *unsigned* long.
- **10.** Определите номер максимального элемента последовательности Фибоначчи, попадающего в диапазон допустимых значений типа *unsigned char*.
- **11.** Определить, для какого наибольшего n можно вычислить значение (2n)!! (произведение всех четных натуральных чисел, не превышающих 2n), пользуясь типом long.
- **12**. Определить, для какого наибольшего n можно вычислить значение (2n+1)!! (произведение всех нечетных натуральных чисел, не превышающих 2n+1), пользуясь типом *unsigned int*.

1.2.ВЫЧИСЛЕНИЕ ЗНАЧЕНИЯ МНОГОЧЛЕНА

Выполнить задания, оформив через функции. Все необходимые данные для функций должны передаваться в качестве параметров.

Вычислить значение многочлена для заданного n в точках $x_i \in [x_0; x_m]$ $(x_i = x_0 + i\Delta x, i = 0, 1, ...)$, суммируя элементы по возрастанию степени x.

1.
$$y = (n+1)x^{n} + ... + 9x^{8} + 8x^{7} + 7x^{6} + 6x^{5} + 5x^{4} + 4x^{3} + 3x^{2} + 2x + 1$$

 $x_{0} = 2, x_{m} = 4, \Delta x = 0, 2.$
2. $y = (n+2)x^{n} + ... + 10x^{8} + 9x^{7} + 8x^{6} + 7x^{5} + 6x^{4} + 5x^{3} + 4x^{2} + 3x + 2$
 $x_{0} = 1, x_{m} = 5, \Delta x = 0, 5.$
3. $y = (n+4)x^{n} + ... + 12x^{8} + 11x^{7} + 10x^{6} + 9x^{5} + 8x^{4} + 7x^{3} + 6x^{2} + 5x + 4$
 $x_{0} = 0, x_{m} = 3, \Delta x = 0, 25.$
4. $y = (2n-1)x^{n} + ... + 9x^{5} + 7x^{4} + 5x^{3} + 3x^{2} + 1x + 13$
 $x_{0} = 2, x_{m} = 4, \Delta x = 0, 2.$
5. $y = (2n+1)x^{n} + ... + 11x^{5} + 9x^{4} + 7x^{3} + 5x^{2} + 3x + 1$
 $x_{0} = 2, x_{m} = 4, \Delta x = 0, 25.$
6. $y = (16-2(n-1))x^{n} + ... + 2x^{8} + 4x^{7} + 6x^{6} + 8x^{5} + 10x^{4} + 12x^{3} + 14x^{2} + 16x + 1$
 $x_{0} = 0, x_{m} = 3, \Delta x = 0, 25.$
7. $z = (9-n)x^{n} + ... + x^{8} + 2x^{7} + 3x^{6} + 4x^{5} + 5x^{4} + 6x^{3} + 7x^{2} + 8x + 9$
 $x_{0} = 1, x_{m} = 2, \Delta x = 0, 2.$
8. $y = (2n)x^{n} + ... + 10x^{5} + 8x^{4} + 6x^{3} + 4x^{2} + 2x + 1$

8.
$$y = (2n)x^n + ... + 10x^5 + 8x^4 + 6x^3 + 4x^2 + 2x + 1$$

$$x_0 = 1$$
, $x_m = 5$, $\Delta x = 0.5$.

9.
$$y = (3n)x^n + ... + 15x^5 + 12x^4 + 9x^3 + 6x^2 + 3x + 1$$

$$x_0 = 1$$
, $x_m = 4$, $\Delta x = 0.5$.

10.
$$y = (-1)^n nx^n + ... - 7x^7 + 6x^6 - 5x^5 + 4x^4 - 3x^3 + 2x^2 - x$$

$$x_0 = 0, x_m = 3, \Delta x = 0.5$$

11.
$$y = (-1)^n 2n \cdot x^n + ... + 16x^8 - 14x^7 + 12x^6 - 10x^5 + 8x^4 - 6x^3 + 4x^2 - 2x + 1$$

$$x_0 = 2$$
, $x_m = 4$, $\Delta x = 0.2$.

12.
$$y = (-1)^n (2n+1)x^n + ... - 11x^5 + 9x^4 - 7x^3 + 5x^2 - 3x + 1$$

$$x_0 = 2$$
, $x_m = 4$, $\Delta x = 0.2$.

1.3. СОРТИРОВКА МАССИВОВ

Дан массив чисел произвольной длины. Отсортировать массив заданными сортировками. Определить число сравнений и перемещений (перестановок с одного места на другое) элементов в процессе выполнения программы.

Для тестирования программы заполнять массив значениями тремя способами: по возрастанию, по убыванию, случайным образом.

Каждый метод сортировки, каждый способ заполнения массивов оформить отдельными функциями.

- 1. выбором и вставкой
- 2. вставкой и обменом
- 3. обменом и выбором
- 4. выбором и бинарной вставкой
- 5. вставкой и бинарной вставкой
- 6. обменом и бинарной вставкой
- 7. выбором и обменом
- 8. вставкой и выбором
- 9. обменом и вставкой
- 10. бинарной вставкой и выбором
- 11. бинарной вставкой и вставкой
- 12. бинарной вставкой и обменом

Обеспечить перегрузку и шаблоны необходимых функций для выполнения задания с типами элементов массивов char, int, float, double.

1.4.ПЕРЕДАЧА ИМЕНИ ФУНКЦИИ В КАЧЕСТВЕ ПАРАМЕТРА. ВЫЧИСЛЕНИЕ КОРНЯ УРАВНЕНИЯ

Вычислить корень уравнения f(x) = 0 на отрезке [a; b] с точностью $arepsilon=10^{-6}$, используя заданный метод (M=1 – метод половинного деления, M=2- метод касательных, M = 3 - метод хорд) для заданных функций. Вычисление корня уравнения оформить в виде функции с функциональным параметром. В качестве результатов функции получить: значение корня заданного уравнения x_0 , количество итераций цикла k iter для получения корня c заданной точностью, значение функции $f(x_0)$.

1. a)
$$f(x) = x^2 - 3$$

$$a = 1;$$
 $b = 3;$

6)
$$f(x) = e^{-sx} - 2 + x^2$$

$$a = 0;$$
 $b = 1.5;$ $s = 0.3;$ $M = 1.$

2. a)
$$f(x) = x^3 - 3$$

$$a = 1;$$
 $b = 4;$

6)
$$f(x) = \sqrt[5]{x} - 2\cos^2(\pi x/2)$$

$$a = 0;$$
 $b = 4.5;$ $s = 0.5;$ $M = 1.$

3. a)
$$f(x) = (x-1)^2 - 3$$

$$a = 1;$$
 $b = 4;$

6)
$$f(x) = e^{(x-s)} - \sqrt{x+1}$$

$$a = 0;$$
 $b = 2;$ $s = 0.3;$ $M = 1.$

4. a)
$$f(x) = (x-1)^2 - 3$$

$$a = -2;$$
 $b = 1;$

6)
$$f(x) = \cos^2(x) - \sqrt[5]{x}$$

$$a = 0;$$
 $b = 1;$ $s = 2;$ $M = 1.$

5. a)
$$f(x) = (x-1)^2 - 5$$

$$a = -3;$$
 $b = 0;$

$$6) f(x) = x^2 - \sin(5x^s)$$

$$a = 0.5$$
; $b = 0.8$; $s = 1$; $M = 2$.

6. a)
$$f(x) = (x-1)^3 - 8$$

$$a = 1;$$
 $b = 4;$

6)
$$f(x) = s\cos^2(\pi x) - \sqrt{x}$$

$$a = 0;$$
 $b = 1.5;$ $s = 1;$ $M = 2.$

7. a)
$$f(x) = (x+3)^3 - 8$$

$$a = -2;$$
 $b = 1;$

$$6) f(x) = \cos(\pi x) - x^{s}$$

$$a = 0;$$
 $b = 2;$ $s = 3;$ $M = 2.$

8. a)
$$f(x) = (x-1)^3 - 1$$

$$a = 0;$$
 $b = 3;$

$$f(x) = sx - \cos^2(\pi x)$$

$$a = -1;$$
 $b = 0.7;$ $s = 1;$ $M = 2.$

9. a)
$$f(x) = (x-1)^2 - 5$$

$$a = 2;$$
 $b = 43;$

6)
$$f(x) = (x-s)^2 - e^{-x}$$

$$a = 1;$$
 $b = 4;$ $s = 1;$ $M = 3.$

10. a)
$$f(x) = (x+1)^2 -5$$

$$a = 0;$$
 $b = 2;$

6)
$$f(x) = x^2 - e^x - 1.5s$$

$$a = -1.5$$
; $b = 1$; $s = 1$; $M = 3$.

11. a)
$$f(x) = (x+1)^2 - 4$$

$$a = 0;$$
 $b = 3;$

6)
$$f(x) = \cos^2(\pi x) + x^2 - 1.5s$$

6)
$$f(x) = \cos^2(\pi x) + x^2 - 1.5s$$
 $a = -1$; $b = 1$; $s = 1$; $M = 3$.

12. a)
$$f(x) = (x+1)^2 - 9$$

$$a = 1;$$
 $b = 4;$

6)
$$f(x) = \cos^2(\pi x) - e^{x^s} + 1$$
 $a = 0;$ $b = 1;$ $s = 1;$ $M = 3.$

$$a = 0;$$

$$s=1; \quad M=$$

1.5.РЕКУРСИЯ

Описать функции для выполнения следующего задания двумя способами: используя механизм рекурсии и через цикл.

- **1.** Вычислить для заданного натурального $n: \sqrt{a + \sqrt{a + ... + \sqrt{a}}}$.
- **2.** Описать рекурсивную логическую функцию, проверяющую является ли симметричной часть строки s, начинающаяся i-м и кончающаяся j-м ее элементами.
- **3.** Задана непустая последовательность положительных вещественных чисел, за которой следует отрицательное число. Описать рекурсивную функцию без параметров для нахождения суммы этих положительных чисел.
- **4.** Описать рекурсивную функцию без параметров, которая подсчитывает количество цифр в тексте (за текстом следует точка).
- 5. Напечатать в обратном порядке заданный текст (за текстом следует точка).
- **6.** Дана последовательность ненулевых целых чисел, за которой следует 0. Напечатать сначала все отрицательные числа этой последовательности, затем все положительные (в любом порядке).
- **7.** Найти *n*-й член числовой последовательности чисел Фибоначчи.
- **8.** Найти n-й член числовой последовательности, которая определяется рекуррентной формулой: $a_1 = 1$, $a_2 = 2$, $a_{n+1} = 2 \cdot a_n + a_{n-1}$.
- **9.** Найти n-й член числовой последовательности, которая определяется рекуррентной формулой: $a_1 = 1$, $a_2 = 2$, $a_3 = 3$, $a_{n+1} = 3a_n + 2a_{n-1} + a_{n-2}$.
- **10.** Найти значение полинома Чебышева $T_n(x)$ при заданных вещественном x и натуральном n, значения вычисляются по рекуррентной формуле $T_0(x) = 1$, $T_1(x) = x$, $T_{n+1}(x) = 2xT_n(x) T_{n-1}(x)$.
- **11.** Дано вещественное x, целое n. Определить x^n . Степенную функцию вычислять

по формуле
$$x^n = \begin{cases} 1, & n = 0; \\ 1/x^{|n|}, & n < 0; \\ x \cdot x^{n-1}, & n > 0. \end{cases}$$

12. Найти значение функции C(m, n), где 0 < m < n, если: $C_n^0 = C_n^n = 1;$ $C_n^m = C_{n-1}^m + C_{n-1}^{m-1}$.

2. ДИНАМИЧЕСКИЕ СТРУКТУРЫ ДАННЫХ

2.1.ДИНАМИЧЕСКОЕ ВЫДЕЛЕНИЕ ПАМЯТИ ДЛЯ ОДНОМЕРНЫХ МАССИВОВ

Выполнить задание, используя динамическое выделение памяти для одномерного массива.

- 1. Из двух массивов разной длины сформировать общий массив и вычислить сумму положительных элементов.
- 2. Из двух массивов разной длины сформировать общий массив и поменять местами его максимальный и минимальный элементы.
- **3.** Получить массив C(K), упорядоченный по возрастанию, путем слияния массивов A(N) и B(M), упорядоченных по возрастанию (K = N + M).
- **4.** Даны два вектора (одномерных массива), содержащих n вещественных элементов. Если векторы различны, то получить вектор, являющийся суммой двух векторов, иначе переписать в него элементы исходного вектора.
- **5.** Даны два вектора (одномерных массива), содержащих n вещественных элементов. Найти скалярное произведение двух векторов.
- **6.** Даны три вектора (одномерных массива), содержащих n вещественных элементов. Определить, являются ли вектора ортогональными.
- **7.** Дан массив целых чисел, содержащий n элементов Элементы массива циклически сдвинуть на K позиций влево.
- **8.** Дан массив целых чисел, содержащий n элементов Элементы массива циклически сдвинуть на K позиций вправо.
- **9.** Дан массив целых чисел, содержащий n элементов. Получить массив из элементов, встречающихся в исходном массиве ровно один раз без повторений.
- **10.** Дан массив целых чисел, содержащий n элементов. Получить массив из элементов, встречающихся в исходном массиве более одного раза без повторений.
- **11.** Дан массив целых чисел, содержащий n элементов. Получить массив из элементов, встречающихся в исходном массиве ровно два раза без повторений.
- 12. Найти максимальную по длине монотонную неубывающую подпоследовательность элементов массива.

2.2.ДИНАМИЧЕСКОЕ ВЫДЕЛЕНИЕ ПАМЯТИ ДЛЯ ДВУМЕРНЫХ МАССИВОВ

Выполнить задание, используя динамическое выделение памяти для двумерного массива, двумя способами:

- описывая двумерный массив как одномерный, с расчётом смещения элемента массива по линейной формуле;
- описывая двумерный массив как указатель на массив указателей.
- **1.** Для заданной матрицы A найти значение $\min_{j} (\sum_{i} |a_{ij}|)$.
- **2.** Найти норму заданной матрицы A, определенную как $\max_i (\sum_i \left| a_{ij} \right|)$.
- **3.** Определить, является ли заданная матрица ортонормированной, т. е. такой, в которой скалярное произведение каждой пары различных строк равно 0, а скалярное произведение каждой строки на себя равно 1.
- **4.** Подсчитать количество строк заданной матрицы, которые составлены из различных чисел.
- 5. Подсчитать количество столбцов заданной матрицы, которые составлены из различных чисел.
- 6. Поменять местами строку, содержащую элемент с наибольшим значением в матрице, со строкой, содержащей элемент с наименьшим значением.
- 7. Вывести номера столбцов, все элементы, которых четны.
- **8.** Найти максимальный элемент среди стоящих на главной и побочной диагонали и поменять его местами с элементом, стоящим на пересечении этих диагоналей.
- 9. Среди строк заданной матрицы, содержащих только нечетные элементы, найти строку с максимальной по модулю суммой элементов.
- **10.** Среди столбцов заданной матрицы, содержащих только такие элементы, которые по модулю не больше заданного натурального n, найти столбец с минимальным произведением элементов.
- **11.** Найти все такие натуральные числа k, что k-я строка совпадает с k-м столбцом.
- **12.** Матрица имеет седловую точку a_{ij} , если a_{ij} является минимальным в i-й строке и максимальным в j-м столбце. Найти все седловые точки заданной матрицы.

2.3.CTEK

Разбить текст на слова и **записать их новую строку** в обратном порядке, используя связанную динамическую структуру данных — стек. Выполнить задание для введенной строки символов.

Текст – непустая последовательность символов.

Слово – непустая последовательность любых символов, кроме символовразделителей.

Предложение – последовательность слов, разделенных одним или несколькими символами-разделителями.

Символы-разделители: «пробел», «.», «,», «:», «;», «!», «?», «-», «(», «)».

2.4.ОЧЕРЕДЬ

Разбить текст на слова и **записать в новую строку** слова, удовлетворяющие условиям задания, используя связанную динамическую структуру данных — очередь. Выполнить задание для введенной строки символов. Получить строку, составленную из первых букв слов исходной строки.

- **1.** Получить строку, составленную из слов исходной строки, начинающихся с буквы 'a'.
 - 2. Получить строку, составленную из последних букв слов исходной строки.
- **3.** Получить строку, составленную из слов исходной строки, начинающихся и заканчивающихся одной и той же буквой.
- **4.** Получить строку, составленную из слов исходной строки, заканчивающихся на буквы 'rd'.
- **5.** Получить строку, составленную из слов исходной строки, состоящих только из букв.
- **6.** Получить строку, составленную из слов исходной строки, заканчивающихся буквами 'хуz'.
- **7.** Получить строку, составленную из слов исходной строки, начинающихся с букв 'pr'.
- **8.** Получить строку, составленную из слов исходной строки, имеющих заданную длину n.
- 9. Получить строку, составленную из слов исходной строки, в которых нет одинаковых символов.
- 10. Получить строку, составленную из слов исходной строки, в которых нет символов-цифр.
- 11. Получить строку, составленную из слов исходной строки, в которых нечетное количество символов.