

Vincenzo D'Ambrosio

3D Generalist

PROFILO

3D Generalist specializzato in grafica real time con esperienza in coding e game developing.
Cerco un'ambiente stimolante dove crescere e migliorare!

+39 351 563 1337
vincenzo.dambrosio1999@gmail.com
github.com/vncenzos
San Giorgio a Cremano, NA

SKILLS

Blender
Zbrush
Substance Painter
Substance Designer
Unity
Unreal Engine
C#
HTML
JavaScript
CSS
Swift
Figma
Photoshop

SOFT SKILLS

Orientato ai dettagli
Team Working
Grande creatività
Time Manager

LINGUE

Italiano - Madrelingua
English - Fluent

EDUCAZIONE

Apple Developer Academy | Università Federico II

Napoli 📅 2022-2023

- Imparato lo sviluppo di UX/UI e App , l'uso linguaggi di programmazione come Swift e C# e Project Managing
- Rilasciato il gioco "Escape The Chimney" come progetto di team
- Lavorato al front-end dell'app "Golden Goals"
- Realizzato modelli 3D per mappa e prop per il progetto "ZETTAFALL"

Scuola Italiana di Comix, Game Art 3D

Napoli 📅 2019-2022

- Imparato l'uso di Blender, Zbrush, Substance Painter e Designer
- Imparato workflows Highpoly e Lowpoly
- Imparato il processo di baking e texturing su modello 3D
- Imparato come creare Shader Graphs per Unity e Unreal Engine

Diploma superiore in Automazione

I.T.I. "Enrico Medi" 📅 Ended in 2018

ESPERIENZA PROFESSIONALE

3D Generalist

- Creazione di un ambientazione in 3D per l' **ASI (Agenzia Spaziale Italiana)** per il video di presentazione della "NOTTE DELLA RICERCA 2021"

3D Environment Artist

NetworkInVR, 2021

Lab Assistance

SEIA, Poggiomarino, 2019

- Assistenza al montaggio di Sistemi Elettrici
- Gestione Magazzino