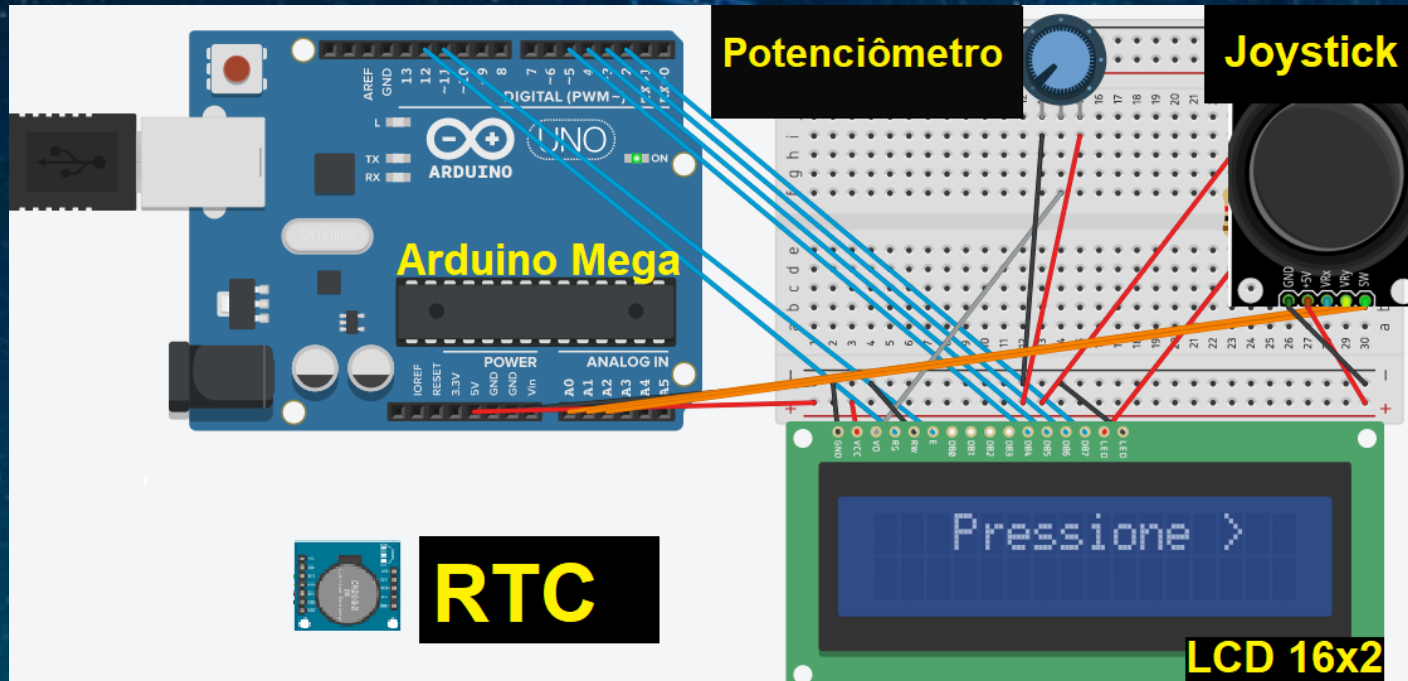


Dispenser de Remédios



O trabalho para o 1º GQ tem por objetivo criar o menu para o Dispenser, permitindo ao usuário fazer a programação desejada. Essa programação é feita a partir da escolha do dia da semana, turno e Dispenser (onde estará o remédio) desejado. Para execução do projeto, utilizaremos o Joystick que controlará o menu, um LCD 16x2 para exibir o menu, um RTC (Real Time Clock) para obter o horário em tempo real, o Arduino Mega ADK para processar os códigos e um potenciômetro para ligar o LCD.