

# Algoritmos de Ordenação (Parte 3)

Prof. Jefferson T. Oliva

Algoritmos e Estrutura de Dados I (AE22CP)  
Engenharia de Computação  
Departamento Acadêmico de Informática (Dainf)  
Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR)  
Campus Pato Branco

# Sumário

- *Shell sort*
- *Mergesort*

*Shell sort*

- Extensão da ordenação por inserção (*insertion sort*)
  - Caso o menor item estiver na última posição, serão necessárias  $n - 1$  movimentações para colocá-lo em sua devida posição
  - No seguinte exemplo, devem ser realizadas, no total, 10 movimentações, sendo que, apenas os itens 7, 1 e 4 estão fora de suas posições: {7, 2, 3, 1, 5, 6, 4}
- *Shell sort* contorna o principal problema do *insertion sort* possibilitando troca de registros que estão distantes um do outro
  - Por exemplo, em vez de comparar uma chave com todos os outros elementos em uma única passagem (e.g., o maior elemento está na primeira posição do vetor), inicialmente é considerado um passo maior: ao invés do passo ser de "um em um" ( $j + 1$ ), é considerado um incremento maior ( $j + h$ )
  - o valor de  $h$  é chamado de incremento

- *Shell sort* consiste em classificar sub-arranjos do original
  - Por exemplo, se  $h$  é 5, o sub-arranjo consiste dos elementos  $x[0]$ ,  $x[5]$ ,  $x[10]$ , etc
    - Sub-arranjo 1:  $x[0]$ ,  $x[5]$ ,  $x[10]$
    - Sub-arranjo 2:  $x[1]$ ,  $x[6]$ ,  $x[11]$
    - Sub-arranjo 3:  $x[2]$ ,  $x[7]$ ,  $x[12]$
    - Sub-arranjo 4:  $x[3]$ ,  $x[8]$ ,  $x[13]$
- Esses sub-arranjos contêm todo  $h$ -ésimo elemento do arranjo original e são ordenados da mesma forma que na ordenação por inserção

- Após a ordenação dos sub-arranjos:
  - Define-se um novo incremento menor que o anterior
  - Gera-se novos sub-arquivos
  - Aplica-se novamente o método da inserção
- O processo é realizado repetidamente até que  $h$  seja igual a 1
- O valor de  $h$  pode ser definido de várias formas
  - $h(s) = 3h(s - 1) + 1$ , para  $s > 1$
  - $h(s) = 1$ , para  $s = 1$
- Nessa recorrência,  $s$  é o tamanho do conjunto

- Implementação

```
void shellsort(int v[], int n){
    int h = 1;
    int x, i, j;

    while (h < n)
        h = 3 * h + 1;

    h /= 3;

    while (h >= 1){
        for (i = h; i < n; i++){
            x = v[i];
            j = i;

            while ((j >= h) && (x < v[j - h])){
                v[j] = v[j - h];

                j -= h;
            }

            v[j] = x;
        }

        h /= 3;
    }
}
```

- Exemplo

x	h	i	v[0]	v[1]	v[2]	v[3]	v[4]	v[5]	v[6]	v[7]
-	-	-	25	57	48	37	12	92	86	33
12	4	4	25	57	48	37	12	92	86	33
92	4	5	12	57	48	37	25	92	86	33
86	4	6	12	57	48	37	25	92	86	33
33	4	7	12	57	48	37	25	92	86	33
33	4	8	12	57	48	33	25	92	86	37
57	1	1	12	57	48	33	25	92	86	37
48	1	2	12	57	48	33	25	92	86	37
33	1	3	12	48	57	33	25	92	86	37
25	1	4	12	33	48	57	25	92	86	37
92	1	5	12	25	33	48	57	92	86	37
86	1	6	12	25	33	48	57	92	86	37
37	1	7	12	25	33	48	57	86	92	37
37	1	8	12	25	33	37	48	57	86	92

- Quando  $h = 1$ , o comportamento é o mesmo em comparação com o *insertion sort*



- Estima-se que a complexidade do *Shell sort* é entre  $O(n^{1,25})$  e  $O(n^2)$
- Tempo de execução sensível à ordem dos dados
- Uma dificuldade do *shell sort* é a escolha dos incrementos que fornece os melhores resultados
- A razão pela qual esse algoritmo é eficiente ainda é desconhecida
- Ótima opção para arquivos de tamanho moderado
- Não estável

- Links interessante:

<https://www.youtube.com/watch?v=CmPA7zE8mx0>

## Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

- Divisão e conquista
- Se o vetor tiver o tamanho igual a 1, a função apenas retorna o elemento
- Caso o tamanho do vetor seja maior que 1
  - ➊ **Divisão**: divida o vetor ao meio
  - ➋ **Conquista 1**: ordene a primeira metade recursivamente
  - ➌ **Conquista 2**: ordene a segunda metade recursivamente
  - ➍ **Combinação**: intercale as duas metades

# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

- Implementação

```
void mergesort(int v[], int esq, int dir){  
    int meio;  
    if (esq < dir){  
        meio = (esq + dir) / 2;  
  
        mergesort(v, esq, meio);  
        mergesort(v, meio + 1, dir);  
        merge(v, esq, meio, dir);  
    }  
}
```

# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

- Implementação

```
void merge(int v[], int esq, int meio, int dir){
    int i, j, k;
    int n1 = meio - esq + 1;
    int n2 = dir - meio;
    int L[n1 + 1];
    int R[n2 + 1];

    for (i = 0; i < n1; i++)
        L[i] = v[esq + i];

    for (j = 0; j < n2; j++)
        R[j] = v[meio + j + 1];

    L[n1] = INT_MAX;
    R[n2] = INT_MAX;
    i = 0;
    j = 0;

    for (k = esq; k <= dir; k++)
        if (L[i] <= R[j]){
            v[k] = L[i];
            i++;
        }else{
            v[k] = R[j];
            j++;
        }
}
```

# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

- Entrada

<b>A</b>	p			q			r		
	22	33	55	77	99	11	44	66	88

- Saída

<b>A</b>	p			q			r		
	11	22	33	44	55	66	77	88	99

# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

**A**

p		q				r		
66	33	55	44	99	11	77	22	88



# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

	p		q				r		
A	66	33	55	44	99	11	77	22	88

**A**

	p		q		r			
	66	33	55	44	99			

# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

**A**

	p				q				r
	66	33	55	44	99	11	77	22	88

**A**

	p		q		r				
	66	33	55	44	99				

**A**

	p	q	r						
	66	33	55						

# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

	p				q			r	
A	66	33	55	44	99	11	77	22	88

**A**

	p		q		r				
	66	33	55	44	99				

**A**

	p	q	r						
	66	33	55						

**A**

	p	r							
	66	33							

# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

**A**

p				q				r
66	33	55	44	99	11	77	22	88

**A**

p		q		r				
66	33	55	44	99				

**A**

p	q	r						
66	33	55						

**A**

p	r							
66	33							

**A**

p = r								
66								

# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

	p				q			r	
A	66	33	55	44	99	11	77	22	88

**A**

	p		q		r				
	66	33	55	44	99				

**A**

	p	q	r						
	66	33	55						

**A**

	p	r							
	66	33							

**A**

	p = r								
		33							

# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

	p		q				r		
A	33	66	55	44	99	11	77	22	88

**A**

	p		q		r				
	33	66	55	44	99				

**A**

	p	q	r						
	33	66	55						

**A**

	p	r							
	33	66							

# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

	p				q			r	
A	33	66	55	44	99	11	77	22	88

**A**

	p		q		r				
	33	66	55	44	99				

**A**

	p	q	r						
	33	66	55						

**A**

			p = r						
			55						

# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

**A**

	p				q				r
	33	55	66	44	99	11	77	22	88

**A**

	p		q		r				
	33	55	66	44	99				

**A**

	p	q	r						
	33	55	66						



# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

**A**

	p				q				r
	33	55	66	44	99	11	77	22	88

**A**

	p		q		r				
	33	55	66	44	99				

**A**

			p	r					
			44	99					

# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

**A**

	p				q				r
	33	55	66	44	99	11	77	22	88

**A**

	p		q		r				
	33	55	66	44	99				

**A**

			p	r					
			44	99					

**A**

			p = r						
			44						

# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

**A**

	p				q				r
	33	55	66	44	99	11	77	22	88

**A**

	p		q		r				
	33	55	66	44	99				

**A**

			p	r					
			44	99					

**A**

				p = r					
				99					

# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

**A**

	p				q				r
	33	55	66	44	99	11	77	22	88

**A**

	p		q		r				
	33	55	66	44	99				

**A**

			p	r					
			44	99					

# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

**A**

	p				q				r
	33	55	66	44	99	11	77	22	88

**A**

	p		q		r				
	33	44	55	66	99				

# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

	p				q			r	
A	33	44	55	66	99	11	77	22	88

# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

**A**

	p				q			r
33	44	55	66	99	11	77	22	88

**A**

					p	q		p
					11	77	22	88

# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

<b>A</b>	p				q			r	
	33	44	55	66	99	11	77	22	88

<b>A</b>						p	q	p	
						11	22	77	88

...



# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

**A**

p		q				r		
11	22	33	44	55	66	77	88	99

# Ordenação por Intercalação (*Mergesort*)

- A complexidade do *mergesort* é  $O(n \log n)$  no pior caso



Cormen, T. H., Leiserson, C. E., Rivest, R. L., Stein, C.  
*Introduction to Algorithms.*  
Third edition, The MIT Press, 2009.



Horowitz, E., Sahni, S. Rajasekaran, S.  
*Computer Algorithms.*  
Computer Science Press, 1998.



Rosa, J. L. G.  
Métodos de Ordenação. SCE-181 – Introdução à Ciência da  
Computação II.  
*Slides.* Ciência de Computação. ICMC/USP, 2018.



Ziviani, N.  
*Projeto de Algoritmos - com implementações em Java e C++.*  
Thomson, 2007.