Você pode visualizar este teste, mas se isto fosse uma tentativa real, você seria bloqueado porque:		
Atualmente este questionário não está disponível.		

Questão **5**

Ainda não respondida

Vale 5,00 ponto(s).

Dadas a estrutura e as funções abaixo para listas estáticas que representam polinômios: $P(x) = c_n x^n + \ldots + c_1 x^1 + c_0 x^0$, onde c_i é uma constante multiplicada por x elevada ao expoente i, ou seja, $c_i x^i$. Na lista referente ao polinômio, cada elemento é composto por uma constante e um expoente.

define MAX_EXP 10

typedef struct{
 int cons; // constante
 int expo; // expoente
}Elemento;

// Estrutura para uma lista estática typedef struct{ Elemento item[MAX_EXP]; int tam; // tamanho da lista }Lista;

// Função para criar uma lista estática Lista* criar_lista();

// Retorna 1 se a lista está cheia ou 0, caso contrário int lista_cheia(Lista *I);

// Procura a posição de um item com o expoente expo e retorna a sua respectiva posição

// Caso o item não seja encontrado, é retornado -1

int buscar(Lista *I, int expo);

Com base na estrutura e nas funções acima (TAD Listas Estáticas - Aula 06), faça:

- 1. Implemente a função inserir(Lista *I, int expo, int cons), onde I é uma lista estática, expo é um expoente e cons é uma constante.

 Nessa função, primeiramente deve ser procurado um expoente igual ao valor do parâmetro expo. Caso esse expoente seja encontrado, o respectivo elemento da lista deve ter o seu valor substituído pelo valor do parâmetro cons. Caso o expoente não seja encontrado, um novo elemento deve ser criado e inserido na lista. Obs.: não é necessário que os elementos da lista sejam ordenados.
- 2. Implemente a função **polinomio(Lista *I, int x)**, onde **I** é uma lista estática e **x** é um número inteiro. A função deverá calcular a saída do polinômio para a a variável **x**.
 - o Por exemplo, para x = 2 e $P(x) = x^3 2x^2 + 5x + 1$, a função deve retornar 11 ($P(2) = 1 * 2^3 2 * 2^2 + 5 * 2 + 1 * x^0 = 11$).
- 3. Implemente a função motrarPolinomio(Lista *1) que mostra o polinômio na tela, por exemplo, escrito na forma:

