Seção 1: Especificações

- O trabalho pode ser desenvolvido em grupo de até 5 (cinco) pessoas. No mínimo, o grupo deve ter três membros.
- Em cada grupo, deve haver um líder.
- No trabalho, resumidamente, deverá ser resolvido um dos seguintes problemas:
 - o Alocação otimizada de aulas em diferentes salas: dada uma lista de disciplinas, onde cada uma tem uma descrição, tamanho da turma (quantidade de alunos), tempo de início e tempo de finalização. Dada uma lista de salas de aula, onde cada possui identificação e capacidade (em quantidade de alunos). Nesse problema, as disciplinas deverão ser alocadas de forma ótima, onde, caso seja possível, uma quantidade mínima de salas de aula deverão ser utilizadas.
 - o Alocação de número mínimo de espaço de N arquivos para M dispositivos de armazenamento: dados N arquivos e M dispositivos de armazenamento. Para cada arquivo, há o título e o respectivo tamanho, sendo que o conjunto desses arquivos devem estar ordenados, em ordem crescente, por tamanho. Nesse problema, os arquivos devem ser armazenados nos dispositivos de forma que o tamanho total entre os arquivos distribuídos no dispositivo seja minimizado. A restrição para esse problema é que cada dispositivo seja designado para armazenar alguns arquivos consecutivo consecutivos. Ao final da execução do algoritmo, deve ser impresso o tamanho máximo alocado e a distribuição dos arguivos para cada dispositivo. Exemplo de entrada: N (dispositivos) = 2 e arguivos = {{"aaa", 12}, {"bbb", 24}, {"ccc", 67}, {"ddd", 90}}. A saída deve ser:
 - **113**
 - "aaa", "bbb", "ccc"
 - "ddd"
 - Explicação: dispositivo 1 foi ocupado 113 de espaço e no 2, 90. Em outras combinações, temos um número maior de espaço alocado para um dispositivo. Por exemplo, se um dispositivo armazenarmos apenas "aaa" e no outro, o restante, teremos 191 de espaço ocupado. Se distribuirmos a quantidade de arquivos de forma igualitária (em quantidade) conforme a restrição desse problema, um dispositivo terá 157 (o que contém "ccc" e "ddd") de espaço ocupado.
 - o Deslocamento do cavalo: dado um tabuleiro de xadrez NxN, uma posição inicial (x0, y0) e uma posição final (xf, yf). A partir da posição inicial, encontrar, caso existir, um passeio com uma quantidade mínima de passos para chegar até a posição final. Em seguida, devem ser impresso a quantidade de passos e uma matriz, onde cada elemento deve indicar o número de passos para chegar em tal posição. Por exemplo, na posição (x0, y0) deve ser impresso 0 e, no próximo passo, 1, e assim por diante. Obs.: cada passo deve seguir a regra de xadrez para o movimento do cavalo.
 - o Extração de palíndromos em strings: dada uma string str, na qual deve ser encontrada substrings palíndromo. O algoritmo deve encontrar o número mínimo de cortes na string de forma que separe os palíndromos. Por exemplo, na string "bcdddaaadddadabba" devemos fazer três cortes para separar os palíndromos: bc | dddaaaddd | ad | abba.
 - o Subsequência comum mais longa: dada uma string str, qual deve ser encontrada a subsequência comum mais longa. No problema proposto, além de encontrar a subsequência mais longa que aparece frequentemente, também deve ser impressa a sua quantidade de ocorrências. Por exemplo, na string "aacdbcaacbdaa", a substring "aac" é a maior subsequência frequente e aparece duas vezes. Por fim, é importante ressaltar que que não pode haver sobreposição entre as substrings. Por exemplo, na string "bbcbbcbbbb", por mais que possam ser identificadas 3 ocorrências de "bbcb", apenas duas são levadas em conta, já que há uma sobreposição (bbcbbcbbc), onde a primeira ocorrência deve considerada.
- Para a solução do problema, o grupo deverá implementar uma das seguintes abordagens vistas em sala de aula: backtracking, branch-andbound, método guloso, divisão-e-conquista, programação dinâmica.
- Após a composição do grupo, o líder deve enviar um e-mail para o seguinte endereço: jeffersonoliva@professores.edu.br
- No e-mail, o assunto deve ser "Trabalho de Algoritmos 2: definição do grupo". Não é necessária a definição do problema nesse e-mail.
- O e-mail sobre a formação do deverá ser enviado até o dia 29/03/2024.
- Entregas após o vencimento dos prazos não serão toleradas.

Seção 2: Implementação a solução do problema

- As soluções poderão ser implementadas em uma das seguintes linguagens: C, Python ou Java.
- Duas das seguintes estratégias devem ser implementadas para o problema selecionado: backtrachttps://www.geeksforgeeks.org/allocateminimum-number-pages/king (ou branch-and-bound), método guloso, divisão-e-conquista, programação dinâmica.
- · As entradas das soluções devem ser lidas a partir de arquivos txt, nos quais, o grupo pode definir como os dados de entrada devem ser
- Após a execução de cada algoritmo, os resultados devem ser impressos em tela.
- O código deve ser documentado.

Seção 3: Entregas

- Código
- 2. Exemplos de arquivos de entrada no formato txt.
- 3. Readme com instruções de uso.
- 4. Relatório (entre 4 e 5 páginas) no formato pdf seguindo o formato de artigo de conferência IEEE: https://template-selector.ieee.org/secure /templateSelector/format?publicationTypeId=3&titleId=1&articleId=1
 5. Os itens de 1-4 devem ser entregues, compactados no formato rar ou zip, no Moodle até o dia 23/06/2024.
- 6. Apresentação de um pitch (de 3 a 5 minutos) sobre o andamento do trabalho no dia 07/06/2024. Na apresentação deverão ser abordados o problema escolhido, e pelo menos, a estratégia escolhida para resolver o problema. O líder do grupo deverá fazer a apresentação.

 7. Apresentação final do trabalho (de 5 a 10 minutos) nos dias 03 e 04/07/2024. Para cada grupo, será sorteado o membro que deverá apresentar
- o trabalho.

Seção 4: Conteúdo do relatório

- Introdução: contextualização, motivação e objetivos
- Descrição do problema e motivações para a escolha das estratégias
- Descrição das soluções do problema Análise de complexidade tempo e de espaço de cada solução

- Declaração de autoria (descrever o que cada membro do grupo fez no trabalho)

Última atualização: segunda-feira, 18 mar. 2024, 14:36