

+limpaTerminal(): void +menu(jogo: Campeonato): void +main(args: String[]): void Campeonato -iogadores: Jogador[10] -quantidadeJogadores: int +Campeonato() +adicionarJogador(jogador: Jogador): void +removerJogador(nome: String): void +iniciarCampeonato(): void +mostrarCartela(): void +gravarEmArquivo(): void +lerDoArquivo(): void 1..10 🛦 Jogador -nome: String -tipo: String -General: JogoGeneral -valida: boolean[13] -pontos: int +Jogador(nome: String; tipo: String) +validarJogada(escolha: int): void +getNome(): String +getTipo(): String +maquina(): int +BooleanTrue(i: int): void +BooleanFalse(i: int): void +resetBoolean(i: int): void +verificaBoolean(i: int): boolean +resetPontos(): void +mostraPonotsJogadaN(N: int): int +jogarDados(): void +mostraJogadasExecutadas():void +salvaPontos(): void

usaCampeonato