



NOME DO PERSONAGEM		JOGADOR
RAÇA	CLASSE ESPECIALIZAÇÃO	NÍVEL
ALINHAMENTO	CARACTERÍSTICAS FÍSICAS	



Ficha de Personagem

FOR FORÇA	<input type="text"/>	AJUSTE DE ATAQUE E DANO	CARGA LEVE -1 PESADA -2 MÁXIMA
DES DESTREZA	<input type="text"/>	AJUSTES	TALENTOS LADINOS
CON CONSTITUIÇÃO	<input type="text"/>	AJUSTE PV E PROTEÇÃO	% RESSURREIÇÃO
INT INTELIGÊNCIA	<input type="text"/>	IDIOMAS	% APRENDER MAGIA
SAB SABEDORIA	<input type="text"/>	AJUSTE DE PROTEÇÃO	MAGIAS ADICIONAIS
CAR CARISMA	<input type="text"/>	Nº SEGUIDORES	AJUSTE DE REAÇÃO
			MORTOS-VIVOS

CA CLASSE DE ARMADURA	
10+ <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>	
	CA FINAL

JP JOGADA DE PROTEÇÃO	
<input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>	JP FINAL

MOVIMENTO	<input type="text"/> + <input type="text"/> + <input type="text"/>	
------------------	--	--

PV PONTOS DE VIDA	<input type="text"/>
PV INICIAIS: DV + CONSTITUIÇÃO	DANO SOFRIDO

ARMAS E ATAQUES

BA BÔNUS DE ATAQUE		INICIATIVA	BA TOTAL	DANO	ALCANCE	TAMANHO
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

EQUIPAMENTOS

	PESO
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

DINHEIRO

RENDA INICIAL: 3d6 x 10 PO				
PLATINA	ELÉCTRUM	OURO	PRATA	COBRE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ACESSO A MAGIA

CÍRCULO	
1º	<input type="text"/>
2º	<input type="text"/>
3º	<input type="text"/>
4º	<input type="text"/>
5º	<input type="text"/>
6º	<input type="text"/>
7º	<input type="text"/>
8º	<input type="text"/>
9º	<input type="text"/>

EXPULSAR MORTOS

ESQUELETO	<input type="text"/>
ZUMBI	<input type="text"/>
CARNIÇAL	<input type="text"/>
INUMANO	<input type="text"/>
APARIÇÃO	<input type="text"/>
MÚMIA	<input type="text"/>
ESPECTRO	<input type="text"/>
VAMPIRO	<input type="text"/>

IDIOMAS

FALADOS: NATIVO + INT	<input type="text"/>
LER/ESCREVER: INT /6	<input type="text"/>
	<input type="text"/>
	<input type="text"/>

TALENTOS LADINOS

ABRIR FECHADURAS	<input type="text"/>
RECONHECER E DESARMAR ARMADILHAS	<input type="text"/>
ESCALAR MUROS	<input type="text"/>
MOVER-SE EM SILÊNCIO	<input type="text"/>
ESCONDER-SE NAS SOMBRAS	<input type="text"/>
PUNGAR	<input type="text"/>
OUVIR BARULHOS	<input type="text"/>
ATAQUE PELAS COSTAS	<input type="text"/>

XP

PONTOS DE EXPERIÊNCIA
XP ATUAL
PRÓXIMO NÍVEL



