

Master d'informatique 2015-2016
Spécialité STL
« Implantation de langages »
DLP – 4I501
épisode ILP2












Buts

- ILP2 = ILP1 +
 - fonctions globales
 - boucle
 - affectation
- Analyse statique

Plan du cours 5

- Présentation d'ILP2
- Syntaxe
- Sémantique
- Génération de C
- Nouveautés techniques Java

Nouveaux packages

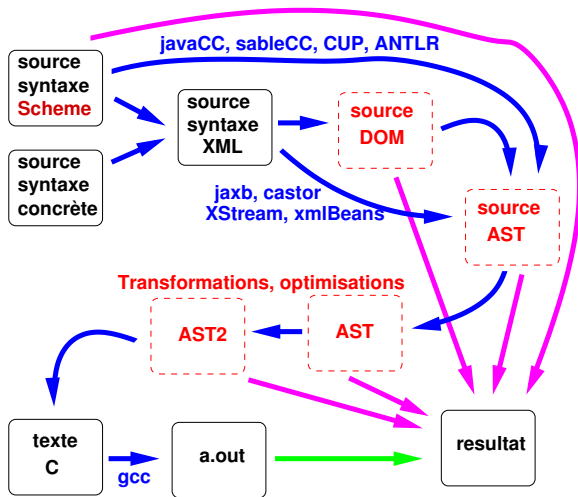
- ▶  com.paracamplus.ilp2.ast
- ▶  com.paracamplus.ilp2.compiler
- ▶  com.paracamplus.ilp2.compiler.ast
- ▶  com.paracamplus.ilp2.compiler.interfaces
- ▶  com.paracamplus.ilp2.compiler.normalizer
- ▶  com.paracamplus.ilp2.compiler.test
- ▶  com.paracamplus.ilp2.interfaces
- ▶  com.paracamplus.ilp2.interpreter
- ▶  com.paracamplus.ilp2.interpreter.test
- ▶  com.paracamplus.ilp2.parser
- ▶  com.paracamplus.ilp2.test

Adjonctions

ILP2 = ILP1 + définition de fonctions globales + boucle `while` + affectation.

```
let deuxfois x =  
    x + x;;  
let fact n = if n = 1 then 1 else n * fact (n-1);;  
let x = 1 and y = "foo" in  
    while x < 100 do  
        x := deuxfois (fact(x));  
        y := deuxfois y;  
    done  
y;;
```

Grand schéma



Grammaire

```
functionDefinition = element functionDefinition {  
    attribute name      { xsd:Name - ( xsd:Name { pattern = "(ilp|ILP)" } ) },  
    element variables { variable * },  
    element body       { expression + }  
}  
  
expression |=  
    loop  
    | assignment  
  
loop = element loop {  
    element condition { expression },  
    element body      { expression + }  
}  
  
assignment = element assignment {  
    attribute name { xsd:Name - ( xsd:Name { pattern = "(ilp|ILP)" } ) },  
    element value  { expression }  
}  
  
program = element program {  
    (functionDefinition) *,  
    expression +  
}
```

Analyseur

Une nouvelle classe *Parser* qui hérite de la classe *Parser* d'ILP1.

```
public class Parser
extends com.paracamplus.ilp1.ast.Parser {

    public Parser(IParserFactory factory) {
        super(factory);
        addMethod("assignment", Parser.class);
        addMethod("loop", Parser.class);
        addMethod("functionDefinition", Parser.class);
    }
}

public IASTexpression assignment (Element e)
    throws ParseException {
    String name = e.getAttribute("name");
    IASTexpression value = narrowToIASTexpression(
        findThenParseChildContent(e, "value"));
    IASTvariable variable = getFactory().newVariable(name);
    return
        ((IParserFactory) getFactory()).newAssignment(variable, value);
}
```


Une nouvelle fabrique

L'analyseur prend une fabrique à sa construction.

```
public class ASTfactory
extends com.paracampus.ilp1.ast.ASTfactory implements IParserFactory{

    public IASTprogram newProgram(IASTfunctionDefinition[] functions,
                                   IASTexpression expression) {
        return new ASTprogram(functions, expression);
    }

    public IASTassignment newAssignment(IASTvariable variable,
                                         IASTexpression value) {
        return new ASTassignment(variable, value);
    }

    public IASTloop newLoop(IASTexpression condition, IASTexpression body) {
        return new ASTloop(condition, body);
    }

    public IASTfunctionDefinition newFunctionDefinition(
        IASTvariable functionVariable,
        IASTvariable[] variables,
        IASTexpression body) {
        return new ASTfunctionDefinition(functionVariable, variables, body);
    }
}
```

Sémantique discursive

Boucle comme en C (sans sortie prématurée)

Affectation comme en C (expression) sauf que (comme en JavaScript)

l'affectation sur une variable non locale crée la variable globale correspondante

```
let n = 1 in
  while n < 100 do
    f = 2 * n
  done;
print f
```

Fonctions globales en récursion mutuelle (comme en JavaScript, pas comme en C ou Pascal)

```
function pair (n) {  
    if ( n == 0 ) {  
        true  
    } else {  
        impair(n-1)  
    }  
}  
  
function impair (n) {  
    if ( n == 0 ) {  
        false  
    } else {  
        pair(n-1)  
    }  
}
```

Nouvelles classes AST

ASTassignment, ASTloop, ASTprogram, ASTfunctionDefinition.

```
public class ASTassignment extends ASTexpression
implements IASTassignment, IASTvisitable {

    public ASTassignment (IASTvariable variable, IASTexpression expression) {
        this.variable = variable;
        this.expression = expression;
    }
    private final IASTvariable variable;
    private final IASTexpression expression;

    public IASTvariable getVariable() {
        return variable;
    }

    public IASTexpression getExpression() {
        return expression;
    }

    public <Result, Data, Anomaly extends Throwable>
    Result accept(IASTvisitor<Result, Data, Anomaly> visitor, Data data)
        throws Anomaly {
        return visitor.visit(this, data);
    }
}
```

Nouvelles interfaces : IASTvisitor et IASTvisitable

```
public interface
IASTvisitor<Result, Data, Anomaly extends Throwable>
extends
com.paracampus.ilp1.interfaces.IASTvisitor
                                <Result, Data, Anomaly>{

Result visit(IASTassignment iast, Data data)
                                throws Anomaly;
Result visit(IASTloop iast, Data data)
                                throws Anomaly;
}

public interface IASTvisitable {
    <Result, Data, Anomaly extends Throwable>

Result
accept(IASTvisitor<Result, Data, Anomaly> visitor,
        Data data) throws Anomaly;
}
```

Affectation : accept

```
public <Result, Data, Anomaly extends Throwable>  
Result  
accept(IASVisitor<Result, Data, Anomaly> visitor, Data data)  
    throws Anomaly {  
return visitor.visit(this, data);  
}
```

The type ASTAssignment must implement the inherited abstract method
IASVisitable.accept(IASVisitor<Result,Data,Anomaly>, Data)

```
public <Result, Data, Anomaly extends Throwable>  
Result  
accept(com.paracampus.ilp1.interfaces.IASVisitor  
    <Result, Data, Anomaly> visitor,  
    Data data) throws Anomaly {  
return ((IASVisitor <Result, Data, Anomaly>) visitor).  
    visit(this, data);  
}
```

Interprétation

```
public class Interpreter
extends com.paracampus.ilp1.interpreter.Interpreter
implements
IASTvisitor<Object, ILexicalEnvironment, EvaluationException> {

    public Interpreter(IGlobalVariableEnvironment globalVariableEnvironment,
                      IOperatorEnvironment operatorEnvironment) {
        super(globalVariableEnvironment, operatorEnvironment);
    }

    public Object visit(IASTprogram iast, ILexicalEnvironment lexenv)
        throws EvaluationException {
        for ( IASTfunctionDefinition fd : iast.getFunctionDefinitions() ) {
            Object f = this.visit(fd, lexenv);
            String v = fd.getName();
            getGlobalVariableEnvironment().addGlobalVariableValue(v, f);
        }
        try {
            return iast.getBody().accept(this, lexenv);
        } catch (Exception exc) {
            return exc;
        }
    }
}
```

Interpretation : définition de fonction

```
public Invocable visit(IASTfunctionDefinition iast,
                      ILexicalEnvironment lexenv)
    throws EvaluationException {

    Invocable fun =
    new Function(iast.getVariables(), iast.getBody(),
                new EmptyLexicalEnvironment());

    getGlobalVariableEnvironment()
        .addGlobalVariableValue(iast.getName(), fun);

    return fun;
}
```

Repose sur un nouvel objet de la bibliothèque d'exécution.


```
public class Function implements IFunction {

    public Function (IASTvariable[] variables,
                    IASTexpression body,
                    ILexicalEnvironment lexenv) {
        this.variables = variables;
        this.body = body;
        this.lexenv = lexenv;
    }

    public int getArity() {
        return variables.length;
    }

    ...

    public Object apply(Interpreter interpreter, Object[] argument)
        throws EvaluationException {
        if ( argument.length != getArity() ) {
            String msg = "Wrong arity";
            throw new EvaluationException(msg);
        }

        ILexicalEnvironment lexenv2 = getClosedEnvironment();
        IASTvariable[] variables = getVariables();
        for ( int i=0 ; i<argument.length ; i++ ) {
            lexenv2 = lexenv2.extend(variables[i], argument[i]);
        }
        return getBody().accept(interpreter, lexenv2);
    }
}
```

Interpretation d'une boucle

```
public Object visit(IASTloop iast,
                    ILexicalEnvironment lexenv)
    throws EvaluationException {
    while ( true ) {
        Object condition = iast.getCondition().
                               accept(this, lexenv);
        if ( condition instanceof Boolean ) {
            Boolean c = (Boolean) condition;
            if ( ! c ) {
                break;
            }
        }
        iast.getBody().accept(this, lexenv);
    }
    return Boolean.FALSE;
}
```

Interpretation d'une affectation

```
public Object visit(IASTassignment iast,
                    ILexicalEnvironment lexenv)
    throws EvaluationException {
    IASTvariable variable = iast.getVariable();
    Object value = iast.getExpression().accept(this, lexenv);
    try {
        lexenv.update(variable, value);
    } catch (EvaluationException exc) {
        getGlobalVariableEnvironment()
            .updateGlobalVariableValue(variable.getName(),
                                       value);
    }
    return value;
}
```

Les variables sont maintenant modifiables. Les interfaces des environnements d'interprétation doivent donc procurer cette nouvelle fonctionnalité.

Test d'interprétation

Ressource: `com.paracampus.ilp2.interpreter.test.InterpreterTest`

```
public class InterpreterTest extends
com.paracampus.ilp1.interpreter.test.InterpreterTest{

protected static String rngFileName =
    "Grammars/grammar2.rng";
protected static String samplesDirName =
    "SamplesILP2";

public InterpreterTest(final File file) {
    super (file);
    IParserFactory factory = new ASTfactory();
    this.parser = new Parser(factory);
}

@Test
public void processFile () throws Throwable {
    ...
}
```

Compilation

```
public class Compiler
implements
IASTCvisitor<Void, Compiler.Context, CompilationException>

public Compiler (IOperatorEnvironment ioe,
                 IGlobalVariableEnvironment igve ) {
    this.operatorEnvironment = ioe;
    this.globalVariableEnvironment = igve;
}

protected final IOperatorEnvironment
    operatorEnvironment;
protected final IGlobalVariableEnvironment
    globalVariableEnvironment;
```

Variables globales

```
;;; $Id: u59-2.scm 405 2006-09-13 17:21:53Z queinnec $  
(comment "variable globale non fonctionnelle")  
(let ((x 1))  
  (set! g 59)  
  g )  
  
;;; end of u59-2.scm
```

Variables globales

L'affectation sur une variable non locale réclame, en C, que l'on ait déclaré au préalable cette variable globale.

- ❶ il faut collecter les variables globales
- ❷ pour chacune d'entre elles, il faut l'allouer et l'initialiser.

Première analyse statique : collecte des variables globales. Réalisation : par arpentage de l'AST (un visiteur).

Variables globales (suite)

```
public String compile(IASTprogram program)
    throws CompilationException {

    IASTCprogram newprogram = normalize(program);
    newprogram = optimizer.transform(newprogram);

    GlobalVariableCollector gvc = new GlobalVariableCollector()
    Set<IASTCglobalVariable> gvs = gvc.analyze(newprogram);
    newprogram.setGlobalVariables(gvs);

    ...

    try {
        out = new BufferedWriter(sw);
        visit(newprogram, context);
        out.flush();
    } catch (IOException exc) {

        ...
    }
}
```



```
/* Global variables */
ILP_Object      g;

ILP_Object
ilp_program()
{
{
ILP_Object      ilptmp209;
ilptmp209 = ILP_Integer2ILP(1);

{
    ILP_Object      x1 = ilptmp209;
    {
        ILP_Object      ilptmp210;
        {
            ILP_Object      ilptmp211;
            ilptmp211 = ILP_Integer2ILP(59);
            ilptmp210 = (g = ilptmp211);
        }
        ilptmp210 = g;
        return ilptmp210;
    }

}

}

}
```

Collecte des variables globales

Toute variable non locale est globale.

Parcours récursif de la grammaire.

- $GV(sequence(i1, i2, ...)) = GV(i1) \cup GV(i2) \cup ...$
- $GV(alternative(c, it, if)) = GV(c) \cup GV(it) \cup GV(if)$
- $GV(boucle(c, s)) = GV(c) \cup GV(s)$
- $GV(affectation(n, v)) = \{ n \} \cup GV(v)$
- $GV(constante) = \emptyset$
- $GV(variable) = \{ variable \}$
- $GV(definitionFonction(n, (v1, v2, ...), c)) = GV(c) - \{ v1, v2, ... \}$
- $GV(blocUnaire(v, e, c)) = GV(e) \cup (GV(c) - \{ v \})$

Le visitor *GlobalVariableCollector*

```
public class GlobalVariableCollector
implements IASTCvisitor<Set<IASTCglobalVariable>,
                        Set<IASTCglobalVariable>,
                        CompilationException> {

    public GlobalVariableCollector () {
        this.result = new HashSet<>();
    }

    protected Set<IASTCglobalVariable> result;

    public Set<IASTCglobalVariable>
        analyze(IASTprogram program)
            throws CompilationException {
        result = program.getBody().accept(this, result);
        return result;
    }
}
```

Le visitor *GlobalVariableCollector*

Grande partie du travail a été déjà fait par les visiteur *Normalize*

```
public Set<IASTCglobalVariable> visit(  
    IASTCglobalVariable iast,  
    Set<IASTCglobalVariable> result)  
    throws CompilationException {  
    result.add(iast);  
    return result;  
}  
  
public Set<IASTCglobalVariable> visit(  
    IASTClocalVariable iast,  
    Set<IASTCglobalVariable> result)  
    throws CompilationException {  
    return result;  
}  
  
public Set<IASTCglobalVariable> visit(  
    IASTalternative iast,  
    Set<IASTCglobalVariable> result)  
    throws CompilationException {  
    result = iast.getCondition().accept(this, result);  
    result = iast.getConsequence().accept(this, result);  
    result = iast.getAlternant().accept(this, result);  
    return result;  
}
```

Il nous faut une nouvelle classe ASTCprogramme

```
public class ASTCprogram
extends
com.paracamplus.ilp1.compiler.ast.ASTCprogram
implements
com.paracamplus.ilp2.compiler.interfaces.IASTCprogram {

public ASTCprogram (IASTCfunctionDefinition[] functions,
                    IASTexpression expression) {
    super(expression);
    this.functions = Arrays.asList(functions);
}

protected List<IASTfunctionDefinition> functions;

protected Set<IASTCglobalVariable> globalVariables;

}
```

```
public Void visit(IASTCprogram iast, Context context)
    throws CompilationException {
    emit(cProgramPrefix);

    emit(cGlobalVariablesPrefix);
    for ( IASTCglobalVariable gv : iast.getGlobalVariables() ) {
        emit("ILP_Object ");
        emit(gv.getMangledName());
        emit(";\n");
    }

    emit(cPrototypesPrefix);
    Context c = context.redirect(NoDestination.NO_DESTINATION);
    for ( IASTfunctionDefinition ifd : iast.getFunctionDefinitions() ) {
        this.emitPrototype(ifd, c);
    }

    emit(cFunctionsPrefix);
    for ( IASTfunctionDefinition ifd : iast.getFunctionDefinitions() ) {
        this.visit(ifd, c);
        emitClosure(ifd, c);
    }

    emit(cBodyPrefix);
    Context cr = context.redirect(ReturnDestination.RETURN_DESTINATION);
    iast.getBody().accept(this, cr);
    return null;
}
```

Fonctions : compilation

fonctionGlobale = (nom, variables..., corps)

```
                                 $\rightarrow$   
                                fonctionGlobale  
  
// Declaration  
static ILP_Object nom (  
    ILP_Object variable, ... );  
  
...  
  
// Definition  
ILP_Object nom (  
    ILP_Object variable,  
    ...  
) {  
     $\rightarrow$ return  
    corps  
}
```

Compilation des fonctions

Pour le prototype

```
protected void emitPrototype(IASTCfunctionDefinition iast, Context context)
    throws CompilationException {
    emit("ILP_Object "); emit(iast.getCName());emit("\n");
    IASTvariable[] variables = iast.getVariables();
    for ( int i=0 ; i< variables.length ; i++ ) {
        IASTvariable variable = variables[i];
        emit(",\n    ILP_Object ");
        emit(variable.getMangledName());
    }
    emit(");\n");
}
```

Pour la définition

```
public Void visit(IASTCfunctionDefinition iast, Context context)
    throws CompilationException {

    // Idem que pour le prototype
    emit(") {\n");
    Context c = context.redirect(ReturnDestination.RETURN_DESTINATION);
    iast.getBody().accept(this, c);
    emit("}\n");
    return null;
}
```


Boucle : compilation

Il y a un équivalent en C que l'on emploie !

boucle = (condition, corps)

\xrightarrow{d}
boucle

```
while ( ILP_isEquivalentToTrue(  $\xrightarrow{\quad}$  condition ) ) {  
     $\xrightarrow{(\text{void})}$   
    corps ;  
}  
  
 $\xrightarrow{d}$   
nImporteQuoi ;
```

Compilation de la boucle

L'implantation :

```
public Void visit(IASTloop iast, Context context)
    throws CompilationException {
    emit("while ( 1 ) { \n");
    IASTvariable tmp = context.newTemporaryVariable();
    emit("    ILP_Object " + tmp.getMangledName() + "; \n");
    Context c = context.redirect(new AssignDestination(tmp));
    iast.getCondition().accept(this, c);
    emit("    if ( ILP_isEquivalentToTrue(");
    emit(tmp.getMangledName());
    emit(") ) { \n");
    Context cb = context.redirect(VoidDestination.VOID_DESTINATION);
    iast.getBody().accept(this, cb);
    emit("\n} else { \n");
    emit("    break; \n");
    emit("\n}\n}\n");
    whatever.accept(this, context);
    return null;
}
```

Boucle : exemple

```
;;; $Id: u52-2.scm 405 2006-09-13 17:21:53Z queinnec $  
(comment "boucle tant-que")  
(let ((x 50))  
  (while (< x 52)  
    (set! x (+ x 1)) )  
  x )  
  
;;; end of u52-2.scm
```

```
ILP_Object      iltmp141;
iltmp141 = ILP_Integer2ILP(50);
{
    ILP_Object      x1 = iltmp141;
    {
        ILP_Object      iltmp142;
        while (1) {
            ILP_Object      iltmp143;
            {
                ILP_Object      iltmp144;
                ILP_Object      iltmp145;
                iltmp144 = x1;
                iltmp145 = ILP_Integer2ILP(52);
                iltmp143 = ILP_LessThan(iltmp144, iltmp145);
            }
            if (ILP_isEquivalentToTrue(iltmp143)) {
                {
                    ILP_Object      iltmp146;
                    {
                        ILP_Object      iltmp147;
                        ILP_Object      iltmp148;
                        iltmp147 = x1;
                        iltmp148 = ILP_Integer2ILP(1);
                        iltmp146 = ILP_Plus(iltmp147, iltmp148);
                    }
                    (void)(x1 = iltmp146);
                }
            } else {
                break;
            }
        }
        iltmp142 = ILP_FALSE;
        iltmp142 = x1;
        return iltmp142;
    }
}
```

Affectation : compilation

Là encore, on utilise les ressources de C.
affectation = (variable, valeur)

\xrightarrow{d}
affectation

d ($\xrightarrow{\text{variable}}$
 valeur)

Affectation : génération de code

```
private Void visitNonLocalAssignment
    (IASTAssignment iast, Context context)
    throws CompilationException {
    IASTVariable tmp1 = context.newTemporaryVariable();
    emit("{ \n");
    emit("    ILP_Object " + tmp1.getMangledName() + "; \n");
    Context c1 = context.redirect(new AssignDestination(tmp1));
    iast.getExpression().accept(this, c1);
    emit(context.destination.compile());
    emit("(");
    emit(iast.getVariable().getMangledName());
    emit(" = ");
    emit(tmp1.getMangledName());
    emit("); \n} \n");
    return null;
}
```

Test de compilation

Ressource: `com.paracampus.ilp2.compiler.test.CompilerTest`

```
@RunWith(Parameterized.class)
public class CompilerTest {

    protected static String rngFileName = "Grammars/grammar2.rng";
    protected static String samplesDirName = "SamplesILP2";
    protected static String pattern = "ur?[0-78]\\d*-[123456](gfv)?";

    public CompilerTest(final File file) {
        this.file = file;
        IParserFactory factory = new com.paracampus.ilp2.ast.ASTfactory();
        this.parser = new com.paracampus.ilp2.ast.Parser(factory);
    }
    protected File file;

    public void setParser (IParser parser) {
        this.parser = parser;
    }
    protected IParser parser;

    @Test
    public void processFile () throws Throwable {
```

Heritage des visiteurs

```
public interface
IASTCvisitor<Result, Data, Anomaly extends Throwable>
extends com.paracamplus.ilp2.interfaces.IASTvisitor
                                <Result, Data, Anomaly>
{

Result visit(IASTCglobalFunctionVariable iast, Data data)
            throws Anomaly;
Result visit(IASTCglobalInvocation iast, Data data)
            throws Anomaly;

}
```


Un compromis : le visiteurs

```
public interface IASTvisitor
<Result, Data, Anomaly extends Throwable> {
    Result visit(IASTalternative iast, Data data)
        throws Anomaly;
    Result visit(IASTbinaryOperation iast, Data data)
        throws Anomaly;
    Result visit(IASTblock iast, Data data)
        throws Anomaly;
    ...
    Result visit(IASTinvocation iast, Data data)
        throws Anomaly;
    Result visit(IASToperator iast, Data data)
        throws Anomaly;
}

public interface IASTvisitable {
    <Result, Data, Anomaly extends Throwable>
    Result accept(IASTvisitor<Result, Data, Anomaly> visitor,
        Data data) throws Anomaly;
}
```

Raffinement, spécialisation (*override*)

```
public class C {  
    public void crunch (C c) {  
        // utiliser this et c  
    }  
}  
  
public class Sc extends C {  
    @Override  
    public void crunch (C c) {  
        // utiliser this, c et super.crunch()  
    }  
}
```

Surcharge (*overload*)

Facilité d'écriture !

```
public class C {  
    public Truc crunch(Integer i) {...}  
    public Chose crunch(String d) {...}  
    public Muche crunch(Object d) {...}  
    void utilisation (Object o) {  
        crunch(3); // boxing automatique  
        if ( o instanceof Integer ) {  
            crunch(o);  
        }  
    }  
}
```

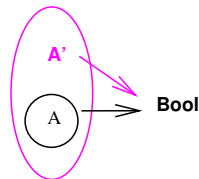
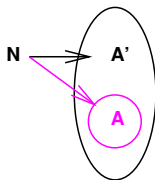
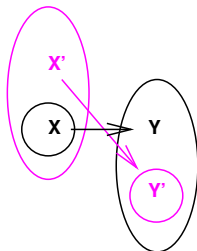
Peut se réécrire **statiquement** en :

```
public class C {  
    public Truc crunch_integer(Integer i) {...}  
    public Chose crunch_double(String d) {...}  
    public Muche crunch_object(Object d) {...}  
    void utilisation (Object o) {  
        crunch_integer(new Integer(3));  
        if ( o instanceof Integer ) {  
            crunch(o); // != crunch_integer(o)  
                       // = crunch_object(o)  
        }  
    }  
}
```

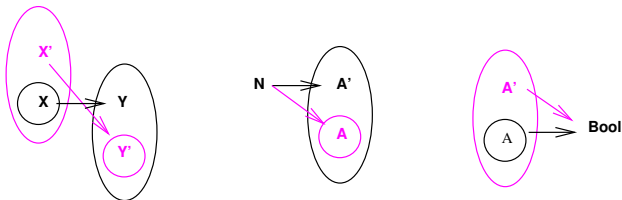
Contravariance

A est un sous-type de B si un $a \in A$ peut remplacer un $b \in B$ dans tous ses emplois possibles.

Une fonction $X' \rightarrow Y'$ est un sous-type de $X \rightarrow Y$ ssi $X \subset X'$ et $Y' \subset Y$.



NB : J'utilise l'inclusion ensembliste comme notation pour le sous-typage.
 N est l'ensemble des entiers.



Cas des tableaux : si $A \subset A'$ alors $N \rightarrow A$ sous-type de $N \rightarrow A'$ donc $A[]$ sous-type de $A'[]$.

Attention, en Java, le type d'un tableau est statique et ne dépend pas du type réel de ses éléments.

A est un sous-type de B si un $a \in A$ peut remplacer un $b \in B$ **dans tous ses emplois possibles**.

Emplois possibles : A , $A.length$, $instanceof A[]$, $A[i]$ alors

```
PointColore[] pcs = new PointColore[]{ new PointColore()  
assert pcs[0] instanceof Point; // OK  
ps[0] = new PointColore();      // OK  
Point[] ps = (Point[]) pcs;     // OK
```

Mais pour un tableau, en fait, les emplois sont A , $A.length$, `instanceof A[]`, $A[i]$ et $A[i] = v$

```
Point[] ps = new Point[]{ new PointColore() };
assert ps[0] instanceof Point; // OK
ps[0] = new PointColore();      // OK

// PointColore[] pcs = (PointColore[]) ps; // FAUX!
PointColore[] pcs = new PointColore[ps.length];
for ( int i=0 ; i<pcs.length ; i++ ) {
    pcs[i] = (PointColore) ps[i];
}

ps = (Point[]) pcs; // OK
ps[0] = new Point(); // ArrayStoreException
```

Génériques

<http://java.sun.com/j2se/1.5/pdf/generics-tutorial.pdf>

```
public interface List<E, T extends Exception> {  
    void add(E x);  
    Iterator<E> iterator();  
    E getOne() throws T;  
}
```


Généricité

\forall E sous-type de Exception, alors la méthode frobnicate doit prendre une liste de E et rendre une liste de E :

```
public interface Igeneric<E extends Exception> {  
    List<E> frobnicate (List<E> es) throws E;  
    <T extends E> Collection<T> crunch(List<E> es);  
}
```

\forall T sous-type de E, la méthode crunch doit prendre une liste de E et rendre une collection de T.

Généricité suite

La généricité en Java est implantée à l'exécution par effacement de types. La question `o instanceof List<Point>` n'a donc pas de sens. On peut cependant écrire `o instanceof List<?>`

Il n'est pas non plus possible d'écrire :

```
public void crunch(Set<Integer> si) { ...}  
public void crunch(Set<String> ss) { ...}
```