## Лабораторная работа №10

### Задание для самостоятельного выполнения

#### Игнатенкова Варвара Николаевна

### Содержание

1	Цель работы	1
	Задание	
3	Выполнение лабораторной работы	1
4	Выводы	7

## 1 Цель работы

Выполнить задание для самостоятельного выполнения.

### 2 Задание

- 1. Построить модели с помощью CPNTools задачи об обедающих мудрецах.
- 2. Вычислитепространство состояний. Сформируйте отчёт о пространстве состояний и проанализируйте его. Постройте граф пространства состояний.

### 3 Выполнение лабораторной работы

Пять мудрецов сидят за круглым столом и могут пребывать в двух состояниях — думать и есть. Между соседями лежит одна палочка для еды. Для приёма пищи необходимы две палочки. Палочки — пересекающийся ресурс. Необходимо синхро низировать процесс еды так, чтобы мудрецы не умерли с голода.

1. Рисуем граф сети. Для этого с помощью контекстного меню создаём новую сеть, добавляем позиции, переходы и дуги (рис. 1).

#### Начальные данные:

- позиции: мудрец размышляет (philosopher thinks), мудрец ест (philosopher eats), палочки находятся на столе (sticks on the table)
- переходы: взять палочки (take sticks), положить палочки (put sticks).

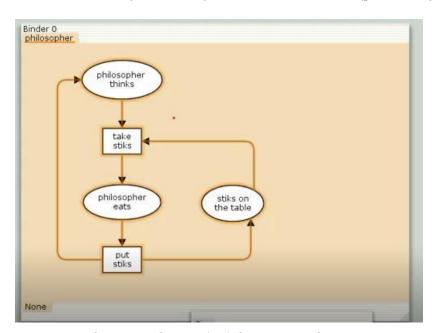


Рис. 1. Граф сети задачи об обедающих мудрецах

2. В меню задаём новые декларации модели(рис. 2): типы фишек, начальные значения позиций, выражения для дуг:– n—числомудрецов ипалочек (n = 5);– p— фишки,обозначающие мудрецов, имеют перечисляемый тип PH от 1 до n;– s— фишки,обозначающие палочки, имеют перечисляемый тип ST от 1 до n;– функция ChangeS(p) ставит в соответствие мудрецам палочки (возвращает номера палочек, используемых мудрецами); по условию задачи мудрецы сидят покругу и мудрец p(i) может взять i и i+1 палочки, поэтому функция ChangeS(p) определяется следующим образом:

fun ChangeS (ph(i))=
1`st(i)++st(if = n then 1 else i+1)

В результате получаем работающую моделью

После запуска модели наблюдаем, что одновременно палочками могут воспользоваться только два из пяти мудрецов (рис. 4).

```
▼Dedarations

► Standard declarations

▼ val n = 5

▼ colset PH = index ph with 1..n;

▼ colset ST = index st with 1..n;

▼ var p:PH;

▼ fun ChangeS (ph(i)) =

1' st(i)++1' st(if i = n then 1 else i+1)

► Monitors
```

Рис. 2. Задание деклараций задачи об обедающих мудрецах

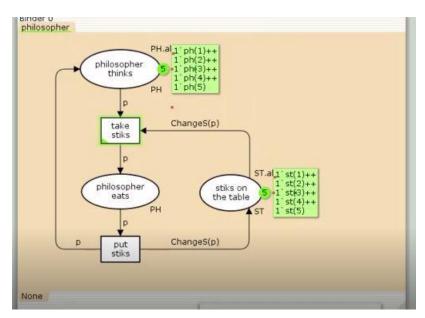


Рис. 3. Модель задачи об обедающих мудрецах

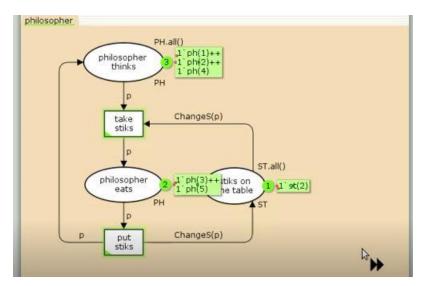


Рис. 4. Запуск модели задачи об обедающих мудрецах

Упражнение. Вычислите пространство состояний. Сформируйте отчёт о пространстве состояний и проанализируйте его. Постройте граф пространства состояний.

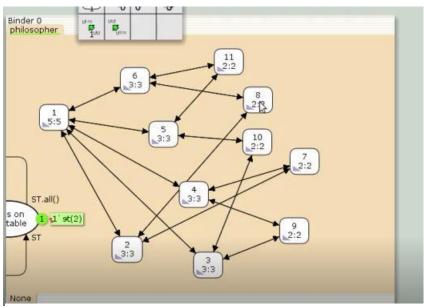


Рис. 5. Граф пространства состояний

### Отчет:

CPN Tools state space report for:

/home/openmodelica/Desktop.cpn

Report generated: Sat Apr 12 20:05:41 2025

### Statistics

\_\_\_\_\_

## **State Space**

Nodes: 11

Arcs: 30

Secs: 0

Status: Full

## Scc Graph

Nodes: 1

Arcs: 0

Secs: 0

\_\_\_\_\_

```
Best Integer Bounds
```

Upper Lower

philosopher'philosopher\_eats 1

2 0

philosopher\_thinks 1

5 3

philosopher'stiks\_on\_the\_table 1

5 1

Best Upper Multi-set Bounds

philosopher'philosopher\_eats 1

1`ph(2)++

 $1^{h}(3)++$ 

1`ph(4)++

1`ph(5)

philosopher'philosopher\_thinks 1

1`ph(2)++

1`ph(3)++

1`ph(4)++

1`ph(5)

philosopher'stiks\_on\_the\_table 1

```
1`st(2)++
1'st(3)++
1`st(4)++
1`st(5)
 Best Lower Multi-set Bounds
  philosopher'philosopher_eats 1
           empty
  philosopher_thinks 1
           empty
  philosopher'stiks_on_the_table 1
           empty
Home Properties
Home Markings
  All
Liveness Properties
Dead Markings
  None
 Dead Transition Instances
  None
```

```
Live Transition Instances
```

All

```
Fairness Properties

philosopher'put_stiks 1

Impartial

philosopher'take_stiks 1

Impartial
```

# 4 Выводы

Мы построили модель задачи о мудрецах с помощью CPNTools и проанализировали результат.