

# Лабораторная работа №12

Задание для самостоятельного выполнения

---

Игнатенкова В. Н.

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

## Информация

---

- Игнатенкова Варвара Николаевна
- студентка
- Российский университет дружбы народов
- [1132226497@pfur.ru](mailto:1132226497@pfur.ru)
- <https://github.com/vnignatenkovarudn>



Реализовать ненадёжную сеть передачи данных, состоящую из источника, получателя в CPN tools.

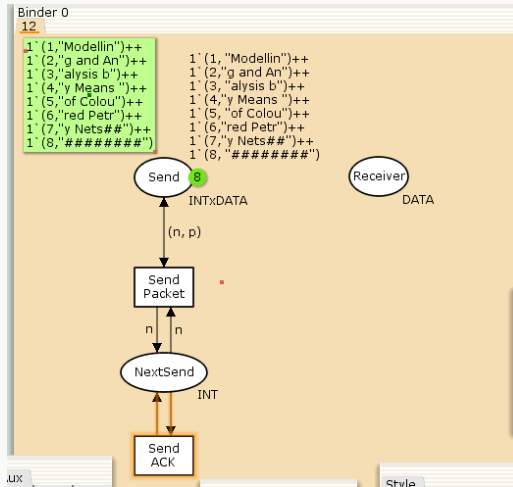
- Реализовать в CPN Tools ненадёжную сеть передачи данных, состоящую из источника, получателя.
- Вычислить пространство состояний. Сформировать отчёт о пространстве состояний и проанализировать его. Построить граф пространства состояний.

Рассмотрим ненадёжную сеть передачи данных, состоящую из источника получателя. Перед отправкой очередной порции данных источник должен получить от получателя подтверждение о доставке предыдущей порции данных. Считаем, что пакет состоит из номера пакета и строковых данных. Передавать будем сообщение «Modelling and Analysis by Means of Coloured Petry Nets», разбитое по 8 символов.

```
▼ Declarations
  ▼ colset INT = int;
  ▼ colset DATA = string;
  ▼ colset INTxDATA = product INT * DATA;
  ▼ var n, k: INT;
  ▼ var p, str: DATA;
  ▼ val stop = "#####";
▼ Monitors
12
```

Декларации модели

# Выполнение лабораторной работы



Начальный граф



Состояние Send имеет тип INTxDATA и начальную маркировку (в соответствии с передаваемой фразой). Стоповый байт ("#####") определяет, что сообщение закончилось.

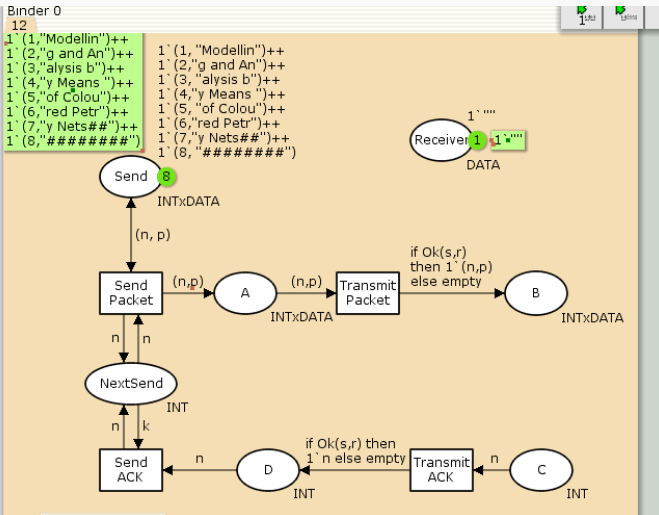
Состояние Receiver имеет тип DATA и начальное значение 1`"" (т.е. пустая строка, поскольку состояние собирает данные и номер пакета его не интересует).

Состояние NextSend имеет тип INT и начальное значение 1`1. Поскольку пакеты представляют собой кортеж, состоящий из номера пакета и строки, то выражение у двусторонней дуги будет иметь значение (n,p).

Кроме того, необходимо взаимодействовать с состоянием, которое будет сообщать номер следующего посылаемого пакета данных. Поэтому переход Send Packet соединяем с состоянием NextSend двумя дугами с выражениями  $n$ .

Также необходимо получать информацию с подтверждениями о получении данных. От перехода Send Packet к состоянию NextSend дуга с выражением  $n$ , обратно —  $k$ .

# Выполнение лабораторной работы



Добавление промежуточных состояний

Зададим промежуточные состояния (A, B с типом INTxDATA, C, D с типом INTxDATA) для переходов: передать пакет Transmit Packet (передаём  $(n,p)$ ), передать подтверждение Transmit ACK (передаём целое число  $k$ ).

Добавляем переход получения пакета (Receive Packet).

От состояния Receiver идёт дуга к переходу Receive Packet со значением той строки (str), которая находится в состоянии Receiver. Обратно: проверяем, что номер пакета новый и строка не равна стоп-биту. Если это так, то строку добавляем к полученным данным.

Кроме того, необходимо знать, каким будет номер следующего пакета. Для этого добавляем состояние NextRec с типом INT и начальным значением 1`1(одинпакет), связываем его дугами с переходом Receive Packet. Причём к переходу идёт дуга с выражением  $k$ , от перехода —  $\text{if } n=k \text{ then } k+1 \text{ else } k$ .

Связываем состояния В и С с переходом Receive Packet. От состояния В к переходу Receive Packet — выражение  $(n,p)$ , от перехода Receive Packet к состоянию С — выражение  $\text{if } n=k \text{ then } k+1 \text{ else } k$ .

## Выполнение лабораторной работы

От перехода Receive Packet к состоянию Receiver: if  $n=k$  and also  $p \neq \text{stop}$  then  $\text{str} \leftarrow p$  else str  
(если  $n=k$  и мы не получили стоп-байт, то направляем в состояние строку и к ней прикрепляем  $p$ , в противном случае посылаем только строку).

На переходах Transmit Packet и Transmit ACK зададим потерю пакетов. Для этого на интервале от 0 до 10 зададим пороговое значение  $i$ , если передаваемое значение превысит этот порог, то считаем, что произошла потеря пакета, если нет, то передаём пакет дальше. Для этого задаём вспомогательные состояния SP и SA с типом Ten0 и начальным значением 1`8, соединяем с соответствующими переходами.

```
▼ Declarations
  ▼ colset INT = int;
  ▼ colset DATA = string;
  ▼ colset INTxDATA = product INT * DATA;
  ▼ var n, k: INT;
  ▼ var p, str: DATA;
  ▼ val stop = "#####";
  ▼ colset Ten0 = int with 0..10;
  ▼ colset Ten1 = int with 0..10;
  ▼ var s: Ten0;
  ▼ var r: Ten1;
  ▼ fun Ok(s:Ten0, r:Ten1) = (r<=s);
▼ Monitors
  12
```

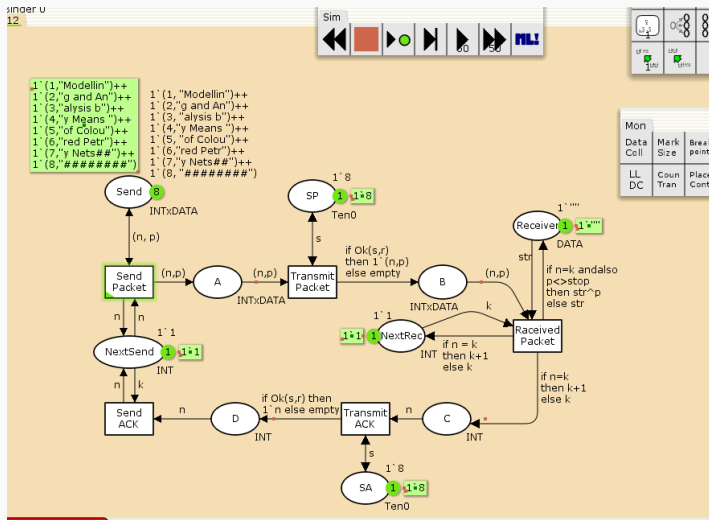
Декларации

Задаём выражение от перехода Transmit Packet к состоянию B и выражение от перехода Transmit ACK к состоянию D.

Таким образом, получим модель простого протокола передачи данных.



# Выполнение лабораторной работы



Модель простого протокола передачи данных

Пакет последовательно проходит: состояние Send, переход Send Packet, состояние A, с некоторой вероятностью переход Transmit Packet, состояние B, попадает на переход Receive Packet, где проверяется номер пакета и если нет совпадения, то пакет направляется в состояние Received, а номер пакета передаётся последовательно в состояние C, с некоторой вероятностью в переход Transmit ACK, далее в состояние D, переход Receive ACK, состояние NextSend (увеличивая на 1 номер следующего пакета), переход Send Packet. Так продолжается до тех пор, пока не будут переданы все части сообщения. Последней будет передана стоппоследовательность.

Вычислим пространство состояний. Прежде, чем пространство состояний может быть вычислено и проанализировано, необходимо сформировать код пространства состояний. Этот код создается, когда используется инструмент Войти в пространство состояний. Вход в пространство состояний занимает некоторое время. Затем, если ожидается, что пространство состояний будет небольшим, можно просто применить инструмент Вычислить пространство состояний к листу, содержащему страницу сети. Сформируем отчёт о пространстве состояний и проанализируем его. Чтобы сохранить отчет, необходимо применить инструмент Сохранить отчет о пространстве состояний к листу, содержащему страницу сети и ввести имя файла отчета.

## Statistics

---

### State Space

Nodes: 13341

Arcs: 206461

Secs: 300

Status: Partial

### Scc Graph

Nodes: 6975

Arcs: 170859

Secs: 14

## Boundedness Properties

## Выполнение лабораторной работы

### Best Integer Bounds

	Upper	Lower
Main'A 1	20	0
Main'B 1	10	0
Main'C 1	6	0
Main'D 1	5	0
Main'NextRec 1	1	1
Main'NextSend 1	1	1
Main'Reciever 1	1	1
Main'SA 1	1	1
Main'SP 1	1	1
Main'Send 1	8	8

### Best Upper Multi-set Bounds

```
Main'A 1      20` (1,"Modellin")++  
15` (2,"g and An")++  
9` (3,"alysis b")++  
4` (4,"y Means ")  
Main'B 1      10` (1,"Modellin")++  
7` (2,"g and An")++  
4` (3,"alysis b")++  
2` (4,"y Means ")  
Main'C 1      6` 2++  
5` 3++  
3` 4++  
1` 5
```

## Выполнение лабораторной работы

```
Main'D 1      5`2++  
3`3++  
2`4++  
1`5  
    Main'NextRec 1    1`1++  
1`2++  
1`3++  
1`4++  
1`5  
    Main'NextSend 1    1`1++  
1`2++  
1`3++  
1`4
```

## Выполнение лабораторной работы

```
Main'Reciever 1    1`""++  
1`"Modellin"++  
1`"Modelling and An"++  
1`"Modelling and Analysis b"++  
1`"Modelling and Analysis by Means "  
  Main'SA 1        1`8  
  Main'SP 1        1`8  
  Main'Send 1      1`(1,"Modellin")++
```



## Выполнение лабораторной работы

```
1` (2,"g and An")++  
1` (3,"alysis b")++  
1` (4,"y Means ")++  
1` (5,"of Colou")++  
1` (6,"red Petr")++  
1` (7,"y Nets##")++  
1` (8,"#####")
```

Home Properties

Home Markings

None

Liveness Properties

Dead Markings

4675 [9999,9998,9997,9996,9995,...]

Dead Transition Instances

None

Live Transition Instances

None

### Fairness Properties

Main'Recieved\_Packet 1 No Fairness

Main'Send\_ACK 1 No Fairness

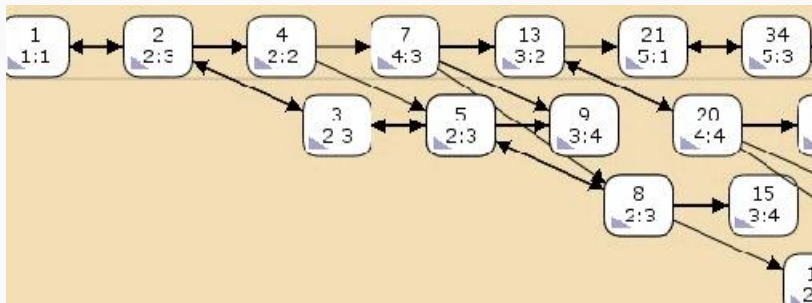
Main'Send\_Packet 1 Impartial

Main'Transmit\_ACK 1 No Fairness

Main'Transmit\_Packet 1 Impartial

Сформируем начало графа пространства состояний, так как все они не поместятся.

## Выполнение лабораторной работы



Граф пространства состояний

В процессе выполнения данной лабораторной работы я реализовала модель простого протокола передачи данных.