

Couche Réseau

Adressage IP & ARP

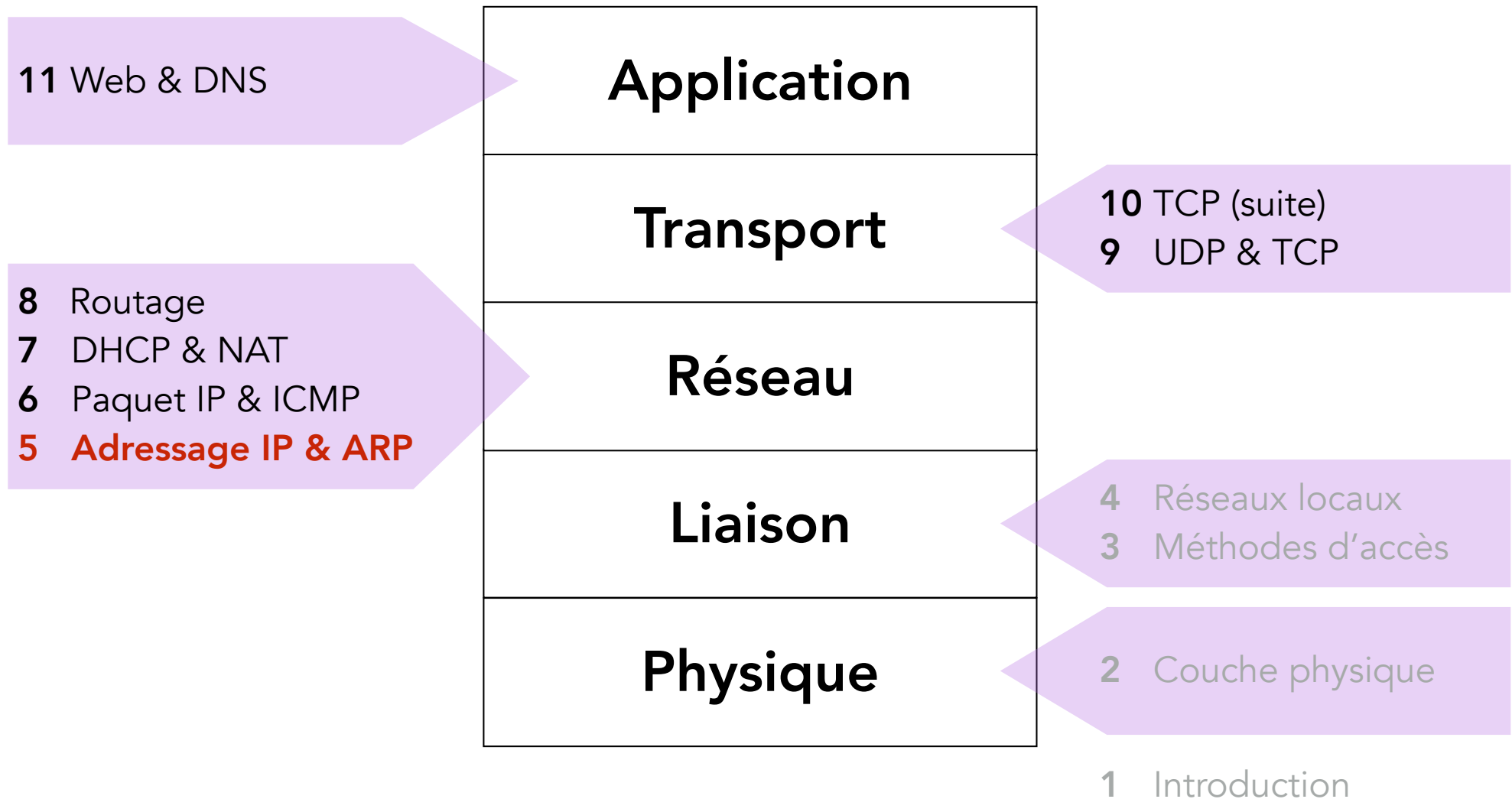
UE LU3IN033 Réseaux
2023-2024

Bruno Baynat

Bruno.Baynat@sorbonne-universite.fr



Programme de l'UE LU3IN033



Pile protocolaire Internet

Modèle OSI

Modèle TCP/IP

Modèle hybride

7 : Application
6 : Présentation
5 : Session

4 : Transport

3 : Réseau

2 : Liaison

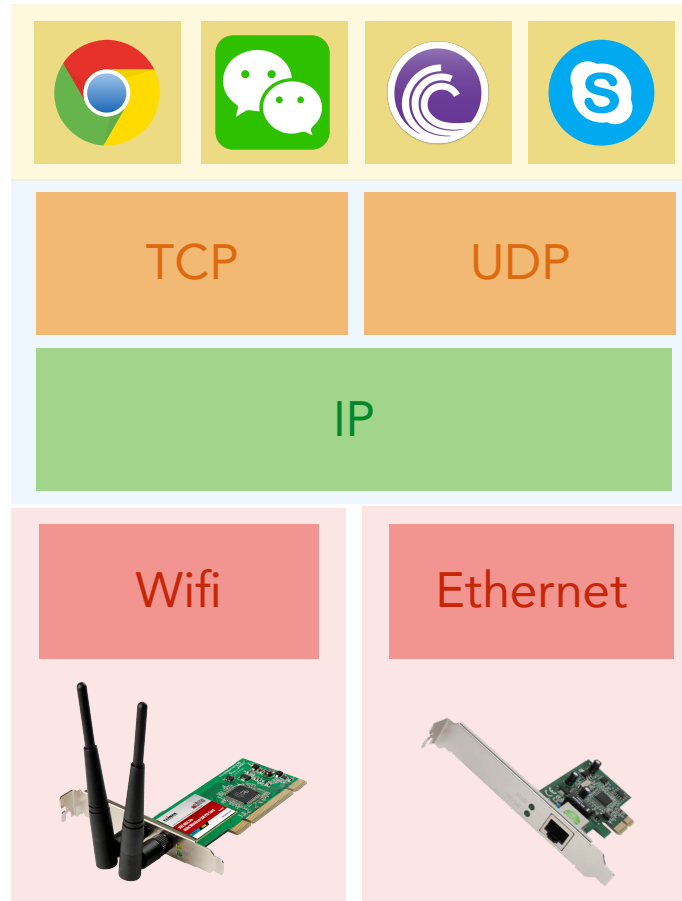
1 : Physique

Application

Transport

Internet

Accès
au réseau



5 : Application

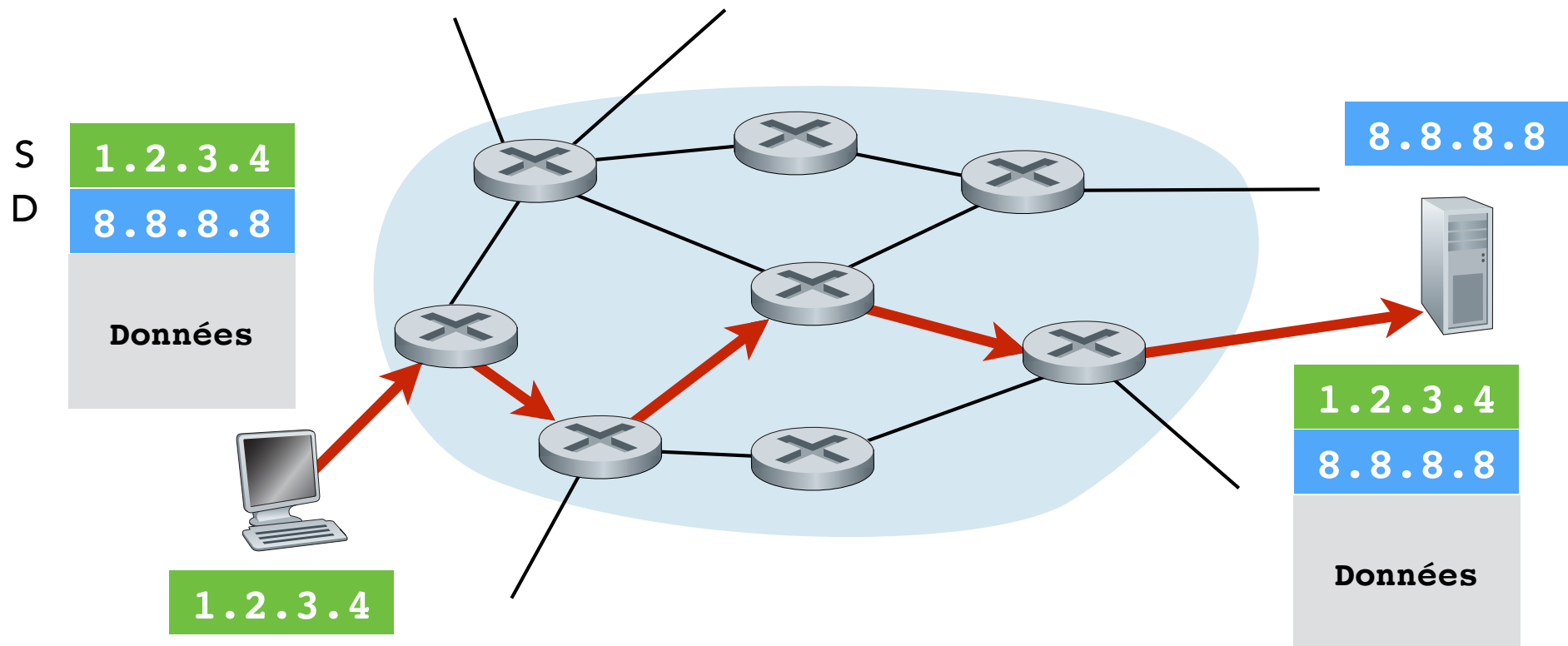
4 : Transport

3 : Réseau

2 : Liaison

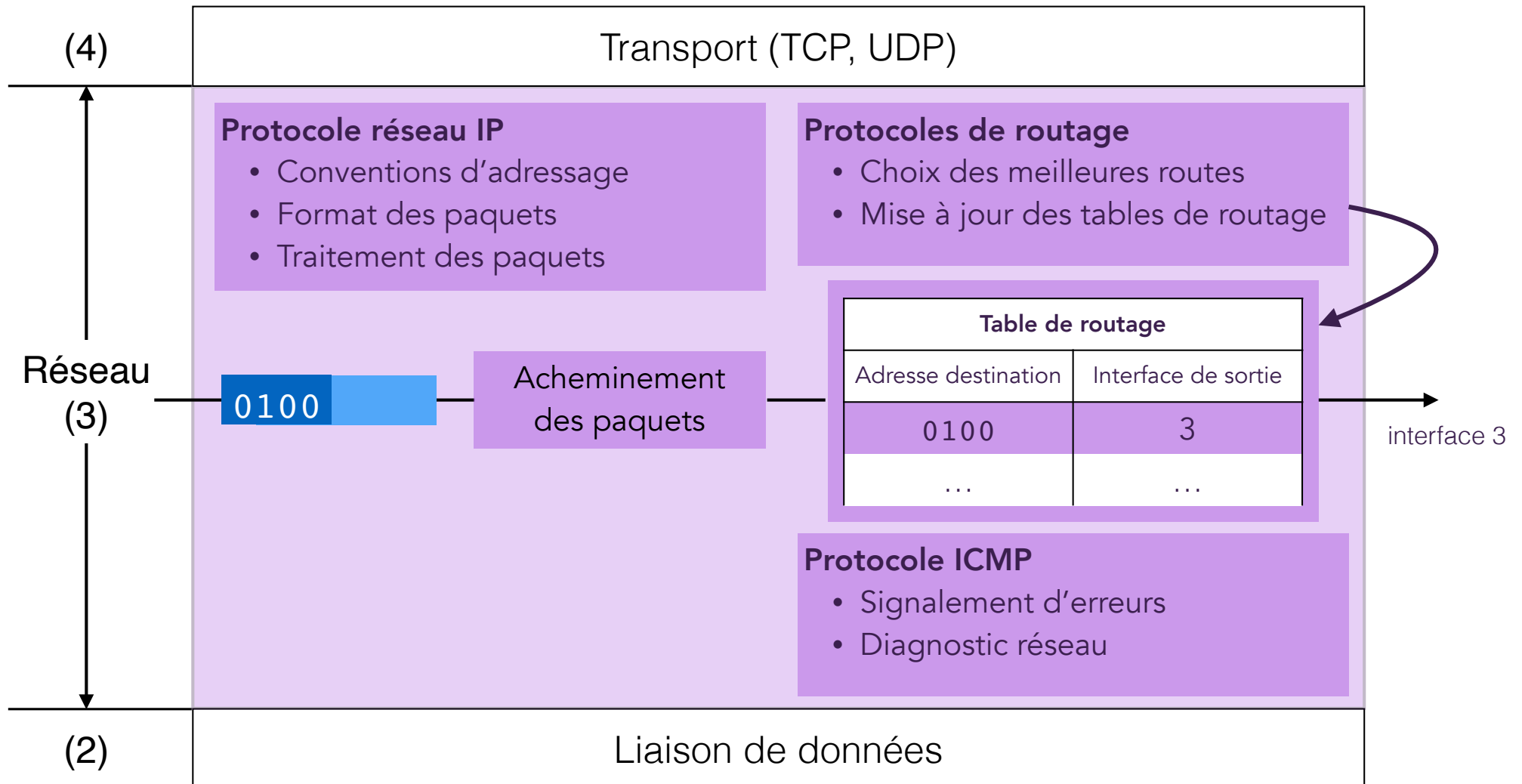
1 : Physique

Rôle de la couche réseau



Les paquets de données sont acheminés de proche en proche en se basant sur l'adresse IP de leur destination

Couche réseau



Plan du cours

- Adresses IP
 - Format et notation
 - Adresses IP vs adresses MAC
 - CIDR
 - *Subnetting* et *Supernetting*
- Protocole ARP
 - Rôle
 - Format des messages ARP

Adressage IP



Adressage dans les réseaux de données

- Les adresses identifient les noeuds d'un réseau
 - Pour acheminer des données vers une destination
 - Pour identifier la source des données
- Questions
 - Pourquoi une même machine possède-t-elle plusieurs adresses ?
 - Qui attribuent les adresses aux machines ?
 - Comment les machines découvrent-elles leur(s) adresse(s) ?
 - Comment une machine connaît-elle l'adresse (les adresses) de la machine à qui elle doit envoyer des données ?
 - ...

Adresses postales

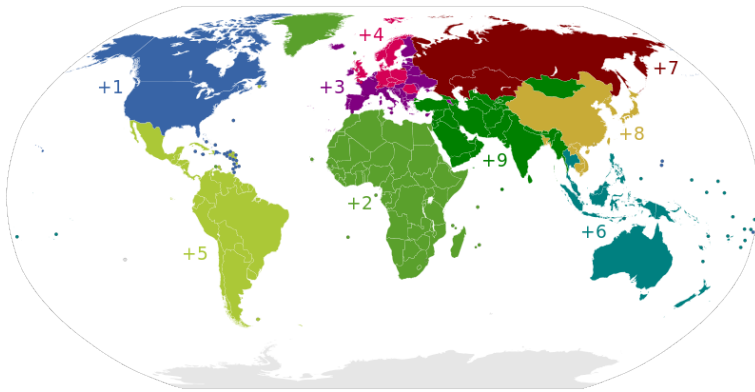
- Exemple
 - Pays : France
 - Localité : Paris
 - Code postal : 75005
 - Libellé de la voie : 4 place Jussieu
 - Complément d'adresse : 26-00/112
 - Identité du destinataire : Bruno Baynat

Corrélation entre adresses postales et découpage du territoire en départements, ville et arrondissements

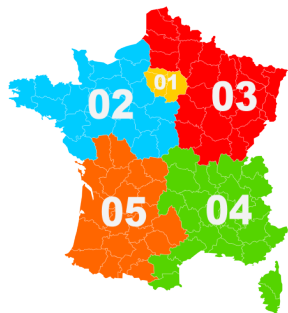
Numéros de téléphone

- Géographiques

- Indicateurs nationaux



- Indicateurs régionaux



- Non géographiques

- 1XX : numéros d'urgence (15 SAMU)
- 30XX, 31XX, 36XX : numéros courts
- 08 : numéros SAV (0800 numéros verts)
- 09 : services téléphoniques offerts par les FAI
- 06, 07 : numéros des téléphones mobiles

Corrélation entre numéros de téléphone et zones géographiques

Adresses IP

- Longueur des adresses
 - IPv4 : codée sur 32 bits → $2^{32} = 4\,294\,967\,296$ adresses
 - IPv6 : codée sur 128 bits → $2^{128} = 3,4028237e+38$ adresses
- IPv4
 - Notation « décimale pointée » : les 32 bits sont regroupés en 4 groupes de 8 bits convertis en décimal et séparé par un point '.'

132.227.61.3
- Une adresse IP se compose de deux parties :

132.227.61.3

132.227

61.3

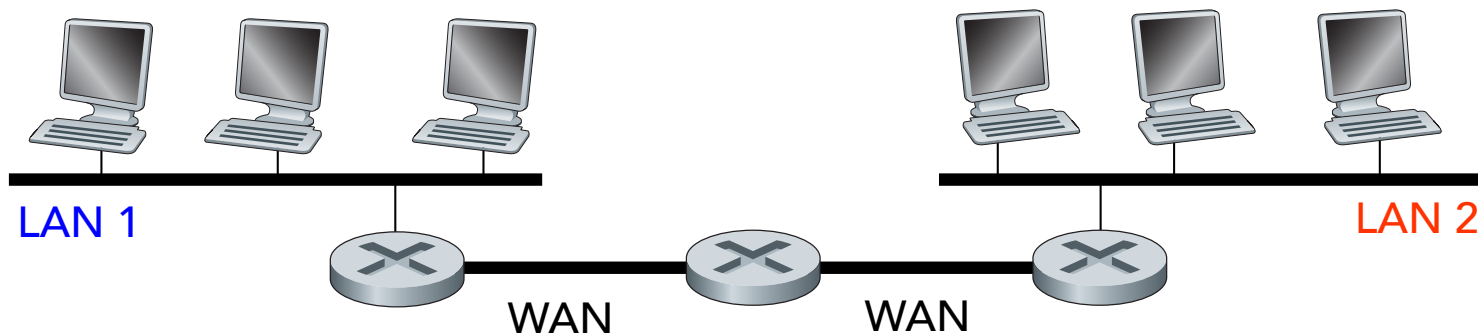
 - préfixe : identifiant de réseau (*NetId*)
 - suffixe : identifiant de la machine hôte (*HostId*)
- 2 adresses particulières
 - suffixe « tout à 0 » : adresse du réseau

132.227.0.0
 - suffixe « tout à 1 » : adresse de diffusion (*broadcast*)

132.227.255.255

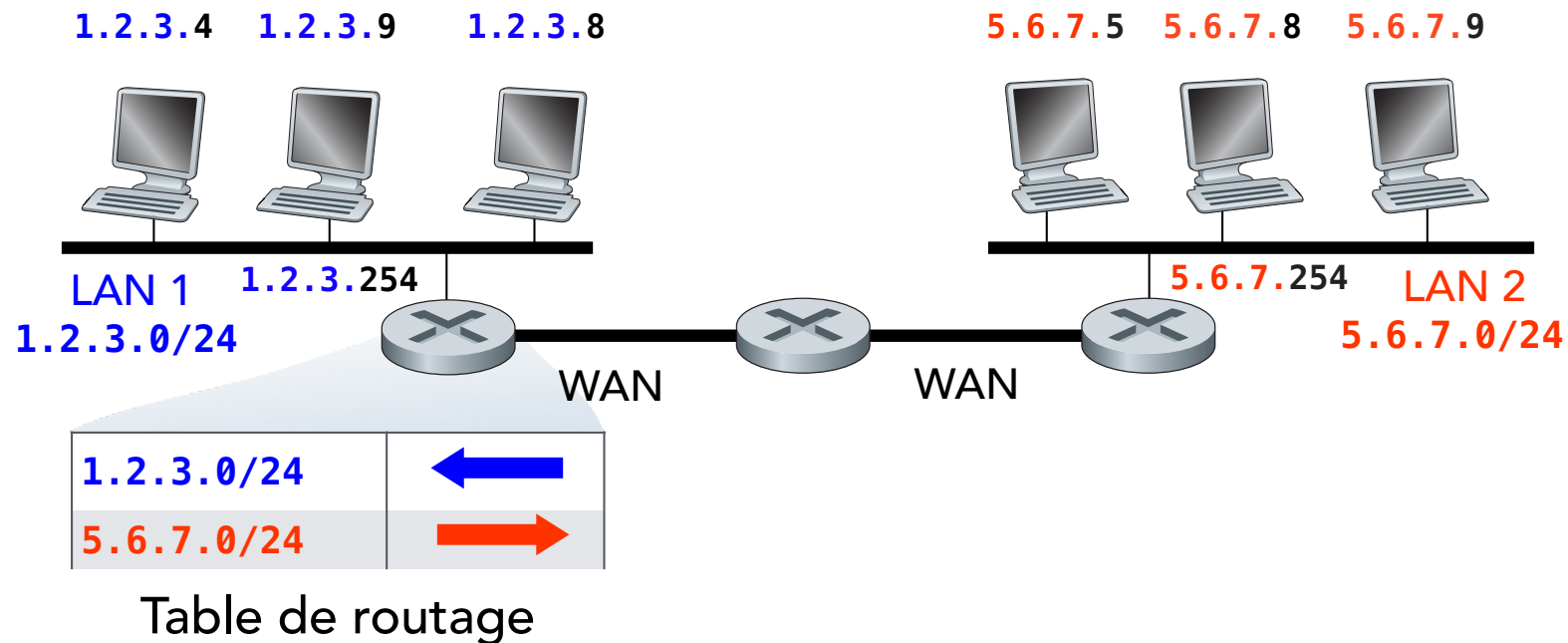
Attribution des adresses IP

- Identification hiérarchique à deux niveaux
 1. attribution de l'adresse réseau
 2. numérotation des machines hôtes



Adressage IP hiérarchique

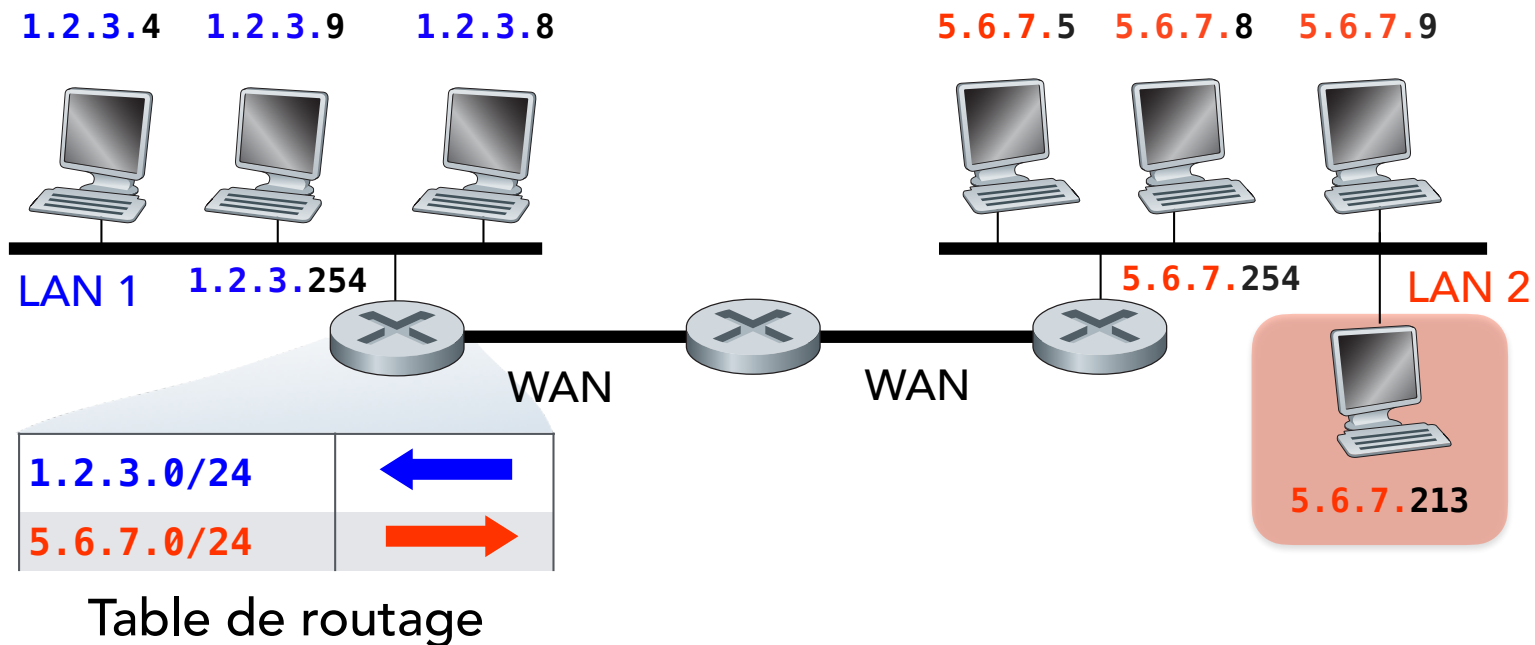
- Attribution des adresses réseau
 - 1.2.3.0/24 pour le LAN1
 - 5.6.7.0/24 pour le LAN2
- Puis, numérotation des machines hôtes
- Tables de routage : une entrée par réseau



Adressage IP hiérarchique

Ajout/retrait de machines

- La topologie interne des réseaux est invisible pour les routeurs
 - ajout de la machine hôte 5.6.7.213 sur le LAN2
 - les tables de routage ne sont pas modifiées
- Les changements internes aux réseaux locaux n'affectent pas les routeurs



Adressage MAC plat

- Attribution des adresses complètes indépendamment de leur réseau d'appartenance
- C'est le cas des adresses MAC
- Tables de commutation : une entrée par machine hôte

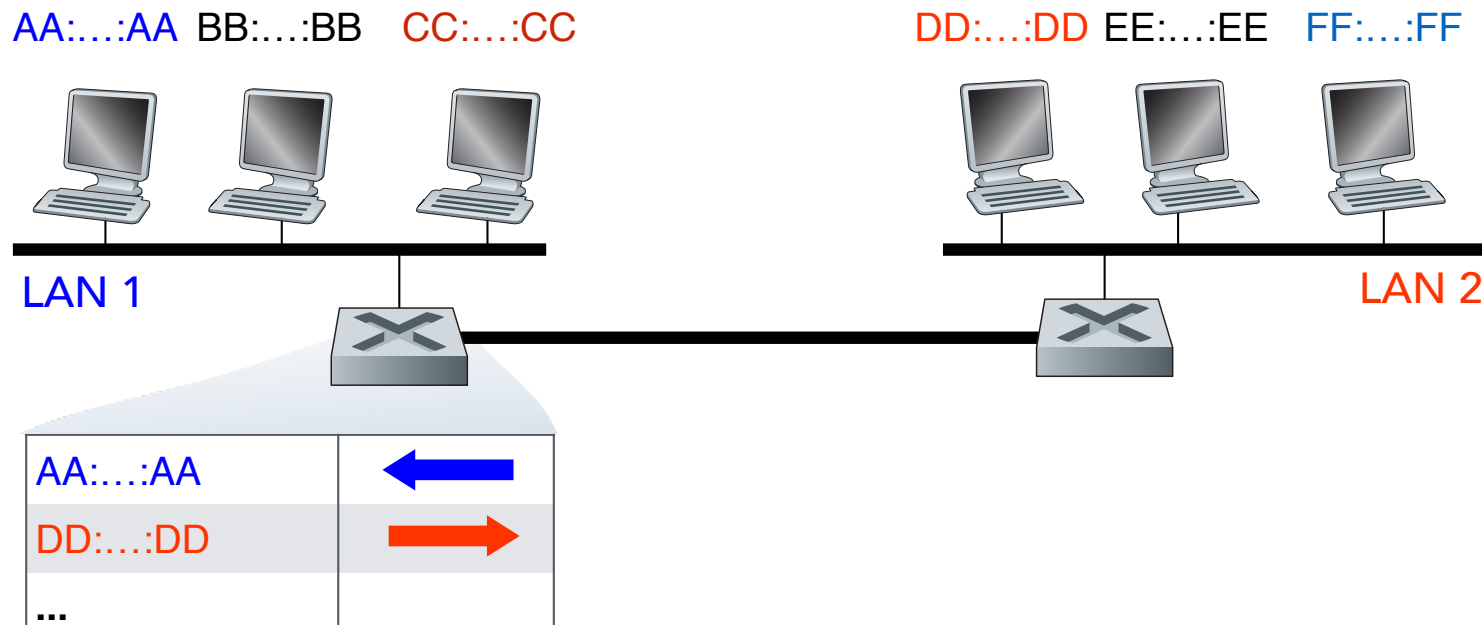


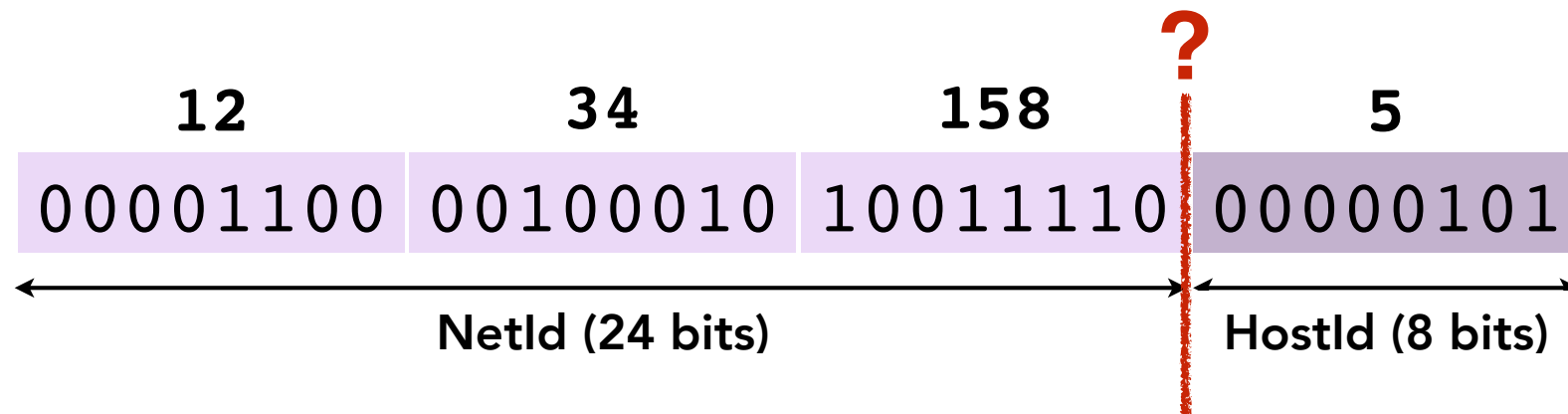
Table de commutation

Adresses IP vs Adresses MAC

	Adresse IP (v4)	Adresse MAC
Exemple	132.227.61.3	58:55:CA:F8:C1:87
Longueur	32 bits (IPv4)	48 bits
Structure	Hiérarchique	Plate
Configuration	Logicielle (manuelle ou dynamique)	Matérielle (en dur)
Portabilité	Change selon la localisation de la machine et au cours du temps	Constante pour toute la durée de vie de la carte réseau
Allocation, niveau supérieur	Prefixes de longueur variable, allouée par l'ICANN, un RIR, et un ISP	Blocs d'adresses de taille identique (2^{24}), allouées par l'IEEE aux constructeurs
Allocation, niveau inférieur	Attribuée aux interfaces par l'administrateur local ou DHCP	Attribuée aux cartes réseau par les constructeurs

Hiérarchie des adresses IP

- Les adresses IP des machines connectées au même réseau
 - partagent le même préfixe réseau (*NetId*)
 - sont identifiées par un suffixe machine (*HostId*) unique sur ce réseau
- Exemple : 12.34.158.5



Quelle longueur choisir pour le préfixe ?
Comment spécifier la longueur de ce préfixe ?

Longueur des préfixes

Adressage avec classes (A, B, C)

- Les adresses IP (unicast) sont divisées en 3 classes : A, B, et C
- La classe d'une adresse IP est déterminée par ses premiers bits
 - Classe A : 0...
 - Classe B : 10...
 - Classe C : 110...
- La longueur du préfixe d'une adresse IP est déterminée par sa classe
 - Classe A : préfixe sur 8 bits
 - Classe B : préfixe sur 16 bits
 - Classe C : préfixe sur 24 bits

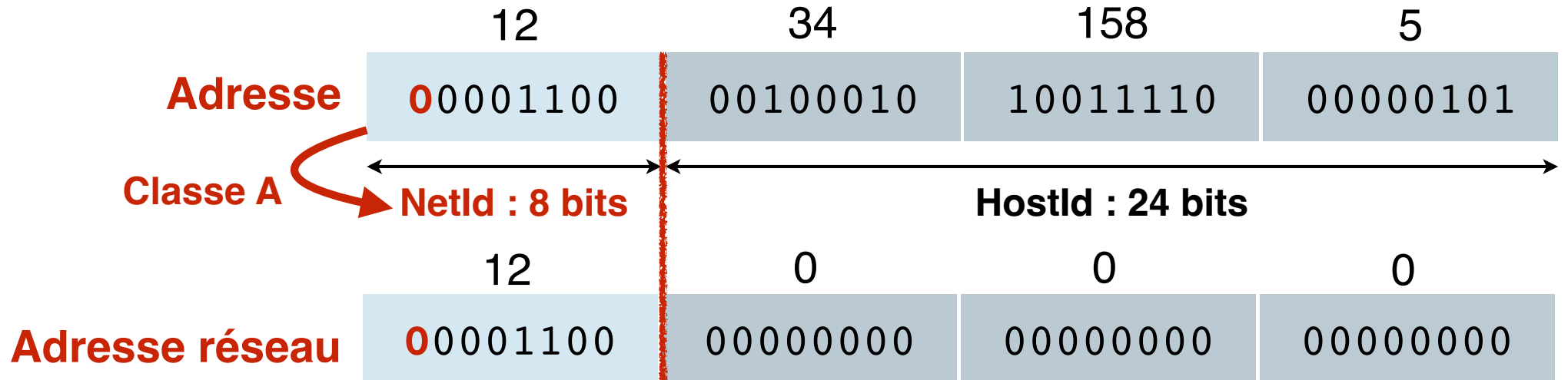
Adressage sans classe (CIDR)

- *Class-less Inter-Domain Routing*
- La longueur du préfixe est déterminée par une « adresse » supplémentaire appelée **masque primaire**
 - Les bits du préfixe sont positionnés à 1 dans le masque, les autres à 0
- Exemple : 255.255.248.0
 - 11111111.11111111.11111000.00000000
 - NetId sur 21 bits et HostId sur 11 bits
 - notation « slashée » : /21
 - adapté à des réseaux pouvant héberger 2046 ($2^{11} - 2$) machines

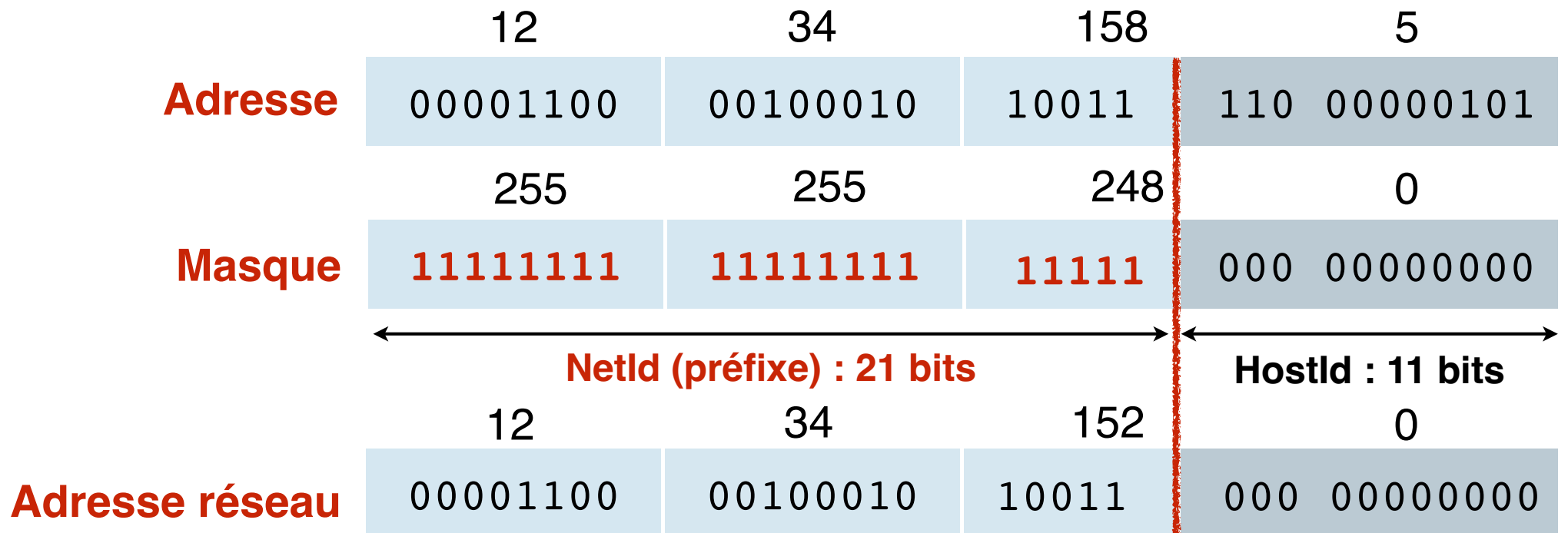
HostIds réservés

- tout à 0 : adresse réseau
- tout à 1 : adresse de diffusion

Avec classes



Sans classe



Adressage avec classe vs sans classe

- Le découpage des adresses IP en classes prédéfinies est inefficace

Classe	A	B	C
Plage d'adresses	0.0.0.0 - 127.255.255.255	128.0.0.0 - 191.255.255.255	192.0.0.0 - 223.255.255.255
Nb de réseaux de la classe	$2^7 = 128$	$2^{14} = 16.384$	$2^{21} = 2.097.152$
Nb d'adresses IP par réseau	$2^{24} = 16.777.216$	$2^{16} = 65.536$	$2^8 = 256$

- Exemple
 - Le campus de Jussieu a deux adresses de classe B (131.072 adresses)
 - 10% de ces adresses sont utilisées (~13,000 machines)
- Le CIDR attribue une adresse réseau selon la taille du réseau
 - Un réseau nécessitant 2^N adresses IP a besoin d'un préfixe sur 2^{32-N} bits (en /n avec $n = 32-N$)

Réorganisation des classes

Subnetting

- concerne principalement les adresses de classe B
- découpage d'un réseau de classe B en plusieurs sous-réseaux
- configuration d'un masque de longueur supérieure à 16

132.227.0.0/16 → 132.227.(0-224).0/19

132	227	0000	0000	0
132	227	0010	0000	0
		0100	0000	
		0110	0000	
...		1000	0000	...
		1010	0000	
		1100	0000	
132	227	1110	0000	0

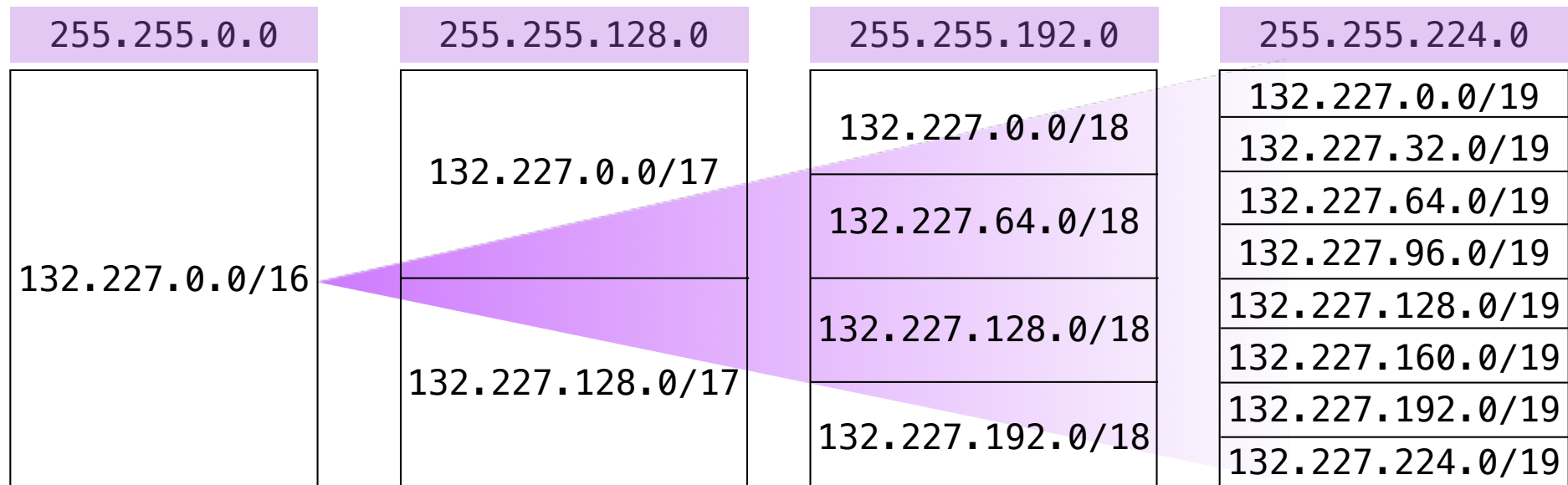
Supernetting

- concerne principalement les adresses de classe C
- agrégation de plusieurs réseaux de classes C contiguës en un seul réseau
- configuration d'un masque de longueur inférieur à 24

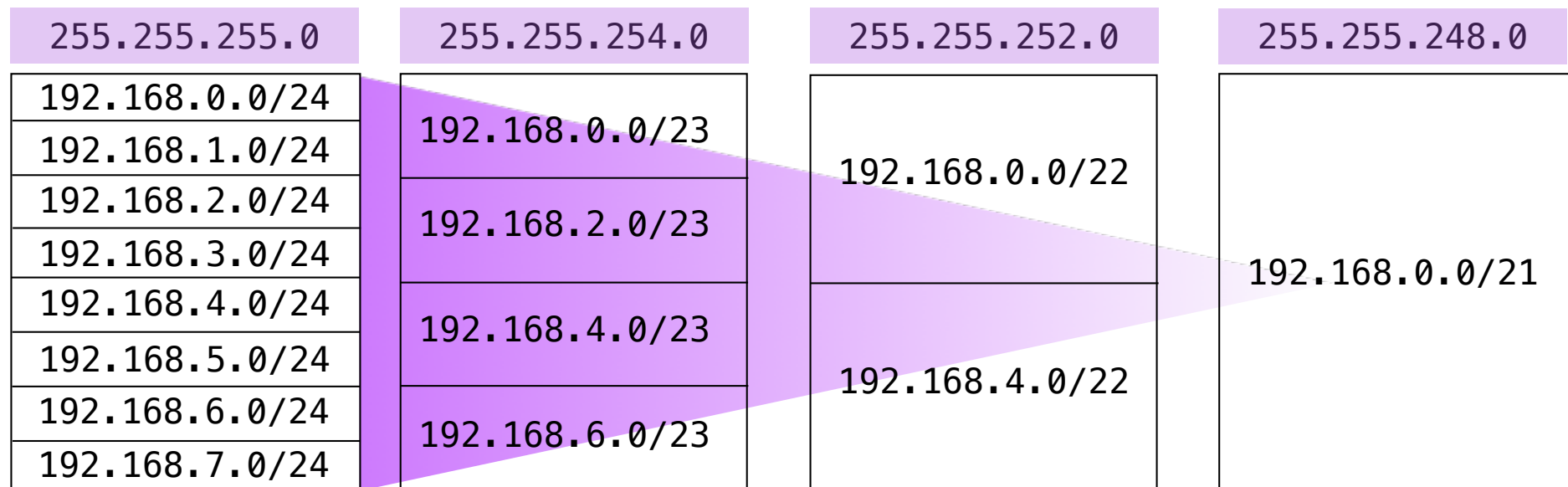
192.168.(0-7).0/24 → 192.168.0.0/21

192	168	0000	0000	0
192	168	0000	0001	0
		0000	0010	
		0000	0011	
...		0000	0100	...
		0000	0101	
		0000	0110	
192	168	0000	0111	0

Subnetting : découpage d'une classe B



Supernetting : agrégation de plusieurs classes C



Classless Inter-Domain Routing (CIDR)

- Une machine hôte est identifiée par **deux** adresses de 32 bits : **Adresse IP + Masque**
 - Ex : adresse IP **12.34.158.5** + masque **255.255.248.0** (ou **12.34.158.5/21**)
- L'**adresse du réseau** auquel la machine appartient est obtenue en faisant un ET logique entre l'adresse IP de la machine et le masque
 - Ex : **12.34.152.0/21**

	12	34	158	5
Adresse	00001100	00100010	10011	110 00000101
	255	255	248	0
Masque	11111111	11111111	11111	000 00000000
	12	34	152	0
Adresse réseau	00001100	00100010	10011	000 00000000

Classless Inter-Domain Routing (CIDR)

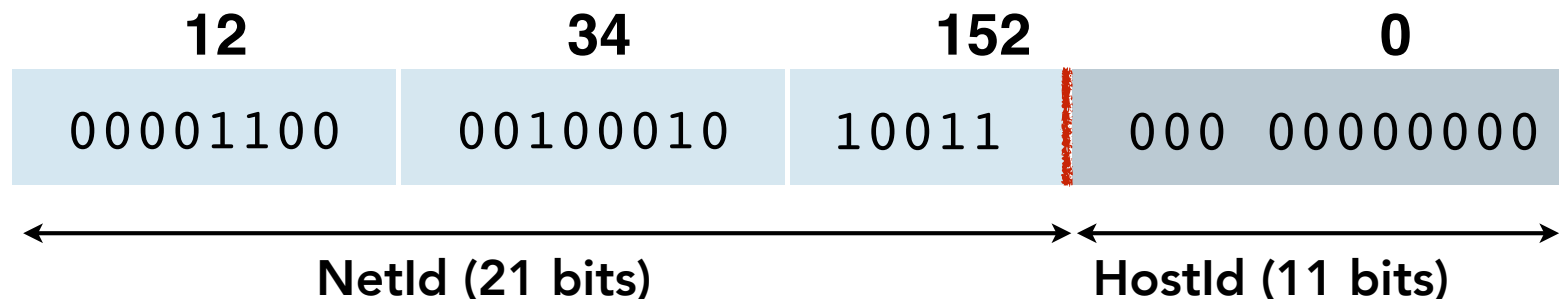
- L'adresse de diffusion (broadcast) sur le réseau est obtenue à partir de l'adresse réseau en remplaçant les « 0 » du suffixe (HostId) par des « 1 »
 - Ex : 12.34.159.255/21

	12	34	158	5
Adresse	00001100	00100010	10011	110 00000101
	255	255	248	0
Masque	11111111	11111111	11111	000 00000000
	12	34	152	0
Adresse réseau	00001100	00100010	10011	000 00000000
	12	34	159	255
Adresse broadcast	00001100	00100010	10011	111 11111111

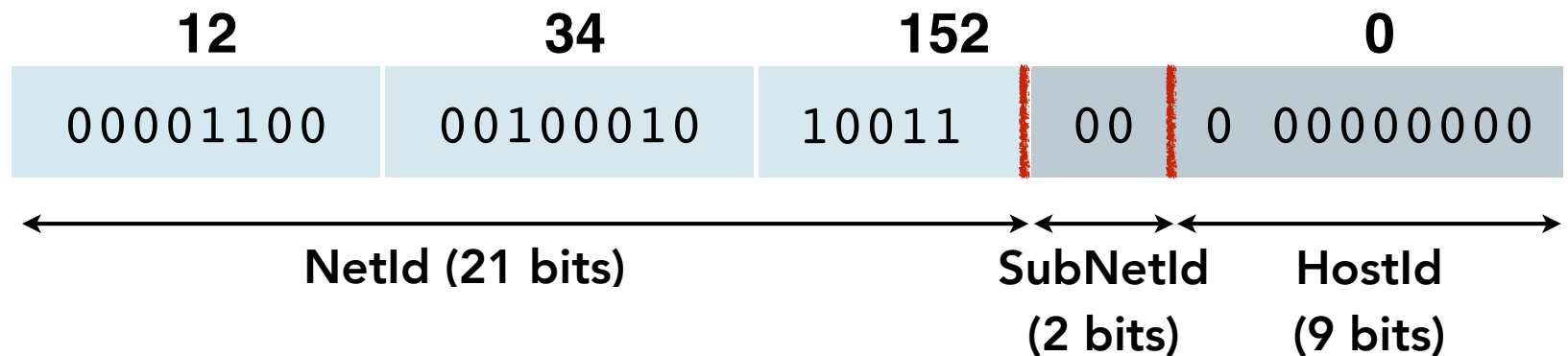
Subnetting

- Le principe du subnetting est réutilisé dans CIDR pour décomposer un réseau en un ensemble de sous-réseaux

- Ex : Réseau 12.34.152.0/21

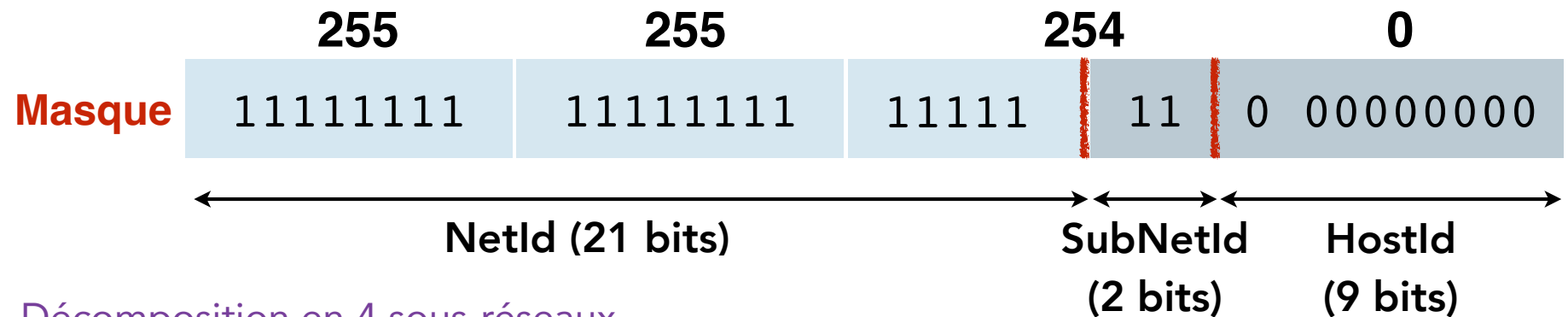


- On décompose le suffixe en deux, une partie identifiant le sous-réseau (*SubNetId*) et une partie identifiant l'hôte (*HostId*)



Subnetting

- **Masque de sous-réseau** (subnet mask) : les bits positionnés à « 1 » sont ceux associés aux préfixes NetId et SubNetId
 - Ex : 255.255.254.0 (/23)

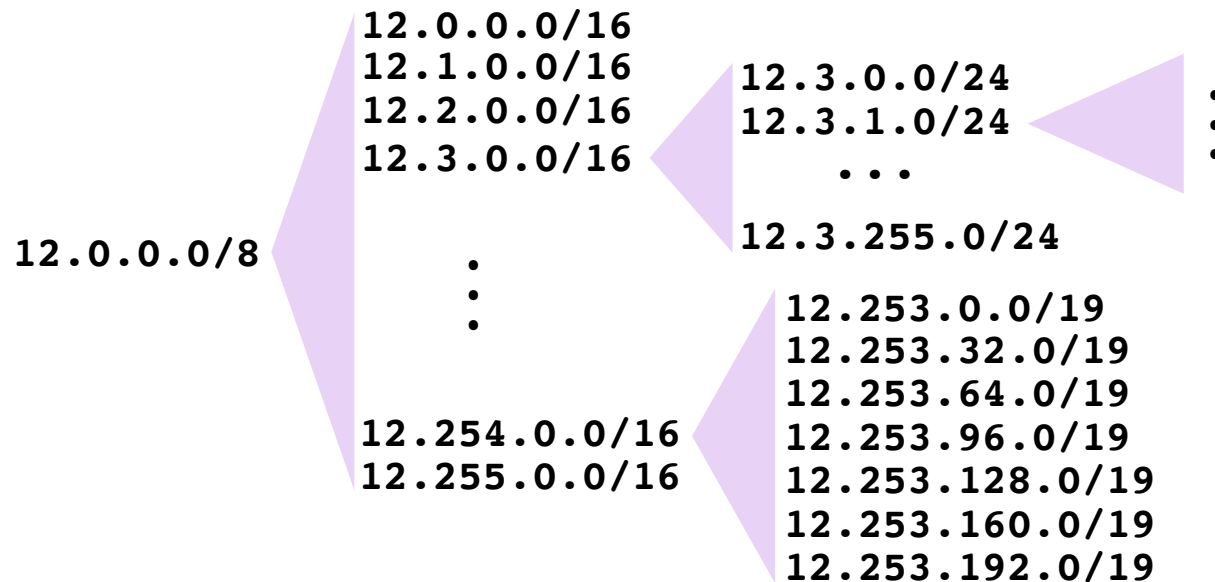


- Décomposition en 4 sous-réseaux

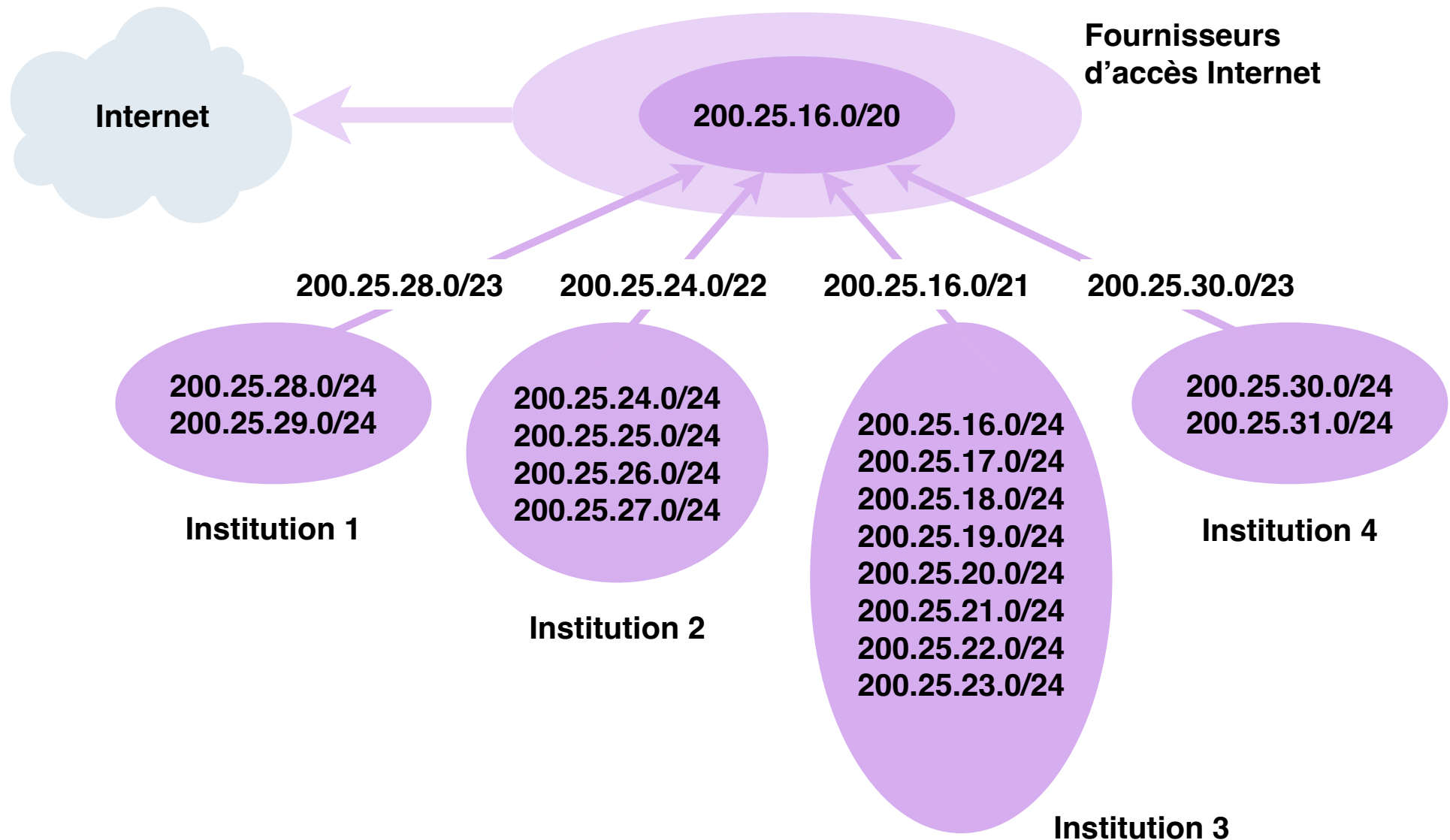
12.34.152.0/23	00001100	00100010	10011	00	0	00000000
12.34.154.0/23	00001100	00100010	10011	01	0	00000000
12.34.156.0/23	00001100	00100010	10011	10	0	00000000
12.34.158.0/23	00001100	00100010	10011	11	0	00000000

Hiérarchisation CIDR

- Les préfixes sont déterminants pour la scalabilité de l'Internet
 - Le calcul des routes et l'acheminement des données se font sur la base des préfixes
 - Les tables de routage peuvent contenir ~200,000 préfixes
- Division multi-niveau des adresses réseau

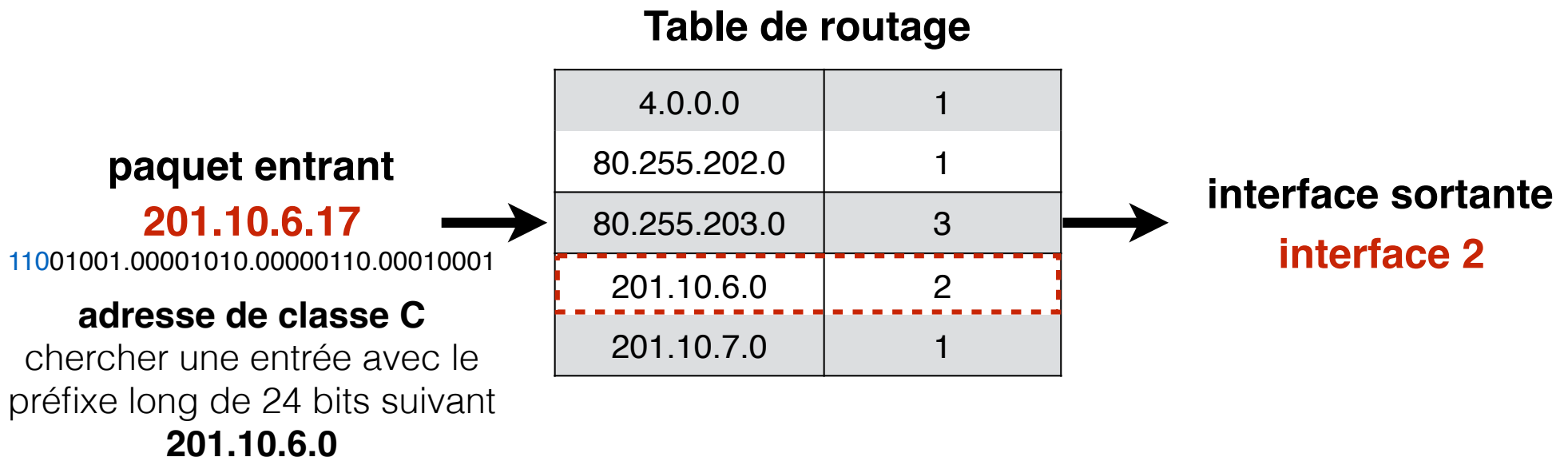


Le CIDR contribue à la réduction des tailles des tables de routage



Acheminement des paquets sans CIDR

- Quand les adresses étaient organisées selon les 3 classes A, B, C
 - Les entrées des tables de routage concernaient des préfixes tels que définis par la classe de l'adresse destination
 - Les classes A, B, C étant disjointes, au plus une entrée concordait avec l'adresse destination d'un paquet



Acheminement des paquets avec CIDR

- Le CIDR permet une attribution efficace des adresses IP...
- ... mais rend l'acheminement des paquets plus compliqué
- Une table de routage peut contenir plusieurs chemins pour une même destination
 - L'adresse 201.10.6.17 appartient aux blocs 201.10.0.0/21 et 201.10.6.0/23
 - Quelle route utiliser ?

Table de routage

201.10.6.17 →

11001001.00001010.00000110.00010001

4.0.0.0/8	1
4.83.128.0/17	2
201.10.0.0/21	2
201.10.6.0/23	1
126.255.203.0/24	3

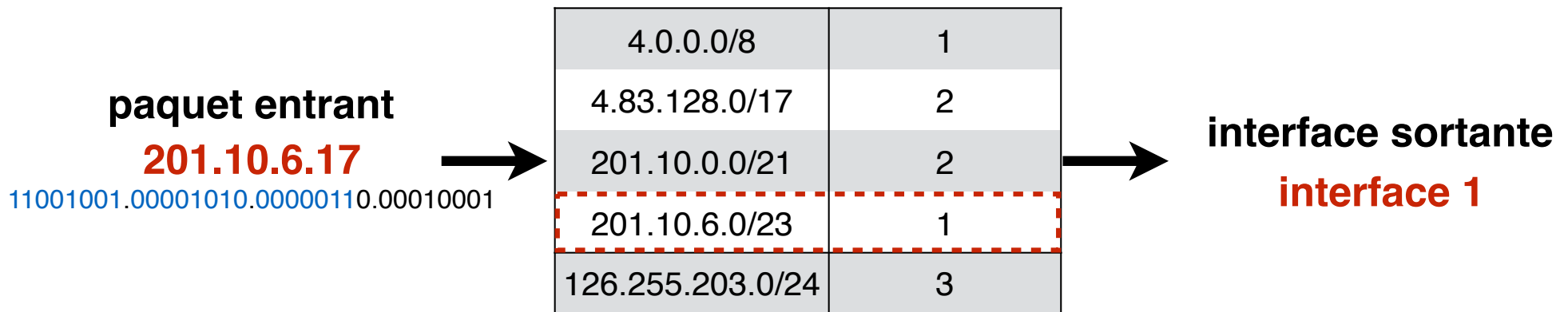
?

Acheminement des paquets avec CIDR

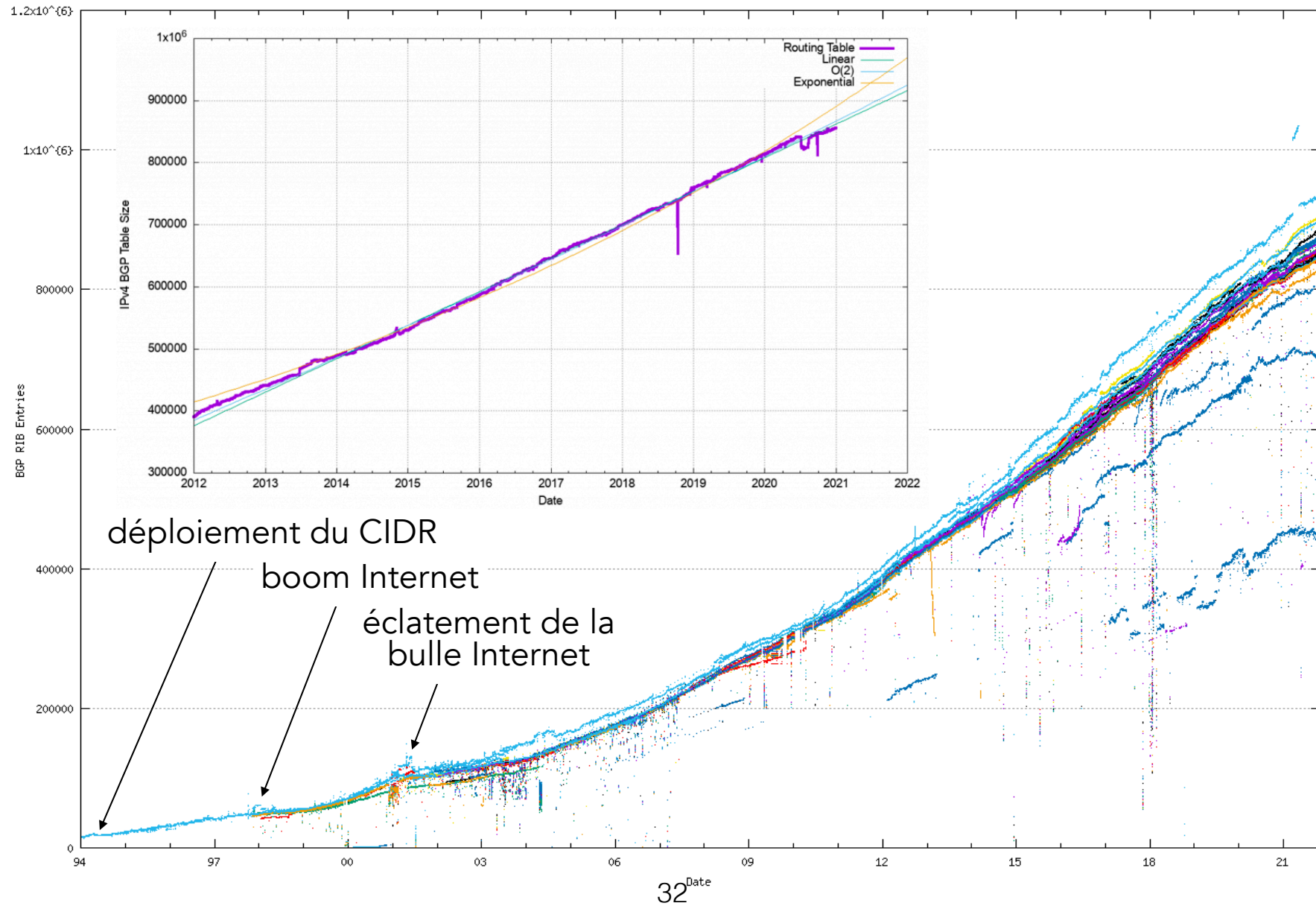
Longest Prefix Match (LPM)

- Les routeurs choisissent l'entrée dont l'adresse destination partage **le plus grand nombre de bits** avec l'adresse de destination du paquet
- Pire cas : parcours complet de la table de routage pour identifier cette entrée
- Autres solutions
 - Classer les entrées de la table par tailles de préfixe décroissants
 - Utiliser des caches
 - Structurer les tables sous forme arborescente (*Patricia Trie* ou *Radix Trie*)
 - ...

Table de routage

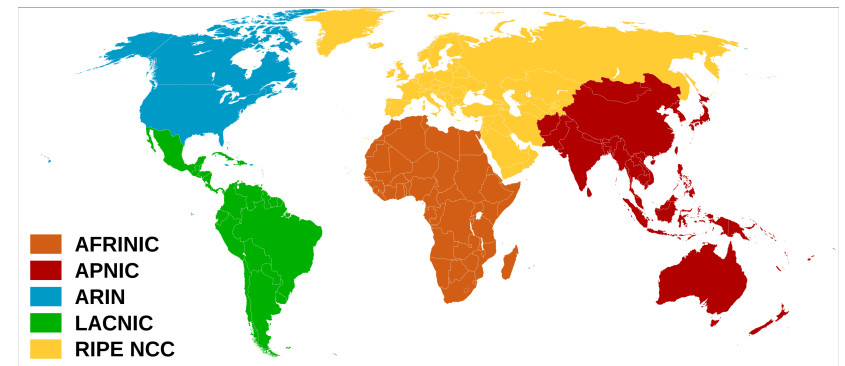


Evolution des tailles de tables de routage



Attribution des adresses IP par blocs

- Attribution hiérarchique
 - préfixe (NetId) : attribuée au réseau d'une institution
 - adresses (HostId) : attribuées aux machines par l'institution (leurs admins)
- Qui attribue les préfixes ?
 - *Internet Corporation for Assigned Names and Numbers* (ICANN)
 - découpage et attribution de larges blocs aux *Regional Internet Registries* (RIR)
- *Regional Internet Registries* (RIR)
 - ARIN, RIPE NCC, APNIC, ...
 - attribuent des blocs d'adresses aux FAI et aux grandes institutions
- Fournisseurs d'Accès Internet (FAI ou ISP)
 - attribuent des blocs d'adresses à leurs clients
 - qui peuvent à leur tour attribuer des sous-blocs à leurs propres clients



Les adresses IPv4 suffisent-elles ?

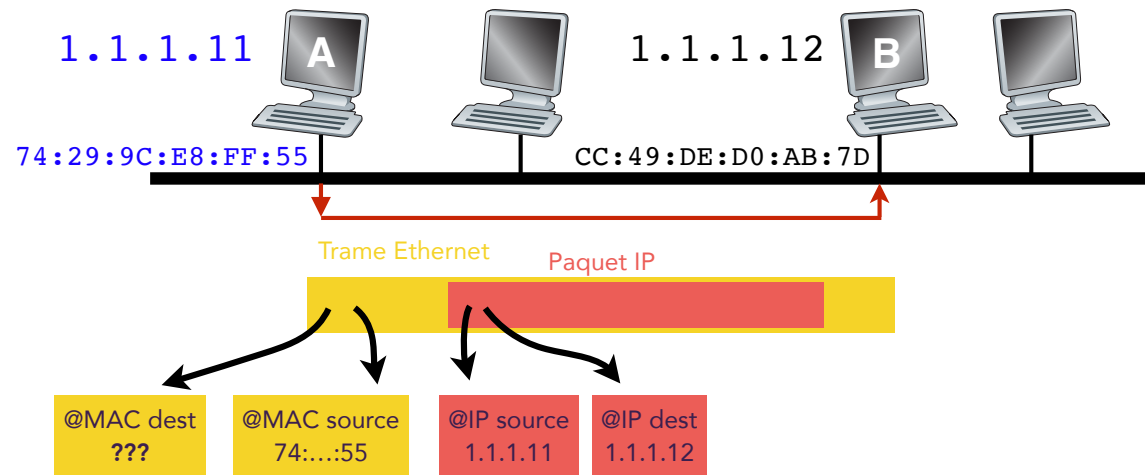
- En théorie, les adresses IPv4 sont nombreuses
 - $2^{32} = 4\,294\,967\,296$ (~4,3 milliards)
- Mais les adresses IP ne se sont pas toutes disponibles
 - Certaines sont réservées pour des usages spécifiques (adresses multicast)
 - Les adresses sont attribuées par blocs : gaspillage inévitable
- De plus de plus d'équipements nécessitent une adresse IP
 - Ordinateurs, routeurs, smartphones, tablettes, lave-linges, réfrigérateurs, ...
- Solution à long terme
 - Augmenter le nombre d'adresses en passant aux adresses IPv6 :
 $2^{128} = 3.10^{38}$ adresses disponibles
 - Coûteux
- Solution à court terme
 - Réutilisation d'adresses (DHCP)
 - Utilisation d'adresses privées (NAT)

Protocole ARP



Address Resolution Protocol (ARP)

- Une machine hôte voulant envoyer un paquet IP à une autre machine située sur le même réseau qu'elle (ayant le même préfixe)
 - doit envoyer le paquet (IP) encapsulé dans une trame (Ethernet)...
 - ... doit donc connaître l'adresse MAC de la machine de destination



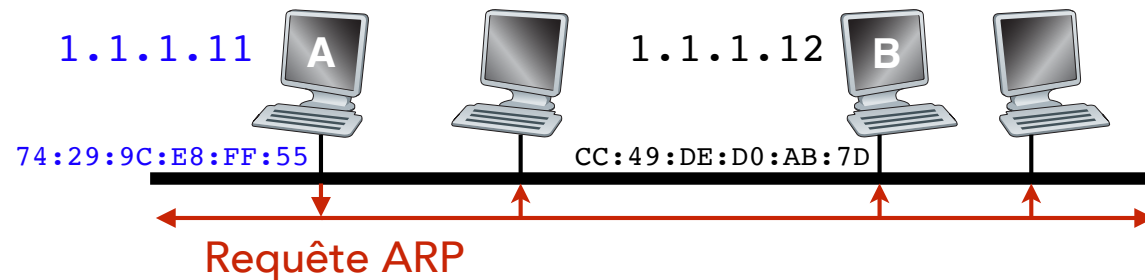
- Utilise pour cela le **protocole ARP**

Address Resolution Protocol (ARP)

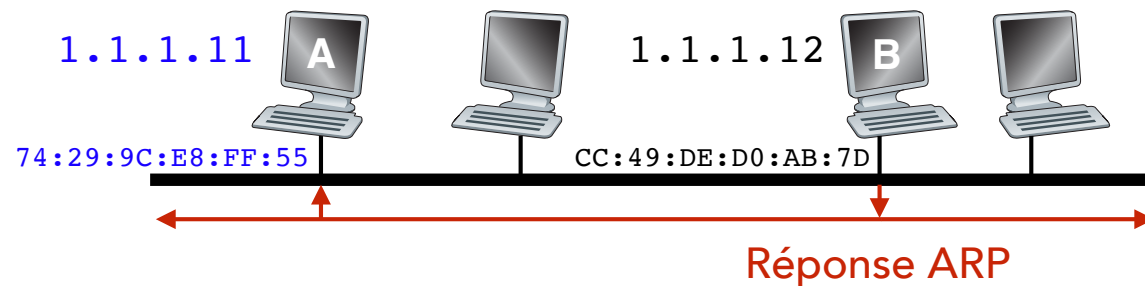
- Les machines hôtes maintiennent une table ARP
 - une correspondance (adresse IP, adresse MAC) par entrée
 - expire à l'issue d'un temporisateur
 - entrées configurées manuellement ou découvertes par envoi de requêtes ARP
- Une machine hôte voulant envoyer un paquet IP à une autre machine située sur le même réseau qu'elle
 - consulte sa table ARP
 - si une entrée est trouvée pour l'adresse IP destination du paquet
 - elle utilise cette adresse MAC
 - sinon
 - elle envoie une requête ARP et attend la réponse
 - elle ajoute une entrée à sa table ARP
 - et finalement envoie la trame encapsulant le paquet IP à la machine de destination

Principe du protocole ARP

- A veut connaître l'adresse MAC de B connaissant son adresse IP
- Le cache ARP de A ne contient pas d'entrée pour B
- A diffuse (en **broadcast**) une **requête ARP** sur le réseau
 - « Quelle est l'adresse MAC de la machine possédant l'adresse IP 1.1.1.12 ? »



- B reconnaît son adresse IP et envoie à A (en **unicast**) une **réponse ARP**
 - « L'adresse MAC de la machine possédant l'adresse IP 1.1.1.12 est : CC:49:DE:D0:AB:7D »



Format des messages ARP

Préambule	Adresse MAC dest.	Adresse MAC src	0x0806	Message ARP	FCS
-----------	-------------------	-----------------	--------	-------------	-----

- Hardware Type
 - Ethernet = 0x0001
- Protocol Type
 - IPv4 = 0x0800
- HLEN (longueur adresse physique)
 - Ethernet = 6
- PLEN (longueur adresse logique)
 - IPv4 = 4
- Operations
 - Requête ARP = 1
 - Réponse ARP = 2

Hardware type		Protocol type
HLEN	PLEN	Operations
Source Hardware Address		
Source Protocol Address		
Destination Hardware Address		
Destination Protocol Address		

Conclusion

- Adresses IP
 - sur 32 bits pour IPv4 (128 bits pour IPv6)
 - hiérarchiques
 - pour une utilisation efficace
 - pour un acheminement efficace
 - variables dans le temps
 - allocation statique et configuration manuelle : fréquentes et fastidieuses
 - allocation et configuration dynamique : protocole DHCP
 - partagées dans le temps
 - allocation temporaire d'une adresse, à la demande des machines hôtes
 - réutilisation d'une adresse pour identifier différentes machines hôtes
- Acheminement de paquet
 - basé sur le préfixe des adresses
 - le plus long partagé entre adresses destination des chemins et celle des paquets
- Protocole ARP
 - permet de découvrir l'adresse MAC d'une machine voisine à partir de son adresse IP

A faire

- Cours 5
 - à relire attentivement
- Devoir 5 sur Moodle
 - date de rendu : dimanche 8 octobre
- TP 4
 - lire le document « Préparation des TP Netkit »