

```
1  #include <stdio.h>

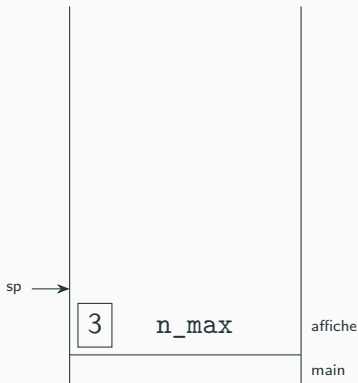
    #define MAX 100

    int premier(int n){
6      if(n < 2)
        return 0;
        for(int i=2; i <= n/2; i++)
            if((n % i) == 0)
                return 0;
11     return 1;
    }

    void affiche(int n_max){
        for(int i=2; i <= n_max; i++)
16         if(premier(i))
            printf("%d_", i);
            printf("\n");
    }

21 int main(){
    affiche(MAX);
    return 0;
}
```

l.22 avant l'appel à `affiche(3)`



```

1  #include <stdio.h>

   #define MAX 100

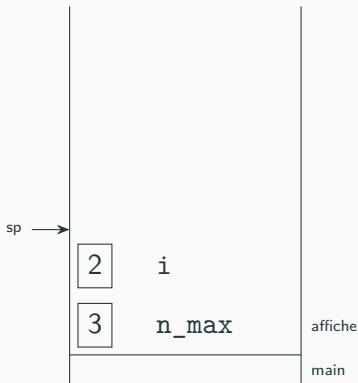
   int premier(int n){
6     if(n < 2)
       return 0;
       for(int i=2; i <= n/2; i++)
         if((n % i) == 0)
           return 0;
11    return 1;
   }

   void affiche(int n_max){
       for(int i=2; i <= n_max; i++)
16     if(premier(i))
         printf("%d_", i);
         printf("\n");
   }

21  int main(){
       affiche(MAX);
       return 0;
   }

```

l.14 après l'appel à `affiche(3)`



```

1  #include <stdio.h>

   #define MAX 100

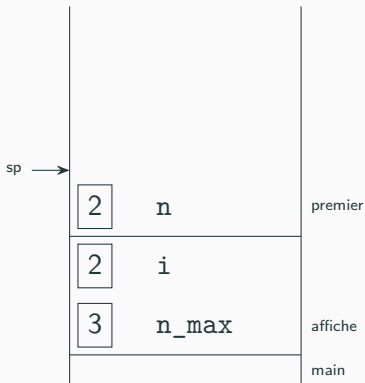
   int premier(int n){
6    if(n < 2)
       return 0;
       for(int i=2; i <= n/2; i++)
           if((n % i) == 0)
               return 0;
11   return 1;
   }

   void affiche(int n_max){
       for(int i=2; i <= n_max; i++)
16     if(premier(i))
           printf("%d_", i);
           printf("\n");
   }

21  int main(){
       affiche(MAX);
       return 0;
   }

```

I.15 entrée de la boucle for



```

1  #include <stdio.h>

   #define MAX 100

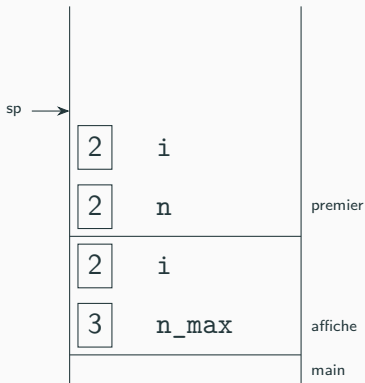
   int premier(int n){
6     if(n < 2)
       return 0;
       for(int i=2; i <= n/2; i++)
         if((n % i) == 0)
           return 0;
11    return 1;
   }

   void affiche(int n_max){
       for(int i=2; i <= n_max; i++)
16     if(premier(i))
         printf("%d_", i);
         printf("\n");
   }

21  int main(){
       affiche(MAX);
       return 0;
   }

```

l.5 après l'appel à `premier(2)`



```

1  #include <stdio.h>

    #define MAX 100

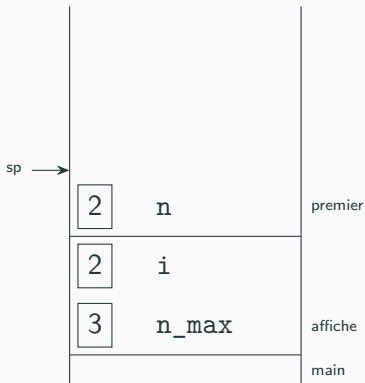
    int premier(int n){
6      if(n < 2)
            return 0;
            for(int i=2; i <= n/2; i++)
                if((n % i) == 0)
                    return 0;
11     return 1;
    }

    void affiche(int n_max){
        for(int i=2; i <= n_max; i++)
16         if(premier(i))
            printf("%d_", i);
            printf("\n");
    }

21 int main(){
    affiche(MAX);
    return 0;
    }

```

l.8 entrée de la boucle for



```

1  #include <stdio.h>

   #define MAX 100

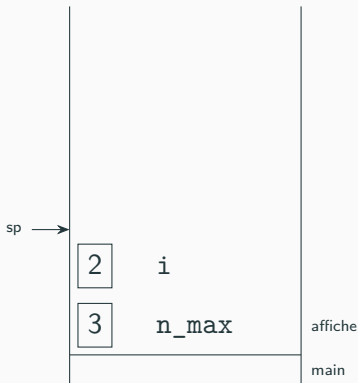
   int premier(int n){
6     if(n < 2)
       return 0;
       for(int i=2; i <= n/2; i++)
         if((n % i) == 0)
           return 0;
11    return 1;
   }

   void affiche(int n_max){
       for(int i=2; i <= n_max; i++)
16         if(premier(i))
           printf("%d_", i);
           printf("\n");
   }

21  int main(){
       affiche(MAX);
       return 0;
   }

```

l.11 sortie de la boucle for



```

1  #include <stdio.h>

   #define MAX 100

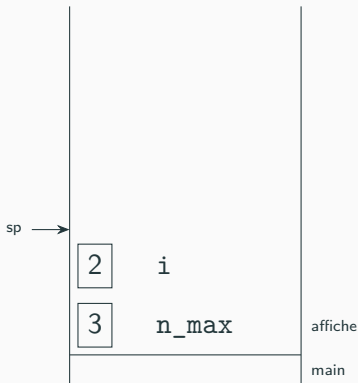
   int premier(int n){
6     if(n < 2)
       return 0;
       for(int i=2; i <= n/2; i++)
           if((n % i) == 0)
               return 0;
11    return 1;
   }

   void affiche(int n_max){
       for(int i=2; i <= n_max; i++)
16         if(premier(i))
             printf("%d_", i);
             printf("\n");
   }

21  int main(){
       affiche(MAX);
       return 0;
   }

```

l.16 `premier(2)` retourne 1



```

1  #include <stdio.h>

   #define MAX 100

   int premier(int n){
6     if(n < 2)
       return 0;
       for(int i=2; i <= n/2; i++)
         if((n % i) == 0)
           return 0;
11    return 1;
   }

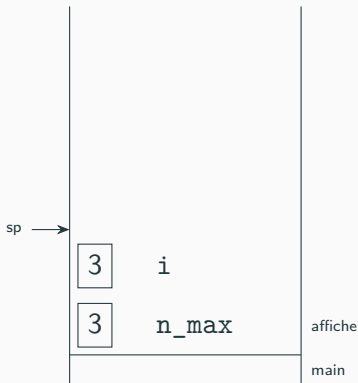
   void affiche(int n_max){
       for(int i=2; i <= n_max; i++)
16     if(premier(i))
         printf("%d_", i);
         printf("\n");
   }

21  int main(){
       affiche(MAX);
       return 0;
   }

```

l.17 2 est affiché





```

1  #include <stdio.h>

   #define MAX 100

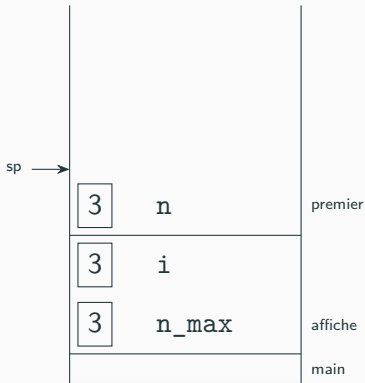
   int premier(int n){
6    if(n < 2)
       return 0;
       for(int i=2; i <= n/2; i++)
           if((n % i) == 0)
               return 0;
11   return 1;
   }

   void affiche(int n_max){
       for(int i=2; i <= n_max; i++)
16     if(premier(i))
           printf("%d_", i);
           printf("\n");
   }

21  int main(){
       affiche(MAX);
       return 0;
   }

```

l.16 avant l'appel à `premier(3)`



```

1  #include <stdio.h>

   #define MAX 100

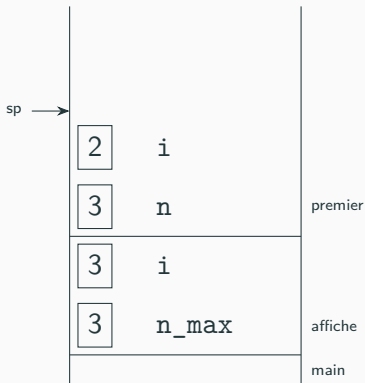
   int premier(int n){
6     if(n < 2)
       return 0;
       for(int i=2; i <= n/2; i++)
         if((n % i) == 0)
           return 0;
11    return 1;
   }

   void affiche(int n_max){
       for(int i=2; i <= n_max; i++)
16     if(premier(i))
         printf("%d_", i);
         printf("\n");
   }

21  int main(){
       affiche(MAX);
       return 0;
   }

```

l.5 après l'appel à `premier(3)`



```

1  #include <stdio.h>

   #define MAX 100

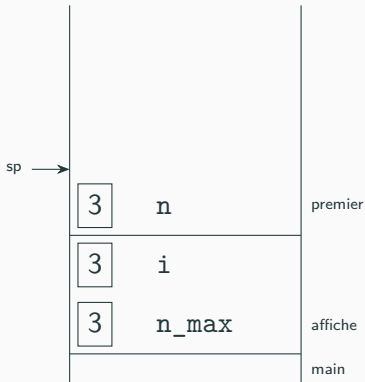
   int premier(int n){
6     if(n < 2)
       return 0;
       for(int i=2; i <= n/2; i++)
         if((n % i) == 0)
           return 0;
11    return 1;
   }

   void affiche(int n_max){
       for(int i=2; i <= n_max; i++)
16         if(premier(i))
           printf("%d_", i);
           printf("\n");
   }

21  int main(){
       affiche(MAX);
       return 0;
   }

```

l.8 entrée de la boucle for



```

1  #include <stdio.h>

   #define MAX 100

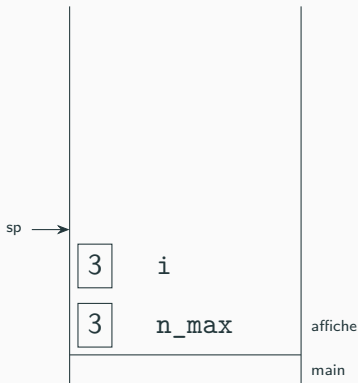
   int premier(int n){
6     if(n < 2)
       return 0;
       for(int i=2; i <= n/2; i++)
         if((n % i) == 0)
           return 0;
11    return 1;
   }

   void affiche(int n_max){
       for(int i=2; i <= n_max; i++)
16         if(premier(i))
           printf("%d_", i);
           printf("\n");
       }

21  int main(){
       affiche(MAX);
       return 0;
   }

```

l.11 sortie de la boucle for



```

1  #include <stdio.h>

   #define MAX 100

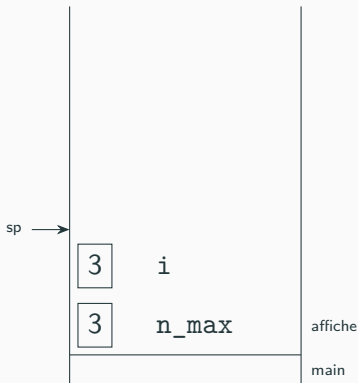
   int premier(int n){
6     if(n < 2)
       return 0;
       for(int i=2; i <= n/2; i++)
         if((n % i) == 0)
           return 0;
11    return 1;
   }

   void affiche(int n_max){
       for(int i=2; i <= n_max; i++)
16     if(premier(i))
         printf("%d_", i);
         printf("\n");
   }

21  int main(){
       affiche(MAX);
       return 0;
   }

```

l.16 `premier(3)` retourne 1



```

1  #include <stdio.h>

   #define MAX 100

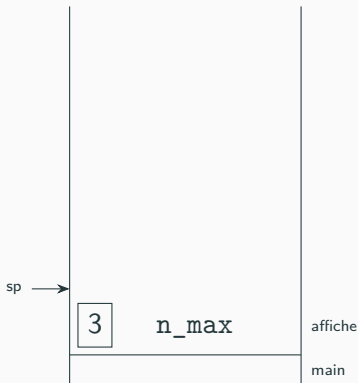
   int premier(int n){
6    if(n < 2)
       return 0;
       for(int i=2; i <= n/2; i++)
           if((n % i) == 0)
               return 0;
11    return 1;
   }

   void affiche(int n_max){
       for(int i=2; i <= n_max; i++)
16    if(premier(i))
           printf("%d_", i);
           printf("\n");
   }

21  int main(){
       affiche(MAX);
       return 0;
   }

```

l.17 3 est affiché



```

1  #include <stdio.h>

   #define MAX 100

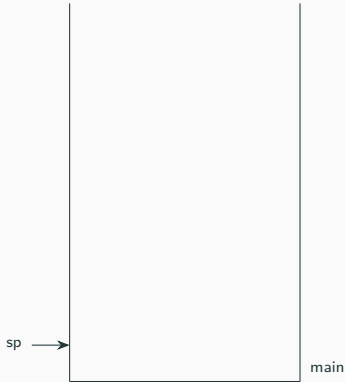
   int premier(int n){
6    if(n < 2)
       return 0;
       for(int i=2; i <= n/2; i++)
           if((n % i) == 0)
               return 0;
11   return 1;
   }

   void affiche(int n_max){
       for(int i=2; i <= n_max; i++)
16     if(premier(i))
           printf("%d_", i);
           printf("\n");
   }

21  int main(){
       affiche(MAX);
       return 0;
   }

```

l.18 sortie de la boucle for



```
1  #include <stdio.h>

   #define MAX 100

   int premier(int n){
6    if(n < 2)
       return 0;
       for(int i=2; i <= n/2; i++)
           if((n % i) == 0)
               return 0;
11   return 1;
   }

   void affiche(int n_max){
       for(int i=2; i <= n_max; i++)
16     if(premier(i))
           printf("%d ", i);
           printf("\n");
   }

21  int main(){
       affiche(MAX);
       return 0;
   }
```

l.23 sortie de la fonction `affiche(3)`