

## Feuille 5

### Applications Linéaires de $\mathbb{R}^p$ dans $\mathbb{R}^n$ <sup>1</sup>

Les feuilles d'exercices sont découpées en trois types d'exercice :

- Les *indispensables* : à savoir faire en autonomie.
- Les *exercices d'application* : pour mieux maîtriser et comprendre le cours.
- *Pour aller plus loin* : exercices présentant des développements mathématiques ou des études de modélisations de phénomènes issues d'autres disciplines.

---

#### Indispensables

---

**Exercice 1.** Déterminer si les applications suivantes sont linéaires :

$$\begin{array}{ll}
 f_1 : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 & f_1(x, y) = (2x + y, x - y) \\
 f_2 : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 & f_2(x, y, z) = (xy, x, y) \\
 f_3 : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 & f_3(x, y, z) = (2x + y + z, y - z, x + y) \\
 f_4 : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^4 & f_4(x, y) = (y, 0, x - 7y, x + y) \\
 g_1 : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 & g_1(x, y) = (x + y, x - y) \\
 g_2 : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 & g_2(x, y) = (x, y) \\
 g_3 : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 & g_3(x, y) = (x, y^2) \\
 g_4 : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R} & g_4(x, y) = x \\
 g_5 : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R} & g_5(x, y) = xy \\
 g_6 : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R} & g_6(x, y) = |x + y|
 \end{array}$$

Solution :

1.  $f_1$  est linéaire. Pour  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$  et  $(x', y') \in \mathbb{R}^2$  :

$$\begin{aligned}
 f_1((x, y) + (x', y')) &= f_1(x + x', y + y') \\
 &= (2(x + x') + (y + y'), (x + x') - (y + y')) \\
 &= (2x + y + 2x' + y', x - y + x' - y') \\
 &= (2x + y, x - y) + (2x' + y', x' - y') \\
 &= f_1(x, y) + f_1(x', y')
 \end{aligned}$$

Pour  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$  et  $\lambda \in \mathbb{R}$  :

$$f_1(\lambda \cdot (x, y)) = f_1(\lambda x, \lambda y) = (2\lambda x + \lambda y, \lambda x - \lambda y) = \lambda \cdot (2x + y, x - y) = \lambda \cdot f_1(x, y).$$

2.  $f_2$  n'est pas linéaire, en effet par exemple  $f_2(1, 1, 0) + f_2(1, 1, 0)$  n'est pas égal à  $f_2(2, 2, 0)$ .
3.  $f_3$  est linéaire : il faut vérifier d'abord que pour tout  $(x, y, z)$  et  $(x', y', z')$  alors  $f_3((x, y, z) + (x', y', z')) = f_3(x, y, z) + f_3(x', y', z')$ . Et ensuite que pour tout  $(x, y, z)$  et  $\lambda$  on a  $f_3(\lambda \cdot (x, y, z)) = \lambda \cdot f_3(x, y, z)$ .
4.  $f_4$  est linéaire : il faut vérifier d'abord que pour tout  $(x, y)$  et  $(x', y')$  alors  $f_4((x, y) + (x', y')) = f_4(x, y) + f_4(x', y')$ . Et ensuite que pour tout  $(x, y)$  et  $\lambda$  on a  $f_4(\lambda \cdot (x, y)) = \lambda \cdot f_4(x, y)$ .
5.  $g_1$  est linéaire par le même argument de  $f_1$  ;
6.  $g_2$  est linéaire : c'est l'application identité ;
7.  $g_3$  n'est pas linéaire : en effet

$$g_3(x, y + y') = (x, (y + y')^2) = (x, y^2 + (y')^2 + 2yy') \neq (x, y^2 + (y')^2) = g_3(x, y) + g_3(x, y')$$

---

1. Version du 10 février 2020

8.  $g_4$  est linéaire :  $g_4((x, y) + (x', y')) = g_4((x + x', y + y')) = x + x' = g_4((x, y)) + g_4((x', y'))$  et  $g_4(0, 0) = 0$
9.  $g_5$  est linéaire : c'est la fonction composée de  $g_4$  avec  $f_2$  et la composition d'applications linéaires est linéaire.
10.  $g_6$  n'est pas linéaire :

$$g_6((-1) \cdot (1, 1)) = g_6((-1, -1)) = |-1 - 1| = 2 \neq (-1) \cdot g_6((1, 1)) = -2$$

**Exercice 2.** Soit  $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  la transformation linéaire donnée dans la base canonique par la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

et  $g : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  la transformation linéaire donnée dans la base canonique par la matrice

$$B = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

1. Calculer la matrice associée à la fonction composée  $g \circ f$  dans la base canonique de  $\mathbb{R}^2$  et  $\mathbb{R}^3$ .

Solution :

$$f(x, y, z) = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3x + y \\ 2x - y + z \end{pmatrix}$$

$$g(u, v) = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -u + v \\ v \end{pmatrix}$$

donc

$$g(f(x, y, z)) = (-(3x + y) + (2x - y + z), 2x - y + z) = (-x - 2y + z, 2x - y + z)$$

Dans la base canonique, est donnée par la matrice

$$\begin{pmatrix} -1 & -2 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

2. Comparer avec le produit de matrices  $B.A$ .

Solution :

$$B.A = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & -2 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

Donc les matrices sont les mêmes.

3. Dans quelle généralité peut-on s'attendre à une relation similaire ?

Solution : Si  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  est une transformation linéaire donnée dans la base canonique par une matrice  $A$  et  $g : \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^p$  est une transformation linéaire donnée dans la base canonique par une matrice  $B$  alors la composée  $g \circ f$  est l'application linéaire donnée par le produit de matrices  $B.A$ .

**Exercice 3.** On considère l'application linéaire  $f$  de  $\mathbb{R}^3$  dans  $\mathbb{R}^2$  définie par  $f((x, y, z)) = (x - y, y - z)$ .

1. Déterminer  $\text{Ker } f$ .

**Solution :** Dans la base canonique,  $f$  est donnée par la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

Pour déterminer le noyau de  $f$  il faut résoudre le système

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$A$  est échelonnée avec 2 pivots. Sous forme échelonnée réduite, on obtient le système

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

et donc  $\text{Ker } f$  c'est le sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$  engendrée par le vecteur  $(1, 1, 1)$ .

2.  $f$  est-elle injective ? Surjective ?

**Solution :**  $f$  n'est pas injective car  $\text{ker } f$  est de dimension 1 > 0.  $f$  est surjective car  $\text{rang } A = 2 = \text{dimension de } \mathbb{R}^2$ .

**Exercice 4.** 1. Montrer que  $P = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid x + 2y - 4z = 0 \right\}$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$ . Quelle est sa dimension ? Déterminer une base de  $P$ .

2. Montrer que  $D = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid x - y + z = 0 \text{ et } x + y - z = 0 \right\}$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$ . Quelle est sa dimension ? Déterminer une base de  $D$ .

3. Montrer que  $H = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z + t = 0 \right\}$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^4$ . Quelle est sa dimension ? Déterminer une base de  $H$ .

**Solution :**

1. Soit  $f$  définie de  $\mathbb{R}^3$  dans  $\mathbb{R}$  par :

$$f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}\right) = x + 2y - 4z,$$

alors  $f$  est une application linéaire de noyau l'ensemble  $P$  qui est donc un sous-espace vectoriel de  $\mathbb{R}^3$ . De plus  $f$  est clairement surjective (par exemple  $f\left(\begin{pmatrix} x \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}\right) = x$ ) de sorte que par le théorème du rang :

$$\dim(P) = \dim(\text{ker}(f)) = 3 - \text{rg}(f) = 2.$$

Enfin, pour fournir une base, il suffit de déterminer deux vecteurs de  $P$  qui forment une famille libre, par exemple  $\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$  sont deux vecteurs de  $P$ , de plus :

$$a \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} 2a = 0 \\ -a + 2b = 0 \\ b = 0 \end{cases} \Leftrightarrow a = b = 0,$$

ce qui prouve qu'ils forment une famille libre.

2. On procède de même en considérant ici la fonction  $f$  définie de  $\mathbb{R}^3$  dans  $\mathbb{R}^2$  par :

$$f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} x - y + z \\ x + y - z \end{pmatrix}.$$

Cette fonction est linéaire de noyau égal à  $D$  et est surjective, ainsi  $\dim(D) = 1$  et une base de  $D$  est constituée d'un vecteur de  $D$  non nul comme par exemple  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

3. On procède de même en considérant ici la fonction  $f$  définie de  $\mathbb{R}^4$  dans  $\mathbb{R}$  par :

$$f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix}\right) = x + y + z + t.$$

Cette fonction est linéaire de noyau égal à  $H$  et est surjective, ainsi  $\dim(H) = 3$  et une base de  $H$  est constituée de trois vecteurs de  $H$  qui forment une famille libre comme  $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$ .

**Exercice 5.** Montrer que les application suivantes sont  $\mathbb{R}$ -linéaires. Pour chacune, donner une base du noyau et de son image, et en déduire si l'application est injective, surjective ou bijective.

$$f_1 : \begin{cases} \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^4 \\ (x, y) \mapsto (y, y + 2x, x, y + 2x) \end{cases}, \quad f_2 : \begin{cases} \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2 \\ (x, y, z) \mapsto (x + y, x + 2y + z). \end{cases}$$

[Solution](#) :

$$f_1(x, y) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \\ 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

$$f_1(0, 0) = (0, 0, 0, 0)$$

$$\begin{aligned} f_1(x + x', y + y') &= (y + y', y + y' + 2(x + x'), x + x', y + y' + 2(x + x')) = \\ &= (y, y + 2x, x, y + 2x) + (y', y' + 2x', x', y' + 2x') = f_1(x, y) + f_1(x', y') \end{aligned}$$

$$f_1(\lambda.x, \lambda.y) = (\lambda.y, \lambda.y + 2\lambda.x, \lambda.x, \lambda.y + 2\lambda.x) = \lambda.(y, y + 2x, x, y + 2x) = \lambda f_1(x, y)$$

Donc  $f_1$  est linéaire.

— Le noyau de  $f_1$  est la solution du système

$$y = 0 \wedge y + 2x = 0 \wedge x = 0 \wedge y + 2x = 0$$

Donc

$$x = 0 \wedge y = 0$$

est le noyau est de dimension 0 et l'application est injective.

—  $f_1$  n'est pas surjective : l'image de  $f$  c'est le sous-espace de  $\mathbb{R}^4$  engendrée par les colonnes de la matrice associée à  $f_1 : (0, 2, 1, 2)$  et  $(1, 1, 0, 1)$  et donc, un sous-espace de  $\mathbb{R}^4$  de dimension 2.

---

$$f_2(x, y, z) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

Par Pivot de Gauss, le noyau de  $f_2$  est le sous-espace des solutions du système :

$$x = z \wedge y = -z$$

avec  $z$  variable libre. Donc c'est un sous-espace de dimension 1 engendrée par  $(1, -1, 1)$  et  $f_2$  n'est pas injective.

Par contre, comme l'espace engendrée par les colonnes de  $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$  est de dimension 2,  $f_2$  est surjective.

---

**Exercice 6.** Soit  $f$  l'application linéaire de  $\mathbb{R}^4$  dans  $\mathbb{R}^3$  canoniquement associée à la matrice

$$M = \begin{pmatrix} -11 & 7 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 11 & 2 \\ 1 & 0 & 7 & 1 \end{pmatrix}.$$

Déterminer le rang de  $f$ , ainsi qu'une base de son noyau et de son image. Donner une équation de l'image.

[Solution](#) :

$$rank = 2$$

$$ker f = \{(-7x - y, -11x - 2y, x, y) : x, y \in \mathbb{R}\}$$

$$Image f = \langle (7, 1, 0), (-11, 0, 1) \rangle$$


---

**Exercice 7.** Soit

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & -3 \\ -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

On note  $\mathcal{B} = (e_1, e_2, e_3)$  la base canonique de  $\mathbb{R}^3$ . Soit  $f$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^3$  dont la matrice dans  $\mathcal{B}$  est  $A$ . On pose  $\varepsilon_1 = (1, 1, 1), \varepsilon_2 = (1, -1, 0), \varepsilon_3 = (1, 0, 1)$  et  $\mathcal{B}' = (\varepsilon_1, \varepsilon_2, \varepsilon_3)$ .

1. Montrer que  $\mathcal{B}'$  constitue une base de  $\mathbb{R}^3$ .

Solution : Par la théorème du cours  $\mathcal{B}'$  constitue une base de  $\mathbb{R}^3$  ssi

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \neq 0$$

En effet on a  $\det = -1$  donc la matrice est inversible et  $\mathcal{B}'$  est une base.

2. Écrire la matrice de  $f$  dans cette base.

Solution : On a

$$f(\varepsilon_1) = A \cdot \varepsilon_1 = \varepsilon_1$$

$$f(\varepsilon_2) = A \cdot \varepsilon_2 = 2 \cdot \varepsilon_2$$

$$f(\varepsilon_3) = A \cdot \varepsilon_3 = 0$$

Donc, la matrice associée à  $f$  dans la base  $\mathcal{B}'$  est

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

3. Déterminer une base de  $\text{Ker } f$  et de  $\text{Im } f$ .

Solution : Base de  $\text{ker } f = \{\varepsilon_3\}$ .

Base pour l'image de  $f = \{\varepsilon_1, \varepsilon_2\}$

### Pour aller plus loin

**Exercice 8.** Soit l'endomorphisme  $f$  de  $\mathbb{R}^3$  canoniquement associé à la matrice  $M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ . Le plan  $P$  d'équation  $y + z = 0$  est-il stable par  $f$ ? La droite vect  $\{(1, 1, 1)\}$  est-elle stable par  $f$ ?

**Exercice 9.** Soit  $f$  l'application linéaire du  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel  $\mathbb{R}^3$  dans le  $\mathbb{R}$ -espace vectoriel  $\mathbb{R}^2$  définie par  $f((x, y, z)) = (x + 2y + z, x - 2y + z)$ .

1. Déterminer la matrice  $A$  associée à  $f$  par rapport aux bases canoniques de  $\mathbb{R}^3$  et  $\mathbb{R}^2$ .
2. Soit  $f_1 = (1, 0, -1)$ ,  $f_2 = (1, 1, 0)$ ,  $f_3 = (1, 1, 1)$ ,  $v_1 = (1, 1)$  et  $v_2 = (1, -1)$ . Vérifier que  $\mathcal{B}_3 = (f_1, f_2, f_3)$  est une base de  $\mathbb{R}^3$  et que  $\mathcal{B}_2 = (v_1, v_2)$  est une base de  $\mathbb{R}^2$ . Déterminer la matrice  $A'$  associée à  $f$  par rapport aux bases  $\mathcal{B}_3$  et  $\mathcal{B}_2$ .
3. Trouver une base  $\mathcal{B}'_2$  de  $\mathbb{R}^2$  telle que la matrice associée à  $f$  par rapport aux bases  $\mathcal{B}_3$  et  $\mathcal{B}'_2$  soit

$$M = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$