



Rule Book

Hackavidia



Rulebook Hackavidia

Deskripsi dan Tema Lomba

HackaVidia adalah salah satu rangkaian dari acara baru dari Arkavidia 4.0 yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Informatika ITB, HackaVidia adalah singkatan dari Hackathon Arkavidia. Hackathon merupakan perlombaan secara sprint dimana para developer akan bersaing satu sama lain dalam menciptakan terobosan baru melalui dunia IT yang dilakukan secara kontinu dalam beberapa jam. Peserta lomba akan diseleksi melalui proposal ide aplikasi, setelah tahap seleksi peserta akan bertanding secara onsite membuat aplikasi berdasarkan ide tersebut. Melalui kegiatan ini diharapkan terciptanya ide dan aplikasi dari para developer di Indonesia dalam mengatasi berbagai permasalahan di Indonesia.

Tema yang dapat dijadikan ide aplikasi:

- UKM (Usaha Kecil dan Menengah)
- Pendidikan
- Infrastruktur Cerdas
- Olahraga
- Agribisnis

Penghargaan

- Juara 1 – Rp. 7.000.000
- Juara 2 – Rp. 5.000.000
- Juara 3 – Rp. 3.000.000
- Juara Favorit – Rp. 1.500.000

Timeline Lomba

Pendaftaran Lomba	Pendaftaran lomba dilaksanakan secara online melalui website Arkavidia pada tanggal 21 Oktober 2017 – 16 Desember 2017 .
Submisi Proposal	Submisi Proposal untuk tahap seleksi menuju final dilaksanakan pada 10 Desember 2017 – 6 Januari 2018
Pengumuman Finalis	Pengumuman tim yang lolos ke tahap final pada 20 Januari 2018
Final	Babak final lomba dilaksanakan di Institut Teknologi Bandung pada tanggal 9 - 10 Februari 2018 .
Gala Dinner	Pengumuman pemenang merupakan bagian acara dari Galadinner dan diumumkan secara langsung pada tanggal 10 Februari 2018 .

Aturan Umum

1. Peserta adalah pihak yang mendaftar di situs Arkavidia (<https://arkavidia.id/>) dan berhasil diverifikasi.
2. Peserta tim tidak boleh mengikuti lomba lainnya dalam rangkaian event arkavidia.
3. Peserta harus mematuhi seluruh peraturan Hackavidia.
4. Peserta yang mengikuti babak final wajib mengikuti Gala Dinner.
5. Peserta membayar biaya pendaftaran sebesar Rp 120.000.
6. Peserta adalah warga negara Indonesia, diverifikasi melalui data pendaftaran di web.
7. Panitia berhak mendiskualifikasi peserta yang melakukan tindak kecurangan atau pelanggaran aturan.
8. Panitia dapat mengubah aturan dalam *rulebook*. Perubahan ini akan diberitahukan melalui *email* dan *website*.
9. Hanya dapat diikuti oleh mahasiswa aktif D3 / D4 / S1.
10. 1 Team beranggotakan maksimal 3 orang.
11. Ide aplikasi harus bersifat original dan tidak menjiplak hak cipta pihak lain.
12. Hak kekayaan intelektual atas aplikasi yang tim anda buat dimiliki oleh tim anda.
13. Dibebaskan menggunakan library opensource dan sistem / layanan lainnya se kreatif mungkin.
14. Apabila ditemukan pelanggaran akan diberi sanksi oleh panitia.
15. Keputusan Panitia dan Juri Arkavidia 4.0 tidak dapat diganggu gugat.

Babak Lomba

Babak Penyisihan

- Babak penyisihan merupakan tahap pertama dalam rangkaian acara Hackavidia.
- Hanya tim - tim yang sudah terverifikasi dan melakukan pembayaran yang dapat mengikuti tahap ini.
- Pada tahap ini para tim diharuskan mengirimkan proposal mengenai ide aplikasi yang akan di buat. Formatnya dibebaskan, namun terdapat poin poin yang harus ada pada proposal tersebut, meliputi :
 - Nama aplikasi.
 - Deskripsi aplikasi.
 - Latar belakang aplikasi.
 - Tujuan pembuatan aplikasi. (ceritakan tujuan anda membuat aplikasi tersebut)
 - Teknologi yang akan digunakan.
 - Dokumentasi (contohnya mock up atau desain yang akan diimplementasikan pada aplikasi).
 - Penjelasan mengenai fitur yang akan ada pada aplikasi.
 - Format dokumen proposal berupa pdf, dengan format : Proposal-Hackavidia_[nama tim].pdf.
- Ide yang tertuang dalam proposal haruslah bersifat orisinil, plagiarisme dapat menyebabkan tim didiskualifikasi.
- Proposal tidak mengandung SARA, unsur kejahatan, pornografi.
- Tanggal dan lokasi submisi akan diberitahu selanjutnya.

Babak Final

- Babak Final merupakan tahap terakhir dalam rangkaian acara Hackavidia.
- Pada babak ini, tiap tim akan melakukan implementasi ide aplikasi yang mereka dengan waktu yang terbatas.
- Hanya 10 tim dengan perolehan nilai teratas yang dapat mengikuti babak final.
- Diingatkan lagi, dilarang untuk mencicil pembuatan aplikasi sebelum dilaksanakan babak final.
- Pengumuman pemenang dilakukan pada saat galadinner.
- Para peserta final mendapatkan akomodasi berupa penginapan sesuai rangkaian galadinner selesai.

Kriteria Penilaian Umum

- Originalitas ide
- Kesesuaian ide dengan tema
- Kesesuaian implementasi aplikasi dengan proposal
- Kreativitas
- Dampak

Registrasi

1. Pergi ke <https://arkavidia.id/register> dan isi data yang diperlukan.
2. Lengkapi data yang diperlukan di dashboard sebelum masa pendaftaran berakhir.
3. Tunggu hingga data tim diverifikasi oleh panitia.
4. Tim yang telah diverifikasi akan menerima email konfirmasi dan status tim menjadi *Verified* pada situs Arkavidia. Tim yang sudah diverifikasi **tidak diperbolehkan** mengubah data tim.
5. Lakukan pembayaran senilai Rp120.000,00 per tim ke rekening yang tercantum di dashboard lomba.
6. Konfirmasikan pembayaran Anda dengan mengunggah bukti pembayaran di dashboard lomba sebelum 17 Desember 2017.

Narahubung

Gery (+6281236375732, Line : gerywahyy, Email: gerywahyunugraha@gmail.com)

Azis (+6289679007166, Line: zisjv, Email: 13515120@std.stei.itb.ac.id)