

T.C. SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

PROGRAMLAMA DİLLERİNİN PRENSİPLERİ ÖDEV RAPORU

Programalamada Eş Zamanlılık

Grup Elemanları:

B161210045 - Mert GENÇ G161210003- Emirhan Erdoğu

SAKARYA Mart, 2019

Programlama Dillerinin Prensipleri Dersi

PROGRAMLAMADA EŞ ZAMANLILIK

Mert Genç & Emirhan Erdoğu

^a b161210045 PDP 1A ^b g161210003 PDP 1A

Özet

Java'daki Thread sınıflarıyla bir problemi belirli iş parçacıklarına bölerek, programda bir işlemi birden fazla iş parçacığı kullanarak çözmeyi amaçlayan bir program tasarımı. Kısaca programlamada eş zamanlılık nasıl sağlanıyor gibi sorulara cevap aramaya çalışıyoruz.

© 2019 Sakarya Üniversitesi.

Bu rapor benim özgün çalışmamdır. Faydalanmış olduğum kaynakları içeresinde belirttim. Her hangi bir kopya işleminde sorumluluk bana aittir.

Anahtar Kelimeler: Java,thread,Runnable,ArrayList,Generic,Template

1. GELİŞTİRİLEN YAZILIM

Bir txt dosyasındaki sayıları basamak basamak toplayan ve bu işlemi hem tek iş parçacığı kullanarak hem de birden fazla iş parçacığı kullanarak hesaplayan program. Bu ödevdeki amaç bir işi birden fazla iş parçacığı kullanarak daha hızlı olarak gerçekleştirmek. Eş zamanlılık programlamada önemli bir yer tutar.Örneğin oyunlarda ana programda çok fazla işlem olduğu için bu işlemleri belirli iş parçacıklarına bölerek yaptırmak performans açısından çok faydalı olacaktır.

* Ödev Sorumlusu. Mert Genç, b161210045, Mail Adresi: mert.genc1@ogr.sakarya.edu.tr

2. ÇIKTILAR

```
See Recognized Service Registration of the Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Control Con
```

```
4545
2322
2342
3212
5151
6456
4567
4564
4544
4545
2322
2342
3212
5151
6456
4567
                          Windows (CRLF) St 442260, Stn 5 %100
```

3. SONUÇ

Sonuç olarak programlamada eş zamanlılık nasıl sağlanıyor gibi sorulara cevap bulduk. Gerçek hayattada bu algoritma gayet kullanılabilirdir. Program tek başına işlevsel değildir fakat gerekli düzenlemeler yapılarak bir programın parçası olabilir.

Referanslar: https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/lang/Thread.html

https://stackoverflow.com/questions/2865315/threads-in-java

https://www.quora.com/What-is-a-Runnable-interface-in-Java