

T.C. SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

PROGRAMLAMA DİLLERİNİN PRENSİPLERİ ÖDEV RAPORU

C Dili Rastgelelik ve Sınıf Yapısı Benzetme

Grup Elemanları:

B161210045 – Mert Genç

G161210003 – Emirhan Erdoğu

SAKARYA Nisan, 2019

Programlama Dillerinin Prensipleri Dersi

C Dili Rastgelelik Ve Sınıf Yapısı

Mert Genç

Emirhan Erdoğu

Mert Genç b161210045 1.öğretim A Grubu sorumlu: mert.genc1@ogr.sakarya.edu.tr Emirhan Erdoğu g161210003 1.Öğretim A Grubu

Özet

C dilinde LFSR algoritmasıyla rastgele sayılar üretme. Rastgelelik için farklı algoritmalar kullanılsa da biz C dilindeki adresleme, fonksiyon göstericileri ve göstericiler ile bu sorunu çözdük. Rastgelelik için programlama dillerinde çok farklı algoritmalar kullanılabilir, örneğin işlemci sıcaklığı ile rastgele sayılar üreten algoritmalar veyahut zamanın nanosaniye cinsinden döndürülmesi gibi algoritmalar mevcut.

© 2019 Sakarya Üniversitesi.

Bu rapor benim özgün çalışmamdır. Faydalanmış olduğum kaynakları içeresinde belirttim. Her hangi bir kopya işleminde sorumluluk bana aittir.

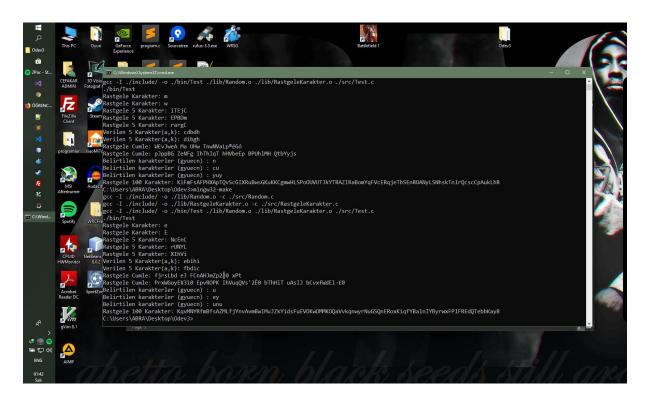
Anahtar kelimeler: random, lfsr algorithm, pointer, struct to instance, function pointer

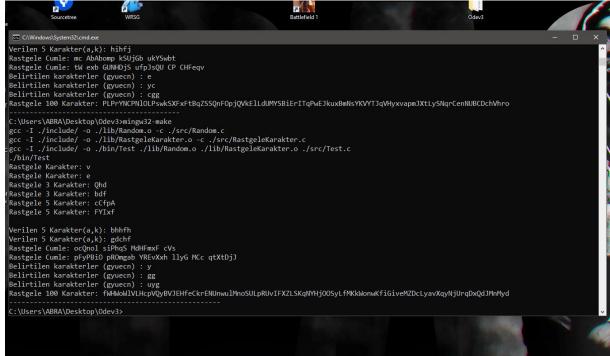
1. GELİŞTİRİLEN YAZILIM

C dilinde rastgele sayılar üreten bir sınıf benzeri yapıdan kalıtım alarak rastgele karakter üreten bir yazılım. Ödevde genel olarak programlama dillerinde rastgelelik nasıl sağlanıyor, nesne tabanlı dillerin mantığı nasıl gibi sorulara cevap bulduk. En önemli kısım rastgele sayılar üretmekti bunu da Ifsr(LEFT FEEDBACK SHIFT RIGHT) algoritmasıyla çözdük.

2. ÇIKTILAR

Görüldüğü üzere her çalıştırmada farklı karakterler üretiyor.





3. SONUÇ

Ödevde C dilinde rastgelelik adına birçok şey öğrendik, nesne tabanlı dillerin mantığını kavradık, gerçek hayatta belki web URL'lelerine rastgele ID'ler atandığını varsayarsak belki orada kullanılabilir.

Referanslar

- https://www.maximintegrated.com/en/app-notes/index.mvp/id/4400
 https://stackoverflow.com/questions/7602919/how-do-i-generate-random-numberswithout-rand-function