Не понимаю, по какой причине данные не передаются в Идея такая: При установлении соединения сервер посылает сообщение клиенту public void channelActive(final ChannelHandlerContext ctx) throws Exception {

Клиент принимает это сообщение и кидает его в SingltonResponse.getInstance().serverResponses.add(byteBuffer); ( другого способа не смог придумать, как вытащить из хандлера данные).  
В ClientController и ClientControllerHandler эти данные обрабатываются, устанавливается флаг “isConnected” и в итоге SingltonToServer.getInstance().toServer поступает сообщение из команды на авторизацию , имени клиента и его пароля.  
Это сообщение отправляется ( по крайней мера так задумано) из ClientCore на сервер. При получении сообщения сервер в консоль должен вывести это сообщение, но этого сообщения я не вижу. Не могу понять, почему не передается сообщение на сервер.  
new Thread() {  
public void run() {  
while (true) {  
if (!SingltonToServer.getInstance().toServer.isEmpty()) {  
System.out.println("send auth");  
sendToServer(SingltonToServer.getInstance().toServer.poll());  
System.out.println("send auth");  
}  
}  
}  
}.start();  
void sendToServer(ByteBuffer buffer) {  
channel.writeAndFlush(buffer);  
System.out.println("message sended"); }