



Vo Olivier

I CONTACT

06 41 30 53

80oliviero.pro@gmail.com

Paris, Ile-de-France

25/04/05 (18 ans)

[linkedin.com/monlien](https://www.linkedin.com/monlien)

I SOFT SKILLS

- Approche logique
- DRY
- Écoute
- Apprentissage rapide
- Travail d'équipe

I COMPÉTENCES

- Node.js
- NextJS
- Python
- TypeScript
- Mariadb/MySQL

I LANGUES

- Vietnamien - Langue maternelle
- Français - Langue maternelle

I CENTRES D'INTÉRÊT

- Code
- Échecs
- Lecture
- Écriture

Développeur WEB

Étudiant afin de devenir développeur web, je recherche une alternance pour approfondir mes connaissances et mes compétences du 4 mars 2024 au 17 janvier 2025.

FORMATIONS

Année préparatoire ETNA, chargé de projets informatiques

ETNA, Ivry-sur-Seine | actuellement en cours

- Développement front : React, TypeScript
- Développement back : Python, Node.js, Next, Mariadb, Postgresql
- DevOps: Docker

Bac général - Mention Très Bien - Option Mathématiques expertes - Spécialités Mathématiques et N.S.I

Lycée Henri Moissan, Meaux | 2023

PROJETS

Développement d'un jeu durant la Nuit Du Code PYTHON

- Participation à un marathon de programmation durant lequel les élèves, par équipes de deux ou trois, ont 6h pour coder un jeu
- Gestion d'une petite équipe dans un temps limité.

Développement d'une application web d'étude du marché PYTHON

- Création d'une interface d'étude du marché pour du trading.
- Application récupérant les infos du marché en temps réel
- Système de recherche

Développement d'une application de web-scrapping PYTHON

- Connexion à une base de données Firebase
- Système de connexion
- Interface sociale

Développement d'une application web qui transforme les tâches quotidiennes en jeu Mariadb / Node.js / Next.js / Prisma

- Connexion à une base de données MariaDB
- Utilisation d'API avec Node.js
- Affichage et requêtes API avec Next.js
- Création et gestion d'une base de données avec l'ORM Prisma

AUTRES EXPÉRIENCES

Professeur assistant d'informatique

Médiathèque Chenonceau, Meaux | 2018

- Enseignement des notions fondamentales de l'informatique comme la logique de programmation.
- Collaboration avec des développeurs professionnels dans la conception d'un jeu de parcours.
- Formation et encadrement de novices dans un projet de mini-robot.