|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **박신욱** | | |  |
| **지원분야** | Backend Developer | |
| **전공과목** | 스마트IT 학과 | |
| **현재학업상태** | 대학교 4학년 재학중 (2022.7월 졸업예정) | |
| **출생년월** | 1997.9 (25세) | |
| **거주지** | 대구 중리동 1089-6 | |
| **연락처** | 010-5256-6741, vo0922@naver.com | |
| **개발활동** | * github : https://github.com/vo0922 | |
|  | |

01. 업무 역량

* Linux 서버 상에서 DB,서버,화면까지 포함한 웹서비스를 혼자서 개발할 수 있습니다.
* React 와 node.js 를사용하여 웹서비스를 개발한 적이 있습니다..
* 다른 학과와 협력해 프로젝트를 개발한 경험이 있습니다.
* 학교 스터디 또는 졸업작품 등에 git협력 프로그램을 사용하여 개발 하였습니다.

02. 기본기 숙련도

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **1 – 연습 숙련도** | **2 – 초보 숙련도** | **3 – 기본 숙련도** | **4 – 실무 숙련도** |
| \* 수업 수준의 활동으로 동작하는 간단한 프로그램을 만들었음. | \* 기술구현은 가능하나, 언제 어떻게 사용되는지는 이해하지 못함 | \* 해당분야를 이해하고, 관련모듈을 고려하여 예외처리를 할 수 있음 | \* 전체문제를 이해하고, 적합한 기술수준을 정의,적용할 수 있음 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **주요 분야** | **기술역량** | **수준** |
| 웹 프로그래밍 | 여러가지 기술을 조합하여 DB – Server – Web 기반의 프로젝트를 구현할 수 있음 | 3 |
| 데이터베이스 | 데이터베이스에 대한 이해를 바탕으로 자료구조를 설계하고, 자료를 적재, 수정을 할 수 있음 | 3 |
| 네트워크 | TCP/IP 등 통신방식을 이해하고, Socket 통신 기반의 채팅서버(웹서버)를 개발할 수 있음 | 2 |
| 운영체제 | Unix의 동작방식을 이해하고, 멀티 쓰레드 등을 활용해 자원경합을 해소할 수 있음 | 2 |
| 객체지향 | 여러가지 프로그래밍 패러다임을 이해하고, 객체지향에 대한 이론지식과 기본기를 학습함 | 3 |
| 분산환경 | 분산컴퓨팅을 이해하고, Docker, Kubernetes 등을 활용하여 분산환경을 구성할 수 있음. | 1 |
| 그래픽스 | 2D, 3D 라이브러리를 이용하여, Fractal 그래픽 수준을 구현할 수 있음. | 1 |
| 보안 | OS, DB, 네트워크 등에 대한 접근통제 방식을 이해하고, 보안환경을 구성할 수 있음 | 1 |
| 파일처리 | I/O 입출력 방식을 이해하고, Multi User, Multi I/O 환경을 구성할 수 있다. | 2 |

03. 언어 및 도구 숙련도

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **1 – 연습 숙련도** | **2 – 초보 숙련도** | **3 – 기본 숙련도** | **4 – 실무 숙련도** |
| \* 사용경험은 있으나, 설치, 설정,사용을 혼자서 할 수는 없음 | \* 혼자서 사용할 수 있으나, 사수의 도움이 필요함 | \* 능숙하게 사용할 수 있으나 장애(에러)처리는 불가능 | \* 능숙하게 사용할 수 있으며, 장애(에러)처리까지 가능함 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 업무역량 | 업무용 협업도구 | Git (3) |
| 소프트웨어개발 | 프로그래밍 언어 | Java (4), JavaScript (3), c++ (4) |
| 프로그래밍 개발 도구 | Eclipse (3), vscode (3), visual studio (3) |
| 개발 프레임워크 | Node (3) |
| 운영환경구축 | 서버 어플리케이션 | Apache (3) |
| 데이터베이스 | MySQL (3) |
| 운영체제 | Linux (3) |

**04. 자기 소개서**

**[성장과정]**

**저는 평소에 프로그램 개발에 관심이 있어서 프로그램 개발 전공에 들어왔지만, 대학교 1학년에는 막상 접하다보니 너무 어렵고 이해가 잘되지 않아서 쉽사리 개발공부를 시작하지 못하였습니다. 하지만, 군대를 다녀오고 배달의 민족, 카카오톡, 네이버 등 앱과 웹 AI들이 발전되는 과정을 보면서 다시 관심을 가지게 되어 뒤처진 실력을 메꾸기 위해 학교 동기, 선배들에게 끊임없이 모르는 문제들을 물어보며 성적과 실력을 메꾸고 선배들과 함께 스터디를 만들어 같이 코딩테스트, 프로젝트 등을 하며 서로의 생각을 공유하고 문제들을 해결하였습니다.**

**그렇게 대학교 생활을 하다 보니 이제 혼자서 모르는 문제들을 생각하여 해결할 수 있거나 검색하여 해결할 수 있게 되어서 주변에 같이 공부하는 동기들의 문제들을 같이 해결해주거나 제가 아는 지식들을 공유 해줄 수 있게 되었습니다. 그렇게 생활을 하다 보니 이제는 주변에서 도움을 청하고 교수님에게 프로젝트 추천이나 직무관련 현장실습 추천 교수님의 일을 도와주게 되었습니다.**

**[성격의 장단점]**

**제 성격의 장점은 근성입니다. 저는 프로젝트를 개발하는 중 오류나 문제가 발견되었을 시 그 문제나 오류를 무조건 해결하기위해 작은 시간에서 긴 시간 동안 검색, 조언, 의논 등을 끊임없이 고민을 하여 해결합니다. 이때문에 프로젝트 팀원들과 작업하다가 오류가 발견되어 해결을 해야하는 상황이지만 시간이 늦어 팀원 모두 같이 문제를 해결할 수 없는 상황에 저는 문제를 해결하기위해 혼자서 오픈소스, 검색, 고민을 통해서 해결한 경험이 있습니다. 또한 시작한 일은 끝을 내야하기 때문에 제가 잡은 목표만큼의 작업을 완료하기위해 포기하지 않고 목표 수치만큼을 달성합니다. 반면 이장점이 문제해결의 시간이 많이 남았음에도 문제해결이 당장이나 하루 몇일 안에 해결되지 않을 경우 그것에 너무 신경을 쓰는 단점이 있습니다. 이런 단점을 극복하기위해 평소에도 문제해결이 오래 걸리지 않도록 공부를 하여 좀 더 짧은 시간에 문제를 해결할 수 있게 하거나 계획을 세워 차근차근 해결 하여 해결하려고 노력하고**

**[대내외 활동]**

**대내외 활동으로는 학교 선배,동기들과 스터디 그룹을 형성하여 코딩테스트를 하여 서로의 의견을 공유하고 각자의 해결방법을 공유하고, 같이 프로그래머스 월간 코드 첼린지에 신청을하여 매달 같이 코딩테스트 모의 시험을 보았습니다. 프로젝트를 하며 같은 과 스터디 그룹과 함께 다른과의 프로젝트에 참여해 ‘달려라 한의’ 라는 프로젝트에 참여해 주기적으로 모여 서로의 의견을 모으고 작업한 것에 피드백을 받으며, 저보다 잘하는 선배에게 여러 도움을받으며 실력을 향상시켜 프로젝트를 완성해 공모전에 참여를해 장려상을 받았습니다. 또한 졸업작품으로 풋살매칭웹 사이트를 팀 프로젝트로 git협업 툴을 사용해 서로의 작업들을 공유하고 합치고를 반복하여 시스템을 완성시키고 서로 각자 잘하는 부분으로 front end, back end, 자료수집등으로 역할을 나누어 개발을 하였습니다.**

**[지원동기]**

**제가 네이버에 지원하게된 동기는 우리나라에서 네이버 만큼의 사용자가 많이사용하는 포털사이트도 없고, 그많큼 사용자가 많기에 엉청난 트레픽을 경험해보고 트래픽초과 서버 과부화등을 해결하면서 제 실력을 늘리고 그에 더발전하는 네이버에 도움이되는 역할을 하게 될것입니다.**