

Super DEVN 2K17

Даниил Басилаев ФМЛ №30

Евгений Кипятков ФМЛ №30

Владимир Зверев ЮМШ

Никита Васильев ГБОУ№23

Наша идея:

Dungeon Heroes 2D

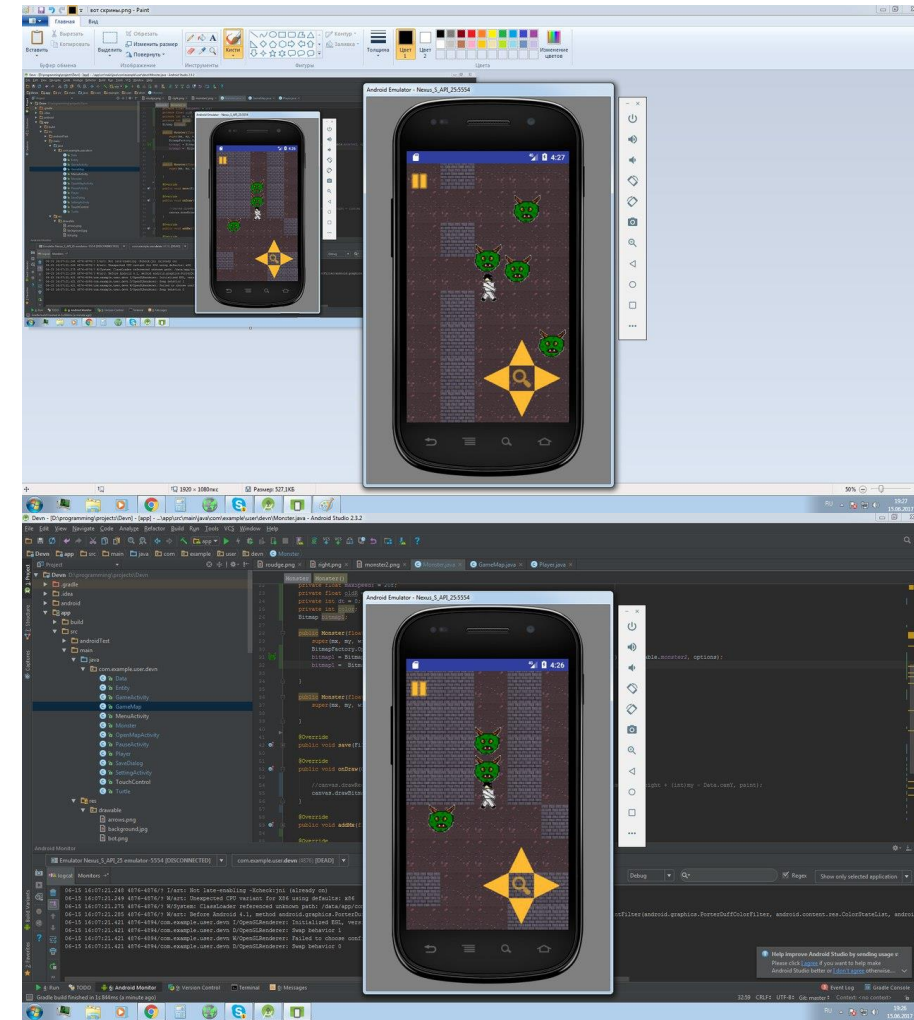


Архитектура нашей игры:

Мир - это двумерный массив. Мир генерируется программой, но, впоследствии, может быть сохранен в файле. Мир будет состоять из блоков и существ. Каждое существо наследует класс `View`. Для их отрисовки мы будем переопределять метод `onDraw()`, в нём мы выводим `bitmap` картинку. Всех существ мы будем хранить списком.

Результат, которого мы достигли.

- 1) Сложено работать 6 activity.
- 2) Генерация и взаимодействие мобов, героя, локации.
- 3) Игра работает правильно и гладко.



Lessons learnt

- 1)Прежде всего мы научились работать командой,слажено и продуктивно.
- 2)Мы научились ставить цели перед собой и достигать их каждый день.А это очень важное умение.
- 3)Мы узнали много нового в JAVA и как его использовать в AndroidStudio.
- 4)Научились пользоваться «социальной сетью для программистов» , а именно GitHub.
- 5)Узнали много нового о JetBrains.

Ссылочки))

<https://github.com/voVAnZoo/Devn>