Báo cáo MiniProject

Học phần: Lập trình hướng đối tượng

Mã HP: IT3103 Mã lớp: 143577

Giảng viên: Nguyễn Thị Thu Trang

Trợ giảng: Lê Thanh Giang

Có sự tham khảo từ: https://chat.openai.com/

Toàn bộ sourcecode tại đây: github

Table of Contents

I.	Assignment of members	1
II.	Mini-project description	1
III.	Design	2

I. Assignment of members

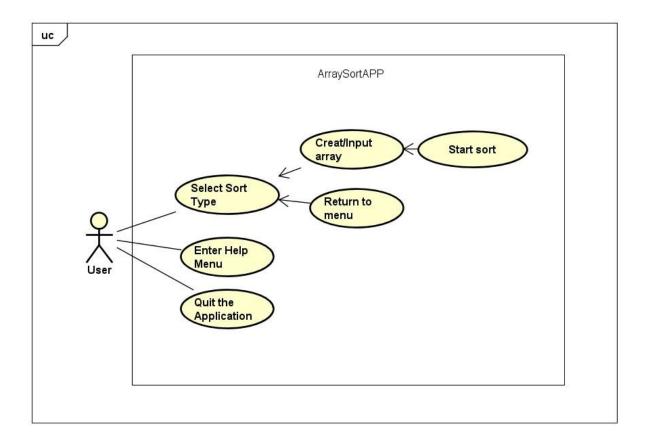
Nguyễn Văn Nhâm - 20215105 : UI, general class diagram

Ngọ Doãn Ngọc - 20215103 : UI, use case diagram

Dương Văn Nhất - 20215106 : Algorithm, class diagram, report Lê Cao Phong - 20215113 : Algorithm, use case diagram, slide

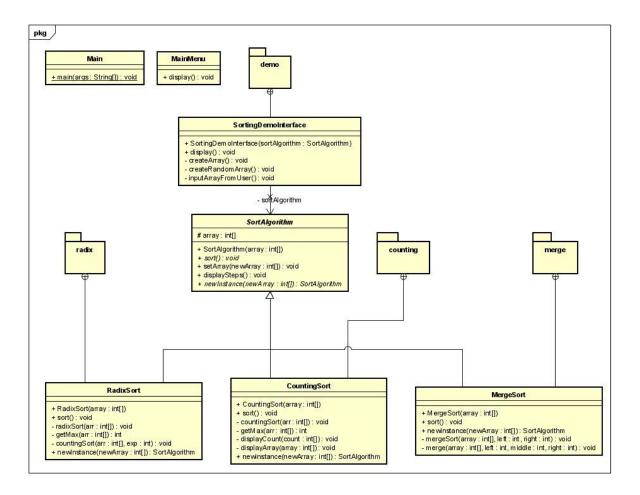
II. Mini-project description

- 1. Mini-project requirement
 - Tạo một chương trình để giải thích ba thuật toán sắp xếp trên một mảng: merge sort, counting sort, and radix sort.
- 2. Use case diagram and explanation



- Trên menu chính: Tiêu đề của ứng dụng, 3 loại thuật toán sắp xếp cho người dùng chọn, menu trợ giúp, thoát.
- Người dùng phải chọn một loại sắp xếp để bắt đầu trình diễn.
- Menu Trợ giúp hiển thị cách sử dụng và mục tiêu cơ bản của chương trình.
- Tùy chọn thoát khỏi chương trình. Có yêu cầu xác nhận.
- +, Khi chọn 1 loại sắp xếp
- Nút để tạo mảng: Người dùng có thể chọn ngẫu nhiên tạo một mảng hoặc nhập một mảng cho chương trình.
- Một nút để bắt đầu thuật toán với mảng được tạo.
- Nút quay lại để người dùng quay lại menu chính bất cứ lúc nào.

III. Design



1. Lớp SortAlgorithm trong gói sortalgorithm:

- Lớp trừu tượng chứa một mảng và phương thức trừu tượng sort.
- Phương thức setArray và displaySteps: Đặt mảng mới và hiển thị mảng sau mỗi bước.
- Phương thức newInstance: Phương thức trừu tượng để tạo một thể hiện mới của SortAlgorithm với mảng mới.

2. Lớp CountingSort trong gói sortalgorithm.counting:

- Phương thức **countingSort**: Triển khai thuật toán sắp xếp đếm.
- Phương thức getMax: Trả về giá trị lớn nhất trong mảng.
- Các phương thức displayCount và displayArray: Hiển thị thông tin và mảng sau mỗi bước.
- Phương thức newInstance: Tạo một thể hiện mới của CountingSort với mảng mới.

3. Lớp MergeSort trong gói sortalgorithm.merge:

- Phương thức **mergeSort** và **merge**: Triển khai thuật toán sắp xếp trộn.
- Phương thức newInstance: Tạo một thể hiện mới của MergeSort với mảng mới.

4. Lớp RadixSort trong gói sortalgorithm.radix:

- Phương thức radixSort và countingSort: Triển khai thuật toán RadixSort.
- Phương thức newInstance: Tạo một thể hiện mới của RadixSort với mảng mới.

5. Lớp SortingDemoInterface trong gói sortalgorithm.demo:

- Phương thức **display**: Hiển thị menu và xử lý lựa chọn của người dùng.
- Các phương thức createArray, createRandomArray, và inputArrayFromUser: Tạo và nhập mảng.
- Phương thức display: Hiển thị mảng sau mỗi bước sắp xếp.

6. Lớp MainMenu trong gói sortalgorithm:

 Phương thức display: Hiển thị menu chính và xử lý lựa chọn của người dùng.

7. Lớp Main trong gói sortalgorithm:

 Phương thức main: Chạy ứng dụng bằng cách tạo một thể hiện của MainMenu và hiển thi menu chính.

Giải thích, mô tả mối quan hệ giữa các lớp và cài đặt của một số phương pháp quan trọng:

Các Lớp:

1. SortAlgorithm:

- Lớp cơ sở cho các thuật toán sắp xếp.
- Chứa một mảng cần được sắp xếp và có phương thức trừu tượng sort().

2. MergeSort:

- Kế thừa từ **SortAlgorithm**.
- Triển khai thuật toán Merge Sort.

3. CountingSort:

- Kế thừa từ SortAlgorithm.
- Triển khai thuật toán Counting Sort.

4. RadixSort:

- Kế thừa từ **SortAlgorithm**.
- Triển khai thuật toán Radix Sort.

5. SortingDemoInterface:

- Giao diện người dùng để tương tác với ứng dụng.
- Cho phép tao mảng, sắp xếp mảng và hiển thi kết quả.

6. MainMenu:

- Hiển thị menu chính cho người dùng để chọn thuật toán sắp xếp.
- Tạo các thể hiện của các thuật toán sắp xếp và gọi đến SortingDemoInterface.

7. **Main:**

• Chứa hàm main() để bắt đầu chạy ứng dụng.

Mối Quan Hệ:

- SortAlgorithm, MergeSort, CountingSort, RadixSort: Các lớp này kế thừa từ SortAlgorithm, chia sẻ chung giao diện và cài đặt cơ bản để sắp xếp mảng.
- SortingDemoInterface: Sử dụng một thể hiện của SortAlgorithm để tương tác với người dùng, tạo mảng, sắp xếp và hiển thị kết quả.
- MainMenu: Hiển thị menu và tạo các thể hiện của các thuật toán sắp xếp dựa trên lựa chọn của người dùng.
- Mỗi lớp sắp xếp có một phương thức newInstance() để tạo một thể hiện mới của chính nó với một mảng mới. Điều này giúp tái sử dụng và cập nhật mảng một cách linh hoat.
- Mỗi lớp sắp xếp có thể hiển thị kết quả sau mỗi bước của quá trình sắp xếp, giúp người dùng theo dõi quá trình.
- Giao diện người dùng được thiết kế để cho phép người dùng lựa chọn cách tạo mảng (ngẫu nhiên hoặc từ người dùng) và thực hiện sắp xếp.