高级程序设计 2020 春

实验报告

指导老师: 陈家骏 黄书剑 姓名: 王晨渊, 学号: 181220057

1 概念题

1.1 C++ 中 Lambda 表达式的语法形式是怎样的? Lambda 表达式有什么优点?

用 BNF 可以写为

[<环境变量使用说明>]<形式参数><返回值类型指定><函数体> 优点在于可以将函数的定义与声明合二为一,同时减少了标识符的使用,为程序的编写带来便利。

1.2 C++ 中类成员访问运算符 -> 可以用于实现"智能指针"的功能。与正常指针相比,"智能指针"有哪些特点?

智能指针可以对堆区上的动态对象进行计数,当所有的指针都不指向某个动态对象时,这个对象可以被自动释放,从而使得程序员无需手动管理内存,大幅改善程序内存泄漏问题。

此外,程序员可以自定义智能指针类进行一些其他操作。

2 编程题

2.1 斐波那契数列

```
#include <cassert>
class Fib

{
public:
    Fib(int index);
    Fib();
    int operator()();

private:
    int last;
    int cur;

};
```

```
Fib::Fib(int index)
15
            assert(index >= 1);
            1 \operatorname{ast} = 0;
17
            cur = 1;
18
            for (int i = 1; i < index; i++)
20
                 int temp = last + cur;
                 last = cur;
                 cur = temp;
23
       }
25
       Fib :: Fib()
            1ast = 0;
            cur = 1;
30
       }
       int Fib::operator()()
33
34
            int temp = last + cur;
35
            last = cur;
            cur = temp;
            return cur;
38
       }
```

2.2 代码填空

```
struct Point
{
    int x;
    int y;
};

bool IsTrue(Point &rstCenter, int iRadius, Point &P1, Point &P2)
{
    auto PointInCircle = [rstCenter, iRadius](Point point)->bool
}
```

```
return (point.x-rstCenter.x)*( point.x-rstCenter.x)+(point.y-rstCenter.y)
};
return PointInCircle(P1) != PointInCircle(P2);
}
```

2.3 智能指针类

```
class B
           public:
               B(A*p);
                string string_access() const;
               A* operator ->();
           private:
                string last_time;
               A* p_a;
           };
           B::B(A*p)
12
13
               last_time = "No Access!";
14
                p_a = p;
16
17
           string B::string_access() const
18
19
                return last_time;
21
22
           A* B::operator ->()
23
24
                time_t now_time=time(NULL);
                last_time =asctime(localtime(&now_time));
26
                return p_a;
27
28
```