# TRƯỜNG CAO ĐẮNG THỰC HÀNH FPT POLYTECHNIC



# HƯỚNG DẪN SỬ DỤNG

Phần mềm quản lý bán hàng Version 1.0.0

Môn điện toán đám mây (INF205)

१५०० 🕸 खखख

Sinh viên thực hiện: Võ Văn Cảnh

**MSSV: PS02244** 

Lóp: PT9302

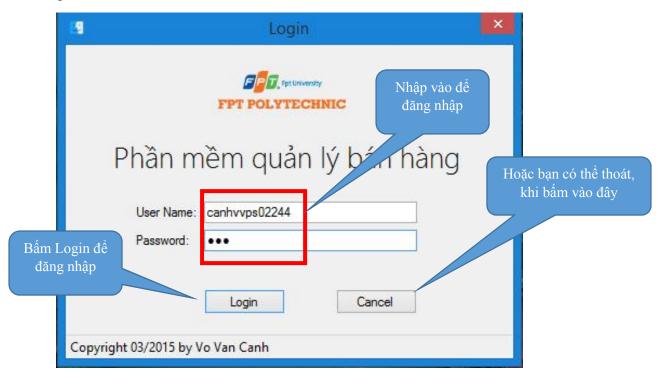
Giảng viên hướng dẫn: Trần Duy Phong

# MỤC LỤC

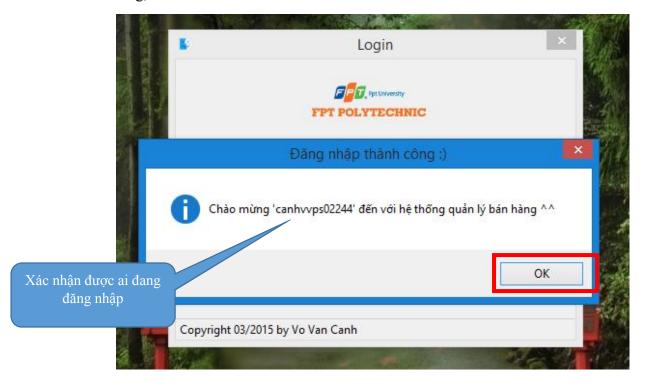
Phân 1: Đăng nhập vào phân mêm	2
Phần 2: Tìm hiểu các nhóm chức năng	4
A. Nhóm hệ thống	4
a. Bảng người dùng	4
B. Nhóm danh mục	6
a. Bảng khách hàng	6
b. Bảng loại sản phẩm	
c. Bản sản phẩm	9
C. Nhóm chức năng	10
a. Bảng Ghi hóa đơn thanh toán	10
b. Bảng xem và in hóa đơn của khách hàng	14
c. Chọn máy in mặc định để in hóa đơn	18

# Phần 1: Đăng nhập vào phần mềm

1. Khởi động chương trình, sẽ giống hình dưới, bạn nhập vào tên tài khoản và mật khẩu để vào Control của chương trình



2. Dù bạn có nhập sai hay đúng, thì cũng có thông báo! Dưới đây là thông báo xác nhận tài khoản thành công, bấm vào OK để vào



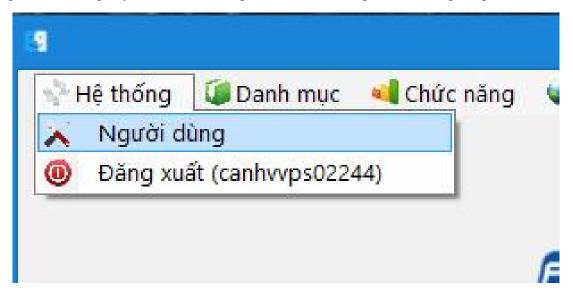
3. Giao diện chính của chương trình



# Phần 2: Tìm hiểu các nhóm chức năng

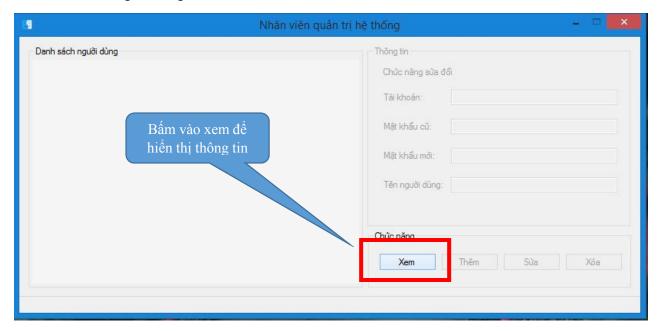
### A. Nhóm hệ thống

1. Nhóm hệ thống gồm có Người dùng và Đăng xuất, "Người dùng" để quản lý những tài khoản đăng nhập vào hệ thống này. Còn lại là "Đăng xuất" để thoát ra giao diện đăng nhập

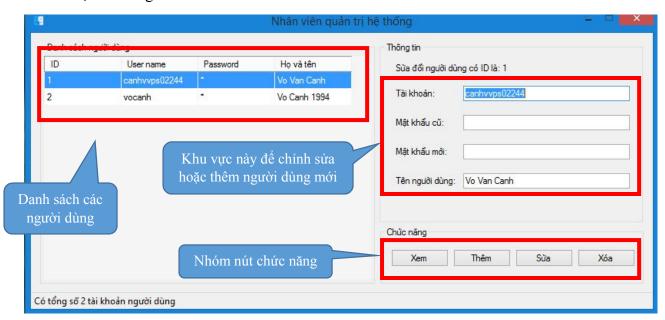


#### a. Bảng người dùng

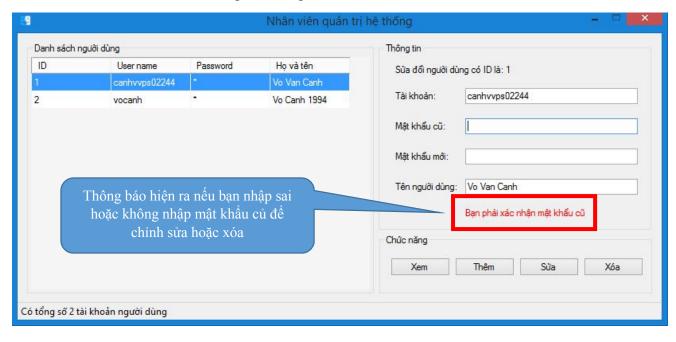
1. Khi vào Form người dùng, bạn bấm vào Xem để hiện tất cả lên



2. Khi hiện ra thông tin như hình dưới

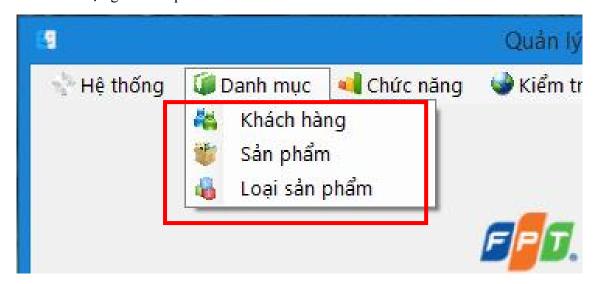


3. Muốn sửa và xóa một tài khoản, bạn phải nhập mật khẩu của người dùng đó, nếu không sẽ có thong báo cảnh báo bạn và bạn không thể làm gì tài khoản đó



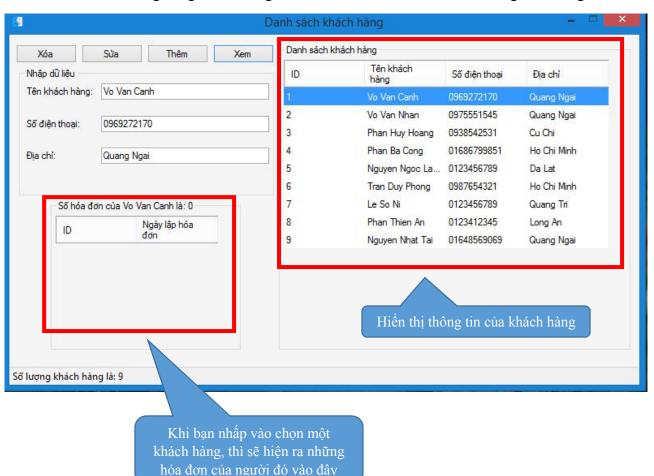
#### B. Nhóm danh mục

1. Nhóm danh mục gồm có 3 phần như hình dưới

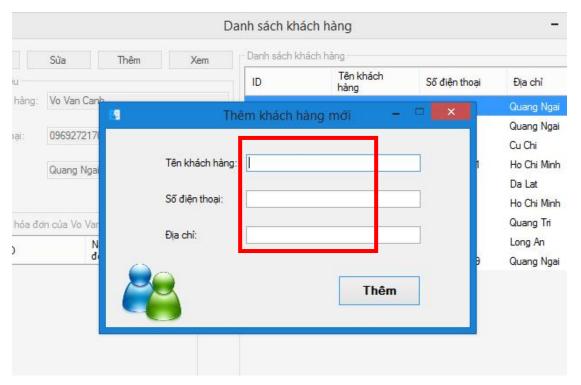


#### a. Bảng khách hàng

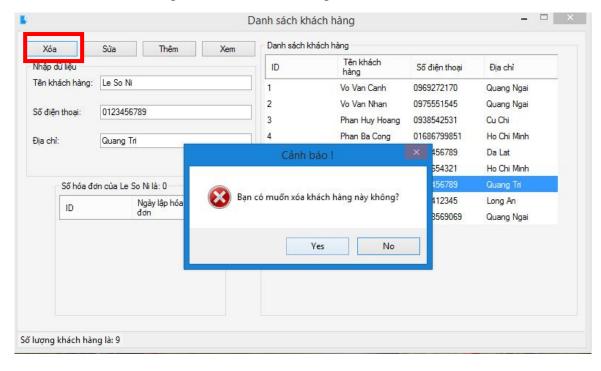
1. Nhấn vào Xem trong bảng khách hàng sẽ xuất hiện ra danh sách Khách hàng mà chúng ta có



2. Bấm vào thêm Khách hàng, sẽ hiện ta bảng để bạn thêm vào, chú ý, bạn chỉ có thể nhập 1 tên khách hàng, không được trùng với người khác, nếu trùng hệ thống sẽ thông báo cho bạn biết

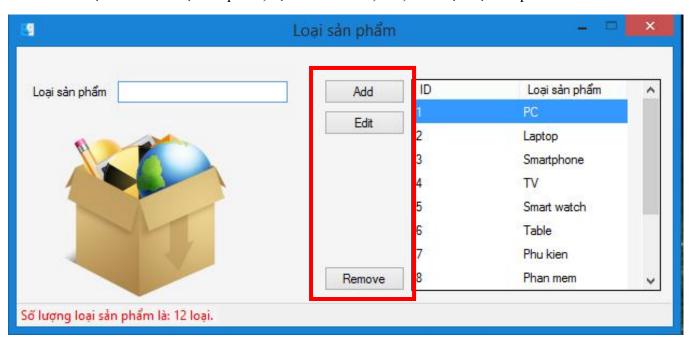


3. Bấm vào Xóa để xóa thông tin của một khách hàng

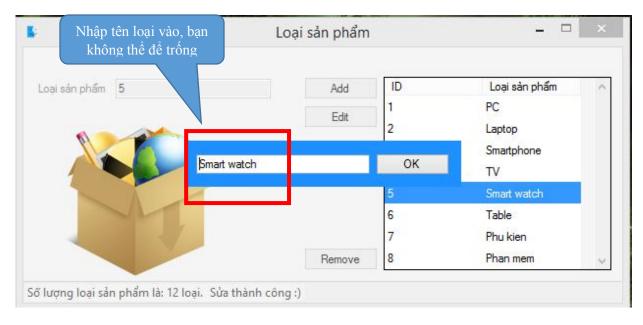


### b. Bảng loại sản phẩm

1. Giao diện của form loại sản phẩm, bạn có thể thêm, sửa, xóa một loại sản phẩm nào đó

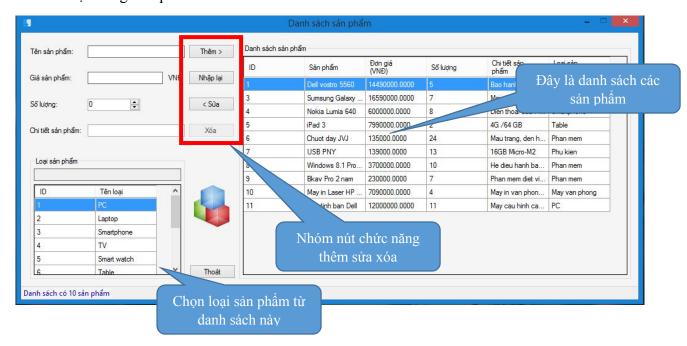


2. Khi sửa một loại sản phẩm nào đó, hệ thống sẽ hiện ra một form nhỏ màu xanh, để bạn có thể chọn tên khác

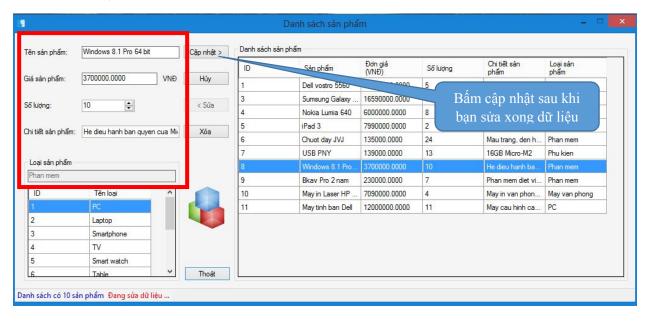


### c. Bản sản phẩm

1. Giao diện bảng Sản phẩm như hình dưới



2. Bấm vào sửa, dữ liệu sẽ đổ vào các textbox để bạn sửa



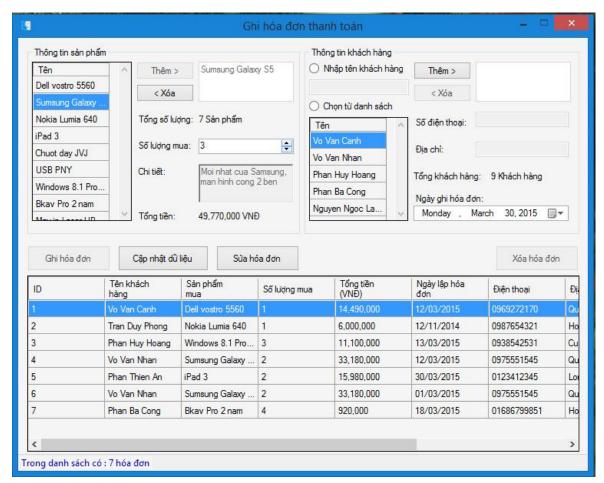
#### C. Nhóm chức năng

Tại mục chức năng, có 2 phần "Ghi hóa đơn" và "Xem và in hóa đơn"

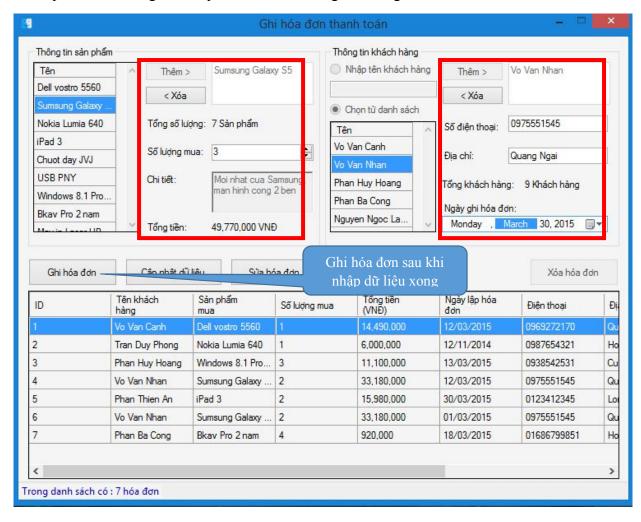


# a. Bảng Ghi hóa đơn thanh toán

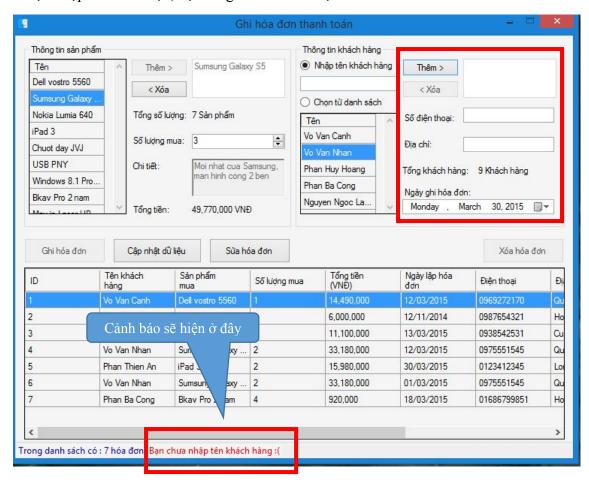
1. Giao diện của bảng ghi hóa đơn



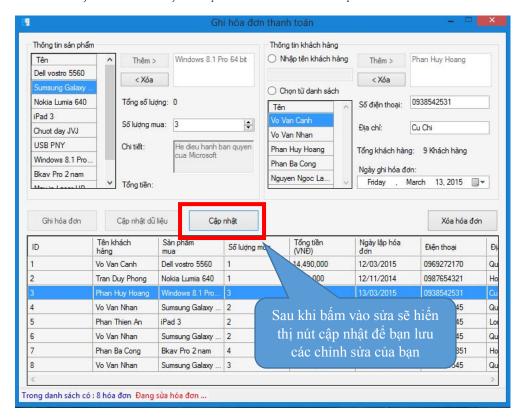
2. Bạn phải thêm thông tin sản phẩm và khách hàng thì mới ghi được hóa đơn



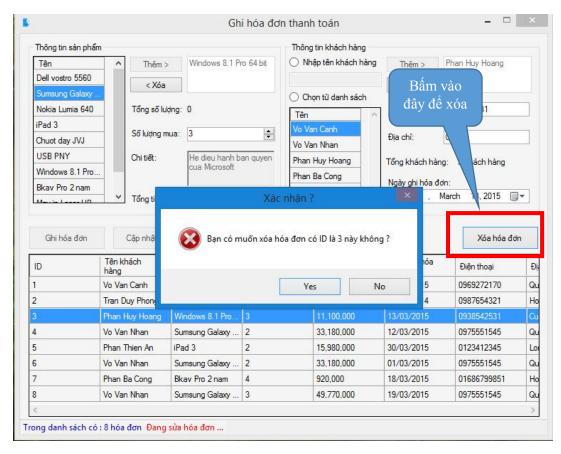
3. Nếu bạn nhập thiếu dữ liệu, hệ thống sẽ cảnh báo bạn



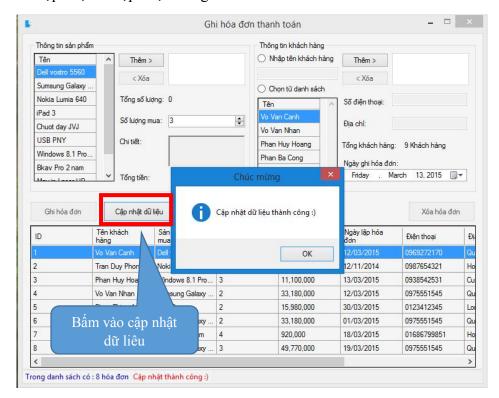
4. Muốn sửa hóa đơn, bấm vào sửa, dữ liệu sẽ đổ lên trên để bạn sửa



5. Bạn có thể xóa hóa đơn



6. Bấm vào nút cập nhật để cập nhật thông tin của Form

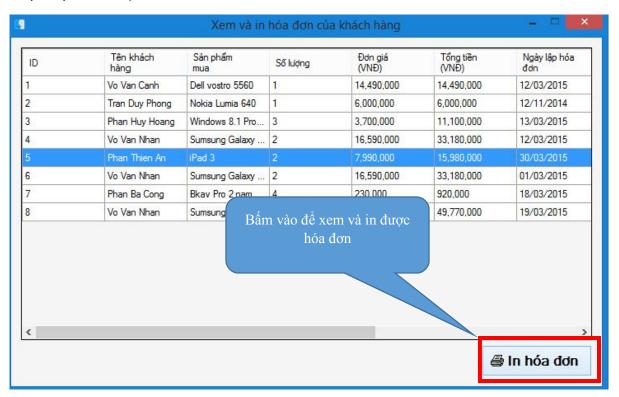


#### b. Bảng xem và in hóa đơn của khách hàng

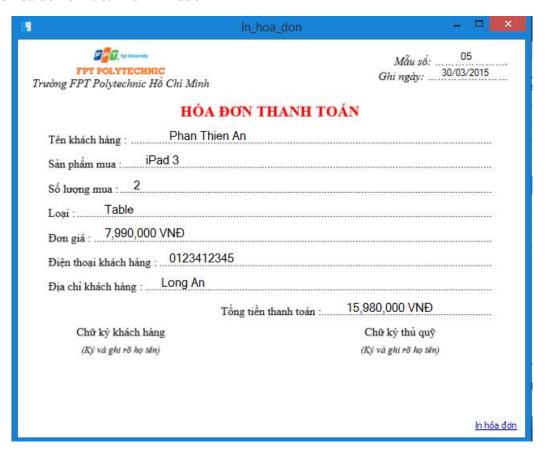
1. Bảng xem và in hóa đơn có giao diện như hình dưới



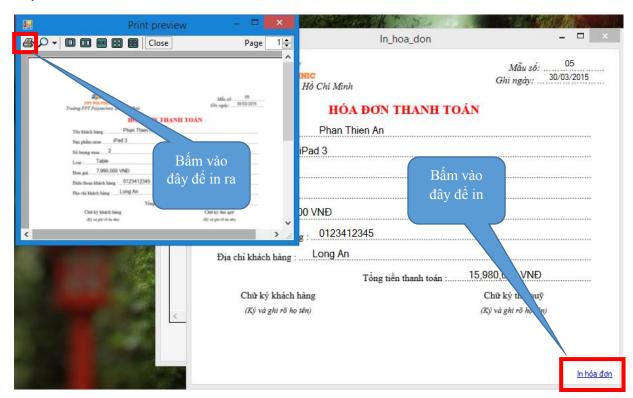
2. Chọn một hóa đơn, bấm vào In hóa đơn



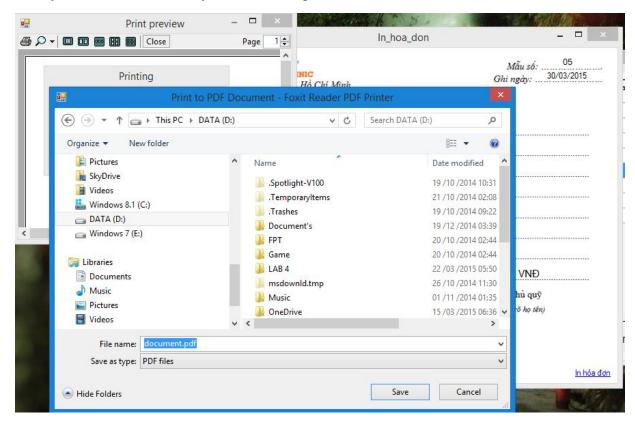
3. Ta có hóa đơn chi tiết như hình dưới



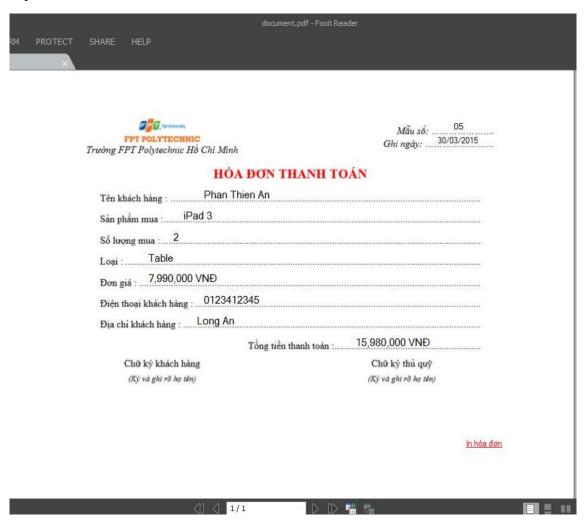
4. Bạn bấm vào In hóa đơn để bắt đầu in



5.  $\mathring{O}$  đây mình để mặc định máy in là in ra file pdf

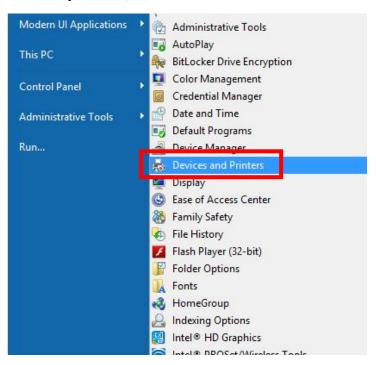


6. Kết quả ta có file PDF như hình dưới

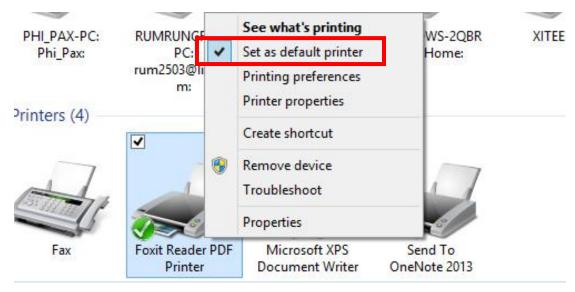


### c. Chọn máy in mặc định để in hóa đơn

1. Nếu bạn muốn chọn loại máy in khác, bạn vào Control Panel > Devices and Printers

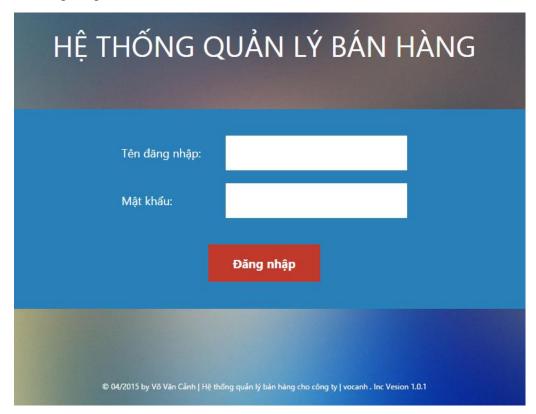


2. Bấm chuột phải vào máy in bạn muốn in, chọn Set as default printer

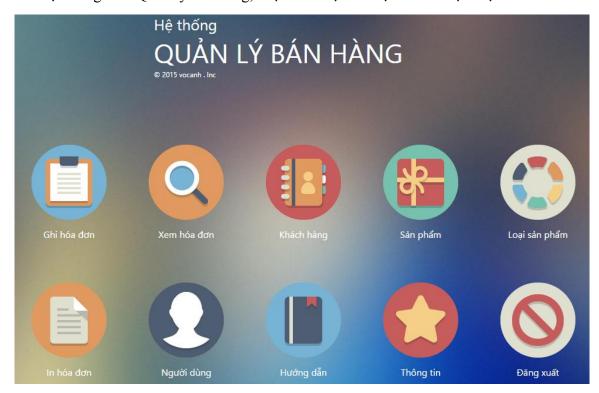


# Phần 3: Website quản lý bán hàng

1. Giao diện đăng nhập



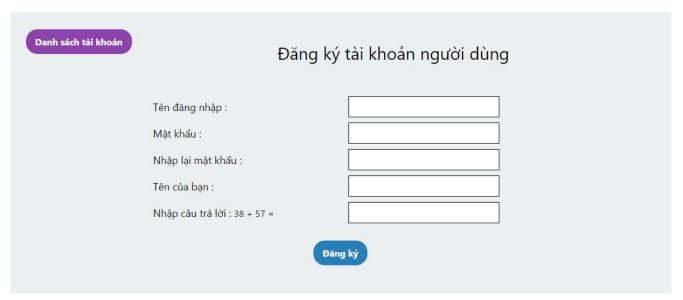
2. Giao diện trang web Quản lý bán hàng, chọn vào mục mà bạn muốn thực hiện



3. Trang danh sách tài khoản người dùng cho bạn xem và tìm kiếm tài khoản mà bạn muốn



4. Trang đăng ký để đăng ký tài khoản mới



Tương tự các trang khác, giao diện hoàn toàn dễ dàng sử dụng và trực quan