

# Môn học: Lập trình Java

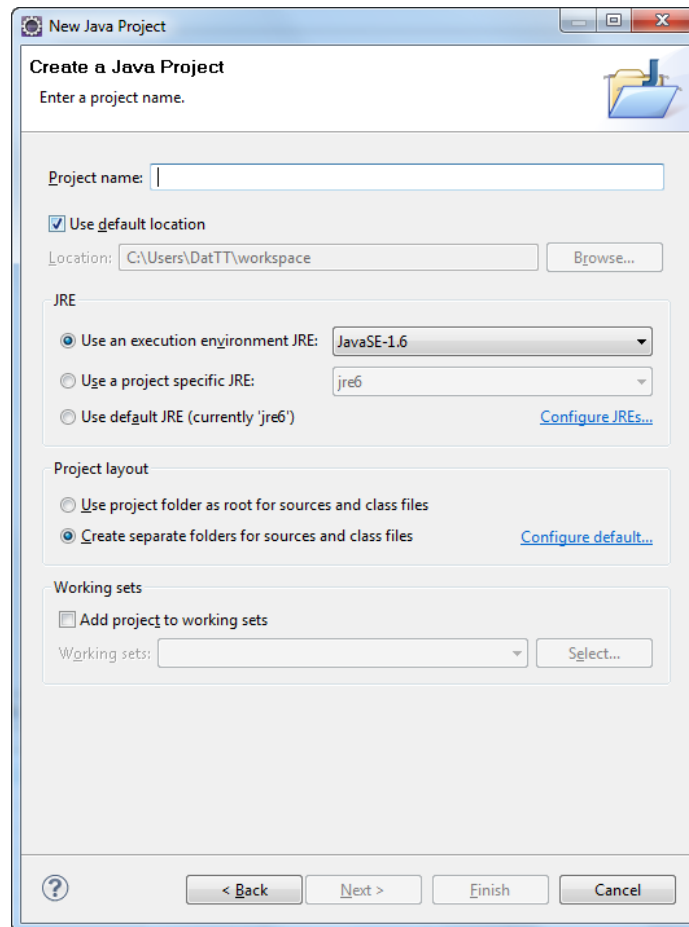
Bài thực hành số 1: Cài đặt môi trường, các cấu trúc cơ bản

**Thực hành cài đặt và làm quen với:**

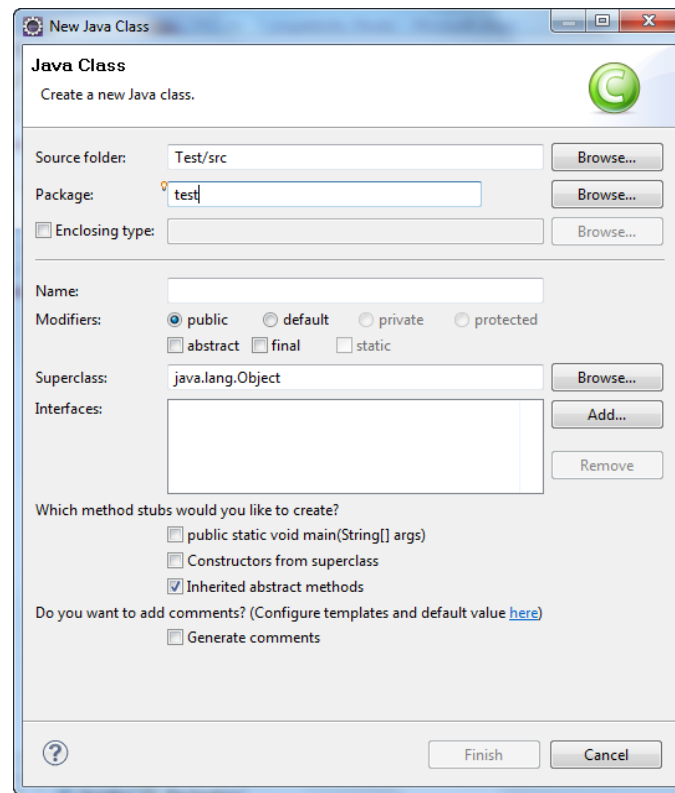
- Java platform: j2dk1.6
- Công cụ: Eclipse
- Sử dụng help: Javadocs

**\* Cách sử dụng Eclipse:**

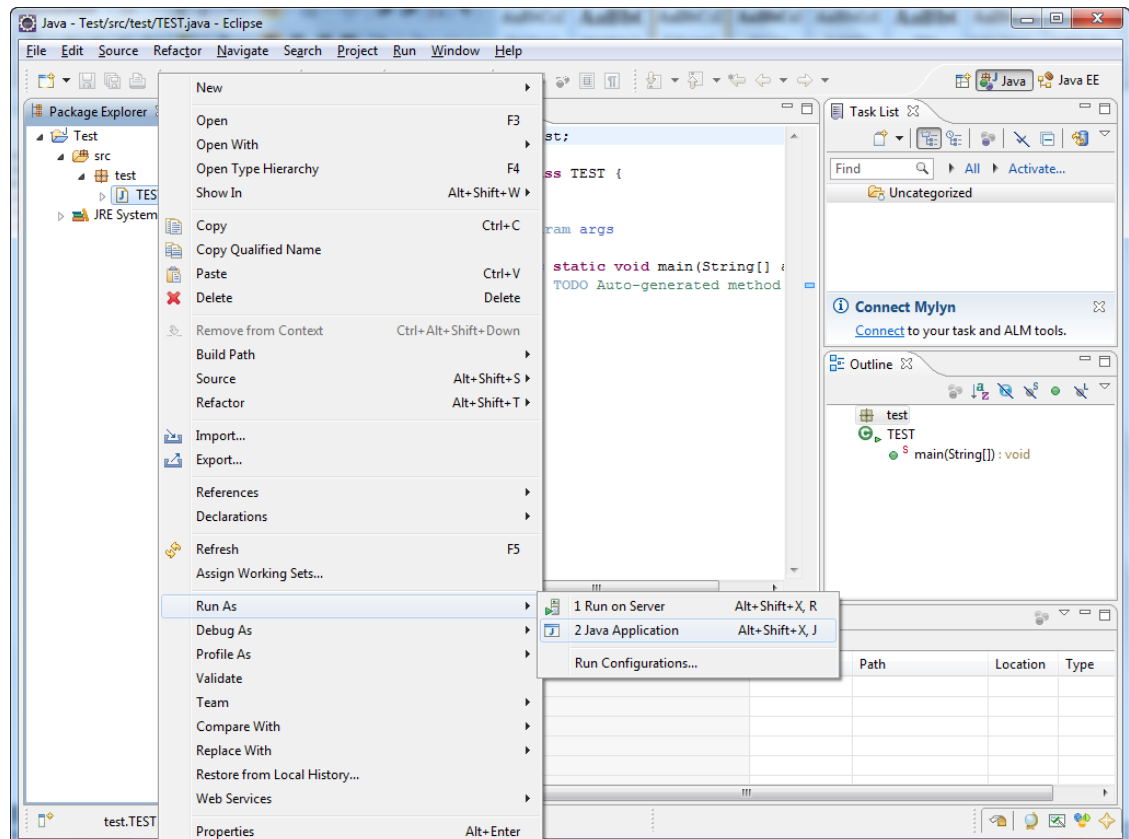
- Cài đặt. Chú ý rằng khi cài Eclipse phải cài j2dk trước.
- Nếu muốn tạo mới dự án (chưa có file):
  - Vào menu File → New → Project
  - Chọn Java project, nhấn Next.
  - Gõ tên dự án vào ô Name. Chọn Location là nơi chứa các tài nguyên dự án. Nhấn Finish. (Sau đó có thể chọn menu không mở Java perspective)



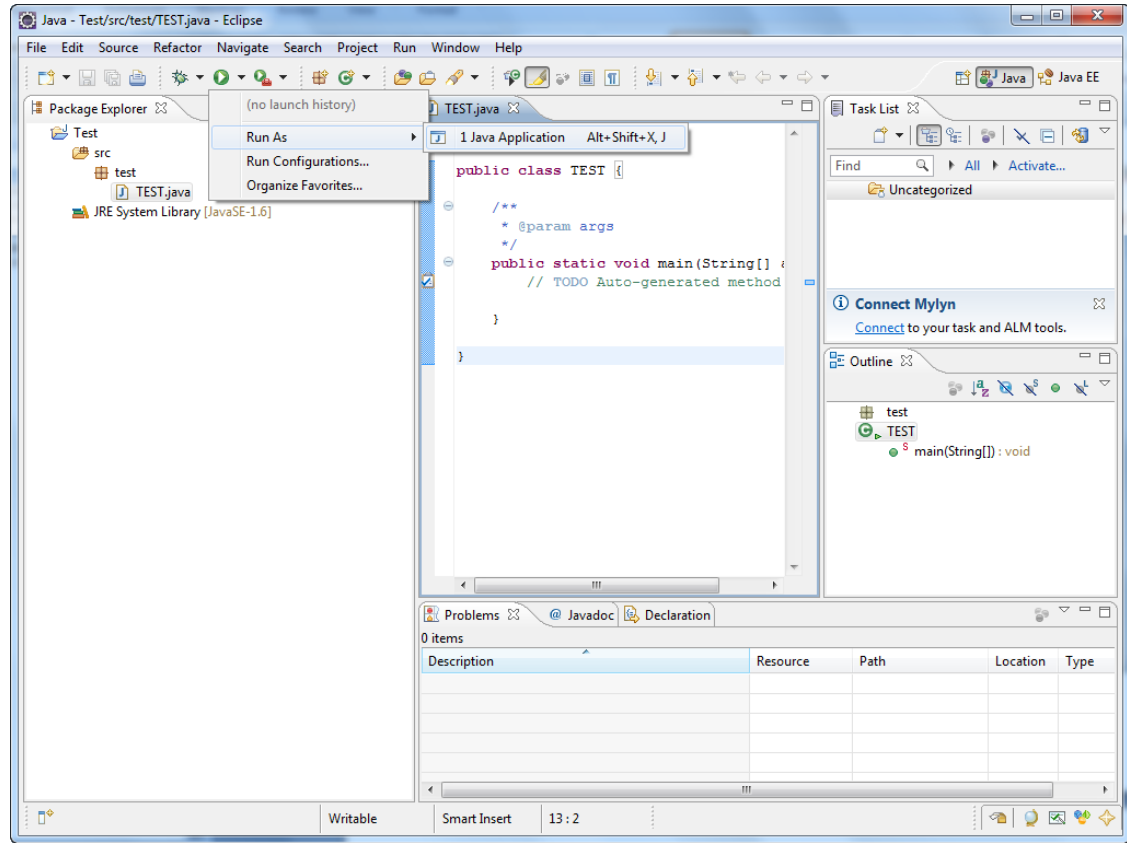
- Sau đó, mở rộng tên dự án và tạo View Package Explorer. Nhấn chuột phải vào src, chọn Add → New Package. Gõ tên package, nhấn Finish
- Bấm chuột phải vào Package, chọn Add → New Class. Gõ tên Class, nhấn Finish



- So n th o n i d u n g c h o l p v a t o
- Ch y ch ã n g t r ã n g : T r o n g V i e w p a c k a g e e x p l o r e r , n h ã n c h u t p h ã i v à o C l a s s , c h ã n R u n A s → J a v a A p p l i c a t i o n
- C á c h 1 :



o Cách 2 (Dùng tool bar)



o

**1. Th c hành vi t, d ch và ch y ví d sau:**

```
// Ví dụ 1: HelloWorld.java
// Text-printing program
public class HelloWorld {

    public static void main(String args[])
    {
        System.out.println("Xin chao \n cac ban!");
        System.out.println("Hello \t world!");

    } // end method main
}
```

**2. Th c hành vi t, d ch và ch y ví d sau:**

```
// Ví dụ 2: FirstDialog.java
import javax.swing.JOptionPane;
public class FirstDialog{
    public static void main(String[] args){
        JOptionPane.showMessageDialog(null,"Xin chao ban!");
        System.exit(0);
    }
}
```

### 3. Th c hành vi t, d ch và ch y ví d sau:

```
// Vi du 3: HelloNameDialog.java
import javax.swing.JOptionPane;
public class HelloNameDialog{
    public static void main(String[] args){
        String result;
        result = JOptionPane.showInputDialog("Hay nhap ten ban:");
        JOptionPane.showMessageDialog(null,
            "Xin chao "+ result + "!");

        System.exit(0);
    }
}
```

### 4. Vi t ch ng trình in ra màn hình tam giác có chi u cao là 5 \* nh sau:

```

*
***
*****
*****
*****
*****
*****

```

### 5. Th c hành vi t, d ch và ch y ví d sau. Quan sát hàm showInputDialog và showMessageDialog c a l p JOptionPane có m y hàm c ch ng hàm? Ý ngh a c a các tham s c a các hàm ó?

```
// Vi du 5: HienThiHaiSo.java
import javax.swing.JOptionPane;
public class HienThiHaiSo{
    public static void main(String[] args){
        String strSol, strSo2;
        String strHienThi = "Ban vua nhap ";

        strSol = JOptionPane.showInputDialog(null,
            "Hay nhap so thu 1: ", "Nhap so thu nhat",
            JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
        strHienThi += strSol + " va ";

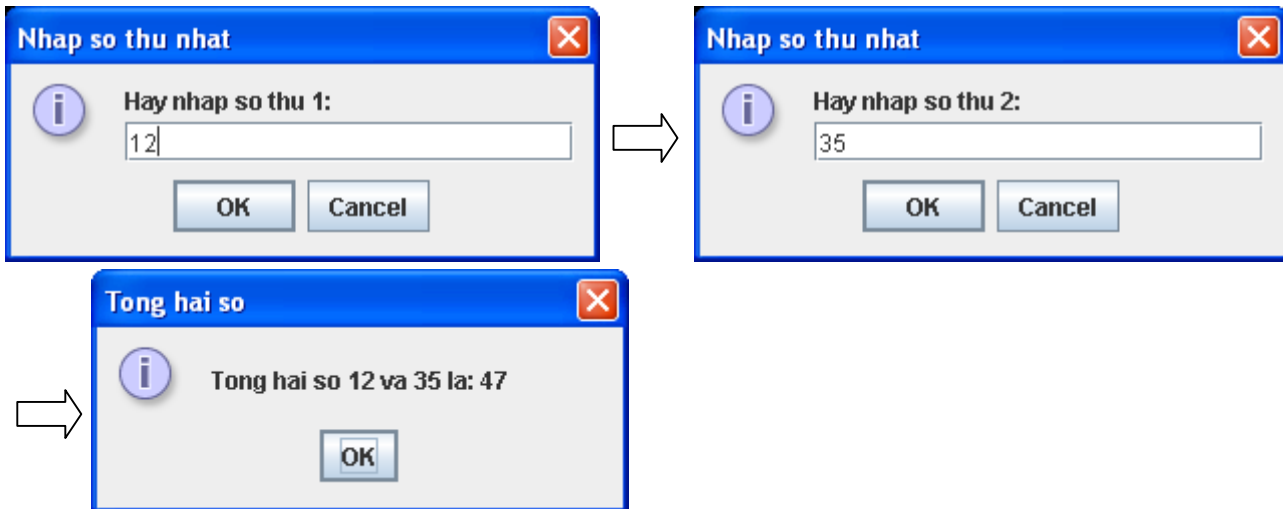
        strSo2 = JOptionPane.showInputDialog(null,
            "Hay nhap so thu 2: ", "Nhap so thu hai",
            JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
        strHienThi += strSo2;

        JOptionPane.showMessageDialog(null, strHienThi,
            "Hien thi hai so", JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE);
        System.exit(0);
    }
}
```

```
}
```

**6. S a ví d 4** vi t ch ng tr ình t ình và hi n th t ng 2 s v a nh p t b àn ph ìm.

G i ý: Khai báo thêm hai bi n nguyên và th c hi n chuy n ki u d ì u t xâu ký t sang s nguyên, s d ng hàm `Integer.parseInt(strSol)`,...



**7. Th c hành vi t, đ ch và ch y ví d sau:**

```
import javax.swing.JOptionPane;
public class LuaChon{
    public static void main(String[] args){
        int iLuaChon;
        String strLuaChon;

        iLuaChon = JOptionPane.showConfirmDialog(null,
            "Ban co muon chuyen sang ve hang nhat khong?");

        if (iLuaChon == JOptionPane.YES_OPTION)
            strLuaChon = "co";
        else
            strLuaChon = "khong";

        JOptionPane.showMessageDialog(null,"Ban da chon " + strLuaChon);
        System.exit(0);
    }
}
```

S a l nh `showConfirmDialog` trong ch ng tr ình trên thành o n mã d ì ây. Quan sát k t qu và a ra nh n xét v i các tham s và ch ng ph ng th c c a `showConfirmDialog()`.

```
iLuaChon = JOptionPane.showConfirmDialog(null,
    "Co loi xay ra. Co muon tiep tục?", "Loi",
    JOptionPane.YES_NO_OPTION,
    JOptionPane.ERROR_MESSAGE);
```

## Bài tập về nhà:

1. Viết chương trình ghi phép tính b/c nh t, b/c hai.
2. Viết chương trình nhập các số thực rồi tính tổng các số đó. Sau đó in ra kết quả tính tổng, sau đó quay lại hỏi người dùng có nhập tiếp hay không, nếu có thì yêu cầu nhập tiếp. Nếu không thì dừng và ra kết quả.

Ghi ý: Dùng do...while() và hàm `Double.parseDouble(strDouble)`;



3. Viết chương trình nhập tháng và năm từ bàn phím. Sau đó in ra số ngày trong tháng thu nhập năm. Yêu cầu có kiểm tra điều kiện: tháng là số nguyên từ 1 đến 12. Năm là số nguyên > 0. Nếu người dùng nhập sai thì yêu cầu nhập lại.