

Proyecto 1 - Desarrollo de Interfaces

Programa en C# el siguiente proyecto:

Los peces del río:

Pinocho, se ha ido a pescar al río Guadalquivir. Se celebra una gran competición a nivel comarcal y todos están muy emocionados.

En primer lugar, tenemos que representar el río donde se va a celebrar la competición mediante una matriz..

Este río puede contener lo siguiente:

- Piedras.
- Agua.
- Peces.
- Pirañas.

En qué consiste el juego:

Pinocho, comenzará en la posición (0,0). Comenzará a recorrer el río. Podrá hacerlo recorriéndolo de uno en uno. Cada vez que dé un paso, se puede encontrar las cuatro opciones que se han especificado.

Si sale un pez: sumará al contador de peces 1.

Si sale agua: no sumará ni restará.

Si sale piedra: no sumará ni restará.

Si sale piraña: se comerá los peces que Pinocho ha conseguido hasta el momento (contador =0).

Pinocho, para salir del río, necesita conseguir 10 peces.

Una vez Pinocho haya recorrido todas las casillas el tablero se reiniciará y todas las casillas volverán a estar ocultas.

Funcionalidad extra:

Añade un sistema de energía que se gastará de 1 en 1 por cada movimiento. Al principio habrá 20 y se perderá si se llega a 0. Podrán aparecer frutas en el río que recuperen 5 de energía.