
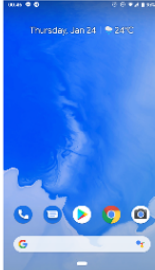
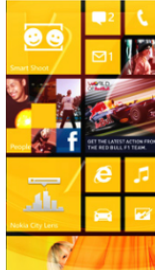
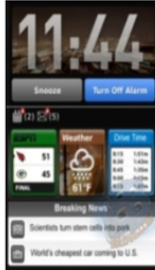





# Comparativa Plataformas

En este apartado vamos a describir las características de las principales plataformas móviles disponibles en la actualidad. Dado la gran cantidad de datos que se indican, hemos utilizado una tabla para representar la información. De esta forma resulta más sencillo comparar las plataformas.

|                                      |   |   |  |   |
|--------------------------------------|---|---|--|---|
|                                      |  |  |  |  |
|                                      |  |  |  |  |
|                                      | <b>Apple<br/>iOS 13</b>   | <b>Android<br/>10.0</b>   | <b>Windows<br/>Phone 10</b>  | <b>BlackBerry<br/>10</b>  |
| <b>Compañía</b>                      | Apple   | Open Handset Alliance   | Microsoft  | BlackBerry  |
| <b>Núcleo del SO</b>                 | Mac OS X  | Linux   | Windows NT   | QNX   |
| <b>Licencia de software</b>          | Propietaria   | Libre y abierto   | Propietaria  | Propietaria   |
| <b>Año de lanzamiento</b>            | 2007  | 2008  | 2010   | 1999  |
| <b>Fabricante único</b>              | Sí  | No  | No   | Sí  |
| <b>Variedad de dispositivos</b>      | Modelo único  | Muy alta  | Media  | Baja  |
| <b>Soporte memoria externa</b>       | No  | Sí  | Sí   | Sí  |
| <b>Motor del navegador web</b>       | WebKit  | WebKit/Chromium (Blink)   | Trident  | WebKit  |
| <b>Tienda de aplicaciones</b>        | App Store   | Google Play   | Windows Marketplace  | BlackBerry World  |
| <b>Número de aplicaciones*</b>       | 2.400.000 (sept. 2016)  | 2.000.000 (jun. 2016)   | 700.000 (oct. 2016)  | 270.000 (2016)  |
| <b>Coste publicar</b>                | \$99 / año  | \$25 una vez  | \$99 / año   | Sin coste   |
| <b>Otras tiendas sin supervisión</b> | No  | Si  | No   | Si  |
| <b>Familia CPU soportada</b>         | ARM   | ARM, MIPS, x86  | ARM  | ARM   |
| <b>Máquina virtual</b>               | No  | Dalvik / ART  | .net   | No  |
| <b>Lenguaje de programación</b>      | Objective-C, Swift  | Java, C++, Kotlin   | C#, Visual Basic, C++  | C, C++, Java  |
| <b>Plataforma de desarrollo</b>      | Mac   | Windows, Mac, Linux   | Windows  | Windows, Mac  |
| <b>Varios usuarios</b>               | No  | Si  | No   | No  |
| <b>Modo invitado</b>                 | Si  | Si  | No   | No  |

**Tabla 1:** Comparativa de las principales plataformas móviles. (\*fuente [www.statista.com](http://www.statista.com))

Otro aspecto fundamental a la hora de comparar las plataformas móviles es su cuota de mercado. En la siguiente gráfica podemos ver un estudio realizado por la empresa Gartner Group, donde se muestra la evolución del mercado de los sistemas operativos para móviles según el número de terminales vendidos. Podemos destacar la desaparición de la plataforma Symbian de Nokia, el declive continuo de BlackBerry, el estancamiento de la plataforma de Windows, que parece que no despegua, y el afianzamiento de la cuota de mercado de Apple en torno al 15 %. En la gráfica se puede apreciar como Apple consigue anualmente un aumento significativo de ventas coincidiendo con el lanzamiento de un nuevo terminal. Finalmente, cabe señalar el espectacular ascenso de la plataforma Android, que en cinco años ha alcanzado una cuota de mercado superior al 80 %.

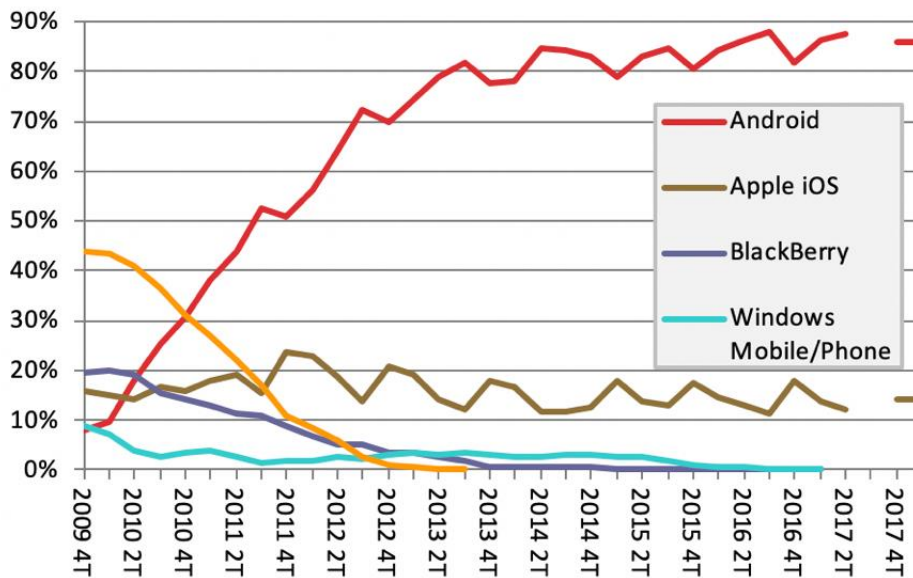


Figura 1: Porcentaje de teléfonos inteligentes vendidos en todo el mundo hasta el primer trimestre de 2018, según su sistema operativo (fuente: Gartner Group).

VÍDEO EXPLICATIVO DE LA COMPARATIVA

<https://www.youtube.com/watch?v=j94Hq5JEHuE>