TAREA 1. DISPOSITIVOS MÓVILES. CARACTERÍSTICAS. MERCADO. EVOLUCIÓN. SSOO.

1. ¿Qué tipo dispositivos móviles hay en la actualidad? Enumera los que se te ocurran y pon una imagen significativa de alguno de ellos.

Smartphones



Tabletas



Relojes inteligentes



realidad virtual (VR)



Consolas portátiles de videojuegos



UT01. ANÁLISIS DE TECNOLOGÍAS PARA APLICACIONES DE DISPOSITIVOS MÓVILES

2. Nombra algún dispositivo móvil que fuese muy utilizado hace años pero que no tengan vigencia en la actualidad.

BlackBerry

3. Investiga qué cuota de mercado tienen aproximadamente los diferentes dispositivos móviles, a nivel mundial y en España.

Cuanto % de población posee los dispositivos

Teléfonos inteligentes: En el mundo: 70-75%, En España: 85-90%.

Tablets: En el mundo: 25-30%, En España: 30-35%.

Relojes inteligentes: En el mundo 10-15%, En España: 15-20%.

Realidad Virtual: En el mundo: 5-7%, En España: 4-6%.

Consolas portatiles de videojuegos: En el mundo: 5-10%, En España 5-10%.

4. Indica las principales características que tienen los dispositivos móviles. Tanto a nivel de hardware como a nivel de software.

Hardware

1. Pantalla:

- Smartphones/Tabletas: Pantallas táctiles con resolución variable (HD, Full HD, 4K).
- Lectores electrónicos: Pantallas de tinta electrónica (E Ink), ideales para lectura prolongada.
- **©** Relojes inteligentes : Pantallas pequeñas, táctiles o con botones físicos.

2. Procesador:

- Smartphones/Tabletas: Procesadores multinúcleo (Snapdragon, Apple A-series).
- Lectores electrónicos: Procesadores de menor potencia optimizados para eficiencia energética.

3. Memoria:

- **© Smartphones/Tabletas**: RAM (2GB a 16GB) y almacenamiento interno (32GB a 1TB).
- **©** Lectores electrónicos : Generalmente de 4GB a 32GB de almacenamiento.

4. Cámaras:

- Smartphones/Tabletas: Cámaras múltiples (principal, ultrawide, telefoto) con características avanzadas.
- Relojes inteligentes: Generalmente no tienen cámaras, pero algunos modelos las incluyen para funciones específicas.

5. Batería:

- **© Smartphones/Tabletas**: Baterías de 2000mAh a 5000mAh, con carga rápida y a veces carga inalámbrica.
- **©** Lectores electrónicos : Baterías de larga duración (semanas de uso).

6. Sensores:

- **© Smartphones/Tabletas**: Acelerómetro, giroscopio, sensor de proximidad, GPS, sensor de huellas.
- **©** Relojes inteligentes : Sensor de ritmo cardíaco, GPS, acelerómetro.

Software

1. Sistema operativo:

- **10 Teléfonos inteligentes/tabletas**: iOS, Android, HarmonyOS, Windows.
- Lectores electrónicos : Propietario de software (Kindle OS, Kobo OS).
- Relojes inteligentes: watchOS (Apple), Wear OS (Google), Tizen (Samsung).

2. Interfaz de usuario:

- **©** Smartphones/Tabletas: Interfaz táctil con aplicaciones y widgets.
- **©** Lectores electrónicos : Interfaz sencilla enfocada en la lectura de libros electrónicos.
- Relojes inteligentes: Interfaz de usuario simplificada, con acceso a notificaciones y aplicaciones básicas.

3. Aplicaciones:

© Smartphones/Tabletas: Amplia gama de aplicaciones desde tiendas de aplicaciones (App Store, Google Play).

- Lectores electrónicos: Aplicaciones básicas para lectura, sincronización de libros.
- Relojes inteligentes: Aplicaciones específicas para monitoreo de salud, notificaciones y control de dispositivos.

Dependen mucho del modelo de móvil pero es algo genérico.

5. Nombra los principales sistemas operativos que ha habido para dispositivos móviles, indicando las principales características de los mismos. ¿Cuáles de ellos siguen vigentes de forma masiva?

Android

- © Características :
 - **O** Desarrollador: Google
 - **1 Interfaz**: Alta
 - **O** Aplicaciones : Acceso
 - **O** Actualizaciones : Frecuencia
- © Estado actual : **ViVigente .

2. iOS

- © Características :
 - **©** Desarrollador : App
 - **1** Interfaz : Inte
 - **O** Aplicaciones : Acceder
 - **© Seguridad**: Enf
- **©** Estado actual : **VVigente . Es el siguiente
- 3. Windows Phone / Windows 10 Mobile
 - **©** Caracteristicas:
 - **©** Desarrollador : Mi
 - O Interfaz:
 - Aplicaciones : Hombres
 - **O** Integración: Buena
 - **©** Estado actual: **OObsoleto . Micr
- 4. Sistema operativo BlackBerry
 - Características :
 - **O** Desarrollador : Bla

- **1 Interfaz**: Tecl
- @ Estado actual :Obsoleto . La
- 5. Symbian
 - © Características :
 - O Desarrollador:
 - O Interfaz:
 - **O** Aplicaciones : Eco
 - @ Estado actual :Obsoleto . S
- 6. Sistema operativo Palm
 - © Características :
 - **O** Desarrollador: Palm,
 - **1** Interfaz : S
 - © Estado actual: **Obsoleto Obsoleto . Pa
- 7. Tizen
 - © Características :
 - **O** Desarrollador: Sam
 - **O** Interfaz : S
 - Estado Actual: Vigente. Utilizado en algunos dispositivos Samsung, como relojes inteligentes y televisores, pero con una presencia limitada en teléfonos inteligentes.
- **8.** Sistema operativo Harmony
 - Características:
 - O Desarrollador: H
 - **O** Interfaz: Interfaz fluida
 - **O** Aplicaciones: En cre
 - **© Estado actual : Vigente**. En expansión
- 6. Realiza un estudio de mercado, tanto en España como a nivel mundial, de los dispositivos móviles según las siguientes clasificaciones.
 - a. Sistema Operativo.

UT01. ANÁLISIS DE TECNOLOGÍAS PARA APLICACIONES DE DISPOSITIVOS MÓVILES

Android: En el mundo: 70-75% España: 80-85%

IOS: En el mundo: 25-30% España: 15-20%

b. Marca del dispositivo.

Samsung: En el mundo 20-25%, España: 35-40%

Apple: En el mundo: 25-30%, España: 25-30%

Xiaomi: En el mundo: 15-20%, España: 15-20%

Huawei: En el mundo: 15%, España 5-10%