ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP.HCM TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

Tp.Hồ Chí Minh, ngày 17 tháng 09 năm 2011

CHƯƠNG TRÌNH GIÁO DỤC ĐẠI HỌC

Tên chương trình: Cử nhân khoa học

Trình độ đào tạo: Đại học

Ngành đào tạo: Khoa học máy tính Loại hình đào tạo: Cử nhân tài năng Khóa đào tạo: 2008-2012 (Khóa 4)

Số tín chỉ: 140

	Mã môn học	Học phần	Số TC	LT	TH	Ghi chú
	CSC01	Tin học đại cương	4	3	1	
	MAT01	Toán cao cấp A1	3	3	0	
	LIA01	Toán cao cấp A3	3	3	0	
	PHY01	Vật lý đại cương A1	3	3	0	
						Tính
	ENG01	Anh văn I	8	8	0	riêng
	PEDU1	Giáo dục thể chất 1				
		Giáo dục quốc phòng				
HK1		Tổng cộng HK1	13			
	DSAL1	Cấu trúc dữ liệu & giải	4	3	1	
	DBSS1	Cơ sở dữ liệu	4	3	1	
	MAT02	Toán cao cấp A2	4	4	0	
	PHY02	Vật lý đại cương A2	3	3	0	
	CARC1	Kiến trúc máy tính	3	3	0	
		Những nguyên lý cơ bản				
	PHIL1	của chủ nghĩa Marx	5	5	0	
						Tính
	ENG02	Anh văn 2	8	8	0	riêng
	PEDU2	Giáo dục thể chất 2				
HK2	HK2 Tổng cộng HK2		23			
	OOPT1	Lập trình hướng đối	4	3	1	
	OSYS1	Hệ điều hành	3	3	0	
	MAT04	Cấu trúc rời rạc	4	4	0	
	STA01	Xác suất thống kê	3	3	0	
	VCPL1	Đường lối CM của Đảng	3	3	0	
						Tính
	ENG03	Anh văn 3	6	3	0	riêng
HK3		Tổng cộng HK3	17			
	WINP1	Lập trình trên Windows	4	3	1	
	CNET1	Mạng máy tính	4	3	1	

1	HCMT1	Tư tưởng Hồ Chí Minh	2	2	0	
						Tính
	ENG04	Anh văn 4	6	3	0	riêng
HK4		Tổng cộng HK4	10			
Tổng số tín chỉ giai đoạn 1			63			
	CS106	Trí tuệ nhân tạo	4	3	1	
	CS105	Đồ họa máy tính	4	3	1	
	CS103	Cơ sở lập trình	4	4	0	
	DSAL2	Cấu trúc dữ liệu & giải	4	3	1	
	CS108	Lý thuyết thông tin	3	3	0	
HK5		Tổng cộng HK5	19			
	CS109	Máy học	4	4	0	
	CS102	Phân tích & thiết kế	3	3	0	
	CS107	Các hệ cơ sở tri thức	4	4	0	
	CS210	Môn chuyên ngành bắt	4	4	0	
	CS351	Chuyên đề nghiên cứu	4	4	0	
HK6		Tổng cộng HK6				
	SMET2	Phương pháp luận sáng	2	2	0	
	CS211	Môn chuyên ngành bắt	4	4	0	
	CS352	Chuyên đề nghiên cứu	4	4	0	
	CS371	Seminar chuyên đề 1	2			
	CS36*	Các môn tự chọn	8			
HK7	Tổng cộng HK7		20			
	CS101	Nguyên lý ngôn ngữ lập	3	3	0	
	CS372	Semiar chuyên đề 2	2			
	CS501	Khóa luận tốt nghiệp	10			
	CS36*	Các môn tự chọn	4			
HK8		Tổng cộng HK8				
	Tổng số tín chỉ	giai đoạn 2	77			

Nhóm môn học theo chuyên ngành và tự chọn a. Các môn học bắt buộc theo chuyên ngành

Chuyên ngànl	Môn học	TC	LT	TH
	Hệ suy diễn mờ	4	0	0
_	Mang Neural va			
Tính toán mềm	thuật giải di truyền	4	0	0
	Trí tuệ nhân tạo			
Máy học và	nâng cao	4	0	0
Công nghệ tri	Biểu diễn tri thức			
thức	và ứng dụng	4	0	0
Đồ họa và xử	Xử lý tín hiệu số	4	0	0
lý ảnh	Trực quan máy tính	4	0	0
	Xử lý ngôn ngữ tự			
	nhiên	4	0	0

Ngôn ngữ học máy			
Xử lý Ngôn ng tính	3	0	0

b. Các môn chọn chung

Môn học	TC	LT	TH
Lý thuyết automat			
và ứng dụng	4	0	0
Fuzzy Logic: lý			
thuyết và ứng dụng	4	0	0
Trích xuất thông tin			
(Information			
Extraction)	4	0	0
Web ngữ nghĩa	4	0	0
Nhận dạng	4	0	0
<u> </u>	4	0	0
Java	4	3	1
Công nghệ JEEE	4	3	1
C#	4	3	1
Hệ điều hành Linux	4	3	1
Lập trình cơ sở dữ			
liệu	4	3	1
Công nghệ .NET	4	3	1
Phân tích thiết kế			
hệ thống thông tin	4	3	1
Xây dựng phân			
mềm hướng đối			
tượng	4	4	0
Phân tích thiết kế			
hướng đối tượng			
với UML	4	3	1
	3	3	0
Các công nghệ web			
và ứng dụng	4	3	1
Lập trình symbolic			
trong trí tuệ nhân			
tạo	4	3	1
	Lý thuyết automat và ứng dụng Fuzzy Logic: lý thuyết và ứng dụng Trích xuất thông tin (Information Extraction) Web ngữ nghĩa Nhận dạng Mã hóa thông tin Ngôn ngữ lập trình Java Công nghệ JEEE Ngôn ngữ lập trình C# Hệ điều hành Linux Lập trình cơ sở dữ liệu Công nghệ .NET Phân tích thiết kế hệ thống thông tin Xây dựng phân mềm hướng đối tượng Phân tích thiết kế hướng đối tượng Phân tích thiết kế hướng đối tượng Với UML Công nghệ JAVA Các công nghệ web và ứng dụng Lập trình symbolic trong trí tuệ nhân	Lý thuyết automat và ứng dụng Fuzzy Logic: lý thuyết và ứng dụng Trích xuất thông tin (Information Extraction) Web ngữ nghĩa Nhận dạng Mã hóa thông tin Ngôn ngữ lập trình Java Công nghệ JEEE Ngôn ngữ lập trình C# Hệ điều hành Linux Lập trình cơ sở dữ liệu Công nghệ .NET Phân tích thiết kế hệ thống thông tin Xây dựng phân mềm hướng đối tượng với UML Công nghệ JAVA Các công nghệ web và ứng dụng 4 Fuzzy Logic: lý thuyết tantom 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	Lý thuyết automat và ứng dụng 4 0 Fuzzy Logic: lý thuyết và ứng dụng 4 0 Trích xuất thông tin (Information Extraction) 4 0 Web ngữ nghĩa 4 0 Mã hóa thông tin 4 0 Mã hóa thông tin 4 0 Ngôn ngữ lập trình Java 4 3 Công nghệ JEEE 4 3 Ngôn ngữ lập trình C# 4 3 Hệ điều hành Linux 4 3 Lập trình cơ sở dữ liệu 4 3 Công nghệ .NET 4 3 Phân tích thiết kế hệ thống thông tin 4 3 Xây dựng phân mềm hướng đối tượng 4 4 4 Phân tích thiết kế hướng đối tượng với UML 4 3 Công nghệ JAVA 3 3 Câc công nghệ web và ứng dụng 4 3 Lập trình symbolic trong trí tuệ nhân

Hiệu trưởng

Hoàng Văn Kiếm