

Министерство образования Республики Беларусь  
Учреждение Образования  
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Кафедра электронных вычислительных средств

Лабораторная работа № 5  
«ИЗУЧЕНИЕ МЕТОДОВ ЛИНЕЙНОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ ПРИ  
ОПТИМАЛЬНОМ ПРОЕКТИРОВАНИИ»

Выполнили:  
ст. гр. 850702  
Маковский Р. А.  
Турко В. Д.

Проверил:  
Станкевич А. В.

Минск 2020

## ЦЕЛЬ РАБОТЫ:

Изучить методы решения задачи линейного программирования, используемые при проектировании ЭВС.

## ИСХОДНЫЕ ДАННЫЕ(ВАРИАНТ 3):

$$\mathbf{3.} \quad F = 2x_1 - 4x_2 + 3 \rightarrow \max \quad \left\{ \begin{array}{l} 3x_1 \geq 8x_2 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 6, \\ x_1 - x_2 \leq 4 \\ -2x_1 + x_2 \leq 2 \end{array} \right. \quad x_i \geq 0$$

## ХОД РАБОТЫ:

---

## Init data

```
In[*]:= (*xi>=0*)
InitF := 2 * x1 - 4 * x2 + 3;

(*n<m*)
InitLimit1 := 3 * x1 >= 8 * x2;
InitLimit2 := 2 * x1 + 3 * x2 <= 6;
InitLimit3 := x1 - x2 <= 4;
InitLimit4 := -2 * x1 + x2 <= 2;

export[name_, data_] := Export["ММиАвАП\\lab5\\" <> name <> ".png", data]
```

[экспортировать](#)

---

## Geometric

### Limits

```
In[*]:= L1 := 3 * x1 - x3 == 8 * x2;
L2 := 2 * x1 + 3 * x2 + x4 == 6;
L3 := x1 - x2 + x5 == 4;
L4 := -2 * x1 + x2 + x6 == 2;
```

### Used functions

```
In[*]:= FormInequalities := Module[{a, b, c, d},
    программный модуль
    a = (x3 /. Solve[L1, x3])[[1]] >= 0;
    решить уравнения
    b = (x4 /. Solve[L2, x4])[[1]] >= 0;
    решить уравнения
    c = (x5 /. Solve[L3, x5])[[1]] >= 0;
    решить уравнения
    d = (x6 /. Solve[L4, x6])[[1]] >= 0;
    решить уравнения
    Return[{a, b, c, d}];
    вернуть управление
];

FormInequalitiesInv := Module[{a, b, c, d},
    программный модуль
    a = (x3 /. Solve[L1, x3])[[1]] <= 0;
    решить уравнения
    b = (x4 /. Solve[L2, x4])[[1]] <= 0;
    решить уравнения
    c = (x5 /. Solve[L3, x5])[[1]] <= 0;
    решить уравнения
    d = (x6 /. Solve[L4, x6])[[1]] <= 0;
    решить уравнения
```

```

    решить уравнения
    Return[{a, b, c, d}];
    вернуть управление
];

FormArea := Module[{inEqs = FormInequalitiesInv, plot},
    программный модуль
    plot = RegionPlot[{inEqs}, {x1, 0, 10}, {x2, 0, 5}, PlotLegends → {FormInequalities},
        визуализация геометрической области на плоскости легенды графика
        AxesLabel → Automatic, AspectRatio → Automatic];
    обозначения автоматиче аспектное отн автоматический
    Return[plot];
    вернуть управление
];

FindMinMax := Module[{min, max, inEqs = FormInequalities},
    программный модуль
    min = FindMinimum[{2 * x1 - 4 * x2 + 3, inEqs[[1]] &&
        найти минимум
        inEqs[[2]] && inEqs[[3]] && inEqs[[4]] && x1 ≥ 0 && x2 ≥ 0}, {x1, x2}];
    max = FindMaximum[{2 * x1 - 4 * x2 + 3, inEqs[[1]] && inEqs[[2]] &&
        найти максимум
        inEqs[[3]] && inEqs[[4]] && x1 ≥ 0 && x2 ≥ 0}, {x1, x2}];
    Return[{min, max}];
    вернуть управление
];

ReduceIneqs := Module[{res, inEqs = FormInequalities},
    программный модуль
    res = Reduce[
        привести
        inEqs[[1]] && inEqs[[2]] && inEqs[[3]] && inEqs[[4]] && x1 ≥ 0 && x2 ≥ 0, {x1, x2}];
    Return[res];
    вернуть управление
];

```

## Using plots

```

In[ ]:= Row[{ReduceIneqs[[1]], ReduceIneqs[[2]], ReduceIneqs[[3]], ReduceIneqs[[4]]}, "\n"]
ряд
Module[{a, b, c, d, min, max},
    программный модуль
    OrigF[y_] := x2 /. Solve[InitF == y, x2];
    решить уравнения
    Show[{Plot[{OrigF[0], OrigF[5], OrigF[10]}, {x1, 0, 5},
        пока график функции
        PlotLegends → {InitF == 0, InitF == 5, InitF == 10}, PlotStyle → Thick], FormArea}]
        легенды графика стиль графика жирный
];

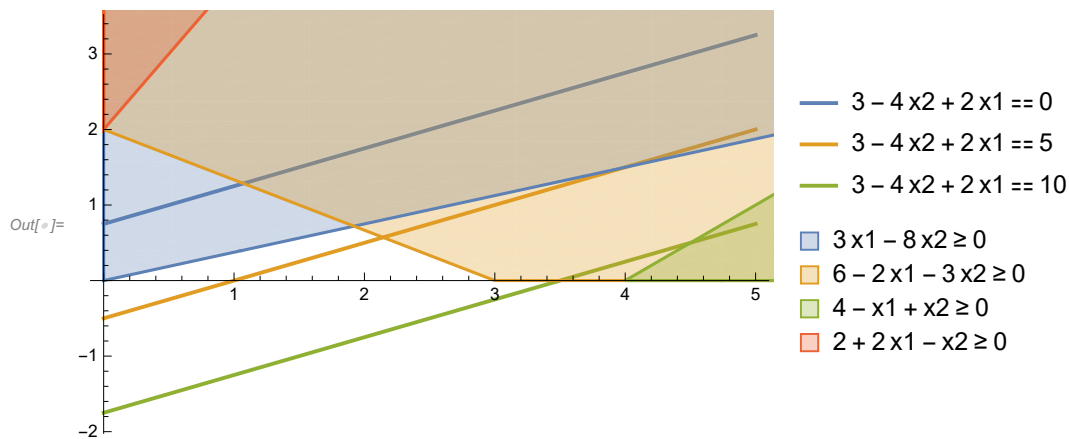
```

Out[ ]:=  $x1 == 0 \&\& x2 == 0$

$$0 < x1 \leq \frac{48}{25} \&\& 0 \leq x2 \leq \frac{3 x1}{8}$$

$$\frac{48}{25} < x1 < 3 \&\& 0 \leq x2 \leq \frac{1}{3} (6 - 2 x1)$$

$x1 == 3 \&\& x2 == 0$



In[ ]:= Row[  
 ряд  
 {"Fmin", Row[{Assuming[x1 == 0 && x2 == 0, Refine[InitF]], "(x1→0, x2→0)"}, {"", ""}], "="]  
 ряд    предполагаю    уточнить

Out[ ]:= Fmin = 3, (x1→0, x2→0)

## Built-in functionality (just for test)

In[ ]:= FindMinMax

Out[ ]:= {{3., {x1 → 0., x2 → 0.}}, {9., {x1 → 3., x2 → 0.}}}

# Simplex

## Limits

In[ ]:=  $Fs := 3 - (-2 * x1 + 4 * x2);$   
 $L1s := x3 == 0 - (-3 * x1 + 8 * x2);$   
 $L2s := x4 == 6 - (2 * x1 + 3 * x2);$   
 $L3s := x5 == 4 - (1 * x1 - 1 * x2);$   
 $L4s := x6 == 2 - (-2 * x1 + 1 * x2);$

т.к. условие оптимальности не выполняется (все коэффициенты при свободных переменных разных знаков), необходимо выбрать новую базисную переменную

в соответствии с правилом выбора свободной переменной в базис переводим переменную  $x2$

в соответствии с правилом выбора базисной переменной в свободные переменные переводим  $x3$

```

In[ ]:= Fs := 3 - (-x1 / 2 - x3 / 2);
L1s := x2 == 0 - (-3 * x1 / 8 + x3 / 8);
L2s := x4 == 6 - (2 * x1 + 3 * x2);
L3s := x5 == 4 - (1 * x1 - 1 * x2);
L4s := x6 == 2 - (-2 * x1 + 1 * x2);

```

т.к. теперь коэффициенты при всех свободных переменных целевой функции отрицательны, выполняется условие оптимального решения  
и целевая функция будет иметь минимальное значение

```

In[ ]:= Row[{"Fmin", Row[{Assuming[x1 == 0 && x3 == 0, Refine[Fs]], "(x1→0, x3→0)"}], ",", ""]], "="]

```

|ряд      |ряд    |предполагая      |уточнить

```

Out[ ]:= Fmin = 3, (x1→0, x3→0)

```

## **ВЫВОД:**

В лабораторной работе мы познакомились с методами линейного программирования. В частности, мы максимизировали функцию при помощи симплекс-метода и графического метода. Для маленького числа размерностей в постановке линейной задачи может хорошо подойти графический метод, но если число размерностей велико, то решение подобных задач остается за симплекс-методом.