## Nhấn vào đây để tải layout bài tập

1 Xây dựng ứng dụng đổi màu ngôi nhà

Link demo:https://change-color-house.vercel.app/

- Load danh sách ô màu lên UI
   Khi trang web hiện lên, hàm load các ô màu được gọi để thêm các thẻ button color cho colorContainer
  - Mảng màu:

```
const colorList = ["pallet", "viridian", "pewter", "cerulean", "vermil
lion", "lavender","celadon","saffron","fuschia","cinnabar"];
```

• Sử dụng arrow function tạo hàm load danh sách các ô màu:

html sau khi load các ô màu:

```
* div id="colorContainer" class="color-button-container"> +las
* button class= color-button pallet active">_</button> == 50

* button class= color-button viridian">_</button>
* button class= color-button pewter">_</button>
* button class= color-button cerulean">_</button>
* button class= color-button vermillion >_</button>
* button class= color-button lavender">_</button>
* button class= color-button cladon">_</button>
* button class= color-button saffron">_</button>
* button class= color-button fuschia">_</button>
* button class= color-button fuschia">_</button>
* button class= color-button cinnabar">_</button>
* dutton class= color-button cinnabar">_</button>
* dutton
```

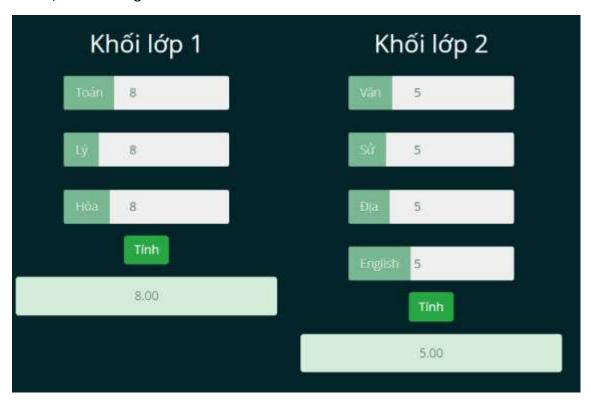
- 2. Đổi màu ngôi nhà
  - Sử dụng arrow function tạo hàm đổi màu ngôi nhà
  - Khi click vào ô màu, copy class color của ô màu và gắn vào thẻ house

## 2 Tính điểm trung bình

Link demo: <a href="https://calculate-average-es-6.vercel.app/">https://calculate-average-es-6.vercel.app/</a>

Viết chương trình tính điểm trung bình cho cả 2 khối lớp 1 và 2. Cả 2 khối lớp dùng chung 1 hàm tính điểm trung bình

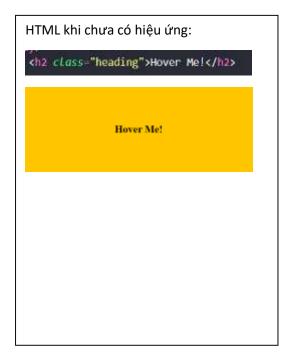
- Sử dụng arrow function xây dựng hàm tính điểm trung bình
- Dùng Rest Parameter cho tham số của hàm tính điểm trung bình
- Hiện điểm trung bình lên UI như hình bên dưới

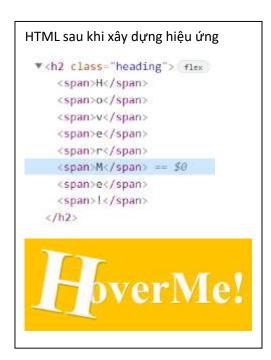


## 3 Xây dựng hiệu ứng Jump text khi hover

Link demo: <a href="https://jump-text.vercel.app/">https://jump-text.vercel.app/</a>

Khi hover vào từng chữ, chữ sẽ được phóng to.





- Sử dụng arrow function và xây dựng hàm thêm hiệu ứng jump text
- Lấy nội dung text "Hover Me!" của class heading
- Sử dụng Spread Operator để tách từng ký tự của text "Hover Me!" =>
  ["H","o","v","e","r", "M","e","!"]
- Tạo các thẻ span chứa các ký tự chữ sau khi đã tách được và thêm các thẻ span đó vào thẻ heading
- Code mẫu sử dụng Spread Operator để tách từng ký tự

```
let str = "foo"
let chars = [ ...str ]
console.log(chars);
//kết quả: (3) ["f", "o", "o"]
```