```
┌─────────────┐        ┌─────────────┐
│   string    │        │   double    │
├─────────────┤        ├─────────────┤
│             │        │             │
├─────────────┤        ├─────────────┤
│             │        │             │
└─────────────┘        └─────────────┘
```

#name   #value

┌──────────────────────────────┐
│   System   │
├──────────────────────────────┤
│   │
├──────────────────────────────┤
│ + System(string="",   │
│   double=0.)   │
│ + virtual ~System()   │
│ + System(const System   │
│   &system)   │
│ + const string getName   │
│   () const   │
│ + bool setName(string)   │
│ + const double getValue   │
│   () const   │
│ + bool setValue(double)   │
│ + System & operator=   │
│   (const System &)   │
└──────────────────────────────┘

#name   #source
                              #target

┌──────────────────────────────┐
│   Flow   │
├──────────────────────────────┤
│   │
├──────────────────────────────┤
│ + Flow(string="")   │
│ + Flow(string, System   │
│   *, System *)   │
│ + virtual ~Flow()   │
│ + Flow(const Flow &flow)   │
│ + const string getName   │
│   () const   │
│ + bool setName(string)   │
│ + System * getSource   │
│   () const   │
│ + bool setSource(System *)   │
│ + System * getTarget   │
│   () const   │
│ + bool setTarget(System *)   │
│ + bool clearSource()   │
│ + bool clearTarget()   │
│ + Flow & operator=(const   │
│   Flow &)   │
│ + virtual double equation()=0│
└──────────────────────────────┘
```