

Don't Starve Together Guide

Vitor "Vodiniz" Oliveira

1 Configs

Desativar Lag Compensation
Desativar Screen Shake
Desativar Distortion

2 Mods

Geometric Placement
Snapping tills

3 World Config

Starting Resource variety = Classic

4 Base

- Qualquer bioma, exceto os com Meteor Fields.
- Perto de um SinkHole!
- Perto de um bom wormhole ou então no meio do mapa.

5 Biomas

Swamp

- Um dos biomas mais perigosos.
- Tentáculos debaixo da terra e te acertam 2 vezes. Não pode parar de andar.
-

Oasis Desert

- Tem um oasis no meio.
- No verão o lago enche de água

Dragonfly Desert

- Vários tumbleweed que dropam grass twigs, gears e gems.
- **ANDAR SEMPRE NO CANTO PARA PEGAR TUMBLEWEEDS E EVITAR HOUNDS E DRAGONFLY.**

Grassy Biome

- Bem amigável, muita comida e poucos inimigos.

Forest

- Muito Pigs e Spiders!

Mosaic Biome

- Tem vários tipos de Turf nele
- Há também o meter Field

6 Recipes

- Meat Stew = 3 Big meats (1 monster meat, 2 normal) 1 qualquer
- Porogui = 1 Vegetal, 1 Ovo, 1 Carne 1 Filler (Honey)Ótimo para curar.

7 Mobs

Shadow Creatures

- Espera o ataque, desvie e segure F, porque eles podem teleportar para cima de você.
- Dropam Nightmare Fuel

Beefalo

- 6 Hits e desviar.
- Se der Grass eles te seguem.
- Cuidado porque eles agressivam se atacar perto dos outros.

Bees

- Attack Range é muito pequena, pode dar só um passinho.
- Bee Hive dropa Honey Comb, necessário para construir Bee Hive.
- Agressivas no Spring.
- A cada 3 ou 4 dias pode pegar mel da Bee Box.

Hounds

- Dois hits e desviar.
- Quando estão Latindo, eles estão refocando, ao ficar correndo pode desviar
- Aparecem em Hound Attacks.
- Se o Hound Attack for acontecer pode entrar no Sink Hole para cancelar o Ataque

Fire Hounds

- Possível achar em volta de um Fire Staff. Ao pegar os Fire Staff os hounds vão acordar e te atacar.
- São Agressivos aos porcos.

Gloomer

- Um panflute sempre nasce perto da estátua do Gloomer.
- Coco pega fogo muito bem!

Bird

- Se der meat, eles dropam um ovo.
- Se der um vegetable, eles dão a semente do mesmo.
- Se ele estiver dormindo, é só tirar da gaiola e dar 5 items antes dele voltar a dormir.

Pig King

- Pode dar ao pig king os Toys/ Trinkets que ele dá gold!

Pigs

- Dois hits e desviar.
- Pode ser encontrado em qualquer tipo de floresta
- Agressivo a Hounds.
- Se der meat eles viram amigos e te ajudam!
- Viram WerePigs na lua cheia.
- Defendem dos Hounds.

WerePigs

- sempre dropam 1 Pig Skin e 2 Meat.
- Defendem dos Hounds.

Guard Pigs

- Duas vezes mais fortes.
- Guardam um baú que dropa o Terrarium (Para matar o Boss).

Tentacles

- Dropam Tentacle Spikes, Muito bom!

Turkeys

- Ao dropar um berry no chão eles são atraídos e você pode matá-los.
- Possível fazer uma trap na plantação de berry e colocar uma comida que demora para estragar no meio. Eles serão atraídos e não irão comer os berrys.

Spiders

- Pode dar Stun Lock nelas, Caso tenha várias fique no canto da teia para dar agro.
- Monster Meat para o Crop Pot
- O ninho dropa Silk
- Pode andar no cantinho e elas não saem do ninho.

Butterfly

- Boa fonte de vida no começo do jogo.
- Pode dropar Butter que recupera 40 de vida!
- Possível pegar com Bug Net e transforma-lá em uma flor para plantação de Abelhas!

Bats

- Mate os bats
- Toda evening eles saem da batcave
- Podem Dropar Meat e Guano

7.1 Mole

- Roubam pedras, Para matar só colocar uma pedra no chão e bater.

8 Days

8.1 Day 1

- Ir atrás de um 1 stack inteiro de Twigs, Grass e Flint para fazer as ferramentas necessárias.
- Ir comendo o que achar e explorando o mundo por 8-9 Dias
- Sempre entrar nos wormhole para explorar o mapa.
- **Pegar todas as seeds possíveis!**
- Gold é importante, pegar vários para construir as alchemy machine.
- Na noite não parar de explorar e continuar andando com a tocha.
- se precisar pegar algo pode colocar fogo nas árvores, mas cuidado porque ele espalha!

8.2 Day 2

- Derrubar Algumas árvores para fazer a Science Machine.
- Fazer uma Backpack, Shovel e Log Suit e Hammer.
- Destruir todas as Pig Houses, Dropam recursos muito importantes!
- Não se preocupe em pegas muitos recursos como cortar várias árvores
- Queimar floresta para carvão! 40 Carvão para fazer Crop Pots.
- Matar Vários Porcos.
- Pré Craft de Crop Pot e Alchemy Engine

8.3 Day 3

- Coletar os Charcoal.
- Matar Living Three para living Logs. Usar a shovel para para pegar último tronco.
- Cavar todas as Graves, vários items bons!
- Ter 2 Stacks de Boards e 2 de Cut Stone (12-13 Pig Houses no total).

8.4 Day 4

- Seguir o cobblestone path é uma ótima ideia para ir. Ele sempre te leva ao Chester, Pig King ou Pig Village.
- Pegar 4 Rabbit.
- Colocar a Science Machine
- Fazer um Prestihatitator.
- Fazer um Top Hat Extra, ele regenera a sanidade.
- Pode quebrar o Sink Hole e matar os bats
- Pegar 2 Light Bulbs
- Fazer 1 Ham Bat (Ótima arma, infinita durabilidade mas fica mais fraco conforme perde)
- Fazer 1 Football Helmet.
- 2 Ropes para Lantern.
- Destruir a Alchemy Engine e deixar uma de pré-Craft.

8.5 Day 5

- Destruir Pig Heads caso ache.
- Se morrer pode encostar na touch Stone e você revive. Tem 2 por mundo
- Caso encontre o Pig King pegar gold.
- Continuar Destruindo Pig Houses
- Colocar Outra Alchemy Engine e dar pre carft em Ice Box se tiver.
-

8.6 Day 6

- Continuar Explorando

8.7 Day 7

- Preparar para fazer a base.
- Ir atrás de Reed.

8.8 Day 8

- Caso a lanterna esteja acabando só pegar lightbulb nas caves
- Hound Attack.

8.9 Day 9

8.9.1 Construir A Base

- Specific Layout.
- 6 Crops Pots.
- Fridge.
- Bird Trap.
- Bird Cage.
- Garden Digama Jig (Para começar a farmar, tem 4 usos). Fazer um quadrado
- PitchFork para ajeitar a base e marcar algumas áreas.
- 1 Baú. Para Mole Worms não roubarem pedras e Pigs não comerem Pig Skin
- Fire Pit.(Lanterna na noite porque light bulbs são mais fáceis de pegar)

Resumo dia 1-9

- Manter sempre 1 stack de Grass, Twig e Flint.
- Um Pouco de Gold.
- 40 CHarcoal.
- Prestihatitator.
- Top Hat.
- 1 Ham Bat.
- Football Helmet.
- Lantern.
- 8 Reeds

8.10 Day 10

- Pegar 4 Bees para Fazer as BeeBox. Vermelhas não contam.
- Pegar Várias Butterfly.
- Plantar as Seeds.
- Fazer Watering Can. Plantas Felizes devolvem a semente.
- Destruir Killer Bees Hive. NÃO DESTRUIR COLMEIA DA BEE QUEEN!

8.11 Day 11

- Water Plants.
- Craft One Man Band. Para fazer as plantas felizes.
- Pode Fazer um Ham Bat caso precise
- Colocar as Bee Box. 3 para player costuma ser o suficiente.
- Plantar ButterFly em volta das colmeias. 5 ou 6 Flores para cada Bee Box.
- DIA DE LUA CHEIA.
- Pegar uma FireFly.
- Pegar o Gloomer na estátua dele, pegar a flor dele. Coco dele recupera vida
- Fazer Miner Hat.

8.12 Day 12

- Cavar 17 Grass e 17 Twigs.
- Acabar de colocar as Bee Box.
- A cada 3 ou 4 dias pegar as Bee Box.

8.13 Day 13

- Continuar Arrumando as Bee Box

8.14 Day 14

- Fertilizar grass, com guano coco ou rot.
- Matar Beefalo.
- Pegar Beefalo Horn, para o beefalo Hat.
- Fazer Beefalo Bell e usar no Beefalo para realocar ele, colocar perto da Base.

8.15 Day 15

- Continuar Plantando Sementes.
- Se cenoura for estragar, dar para o bird, elas demoram mais para estragar.
- Roupar Turf do ClockWork Pieces.

8.16 Day 16

- Continuar dia 15. Matar Clocks e arrumar a base.

8.17 Day 17

- Pode fazer mais geladeiras.
- Cozinhar para inverno.
- Fazer Thermal Stone.

8.18 Day 18

- Fazer uma Pig Farm.

8.19 Day 19

- Continuar Pig Farm.
- Deixar uma pig skin no meio em uma área fechada.
- No mínimo 5 Pig Houses.

8.20 Day 19

- Winter is Coming!