

# Funky Firework Creator Guide !



## WAS DU WISSEN SOLLTEST:

Die Anwendung wurde nur für den PC gestaltet und ist daher nicht responsive. Alle erstellten Raketen werden auf einer Datenbank (Mongo) unter der Collection „**RocketCollection**“ sowie auf einem Cloud Server (Heroku) gespeichert, wodurch sie zu jeder Zeit wieder abgerufen werden können.

## ABLAUF DER ANWENDUNG:

Als User hast Du die Chance Dein individuelles Feuerwerk zu gestalten. Dazu musst Du rechts in der „**Rocket Creator Bar**“ alle Elemente auswählen die Deine Rakete beeinhalten soll. Du kannst dir einen Namen aussuchen, die Größe, die Lebensdauer und die Anzahl der Partikel bestimmen und natürlich Farben auswählen. Klickst Du auf den Button „**Add**“ fügen sich alle ausgewählten Elemente zusammen und Deine Rakete wird erstellt. Den Vorgang kannst Du beliebig oft wiederholen. Denn nach jedem speichern kannst Du direkt eine neue Rakete erstellen. In dem Bereich „**Your Rocket Collection**“ wählst Du Deine erstellte Rakete unter dem richtigen Namen aus und kannst anschließend auf den schwarzen Screen klicken, um Dein Feuerwerk zu starten.

Viel Spaß beim kreieren und spielen.

