

Ablauf

User generiert seine Rakete individuell. Klickt er "Add" fügen sich all die ausgewählten Elemente zusammen und er hat eine Rakete erstellt. Diese muss er abspeichern ("Save"). So gelangt sie in die Datenbank wo alles gespeichert wurde. Klickt der User auf "Show" landen seine Raketen im Form div "Rocket Collection". Dort werden alle Raketen aufgelistet und durch auswählen kann er sie auf dem Canvas abspielen. Dazu muss er eine Rakete anklicken. ODER anstelle von Show gibt es Play und der User kann dann seine Rakete auf dem screen spielen.