

# Funky Firework Creator Guide !



## WAS DU WISSEN SOLLTEST:

Die Anwendung wurde nur für den PC gestaltet und ist daher nicht responsive. Alle erstellten Raketen werden auf einer Datenbank (Mongo) unter der Collection „**RocketCollection**“ sowie auf einem Cloud Server (Heroku) gespeichert, wodurch sie zu jeder Zeit wieder abgerufen, gespielt und bearbeitet werden können.

## ABLAUF DER ANWENDUNG:

Als User hast Du die Chance Dein eigenes Feuerwerk zu gestalten. Dazu musst Du rechts in der „**Rocket Creator Bar**“ alle Elemente auswählen die Deine Rakete beeinhaltend soll. Du kannst dir einen Namen aussuchen, die Form, Größe und die Lebensdauer bestimmen und natürlich Farben auswählen. Klickst Du auf den Button „**Add**“ fügen sich alle ausgewählten Elemente zusammen und Deine Rakete wird erstellt. Den Vorgang kannst Du beliebig oft wiederholen. Klicke dazu einfach auf „**Reset**“. In dem Bereich „**Your Rocket Collection**“ wählst Du durch einen Klick auf „**Load Rockets**“ in dem erscheinenden Select- Menü Deine erstellte Rakete, unter dem richtigen Namen aus. Klicke anschließend auf den schwarzen Screen, um Dein Feuerwerk zu starten. Zu einem Feuerwerk gehört natürlich auch die richtige Musik. Klicke „**Play**“ und genieße Deine individuelle Show.

Viel Spaß beim kreieren und spielen.

