### МУЛЬТИМЕДИА

#### Изменение звучания Swing/Bolero (Arkamys)

Arkamys будет звучать правильно только если в магнитоле есть соответствующая параметрия. Заливается VCP или ODIS, файл этой параметрии недоступен.

```
Блок 5F → Длинное кодирование
> Байт 11 — бит 2 → включить (добавляются пункты Skoda Surround и Virtual
Subwoofer)
> Байт 08 — бит 6 - VDA Low Frequency Input → включить
→ Применить
```

#### Изменение стартовой заставки Swing/Bolero

```
Блок 5F → Длинное кодирование 
> Байт 18 → меняем значение 00 на предпочтительное 
01-vRS 
02-SCOUT 
03-Laurin & Klement 
04-GreenLine 
07-MonteCarlo (на свинг 2 и 3) 
08-SportLine (только на свинг 3)) 
→ Применить
```

После сохранения кодировки необходимо применить новое значение перезагрузкой магнитолы (на свинге - продолжительным удержанием кнопки включения).

При очередном первичном включении магнитолы (после снятия с сигналки) наблюдаем новую заставку.

#### Деактивация АМ диапазона в ГУ Swing/Bolero

```
Блок 5F → Длинное кодирование
> Байт 14 - бит 1 → включить
```

Изменение вида отображения автомобиля в меню «Состояние автомобиля»

```
Блок 5F → Длинное кодирование
> Байт 01 — биты 0~23:
— 035201, модель: Skoda Rapid
— 035203, модель: Skoda Rapid Spaceback
— 035331, модель: Skoda Rapid FL (NH3)
— 036200, модель: Skoda Fabia
— 036202, модель: Skoda Fabia Combi
— 037301, модель: Skoda Octavia лифтбек
— 038401, модель: Skoda Superb лифтбек
→ Применить
```

## Изменение времени отображения заставки при включении магнитолы

```
Блок 5F → Адаптация > Time display for start screen \rightarrow 2.0 s - выставляем нужное \rightarrow Применить
```

# Активация динамиков задних дверей после самостоятельной доустановки (Swing/Bolero/Amundsen)

```
Блок 5F → Длинное кодирование
> Байт 04 — биты 0~31 → выбираем
- ВЕ000000 (4 канала / 6 пассивных динамиков)
Если в задние двери установлена 2-х компонентная акустика с твитерами, соответственно выбираем:
— FF000000 (4 канала / 8 пассивных динамиков).
→ Применить
```

#### Активация низкочастотного аналогового входа AUX-IN

```
Блок 5F → Длинное кодирование
> Байт 8 — бит 4 → включить
→ Применить
```

#### Активация USB-входа

20103

```
Блок 5F → Длинное кодирование
Байт 19 — биты 6~7 → выбираем значение
- 80 (USB функциональность) или
- C0 (USB и iPhone функциональность)
→ Применить
```

#### Изменение чувствительности микрофона

```
Блок 5F \rightarrow Адаптация > Microphone sensitivity \rightarrow 0 dB - выставить необходимое значение. \rightarrow Применить
```

\* Отрицательное значение установленное в этом параметре будет увеличивать громкость сигнала с микрофона. Чем меньше отрицательное значение, тем больше усиление.

20103

#### Показания БК при выключенном зажигании

```
Блок 5F → Адаптация
> Car_Function_Adaptations_Gen2-menu_display_board_computer_clamp_15_off →
переключить c not activated, на activated
→ Применить
```

20103

#### Режим автошколы на Swing/Bolero

```
Блок 5F → Aдаптация

> Car_Function_Adaptations_Gen2-menu_display_driving_school → переключить с not activated на activated

> Car_Function_Adaptations_Gen2-menu_display_driving_school_over_threshold_high → переключить с not activated на activated

> Car_Function_List_CAN_Gen2-Driving_school → переключить с Not available на available

> Car_Function_List_CAN_Gen2-Driving_school_msg_bus → переключить с Not available на Comfort data bus

→ Применить
```

20103

#### Активация режима «Бездорожье» Swing 3

```
Блок 5F → Адаптация

> Car_Function_Adaptations_Gen2 - menu_display_compass_clamp_15_off → активир.

> Car_Function_Adaptations_Gen2 - menu_display_compass_over_threshold_high → активир.

> Car_Function_Adaptations_Gen2 - menu_display_compass → активир.

→ Применить
```

#### Активация Инженерного меню (Engineering Testmode) Swing 2

Только с использованием VAS5054 и ODIS-E

```
Запускаем программу ODIS-E
Выбираем проект (SK25X или SK26X) \rightarrow пуск
Выбираем блок 5F \rightarrow Diagnostic session (Сессия диагностики)
в открывшемся окошке выбираем:
Development mode (режим разработчика) \rightarrow Execute (выполнить)
Далее: Adaptation/parameter (Адаптация) \rightarrow
Developer mode (режим разработчика) \rightarrow вводим значение Activated
```

Настройка параметров звука в Инженерном меню:

Запуск инженерного меню производится продолжительным удержанием кнопки Setup до появления на экране меню: Engineering Testmode.

Выбираем: Software System - Audio Management →

в пункте Loudness ставим галочку

далее выбираем: Input Gain Offset и в пунктах ниже увеличиваем уровень на 13 дБ

- \* FM source -+12
- \* Media File Player +9
- \* BT audio +13

Выходим из Инженерного меню и в настройках звука при необходимости подстраиваем баланс и эквалайзер.

После завершения всех звуковых настроек Инженерное меню целесообразно деактивировать. Есть мнение, что в активированном состоянии оно разряжает аккумуляторную батарею.