

TP n°33 – Python – Jeu du 421

Règles du jeu.

Chaque joueur lance 3 dès pour tenter d'obtenir un 4, un 2 et 1 (peu importe l'ordre)

Si un joueur obtient **un ou plusieurs 6**, il peut **relancer** le ou les dès pour tenter d'obtenir 421.

Vous devrez réaliser un script avec le langage de votre choix (python de préférence) permettant à 2 joueurs de pouvoir jouer à ce jeu.

Exercice 1.

- a. **Afficher** en console la phrase suivante « *Jeu du 421. Préparation des dès* »
- b. **Générer** 3 résultats au hasard entre 1 et 6 **puis les afficher**
- c. **Vérifier** si le joueur a gagné puis afficher « Gagné »

Exercice 2.

- a. **Répéter** les instructions précédente **tant que** le joueur n'a pas gagné
- b. **Vérifier** s'il y a **une ou plusieurs fois le chiffre 6**, si oui le joueur peut relancer les dès en question
- c. **Ajouter** un second joueur

Exercice 3.

- a. **Réaliser** une interface graphique pour le jeu en utilisant tkinter ou pygame