

Matrizen

- A : $m \times n$ Matrix: m Zeilen, n Spalten
- transponiert: A^T : Zeile \leftrightarrow Spalte
- konjugiert: $A^H = \overline{A^T}$ und $\text{Im}(a_{ij}) = -1$
- symmetrisch / hermitesch: $A^T = A$ / $A^H = A$
- Spur: Summe von $\text{diag}(A)$: $\sum_{i=1}^n a_{ii} = \sum_{i=1}^n \lambda_i$

$$m \times n \begin{pmatrix} \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \end{pmatrix}$$

Skalarprodukt (inneres Produkt)

- $\langle x, \alpha y + \beta z \rangle = \alpha \langle x, y \rangle + \beta \langle x, z \rangle$
- \mathbb{R}^n : $\langle \alpha x + \beta y, z \rangle = \alpha \langle x, z \rangle + \beta \langle y, z \rangle$
- $\langle x, y \rangle = \langle y, x \rangle \quad \forall x, y \in \mathbb{R}^n$
- \mathbb{C}^n : $\langle \alpha x + \beta y, z \rangle = \overline{\alpha} \langle x, z \rangle + \overline{\beta} \langle y, z \rangle$
- $\langle x, y \rangle = \overline{\langle y, x \rangle} \quad \forall x, y \in \mathbb{C}^n$
- $\langle x, x \rangle \geq 0, \langle x, x \rangle = 0 \Rightarrow x = 0$
- Euklidischer SP: $x^T y = \langle x, y \rangle \quad \mathbb{R}^n$
 $x^H y = \langle x, y \rangle \quad \mathbb{C}^n$

Norm

- $\|A\|: \mathbb{R}^{m \times n} \rightarrow \mathbb{R}_+$
- $\|A\| \geq 0, \|A\| = 0 \Rightarrow A = 0$
- $\|\alpha A\| = |\alpha| \cdot \|A\|$
- $\|A+B\| \leq \|A\| + \|B\|$ (Dreiecksungleichung)

induzierte Norm (Vektoren)

$\|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle}$, Skalarprodukt gegeben

induzierte Norm (Matrix)

$\|A\| = \max_{\|x\|=1} \|Ax\|$, Vektornorm $\|\cdot\|$ gegeben

Vektornormen

- p -Norm: $\|x\|_p = (|x_1|^p + |x_2|^p + \dots)^{1/p}$
- $p=1$: $\|x\|_1 = |x_1| + |x_2| + \dots$
- $p=2$: $\|x\|_2 = (|x_1|^2 + |x_2|^2 + \dots)^{1/2} = \sqrt{\langle x, x \rangle} = \sqrt{x^T x}$
- $p=\infty$: $\|x\|_\infty = \max\{|x_1|, |x_2|, \dots\}$

Winkel zw. Vektoren

$$\cos(\alpha) = \frac{\langle x, y \rangle}{\|x\| \|y\|}$$

Rechnen mit Matrizen

- $(\alpha + \beta)A = \alpha A + \beta A \rightarrow AB \neq BA$ in Allgemeinen
- $A+B = B+A$
- $A(B+C) = AB+AC$
- $(A+B)^T = A^T + B^T$
- $(AB)^T = B^T A^T$
- $(A^T)^T = A$
- $(A^{-1})^{-1} = A$
- $(AB)^{-1} = B^{-1} A^{-1}$

Reguläre Matrix

- Folgende Aussagen sind äquivalent $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$:
- $\text{Rang}(A) = n$
- $\det(A) \neq 0$
- A^{-1} existiert
- Alle Zeilen-/Spaltenvektoren sind lin. unabhängig
- 0 ist kein EW von A
- $\text{Kern}(A) = \{0\}$
- $Ax = b$ hat 1 Lösung

Orthogonale / unitäre Matrix

- $A^T A = I, A A^T = I$
- A unitär $\Leftrightarrow A^H A = I$
- A, B unitär $\Leftrightarrow AB$ unitär
- A unitär: $\|Ax\| = \|x\|$
- $\langle Ax, Ay \rangle = \langle x, y \rangle$

Rotationsmatrix

$$R_\alpha = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \quad \mathbb{R}^2 \quad \text{KEIN EW, KEIN EV}$$

Rang

- # Zeilen ohne alle 0 nach Gauß
- $\text{rang}(A) \leq \min\{m, n\}$
- $\text{rang}(A) = \text{rang}(A^T)$
- $\text{rang}(A+B) \leq \text{rang}(A) + \text{rang}(B)$
- $\text{rang}(AB) \leq \min\{\text{rang}(A), \text{rang}(B)\}$
- A injektiv $\Leftrightarrow \text{rang}(A) = n$
- A surjektiv $\Leftrightarrow \text{rang}(A) = m$
- A bijektiv $\Leftrightarrow \text{rang}(A) = m = n$ (quadr. Matrix)
- A invertierbar $\Leftrightarrow \text{rang}(A) = n$ (quadr. Matrix)
- $\text{rang}(A) < n \Leftrightarrow \det(A) = 0$

Determinante

- $\det(A) = \det(A^T)$
- $\det(A^{-1}) = \frac{1}{\det(A)}$
- $\det(AB) = \det(A) \det(B)$
- $\det(\alpha A) = \alpha^n \det(A)$ ($A \in \mathbb{R}^{n \times n}$)
- $\det(A) = \prod_{i=1}^n \lambda_i$
- $\det(A^{-1}) = \det(A)^{-1} = \frac{1}{\det(A)}$
- $\det(I) = 1$
- 1 Zeile nur 0 $\Rightarrow \det(A) = 0$
- 2 gleiche Zeilen $\Rightarrow \det(A) = 0$
- Manipulation der Matrix
- Zeilentausch $\rightarrow \det(A') = -\det(A)$
- $a_i \cdot \alpha \rightarrow \det(A') = \alpha \cdot \det(A)$
- $\det(A) = \det(LR) = \det(R) \prod r_{ii}$
- Dreiecksmatrix: $\det(A) = \prod r_{ii}$
- $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \Rightarrow ad - bc$
- $\begin{bmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{bmatrix} \Rightarrow aei + bfg + cdh - gec - hfa - idb$

$Ax=b$ mit LR lösen

- $A = LR$ berechnen
- $Lc = b$ nach c auflösen
- $Rx = c$ nach x auflösen

Inverses von Hand rechnen

- A regulär \rightarrow Inverses existiert
- $[A | I_n] \rightarrow [I_n | A^{-1}]$
- Gauß von $[A | I_n]$
- linken Teil zu I_n machen:
- \rightarrow eliminieren durch Jordan (umgek. Gauß)
- \rightarrow teilen durch a_{ii}

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \rightarrow A^{-1} = \frac{1}{ad-bc} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$$

Eigenwert

- $Ax = \lambda x \Rightarrow \lambda$ ist EW von A
- $A^T x = \overline{\lambda} x$
- A singulär ($\det A = 0$) $\Rightarrow \exists \lambda = 0$
- Berechnung der EW
- $Ax = \lambda x \Rightarrow (A - \lambda I)x = 0$
- $\det(A - \lambda I) = 0$ lösen:
- $A - \lambda I$ gaußsen $\rightarrow A'$
- $\prod a_{ii}$ ($\chi(A)$: charakter. Polynom)
- $\chi(A) = 0$ lösen

EW zu EW λ_0

- $(A - \lambda_0 I)x_0 = 0$ lösen (Gauß)
- $x_0 = 0$ KEIN EV
- Eigenraum zu EW λ_0
- $E_{\lambda_0} := \{v \in V | Av = \lambda_0 v\} \cup \{0\}$
- Basis von E_{λ_0} : k lin. unabh. EV zu λ_0
- k : geometrische Vielfachheit von λ_0

Spektrum

- Menge aller EW: $\sigma(A) := \{\lambda_0, \dots, \lambda_n\}$

Vielfachheit

- geom.: $\dim E_{\lambda_0} = n - \text{rang}(A - \lambda_0 I)$
- algeb.: # λ_0 als Nullstelle von $\chi(A) = 0$

Eigenbasis

- Basis aus EV, existiert nur falls A diagonal.
- braucht n lin. unabh. EV

Vielfachheit \leftrightarrow Diagonalisierbar

- Folgende Aussagen sind äquivalent:
- $GV(\lambda_0) = AV(\lambda_0)$ \rightarrow paarweise versch. EW
- A diagonalisierbar \rightarrow alle EV lin. unabh.
- Eigenbasis existiert

EV Unabhängigkeit

- EV zu versch. EW sind lin. unabh.

Kontrolle

- $\sum_{i=1}^n \lambda_i = \text{Spur}(A)$
- $\prod_{i=1}^n \lambda_i = \det(A)$

QR-Zerlegung

→ $A = Q \cdot R$ $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $Q \in \mathbb{R}^{m \times n}$, $R \in \mathbb{R}^{n \times n}$

Berechnung von Q (Spaltenweise)

- $q_i := i\text{-te Spalte von } Q$
- $q_1 = \frac{a_1}{\|a_1\|}$
- $\tilde{q}_k = a_k - \sum_{j=1}^{k-1} q_j \langle q_j, a_k \rangle$
- $q_k = \frac{\tilde{q}_k}{\|\tilde{q}_k\|}$

Berechnung von R (Elementweise)

- $r_{1,1} = \|a_1\|$
- $r_{1,k} = \langle q_1, a_k \rangle$ $j=1, \dots, k-1$
- $r_{k,k} = \|\tilde{q}_k\|$

$$\begin{bmatrix} \vdots \\ \vdots \\ \vdots \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \vdots \\ \vdots \\ \vdots \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \vdots \\ \vdots \\ \vdots \end{bmatrix}$$

A ortho. diese
 normal a-Matrix

QR Allgemeines

→ $R = Q^T A$ → $Q^T Q = I_n = Q^T Q$

Definitheit

- reell sym. oder herm. und pos. def. ⇒ regulär
- sym./herm. ist pos. def. ⇔ Cholesky-Zerlegung mit R eine obere A-Matrix mit pos. diag.

Definition

- Matrix A quadratisch
- $x^T A x > 0 \quad \forall x \neq 0 \Rightarrow$ positiv definit
- $x^T A x \geq 0 \quad \forall x \neq 0 \Rightarrow$ positiv semidefinit
- $x^T A x < 0 \quad \forall x \neq 0 \Rightarrow$ negativ definit
- $x^T A x \leq 0 \quad \forall x \neq 0 \Rightarrow$ negativ semidefinit

EW's

- $\forall \lambda > 0 \Rightarrow$ positiv definit
- $\forall \lambda \geq 0 \Rightarrow$ positiv semidefinit
- $\forall \lambda < 0 \Rightarrow$ negativ definit
- $\forall \lambda \leq 0 \Rightarrow$ negativ semidefinit

Gauss-Verfahren

- Matrix A reell symmetrisch (mit quadr.)
- Gauß ohne Vertauschen mit n per Pivot

Singularwertzerlegung

- $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$
- $A = U \Sigma V^T$
- $U \in \mathbb{R}^{m \times m}$, unitär
- $\Sigma \in \mathbb{R}^{m \times n}$, Diagonalmatrix: $\begin{bmatrix} \sigma_1 & & 0 \\ & \ddots & \\ & & \sigma_r & \\ 0 & & & 0 \end{bmatrix}$
- $V \in \mathbb{R}^{n \times n}$, unitär
- $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \dots \geq \sigma_r > 0$
- $\sigma_i^2 = \lambda_i$ von $A^T A$ und $A A^T$
- V enthält EV von EW von $A^T A$ (orthonorm.)
- U enthält EV von EW von $A A^T$ (orthonorm.)
- Spektralnorm von A: $\|A\|_2 = \sigma_1$

Berechnung

- $X = A^T A$, $Y = A A^T$ berechnen
- EW von X berechnen (= EW von Y)
- $\sqrt{\text{EW}}$ sortieren nach Größe (\downarrow) ⇒ $\sigma_1, \sigma_2, \dots$
- EV zu EV von X berechnen, orthonorm. mit \tilde{x}
- V (Spalten)
- EV zu EW von Y berechnen, orthonorm. mit \tilde{y}
- U (Spalten)
- $A = U \cdot \Sigma \cdot V^T$

Orthonormale Basen

- $\mathcal{B}(A) = \{u_1, \dots, u_r\}$ ($\text{im}(A)$)
- $\mathcal{B}(A^T) = \{v_1, \dots, v_r\}$ ($\text{im}(A^T)$)
- $\mathcal{N}(A) = \{u_{r+1}, \dots, u_n\}$ ($\text{ker}(A^T)$)
- $\mathcal{N}(A^T) = \{v_{r+1}, \dots, v_n\}$ ($\text{ker}(A)$)

Eigenschaften

- $A^T = V \Sigma^T U^T$
- $U^T = U^T$, $V^T = V^T$

Cholesky-Zerlegung

- $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ A spd
- $A = R^T R$

$$r_{ij} = \begin{cases} 0 & j < i \\ \sqrt{a_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} r_{ki}^2} & i=j \\ \frac{1}{r_{ii}} (a_{ji} - \sum_{k=1}^{i-1} r_{ki} \cdot r_{kj}) & j > i \end{cases}$$

Konditionszahl

- A regulär, $\| \cdot \|$ gegebene Norm
- Konditionszahl $k(A) = \|A\| \|A^{-1}\| = \frac{\lambda_{\max}(A)}{\lambda_{\min}(A)}$

Spektralzerlegung

- immer möglich wenn Eigenbasis existiert
- $A = V \Lambda V^{-1}$
- V EV die Basis bilden, als Spalten
- $V^{-1} = \begin{bmatrix} w_1^T \\ \vdots \\ w_n^T \end{bmatrix} \rightarrow A = \sum_{k=1}^n \lambda_k w_k w_k^T$ $w_k = \text{EV von } A^T$
- $A w_k = \lambda_k w_k$, $w_k^T A = \lambda_k w_k^T$

Kleinste Quadrate

- $Ax = y$ überbestimmt, keine Lösungen
- minimieren von $r = y - Ax$
- Spalten von A unabhängig

Lösen mit Normalengleichung

- $A^T A x = A^T y$ nach x lösen

Lösen mit QR-Zerlegung

- $Rx = Q^T y$ nach x lösen (Rückw.-einsetzen)

Fundamentale Unterräume

Kern/Nullraum

- $\text{Kern}(A)$, $\mathcal{N}(A)$, $\text{ker}(A)$
- alle x für die gilt: $A \cdot x = 0$
- $\mathcal{N}(A) \subseteq \mathbb{R}^n$ (Unterraum von \mathbb{R}^n)
- $\dim \mathcal{N}(A) = \#$ freie Variablen in R (Gauß/LR) = $n - \text{rang}(A)$
- Basis: $Ax = 0$ für unbekannte x lösen. Freie Variablen abwechselnd, wie $= 1$ setzen, restlichen = 0. All die x sind Basisvektoren. Achtung: die Unbekannte muss immer = 1 gesetzt werden. Achtung: $\dim(\mathcal{N}(A)) = 0 \Rightarrow x = 0$ ist einzige Lösung ⇒ keine Basis.

Spaltenraum/Bild

- $\mathcal{S}(A)$, $\text{im}(A)$, $\mathcal{C}(A)$
- besteht aus allen lin.-Komb. der Spalten also alle b von $Ax = b$ für beliebige x.
- $\mathcal{S}(A) \subseteq \mathbb{R}^m$
- $\dim(\mathcal{S}(A)) = \text{rang}(A)$
- Basis: alle Spalten die ein Pivot enthalten (Spalten von A, Pivot aus R ablesen)

Zeilenraum

- $\mathcal{S}(A^T)$, $\text{im}(A^T)$, $\mathcal{C}(A^T)$
- $\mathcal{S}(A^T) \subseteq \mathbb{R}^n$
- $\dim(\mathcal{S}(A^T)) = \text{rang}(A)$
- Basis: alle Zeilen die ein Pivot enthalten (Zeilen von A, Pivot aus R ablesen)

Links Kern / -nullraum

- $\text{Kern}(A^T)$, $\mathcal{N}(A^T)$, $\text{ker}(A^T)$
- $\mathcal{N}(A^T) \subseteq \mathbb{R}^m$
- $\dim(\mathcal{N}(A^T)) = m - \text{rang}(A)$
- Basis: wie $\mathcal{N}(A)$, aber die y die $A^T y = 0$ lösen. (s Kern für Details)

Orthogonalität

- $\mathcal{S}(A) \perp \mathcal{N}(A^T)$, $\mathcal{S}(A^T) \perp \mathcal{N}(A)$

Dimensionsformel

- $\dim X - \dim(\text{ker}(A)) = \dim(\text{im}(A))$
- $\underbrace{\quad}_n$

Rang-Eigenschaften

- $\text{rang}(A) = \text{rang}(A^T) = \text{rang}(A^H)$

Lineare Abbildung

Axiome

- $F: X \rightarrow Y$
- $\forall x, y \in X, \forall \lambda \in \mathbb{F}$ gelten:
- $F(\lambda x + y) = \lambda F(x) + F(y)$

Abb. Eigenschaften

- $F: X \rightarrow Y$ injektiv $\Leftrightarrow \text{rang}(F) = \dim(X)$
- $F: X \rightarrow Y$ bijektiv $\Leftrightarrow F$ Isomorphismus
- $\Leftrightarrow \text{rang}(F) = \dim(X) = \dim(Y)$
- $F: X \rightarrow X$ bijektiv $\Leftrightarrow F$ Isomorphismus
- $\Leftrightarrow \text{rang}(F) = \dim(X), \ker(F) = 0$
- $F: X \rightarrow Y, G: Y \rightarrow Z$ lin. Abb.:
- $\text{rang}(FG) \leq \min\{\text{rang } F, \text{rang } G\}$
- G injektiv $\Rightarrow \text{rang}(GF) = \text{rang}(F)$
- F surjektiv $\Rightarrow \text{rang}(GF) = \text{rang}(G)$

Allgemein

- Eine $m \times n$ Matrix A ist die Abbildung $A: \mathbb{F}^n \rightarrow \mathbb{F}^m$

Lin. Abb. \rightarrow Abb. Matrix

- $F: X \rightarrow Y, X = \text{span}\{b_1, \dots, b_n\},$
 $Y = \text{span}\{c_1, \dots, c_m\}$
- Abb. Matrix $A = (a_{kl})$:
- $Fb_l = \sum_{k=1}^m a_{kl} c_k, \quad l=1, \dots, n$

\hookrightarrow neue Basis

Koordinatenabbildung

- $K: X \rightarrow \mathbb{F}^n$
- $\{b_1, \dots, b_n\}$ Basis für X
- Koordinatenvektor $\xi \in \mathbb{F}^n$ für $v \in X$:
- $v = \sum_{i=1}^n \xi_i b_i$ wobei ξ_i die i -te Komponente von ξ ist

Kommutatives Diagramm

$$\begin{array}{ccc} x \in X & \xrightarrow{F} & y \in Y \\ \downarrow K_x & & \downarrow K_y \\ \xi \in \mathbb{F}^n & \xrightarrow{A} & n \in \mathbb{F}^m \end{array} \quad \begin{array}{l} \text{ist } F = G \circ H, \text{ lin. Abb. Mat.} \\ \text{für } G \text{ und } C \text{ die für } H \\ \text{so ist } A = CB \end{array}$$

Koordinatentransformation

- T_A^B : Matrix, wandelt Vektor bzgl. Basis A in Vektor b bzgl. Basis B um
- Berechnung: Basisvektoren von A mittels Basisvektoren B darstellen
- Koordinaten als Spaltenvektoren in T_A^B eintragen. Dann gilt:
- $b = T_A^B a, \quad T_B^A = (T_A^B)^{-1}$

Abb. Matrix und Koord. trans.

$$\begin{array}{ccc} x \in X & \xrightarrow{\text{lin. Abb.}} & y \in Y \\ \downarrow K_x & & \downarrow K_y \\ \xi \in \mathbb{F}^n & \xrightarrow{\text{Abb. Matrix}} & n \in \mathbb{F}^m \\ \downarrow T_A^B & & \downarrow T_S^T \\ \xi' \in \mathbb{F}^n & \xrightarrow{\text{Abb. Matrix}} & n' \in \mathbb{F}^m \end{array} \quad \begin{array}{l} \text{alte Basis} \\ \text{neue Basis} \end{array}$$

T, S : Transformationsmatrizen
 K_x, K_y Koordinaten Abb.
 $n = A\xi = S\xi', \quad \xi = T\xi', \quad n' = B\xi'$
 $B\xi' = n' = S^{-1}n = S^{-1}A\xi = S^{-1}A T\xi'$
 $B = S^{-1}AT, \quad A = SBT^{-1}$
 \hookrightarrow Weg wird "rückwärts" gegangen
 $\text{rang}(A) = \text{rang}(B) = \text{rang}(F)$

Orthogonalprojektion

Projektion

- lin. Abb. $P, P^2 = P \rightarrow$ Projektion
- $\ker(P) \perp \text{im}(P) \rightarrow$ ortho. Projektion
- P Projektion $\rightarrow (I-P)$ Projektion:
- $\text{im}(I-P) = \ker(P), \ker(I-P) = \text{im}(P)$

Orthogonalprojektion

- a_1, \dots, a_n : Basis von Unterraum
- a_i sind Spalten von A
- Projektion auf $R(A)$
- $\Rightarrow P_A = A(A^T A)^{-1} A^T$

$\rightarrow Q$ besteht aus orthonormalen

- Basisvekt. weil $A=Q \rightarrow P_Q = Q Q^T$
- Projektion von x auf $R(A) = P_A x$
- Projektion von x auf $R(Q) = \sum_{i=1}^n q_i \langle q_i, x \rangle$

DGL 1. Ord.

- Aus DGL System $y'(x) = A(x)y(x) + \dots$
- Matrix A bilden ($a_{kl} = a_{kl}(x)$)
- Eigenwertzerlegung von $A \rightarrow V \Lambda$
- $e^{xA} = \text{diag}(e^{x\lambda_1}, \dots)$
- $y(x) = V e^{xA} \cdot c$
- Anfangswerte $y(0)$ gegeben, $Vc = y(0)$
- einsetzen in $y(x)$, ausrechnen