

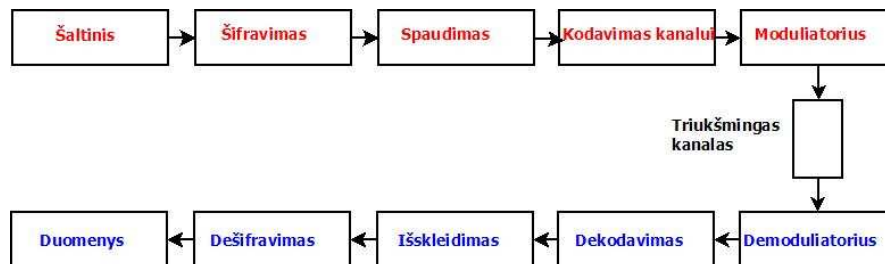
Kodavimo teorija

Vilius Stakėnas

2010 metų ruduo

Ivadas	2
Duomenų perdavimo schema	3
Klaidos ir jų taisymas	4
Klaidos ir jų taisymas	5
Siuntėjai, kanalai, gavėjai	6
Kanalų įvairovė	7
Žodžiai ir perdavimo tikimybės	8
Kanalai be atminties	9
Entropija	10
Kanalo talpa	11
Kodas ir dekodavimo taisyklė	12
Klaidos tikimybė	13
Idealaus stebėtojo taisyklė	14
Didžiausio tikėtinum taisyklė	15
Minimalaus atstumo taisyklė	16
Dvinaris simetrinis kanalas	17
Klaidingo dekodavimo tikimybė	18
Shannono teorema	19
Kodo koeficientas	20
Kartojimo kodai	21
Stačiakampių kodai	22
$St(m, n)$	23
Kodai $T(r)$	24
Hammingo kodas $H(3)$	25
Hammingo kodas $H(3)$	26
Teisingo dekodavimo tikimybė	27

Duomenų perdavimo schema



3 / 27

Klaidos ir jų taisymas

$$\text{duomenų žodis} = x_1 x_2 \dots x_k$$

$$\xrightarrow{\text{j kanalą}} x_1 x_2 \dots x_k \xrightarrow{\text{iš kanalo}} x_1^* x_2^* \dots x_k^*$$

Klaidų aptikti neįmanoma!

$$\text{duomenų žodis} = x_1 x_2 \dots x_k$$

$$\xrightarrow{\text{j kanalą}} y_1 y_2 \dots y_k y_{k+1} \dots y_n \xrightarrow{\text{iš kanalo}} y_1^* y_2^* \dots y_n^*$$

Klaidas galima aptikti, kartais - ištaisyti!

4 / 27

Klaidos ir jų taisymas

duomenų žodis $= x_1 x_2 \dots x_k$

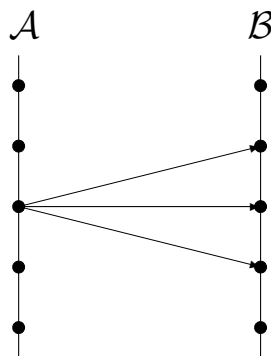
$\xrightarrow{\text{į kanalą}} y_1 y_2 \dots y_k y_{k+1} \dots y_n \xrightarrow{\text{iš kanalo}} y_1^* y_2^* \dots y_n^*$

Kodo koeficientas

$$R = \frac{k}{n}.$$

5 / 27

Siuntėjai, kanalai, gavėjai



Šaltinio abėcėlė \mathcal{A}_q , gavėjo abėcėlė \mathcal{B}_r :

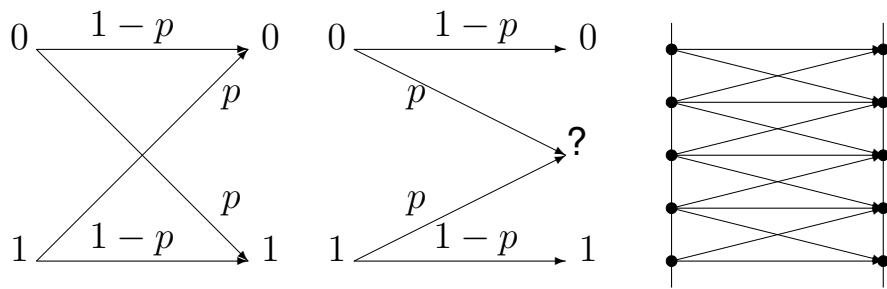
$$\mathcal{A}_q = \{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_q\}, \quad \mathcal{B}_r = \{\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \dots, \mathbf{b}_r\}$$

Dažniausiai

$$\mathcal{A} = \mathcal{B} = \{0, 1\}$$

6 / 27

Kanalų įvairovė



7 / 27

Žodžiai ir perdavimo tikimybės

Žodžių aibės

$$\mathcal{A}_q^n = \{\mathbf{a} = a_{i_1} a_{i_2} \dots a_{i_n} : a_{i_j} \in \mathcal{A}_q\},$$

$$\mathcal{B}_r^m = \{\mathbf{b} = b_{i_1} b_{i_2} \dots b_{i_m} : b_{i_j} \in \mathcal{B}_r\}$$

\mathbf{X} - siunčiamas žodis, \mathbf{Y} - gaunamas žodis.

Tikimybės

$$p(\mathbf{a}) = P(\mathbf{X} = \mathbf{a}), \quad p(\mathbf{b}) = P(\mathbf{Y} = \mathbf{b}),$$

$$p(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = p(\mathbf{X} = \mathbf{a}, \mathbf{Y} = \mathbf{b}), \quad p(\mathbf{b}|\mathbf{a}) = p(\mathbf{Y} = \mathbf{b}|\mathbf{X} = \mathbf{a}),$$

$$p(\mathbf{a}|\mathbf{b}) = p(\mathbf{X} = \mathbf{a}|\mathbf{Y} = \mathbf{b}).$$

8 / 27

Kanalai be atminties

Žymėjimai: $U^{(n)} \in \mathcal{A}^n$ – siunčiamas žodis,
 $V^{(n)} \in \mathcal{B}^n$ – gaunamas žodis.

Apibrėžimas. Perdavimo kanalą vadinsime kanalu be atminties, jeigu visiems žodžiams $\mathbf{u} = u_1 u_2 \dots u_n \in \mathcal{A}^n$, $\mathbf{v} = v_1 v_2 \dots v_n \in \mathcal{B}^n$ teisinga lygybė

$$P(V^{(n)} = \mathbf{v} | U^{(n)} = \mathbf{u}) = p(v_1 | u_1) p(v_2 | u_2) \dots p(v_n | u_n),$$

čia $p(v_j | u_j)$ reiškia tikimybę, kad pasiuntus simbolį u_j gautas simbolis v_j .

9 / 27

Entropija

\mathbf{X} , \mathbf{Y} - siųsti ir gauti simboliai arba žodžiai

Entropija – šaltinio perduodamos informacijos kiekybinis matas:

$$H(\mathbf{X}) = \sum_{\mathbf{a}} \log_2 \frac{1}{p(\mathbf{a})} p(\mathbf{a})$$

$$H(\mathbf{Y}) = \sum_{\mathbf{b}} \log_2 \frac{1}{p(\mathbf{b})} p(\mathbf{b})$$

$$H(\mathbf{X} | \mathbf{Y} = \mathbf{b}) = \sum_{\mathbf{a}} \log_2 \frac{1}{p(\mathbf{a} | \mathbf{b})} p(\mathbf{a} | \mathbf{b})$$

$$H(\mathbf{X} | \mathbf{Y}) = \sum_{\mathbf{Y}=\mathbf{b}} H(\mathbf{X} = \mathbf{b} | \mathbf{b}) p(\mathbf{b})$$

10 / 27

Kanalo talpa

Perduodamos informacijos kiekis ir kanalo talpa

$$I(\mathbf{X} | \mathbf{Y}) = H(\mathbf{X}) - H(\mathbf{X} | \mathbf{Y}),$$
$$\mathcal{C} = \max\{I(\mathbf{X} | \mathbf{Y}) : \mathbf{X} \text{ tikimybių skirstinys}\}$$

11 / 27

Kodas ir dekodavimo taisyklė

Abėcėlės \mathcal{A} n ilgio žodžių kodu vadinsime bet kokią poaibį $\mathcal{C} \subset \mathcal{A}^n$.

Apibrėžimas. Dekodavimo taisyklę vadinsime funkciją

$$f : \mathcal{A}^n \rightarrow \mathcal{C}.$$

12 / 27

Klaidos tikimybė

Žymime: \mathbf{a} siunčiamus, \mathbf{b} – gaunamus žodžius.

$$P(\text{klaida} | \mathbf{a}) = \sum_{\substack{\mathbf{b} \\ f(\mathbf{b}) \neq \mathbf{a}}} p(\mathbf{b} | \mathbf{a}) = 1 - \sum_{\substack{\mathbf{b} \\ f(\mathbf{b}) = \mathbf{a}}} p(\mathbf{b} | \mathbf{a})$$
$$P(\text{klaida}) = \sum_{\mathbf{a}} P(\text{klaida} | \mathbf{a}) p(\mathbf{a})$$

13 / 27

Idealaus stebėtojo taisyklė

Jeigu pasirinktas kodas \mathbf{C} , tai į kanalą siunčiami tik šio kodo žodžiai \mathbf{c} .

Apibrėžimas. Dekodavimo taisyklę $f : \mathcal{A}^n \rightarrow \mathbf{C}$ vadinsime idealaus stebėtojo taisykle, jeigu kiekvienam $\mathbf{b} \in \mathcal{A}^n$ tenkinama sąlyga

$$p(f(\mathbf{b})|\mathbf{b}) = \max\{p(\mathbf{c}|\mathbf{b}) : \mathbf{c} \in \mathbf{C}\}.$$

14 / 27

Didžiausio tikėtimumo taisyklė

Apibrėžimas. Dekodavimo taisyklę $f : \mathcal{A}^n \rightarrow \mathbf{C}$ vadinsime didžiausio tikėtimumo taisykle, jeigu kiekvienam $\mathbf{b} \in \mathcal{A}^n$ tenkinama sąlyga

$$p(\mathbf{b}|f(\mathbf{b})) = \max\{p(\mathbf{b}|\mathbf{c}) : \mathbf{c} \in \mathbf{C}\}.$$

15 / 27

Minimalaus atstumo taisyklė

Tegu $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathcal{A}^n$, $\mathbf{x} = x_1x_2 \dots x_n$, $\mathbf{y} = y_1y_2 \dots y_n$,

$$h(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \sum_{\substack{i=1, \dots, n \\ x_i \neq y_i}} 1.$$

Apibrėžimas. Dekodavimo taisyklę $f : \mathcal{A}^n \rightarrow \mathbf{C}$ vadinsime minimalaus atstumo taisykle, jeigu kiekvienam $\mathbf{b} \in \mathcal{A}^n$ tenkinama sąlyga

$$h(\mathbf{b}, f(\mathbf{b})) = \min\{h(\mathbf{b}, \mathbf{c}) : \mathbf{c} \in \mathbf{C}\}.$$

16 / 27

Dvinaris simetrinis kanalas

$$\begin{aligned}\mathcal{A}_q &= \mathcal{B}_r = \mathcal{B} = \{0, 1\}, & p(0|1) &= p(1|0) = p, \\ \mathcal{C} &= 1 - p \log_2 p - (1 - p) \log_2 (1 - p)\end{aligned}$$

17 / 27

Klaidingo dekodavimo tikimybė

Tarkime, informacija yra užrašyta abėcėlės $\mathcal{B} = \{0, 1\}$ abėcėlės žodžiais, o ją reikia perduoti simetriniu be atminties kanalu, kuris su tikimybe p ($0 < p < 1$) kiekvieną simbolį iškreipia.

J kanala siunčiami kodo $\mathbf{C} = \{\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_M\}$, $\mathbf{x}_i \in \mathcal{B}^n$, dekodavimui naudojama minimalaus atstumo taisyklė.

Vidutinė klaidingo dekodavimo tikimybė:

$$P_C = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^M P(\text{klaidingai dekodauta} | \mathbf{x}_i).$$

18 / 27

Shannono teorema

Teorema. (Claude Shannon, 1948) Tegu skaičius R tenkina nelygybę

$$0 < R < 1 - p \log_2 \frac{1}{p} - q \log_2 \frac{1}{q}, \quad q = 1 - p.$$

Tada egzistuoja kodai $\mathbf{C}_n = \{x_1, \dots, x_{M_n}\} \subset \{0, 1\}^n$, $M_n = 2^{[nR]}$, kad $P_{C_n} \rightarrow 0$, kai $n \rightarrow +\infty$.

19 / 27

Kodo koeficientas

Apibrėžimas. Kodo $C \subset \mathcal{B}^n$ koeficientu vadinamas skaičius

$$R(C) = \frac{\log_2 |C|}{n}.$$

20 / 27

Kartojimo kodai

$$x \in \{0, 1\}, \quad x \rightarrow \underbrace{xx \dots x}_{2n+1}$$

$$R = \frac{1}{2n+1}$$

21 / 27

Stačiakampių kodai

$$St(n, m), \quad n = 4, m = 3$$

$$x_1 x_2 \dots x_{nm} \rightarrow \begin{array}{ccccc} x_1 & x_2 & x_3 & x_n & y_1 \\ x_5 & x_6 & x_7 & x_{2n} & y_2 \\ x_9 & x_{10} & x_{11} & x_{mn} & y_m \\ z_1 & z_2 & z_3 & z_n & z \end{array}$$

$$\begin{aligned} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + y_1 &= 0, & x_1 + x_5 + x_9 + z_1 &= 0, \\ x_5 + x_6 + x_7 + x_8 + y_2 &= 0, & x_2 + x_6 + x_{10} + z_2 &= 0, \\ x_9 + x_{10} + x_{11} + x_{12} + y_3 &= 0, & x_3 + x_7 + x_{11} + z_3 &= 0, \\ & & z_1 + z_2 + z_3 + z_4 + z &= 0 \\ y_1 + y_2 + y_3 + z_1 + z_2 + z_3 + z_4 + z &= 0 \end{aligned}$$

22 / 27

$$St(m, n)$$

$$\begin{aligned} m &= 3, \quad n = 4, \\ x_1 x_2 \dots x_{12} &\rightarrow x_1 x_2 \dots x_{12} y_1 y_2 y_3 z_1 z_2 z_3 z_4 z, \\ R &= \frac{3}{5} \end{aligned}$$

Bet kurie du $St(m, n)$ žodžiai skiriasi bent 3 bitais!
Vieno bito klaida visada ištaisoma!

23 / 27

Kodai $T(r)$

$$r = 4, \quad x_1 x_2 \dots x_{10} \rightarrow \begin{array}{cccc} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & y_1 \\ x_5 & x_6 & x_7 & y_2 & \\ x_8 & x_9 & y_3 & & \\ x_{10} & y_4 & & & \\ y_5 & & & & \end{array}$$

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + y_1 = 0,$$

$$x_4 + x_5 + x_6 + x_7 + y_2 = 0,$$

$$x_3 + x_7 + x_8 + x_9 + y_3 = 0,$$

$$x_2 + x_6 + x_9 + x_{10} + y_4 = 0,$$

$$x_1 + x_5 + x_8 + x_{10} + y_5 = 0.$$

24 / 27

Hammingo kodas $H(3)$

Sudarysime kodą $C \subset \mathcal{B}^7$ keturiems bitams koduoti, taisantį vieną klaidą

duomenų bitai $x_1 x_2 x_3 x_4 \rightarrow y_1 y_2 y_3 y_4 y_5 y_6 y_7$ kodo žodis

$$y_3 = x_1, \quad y_5 = x_2, \quad y_6 = x_3, \quad y_7 = x_4$$

$$3 = 1 \cdot 1 + 1 \cdot 2 + 0 \cdot 4, \quad y_1 = y_3 + y_5 + y_7,$$

$$5 = 1 \cdot 1 + 0 \cdot 2 + 1 \cdot 4, \quad y_2 = y_3 + y_6 + y_7,$$

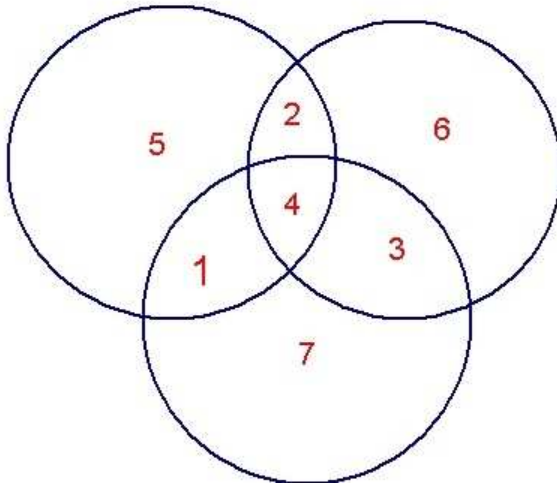
$$6 = 0 \cdot 1 + 1 \cdot 2 + 1 \cdot 4, \quad y_4 = y_5 + y_6 + y_7.$$

$$7 = 1 \cdot 1 + 1 \cdot 2 + 1 \cdot 4,$$

Analogiškai konstruojame kitus Hammingo kodus $H(r)$, r yra kontrolinių bitų skaičius.

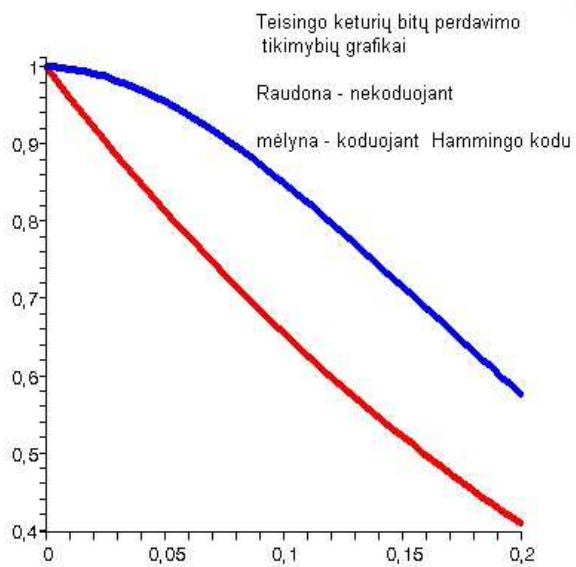
25 / 27

Hammingo kodas H(3)



26 / 27

Teisingo dekodavimo tikimybė



27 / 27