****

**ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN**

**BÁO CÁO**

**MÔN PHƯƠNG PHÁP LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG**

**| Đề tài |**

**Game pingPong**

**| Thành viên |**

**Phạm Hoàng An 18120273**

**Võ Hạ Thanh Bình 18120291**

Thành phố Hồ Chí Minh – Tháng 10 năm 2019

****

**ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN**

**BÁO CÁO**

**MÔN PHƯƠNG PHÁP LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG**

**| Đề tài |**

**Game pingPong**

**| Giáo viên hướng dẫn |**

**ThS …**

**ThS Nguyễn Thành An**

Thành phố Hồ Chí Minh – Tháng 11 năm 2019

LỜI CÁM ƠN

Để hoàn thành báo cáo này, lời đầu tiên chúng em xin cảm ơn chân thành đến toàn thể thầy cô trong trường Đại học Khoa học Tự nhiên, Đại học Quốc gia Thành phố Hồ Chí Minh nói chung và các thầy cô trong khoa Công nghệ thông tin, bộ môn Phương pháp lập trình hướng đối tượng nói riêng, những người đã tận tình hướng dẫn, dạy dỗ và trang bị cho chúng em những kiến thức bổ ích trong học kì vừa qua.

Đặc biệt chúng em xin chân thành gửi lời cảm ơn sâu sắc đến ThS …,   
ThS Nguyễn Thành An, những người đã tận tình hướng dẫn, trực tiếp chỉ bảo và tạo mọi điều kiện giúp đỡ chúng em trong ngày học vừa qua.

Sau cùng chúng em xin gửi lời cảm ơn chân thành tới gia đình, bạn bè đã động viên, cổ vũ và đóng góp ý kiến trong quá trình học tập, nghiên cứu cũng như quá trình làm bài báo cáo.

Chúng em xin chân thành cảm ơn!

MỤC LỤC

DANH MỤC HÌNH ẢNH

CÁC NỘI DUNG ĐÃ HOÀN THÀNH

Hiện màn hình chơi.

Điều khiển thanh trượt qua lại để hứng bóng.

Xử lí tình huống khi bóng va chạm vào biên sân hay thanh trượt của người chơi.

Xử lí thắng thua và kết thúc game.

Tăng tốc độ bóng lên 10% khi nó va chạm vào thanh trượt của một trong hai người chơi (tính luôn người chơi máy tính).

Thiết kế giao diện với màu sắc đẹp.

Cho thanh trượt chạy tự động để đỡ bóng.

CÔNG VIỆC CỦA TỪNG THÀNH VIÊN

Võ Hạ Thanh Bình

* Thiết kế các lớp Bat (Thanh trượt), Ball (Bóng).
* Thiết kế xử lí các tình huống vật lí (bóng va chạm vào biên, thanh trượt)