

Fragenkatalog Semaspace:

Es handelt sich hier nur um grundlegende Fragen um einschätzen zu können welche Erfahrung der/die Entwickler bereits gemacht haben bzw. wie unsere geplanten Adaptionen einzuschätzen sind.

1. Hat es bereits Versuche gegeben die Interaktion von der Swing GUI loszulösen? Trackball, WII remote, Touchpads? Welche Technischen/Usability Probleme traten dabei auf?
2. Wäre ein neues Hardware-Interface basierend auf der aktuellen Version in realistischer Zeit umsetzbar?
3. Hat es bereits Versuche gegeben den Graphen über mehrere Interaktionsschnittstellen simultan zu editieren. Wie hoch wäre dieser Aufwand einzuschätzen?
4. Geht es in Ordnung als Member des Semaspace Projekts auf dem aktuellen SVN Branch weiterzuarbeiten und auch Sourcen einzuchecken oder soll ein Sub-Projekt angelegt werden?
5. Was für Probleme traten bei Video-Nodes auf? Welche Erfahrungswerte gibt es diesbezüglich? Gibt es hierfür noch Java Sourcen?
6. Wäre eine relationale Datenbank eine mögliche Option anstelle von CSV Dateien oder sind da Performanceeinbusen zu erwarten? Hat es bereits Versuche in diese Richtung gegeben?

Technische Detailfragen wird es womöglich während der Entwicklung noch geben. Wie wir dann die Kommunikation mit Dirmoser gestalten, kläre ich mit dem zukünftigen Semaspace Entwickler.