



ĐỒ ÁN 3

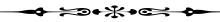
Tìm hiểu thư viện Accord.Net và viết ứng dụng minh họa

SVTH: NGUYỄN VÕ HOÀNG

MSSV: 17110143

GVHD: HUỲNH XUÂN PHỤNG

Tp. Hồ Chí Minh, ngày 17 tháng 10 năm 2020



CHƯƠNG I: CƠ SỞ LÝ THUYẾT

1. Tổng quan về thư viện Accord.NET

- Accord.NET là một framework được sử dụng cho việc tính toán khoa học (scientific computing) trong .NET. Framework Accord.NET gồm nhiều nhiều thư viện khác cùng với đó là một loạt các ứng dụng vào trong tính toán khoa học, chẳng hạn như xử lý dữ liệu thống kê (statistical data processing), machine learning, nhận dạng mẫu(pattern recognition), phép tính bao gồm nhưng không giới hạn (including but not limited to), thị giác máy tính (computer vision) và thuật toán xử lý âm thanh (computer audition). Ngoài ra Accord.NET còn cung cấp một lượng lơn thuật toán phân phối xác xuất, kiểm định giả thuyết thống kê, hàm kernel và hỗ trợ cho hầu hết các kỹ thuật đo lường hiệu suất phổ biến.
- Accord.NET Framework còn là một framework học máy .NET kết hợp với các thư viện xử lý âm thanh và hình ảnh hoàn toàn được viết bằng C #. Nó là một khung hoàn chỉnh để xây dựng cấp độ sản xuất thị giác máy tính, thử nghiệm máy tính, xử lý tín hiệu và các ứng dụng thống kê ngay cả khi sử dụng cho mục đích thương mại. Một bộ ứng dụng mẫu toàn diện giúp khởi động nhanh và chạy nhanh, đồng thời tài liệu và wiki phong phú giúp điền thông tin chi tiết.
- Nhưng ứng dụng phổ biến trong Accord.NET gồm có:
 - Classification
 - Regression
 - Clustering
 - Distributions
 - Hypothesis Tests
 - Kernel Methods
 - Imaging

- Audio and Signal
- Vision

2. Các thành phần trong Accord.NET

- Các thư viện thường được sử dụng cho Scientific Computing:
 - Accord.Math: Chứa một thư viện mở rộng dành cho ma trận, cùng với một bộ các phương pháp phân rã ma trận số, các thuật toán tối ưu hóa số cho các bài toán bị ràng buộc và không bị rang buộc, các chức năng đặc biệt và các công cụ khác cho các ứng dụng khoa học.
 - Accord.Statistics: Phân phối xác suất, các mô hình và phương pháp thống kê như hồi quy tuyến tính và hồi quy logistic, Mô hình Markov ẩn, Trường ngẫu nhiên có điều kiện (Ẩn), Phân tích thành phần chính, Bình phương ít nhất một phần, Phân tích phân biệt, Phương pháp và Kernel methods và nhiều kỹ thuật liên quan khác.
 - Accord.MachineLearning: Hỗ trợ Vector Machines, Cây quyết định(Decision tree), các mô hình Naive Bayesian, K-means, Gaussian Mixture và các thuật toán chung như RANSAC, Crossvalidation và Grid-Search cho các ứng dụng học máy.
 - Accord.Neuro: Các thuật toán học tập thần kinh như Levenberg-Marquardt (LM), Sự lan truyền ngược có khả năng phục hồi song song, Deep learning, Máy tính bị giới hạn Boltzmann, các thủ tục khởi tạo như Nguyen-Widrow và các phương pháp liên quan đến mạng nơ-ron khác.
- Các thư viện thường được sử dụng cho Signal and Image Processing:
 - Accord.Imaging: Công cụ dò tìm điểm ưa thích (Harris, SURF và FAST), phương pháp tìm ảnh giống nhau và ghép ảnh, tạo hình ảnh tích hợp và các phép biến đổi hình ảnh khác, cộng với các bộ lọc hình ảnh bổ sung để xử lý hình ảnh trong các ứng dụng.

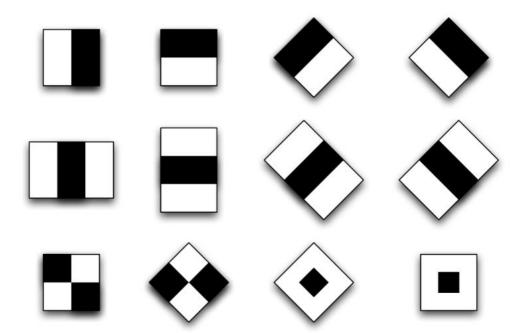
- **Accord.Audio:** Xử lý, chuyển đổi, lọc và xử lý tín hiệu âm thanh cho các ứng dụng thống kê và học máy.
- Accord.Vision: Theo dõi và phát hiện khuôn mặt thời gian thực, cũng như các phương pháp chung để phát hiện, theo dõi và chuyển đổi các đối tượng trong luồng hình ảnh. Chứa các định nghĩa phân tầng Camshift và Trình theo dõi động theo mẫu.
- Một số thư viện hỗ trợ khác:
 - Accord.Controls: Gồm có biểu đồ tần suất(Histograms), biểu đồ điểm (scatter-plots), dữ liệu dạng bảng cho ứng dụng khoa học.
 - Accord.Controls.Imaging: Các điều khiển Windows Forms để hiển
 thị và xử lý hình ảnh. Chứa một trình điều khiển ImageBox thuận
 tiện bắt chước hành vi MessageBox truyền thống để nhanh chóng
 hiển thi hoặc kiểm tra hình ảnh.
 - Accord.Controls.Audio: Windows Forms điều khiển để hiển thị dạng sóng và thông tin liên quan đến âm thanh.
 - Accord.Controls.Vision: Các thành phần và điều khiển của
 Windows Forms để theo dõi các chuyển động của đầu, mặt và tay
 cũng như các tác vụ khác liên quan đến thị giác máy tính.

3. Phương thức cài đặt Accord.NET

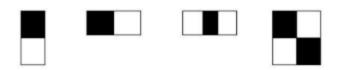
- Framework Accord.NET được phân chia trong các thư viện, có sẵn thông qua trình cài đặt thực thi, các kho lưu trữ nén độc lập và các gói NuGet.

CHƯƠNG II: SƠ BỘ VỀ THUẬT TOÁN VIOLAS – JONES

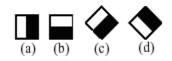
- Thuật toán viola jones sử dụng cửa sổ 24x24 để đánh giá các đặc trưng của ảnh. Nếu xem xét tất cả các tham số của các đặc trưng, ta tính được khoảng 160.000+ đặc trưng cho mỗi cửa sổ.
- Các đặc trưng Haar-Like là những hình chữ nhật được phân thành các vùng khác nhau như hình:



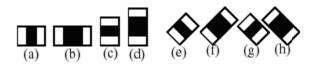
Đặc trưng do Viola và Jones công bố gồm 4 đặc trưng cơ bản để xác định khuôn mặt người. Mỗi đặc trưng Haar-Like là sự kết hợp của hai hay ba hình chữ nhật trắng hay đen như trong hình sau:



- Các hình trên còn được gọi là Haar features đại diện độ sáng tối của các vùng trên gương mặt là khác nhau. Ví dụ: vùng mắt tối hơn vùng má, vùng mũi sáng hơn vùng hai bên
- Kết quả của mỗi đặc trưng được tính bằng hiệu của tổng các pixel trong miền
 ô trắng trừ đi tổng các pixel trong miền ô đen.
- Để sử dụng các đặc trưng này vào việc xác định khuôn mặt người, 4 đặc trưng Haar-Like cơ bản được mở rộng ra và được chia làm 3 tập đặc trưng như sau:
- Đặc trưng cạnh(edge feature)



- Đặc trưng đường(line feature)

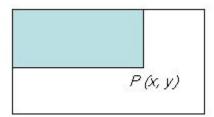


- Đặc trưng xung quanh tâm(center-surround features)



- Dùng các đặc trưng trên, ta có thể tính được các giá trị của đặc trưng Haar-Like là sự chênh lệch giữa tổng của các pixel của vùng đen và vùng trắng như trong công thức sau:

- Viola và Joines đưa ra một khái niệm gọi là Integral Image, là một mảng 2 chiều với kích thước bằng với kích thước của ảnh cần tính đặc trưng Haar-Like, với mỗi phần tử của mảng này được tính bằng cách tính tổng của điểm ảnh phía trên (dòng-1) và bên trái (cột-1) của nó.
- Integral Image: giá trị ở pixel (x, y) là tổng của các pixel ở trên và bên trái (x,y). Cho phép tính tổng của các pixel trong bất kì hình chữ nhật chỉ với 4 giá trị ở 4 góc.



- Công thức tính Intergral Image:

$$P(x,y) = \sum_{x' \leq x, y' \leq y} i(x', y')$$

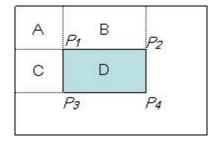
- Sau khi tính được Integral Image, việc tính tổng các giá trị mức xám của một vùng bất kỳ nào đó trên ảnh thực hiện rất đơn giản theo cách sau:
- Giả sử ta cần tính tổng giá trị mức xám của vùng D như hình dưới, ta có thể tính được như sau:

$$D = A + B + C + D - (A+B) - (A+C) + A$$

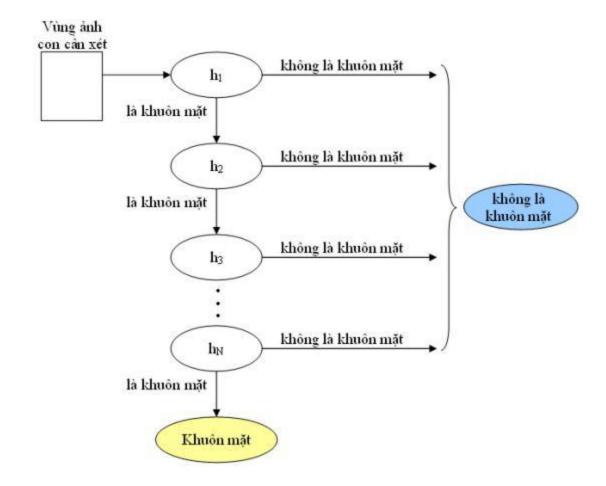
- Với A + B + C + D chính là giá trị tại điểm P4 trên Integral Image, tương tự như vậy A+B là giá trị tại điểm P2, A+C là giá trị tại điểm P3, và A là giá trị tại điểm P1. Vậy ta có thể viết lại biểu thức tính D ở trên như sau:

$$D = (x4,y4) - (x2,y2) - (x3,y3) + (x1,y1)$$

$$A + B + C + D \quad (A+B) \quad (A+C) \quad A$$



- Mặc dù một ảnh có thể chứa một hoặc nhiều khuôn mặt nhưng số lượng vật không phải khuôn mặt vẫn lớn hơn rất nhiều => thuật toán nên tập trung vào việc bỏ những vật không phải khuôn mặt một cách nhanh chóng.
- Một bộ phân lớp cascade (cascade classifier) được sử dụng tất cả các đặc trưng được nhóm vào vài stage. Mỗi stage gồm một số các đặc trưng.
- Mỗi stage được sử dụng để xác định một cửa số có phải là khuôn mặt hay không:

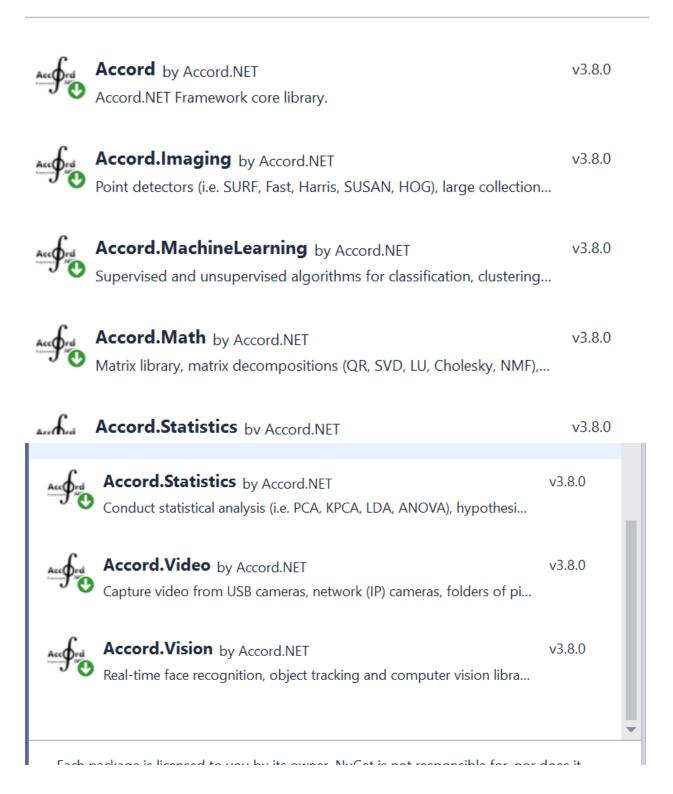


Chuong III: Demo

Ảnh tổng quát demo



- Các package đã sử dụng:



 Các thư viện chính của Accord. NET được sử dụng bao gồm :

- Accord.Imaging.Filters: Thư viện về việc khai thác hình ảnh có chứa các function khai thác và lục chon các dữ liệu ảnh
- Accord.Vision.Detection: Chứa các thuật toán khai thác phân tích hình ảnh chung
- Accord. Vision. Detection. Cascades: Thư viện có chứa các thuật toán xử lý hình ảnh Cascades

Kết quả demo:

- Chế độ Defaul:



- Chế độ Single (Khoanh vùng 1 người nếu ảnh là nhóm người):



 Chế độ NoOverlap (Đưa ra khoanh vùng mặt đầu không lặp lại các vòng khoanh sau đó):



- Chế độ Average (Đưa ra kết quả khoanh cuối):

