Exercice Noté #4

L'exercice de cette semaine consiste à modifier la navigation des 2 pages créées précédemment à l'aide de la propriété *float*. De plus, il faudra arriver à rendre blanche la sélection des boutons de la barre de navigation au passage du curseur (lorsqu'on passe le curseur sur une sélection de la barre de navigation, le texte doit passer du noir au blanc, comme dans la figure ci-bas).

Page d'accueil du Complexe Santa Maria



Remarquez bien l'item *Activité* de couleur blanche lorsque le curseur passe au-dessus de celui-ci.

Page des yourtes du complexe

Complexe Santa Maria

Accueil Yourtes Réservations



Les Yourtes à Santa Maria

Qu'est-ce qu'une yourte?

Nos yourtes de luxe sont des structures permanentes à quatre pieds du sol. Chaque yourte a des murs en toile, un plancher en bois et un dôme de toit pouvant être ouvert.

Comment les yourtes sont-elles meublées?

Chaque yourte est équipée d'un lit queen-size avec couette et poêle à gaz. L'expérience de camping de luxe comprend également l'électricité et un évier avec eau chaude et froide. La douche et les toilettes sont situées dans le lodge.

Que dois-je apporter?

Apportez un sens de l'aventure et du temps pour vous détendre! La plupart des invités ramènent aussi des chaussures de marche et prévoient de s'habiller, pour un temps changeant, avec des couches de vêtements

Copyright © 2018 Complexe Santa Maria tonPrénom@tonNom.com

Consignes

Quelques détails concernant les pages « Accueil » et « Yourtes» :

- Votre code HTML/CSS doit être bien formaté et indenté.
- Votre page web doit être aussi fidèle que possible au modèle.
- Votre code CSS doit être **externe** (contenu dans un fichier .css à part).
- Votre page web doit être HTML5 valide. Vous pouvez vérifier la validité de votre page web à l'adresse suivante : https://validator.w3.org/
- Votre code CSS doit être valide. Vous pouvez vérifier la validité de votre page web à l'adresse suivante : https://jigsaw.w3.org/css-validator/

Quelques éléments nouveaux :

- La navigation est à gauche. (L'utilisation du float est permise)
- Regardez bien les pseudo-classes en jeu lorsqu'on fait passer la souris sur un lien (regardez bien dans l'image: le texte change de couleur).
- Il faut que les boutons de navigation affichent une couleur différente lorsqu'une page a déjà été visitée. Par exemple, si une page a déjà été visitée, la couleur du texte peut être gris pâle, ou beige. Il ne faut pas utiliser la couleur mauve par défaut, vous devez ABSOLUMENT utiliser une couleur que vous définissez vous même. Voir les notes de cours pour des précisions sur les pseudo classes.

IMPORTANT

- Le travail doit être fait en équipe de deux
- L'exercice sera noté sur 3 points.
- La date limite pour la remise est le 14 Mars à 23h59.
- La remise se fait sur Studium seulement (Remise exercice 4). Un seul étudiant doit effectuer la remise. Ne pas oublier d'inscrire les noms et prénoms des deux membres de l'équipe en commentaire.
- Liez bien votre fichier css à vos pages html.

- Remettre un zip contenant vos 2 fichiers html ainsi que votre fichier css. Testez que les pages s'affichent bien après l'extraction.

Barème de correction

Les deux pages représentent le plus fidèlement possible le modèle	/0.75
Les pseudo-classes sont bien réalisées	/0.75
Le code html est valide et de qualité	/0.5
Le code Css est valide et de qualité	/0.5
Le code est bien indenté	/0.5
TOTAL	/3

- 0.1 point sera soustrait au total, par faute d'orthographe trouvée, jusqu'à une pénalité maximale de 20%.