Universidade Federal De Minas Gerais Instituto De Ciências Exatas Departamento De Ciência Da Computação DCC003 - Algoritmos e Estruturas de Dados I 2014 / 2

OBS.: Há algumas restrições a serem seguidas na submissão de arquivos no Prático:

- 1. O arquivo contendo o código fonte deve ser de extensão ".c". Esse arquivo deve ser zipado em algum dos formatos zip, rar, bz2 ou 7z para ser submetido;
- 2. Não pode ser utilizada a função system("pause");
- 3. A função printf deve ser utilizada apenas para imprimir a saída do programa

TRABALHO PRÁTICO 7 – SALDO DE GOLS (OBI)

Hipólito é um torcedor fanático. Coleciona flâmulas, bandeiras, recortes de jornal, figurinhas de jogadores, camisetas e tudo o mais que se refira a seu time preferido. Quando ganhou um computador de presente em uma festa, resolveu montar um banco de dados com os resultados de todos os jogos de seu time ocorridos desde a sua fundação, em 1911. Depois de inseridos os dados, Hipólito começou a ficar curioso sobre estatísticas de desempenho do time. Por exemplo, ele deseja saber qual foi o período em que o seu time acumulou o maior saldo de gols. Como Hipólito tem o computador há muito pouco tempo, não sabe programar muito bem, e precisa de sua ajuda.

Tarefa

É dada uma lista, numerada seqüencialmente a partir de 1, com os resultados de todos os jogos do time (primeira partida: 3×0 , segunda partida: 1×2 , terceira partida: 0×5 ...). Sua tarefa é escrever um programa que determine em qual período o time conseguiu acumular o maior saldo de gols. Um período é definido pelos números de seqüência de duas partidas, $A \in B$, onde $A \le B$. O saldo de gols acumulado entre $A \in B$ é dado pela soma dos gols marcados pelo time em todas as partidas realizadas entre $A \in B$ (incluindo as mesmas) menos a soma dos gols marcados pelos times adversários no período. Se houver mais de um período com o mesmo saldo de gols, escolha o maior período (ou seja, o período em que B - A é maior). Se ainda assim houver mais de uma solução possível, escolha qualquer uma delas como resposta.

Entrada

Seu programa deve ler vários conjuntos de teste. A primeira linha de um conjunto de teste contém um inteiro não negativo, N, que indica o número de partidas realizadas pelo time (o valor N=0 indica o final da entrada). Seguem-se N linhas, cada uma contendo um par de números inteiros não negativos X e Y que representam o resultado da partida: X são os gols a favor e Y os gols contra o time de Hipólito. As partidas são numeradas sequencialmente a partir de 1, na ordem em que aparecem na entrada.

Saída

Para cada conjunto de teste da entrada seu programa deve produzir três linhas na saída. A primeira linha deve conter um identificador do conjunto de teste, no formato "Teste n", onde n é numerado a partir de 1. A segunda linha deve conter um par de inteiros I e J que indicam respectivamente a primeira e última partidas do melhor período, conforme determinado pelo seu programa, exceto quando o saldo de gols do melhor período for menor ou igual a zero; neste caso a segunda linha deve conter a expressão "nenhum". A terceira linha deve ser deixada em branco. A grafia mostrada no Exemplo de Saída, abaixo, deve ser seguida rigorosamente.

	Exemplo	
Entrada:		
2		
2 3		
7 1		
9 2 2		
0 5		
62		
1 4		
0 0		
5 1		
1 5		
6 2		
0.5		
3		
0 2		
0 3 0 4		
0		
O		
Saída:		
Teste 1		
2 2		
Teste 2		
3 8		
Trota 2		
Teste 3		
nenhum		