

多国语言字库驱动使用说明

珠海市杰理科技股份有限公司

Zhuhai Jieli Technologyco.,LTD

版权所有，未经许可，禁止外传

修改记录

版本	更新日期	描述
V1.0	2021/03/15	撰写调试文档



目录

1. 引 言.....	4
1.1. 编写目的.....	4
1.2. 参考资料.....	4
1.3. 术语和缩写词.....	4
2. 选择字库.....	4
3. 初始化字库.....	6
4. 设置语言.....	6
5. 字库驱动使用步骤.....	6
6. 统一接口函数.....	7

1. 引言

1.1. 编写目的

该文档为基于 AC695N 平台开发应用的人员提供相应的多国语言文档。也可以为测试应用的测试人员提供参考。

1.2. 参考资料

[1]

1.3. 术语和缩写词

缩写和术语	解 释

2. 选择字库

请先确定字号以及字形，再根据所选的多国语言选择相应的字库文件以及 TAB 文件拷贝到资源目录(res 文件夹)。(注：若只需要显示内码，*.TAB 文件可不拷贝)



以下为各国语言所对应的字库文件以及 Unicode 转内码表

Chinese_Simplified(简体中文):

F_ASCII.PIX F_GB2312.PIX F_GB2312.TAB (GB2312 字库)

F_ASCII.PIX F_GBK.PIX F_GBK.TAB(GBK 字库)

Chinese_Traditional(繁体中文):

F_ASCII.PIX F_BIG5.PIX F_BIG5.TAB

Japanese(日语):

F_SJISASC.PIX F_SJIS.PIX F_SJIS.TAB

Korean(韩语):

F_ASCII.PIX F_KSC.PIX F_KSC.TAB

English(英语):

F_CP1252.PIX F_CP1252.TAB

French(法语):

F_CP1252.PIX F_CP1252.TAB

German(德语):

F_CP1252.PIX F_CP1252.TAB

Italian(意大利语):

F_CP1252.PIX F_CP1252.TAB

Dutch(荷兰语):

F_CP1252.PIX F_CP1252.TAB

Portuguese(葡萄牙语):

F_CP1252.PIX F_CP1252.TAB

Spanish(西班牙语):

F_CP1252.PIX F_CP1252.TAB

Swedish(瑞典语):

F_CP1252.PIX F_CP1252.TAB

Czech(捷克语):

F_CP1250.PIX F_CP1250.TAB

Danish(丹麦语):

F_CP1252.PIX F_CP1252.TAB

Polish(波兰语):

F_CP1250.PIX F_CP1250.TAB

Russian(俄罗斯语):

F_CP1251.PIX F_CP1251.TAB

Turkey(土耳其语):

F_CP1254.PIX F_CP1254.TAB

Hebrew(希伯来语):

F_CP1255.PIX F_CP1255.TAB

Thai(泰语):

F_CP874.PIX F_CP874.TAB

Hungarian(匈牙利语):

F_CP1250.PIX F_CP1250.TAB

Romanian(罗马尼亚语):

版权所有，侵权必究

F_CP1250.PIX F_CP1250.TAB

Arabic(阿拉伯语):

F_CP1256.PIX F_CP1256.TAB

3. 初始化字库

修改 fontinit.c 文件，配置需要的语言

```
18
19 /* 语言字库配置 */
20
21 #define LANGUAGE BIT(Chinese_Simplified) | \
22             | BIT(English) | \
23             | BIT(Chinese_Traditional)
24
25 const struct font_info font_info_table[] = {
26
27 #if LANGUAGE & BIT(Chinese_Simplified)
28     //gb2312
29     {
30         .language_id = Chinese_Simplified,
31         .flags = FONT_SHOW_PIXEL | FONT_SHOW_MULTI_LINE,
32         .pixel.file.name = (char *)FONT_PATH"F_GB2312.PIX",
33         .ascpixel.file.name = (char *)FONT_PATH"F_ASCII.PIX",
34         .tabfile.name = (char *)FONT_PATH"F_GB2312.TAB",
35         .isgb2312 = true,
36         .bigendian = false,
37         .putchar = font_putchar,
38     },
39 }
```

4. 设置语言

程序会根据 LanguageMode 值打开对应的字库文件，即修改对应标志位即可

5. 字库驱动使用步骤

- 1、调用 font_open(NULL, Chinese_Simplified) 函数，程序会根据形参的值打开对应的字库文件；
- 2、设置显示窗口大小。

info->flags = FONT_SHOW_PIXEL; //显示

版权所有，侵权必究

- ```
info->text_height = 16;
info->text_width = 128;//设置显示窗口大小
```
- 3、调用 font\_textout\_utf8(struct font\_info \*info, u8 \*str, u16 strlen, u16 x, u16 y) 显示 utf8
  - 4、调用 font\_textout\_unicode(struct font\_info \*info, u8 \*str, u16 strlen, u16 x, u16 y) 显示 unicode
  - 5、调用 font\_textout(struct font\_info \*info, u8 \*str, u16 strlen, u16 x, u16 y) 显示内码
  - 6、调用 font\_close(struct font\_info \*info) 关闭字库句柄 **释放资源**（可以使用全局变量做句柄，就不用每次申请和释放）

## 6. 统一接口函数

```
1、u16 font_textout(struct font_info *info, u8 *str, u16 strlen, u16 x, u16 y)
/*-----*/
/**@brief 内码字符显示函数
 @param buf:存放内码的 buffer len:显示字符的长度 x:显示横坐标 Y:显示纵坐标 fontsize:字号
 @return 显示字符的长度
 @note
*/
/*-----*/

2、u16 font_textout_utf8(struct font_info *info, u8 *str, u16 strlen, u16 x, u16 y)
/*-----*/
/**@brief UTF8 字符显示函数
 @param buf:存放 UTF8 的 buffer len:显示字符的长度 x:显示横坐标 Y:显示纵坐标 info->bigendian:
是否大端 font_size:字体大小
 @return 显示字符的长度
 @note
*/
/*-----*/

3、u16 font_textout_unicode(struct font_info *info, u8 *str, u16 strlen, u16 x, u16 y)
/*-----*/
/**@brief UNICODE 字符显示函数
 @param buf:存放 UNICODE 的 buffer len:显示字符的长度 x:显示横坐标 Y:显示纵坐标
info->bigendian:是否大端 font_size:字体大小
 @return 显示字符的长度
 @note
*/
/*-----*/
```

