



## 外挂 Flash 录音分块操作说明文档

---made by phewlee.

### 一、概述

关于外挂 flash 录音分成多个区块的使用。用户可以自己在相关工程自行开发使用。

### 二、工程使用描述

#### 1.分区块:

```
switch(msg)
{
    case HJX_MSG_REC_START: //°¼Ä·À
        log_info("Rec 4M\n");
        if (record_player_is_encoding())
        {
            log_info("mic record stop && replay\n");
            record_mic_stop();
            offset_addr = 4 * 1024 * 1024;
            set_rec_capacity(2 * 1024 * 1024);
            nor_fs_init();
            record_file_play();
        }
        else
        {
            tone_play_stop();
            offset_addr = 4 * 1024 * 1024;
            set_rec_capacity(2 * 1024 * 1024);
            nor_fs_init();
            record_mic_start();
            log_info("mic record start\n");
        }
        break;
#if (HJX_CFG_NRNP==1)
    case HJX_MSG_REC_NRNP: //¼Ä·À
        log_info("Rec 6M\n");
        if (record_player_is_encoding())
        {
            log_info("mic record stop && replay\n");
            record_mic_stop();
            offset_addr = 6 * 1024 * 1024;
            set_rec_capacity(2 * 1024 * 1024);
            nor_fs_init();
            record_file_play();
        }
        else
        {
```

起始地址 4M  
容量大小  
初始化

起始地址6M



如上图所示，在录音之前先设置好起始地址，区块容量大小，初始化。在操作某一个区块时，都需要将这三个设置好。

## 2.播放:

在音乐模式，可这样设置播放，按序号播放，暂不支持路径。

```
495 }
496
497 int music_flash_play_file_by_dev_filenum(u32 filenum)
498 {
499 #if defined(TCFG_NORFLASH_DEV_ENABLE) && TCFG_NORFLASH_DEV_ENABLE
500     int ret = music_play_msg_post(3, MPLY_MSG_FLASH_FILE_BY_DEV_FILENUM, filenum);
501     if (ret != 1) {
502         return ret;
503     }
504     music_ply_set_recplay_status(__this->mplay, 0);
505
506     char *dev_logo = "nor_fs";
507     FILE_OPR_SEL_DEV sel_dev = {DEV_SEL_SPEC, (int)dev_logo};
508     ret = music_ply_file_open(__this->mplay, &sel_dev, NULL);
509
510     ret = music_flash_file_set_index(FSEL_CURR_FILE, filenum);
511     if (ret){
512         log_e("file error");
513         return ret;
514     }
515     ret = record_file_play();
516
517     return ret;
518 #endif
519     return 0;
520 }
```

按文件序号播放，只有一个文件置1即可

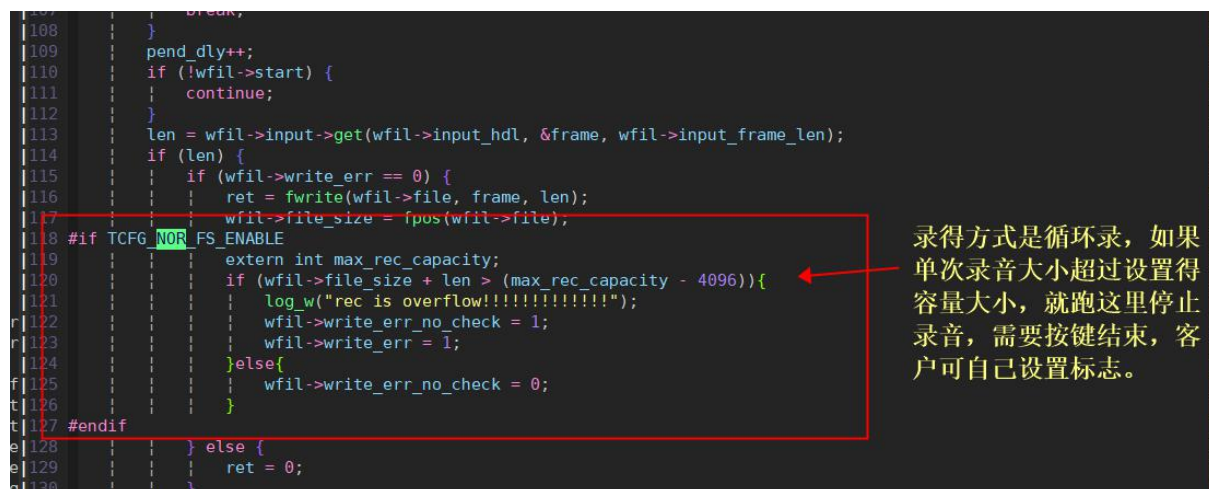
在其他模式下，如下图设置播放。

```
390 | printf("KEY_MUSIC_PP\n");
391 |
392 | extern int music_flash_file_set_index(u8 file_sel, u32 index);
393 | music_flash_file_set_index(FSEL_CURR_FILE, 1);
394 |
395 | record_file_play();
396 | break;
```

其他模式，录音播放

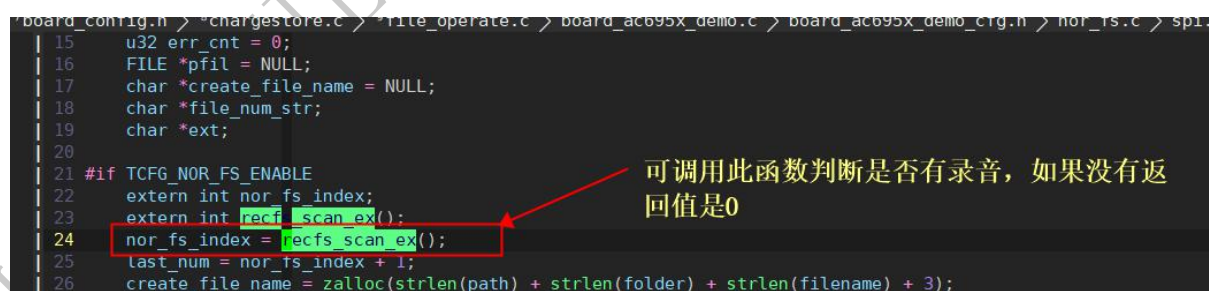


### 3.录音溢出:



如上图所示，录满后会暂停录音，需要按键结束，客户可自己加标志提示录音满。

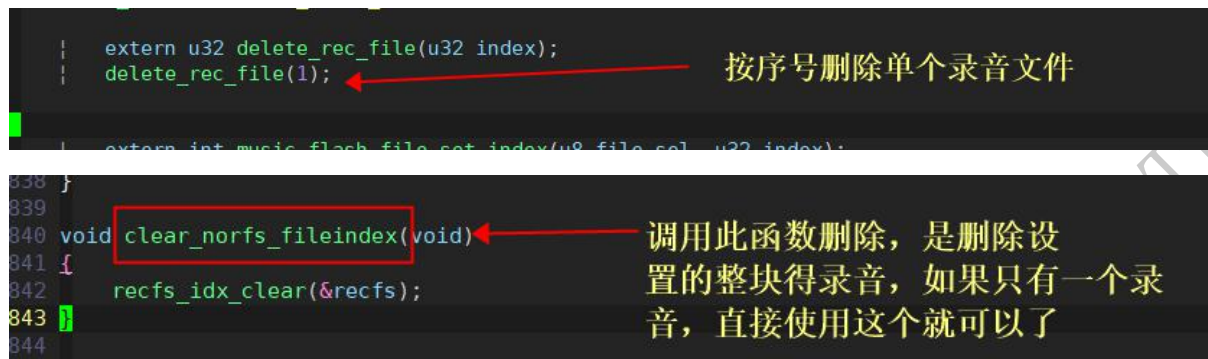
### 4.检查是否有录音文件:



如上图所示，调用此接口，如果返回值是 0，则没有录音文件



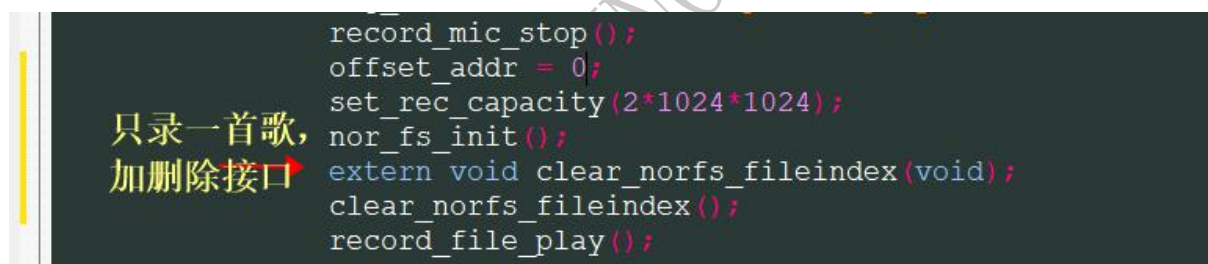
## 5. 删除接口:



如上图所示，可使用删除接口，删除单个录音文件或者整个。

注：删除单个录音只在最新的 **SDK** 上有，删除单个录音后，播放将会接从头开始的第一个录音文件播放。

只需要录一首的分区块处理需加上删除接口如下图 1，需要叠加播放的修改如图 2.





珠海市杰理科技有限公司  
ZHUHAI JIELI TECHNOLOGY CO.,LTD

---

ZHUHAI JIELI TECHNOLOGY CO., LTD