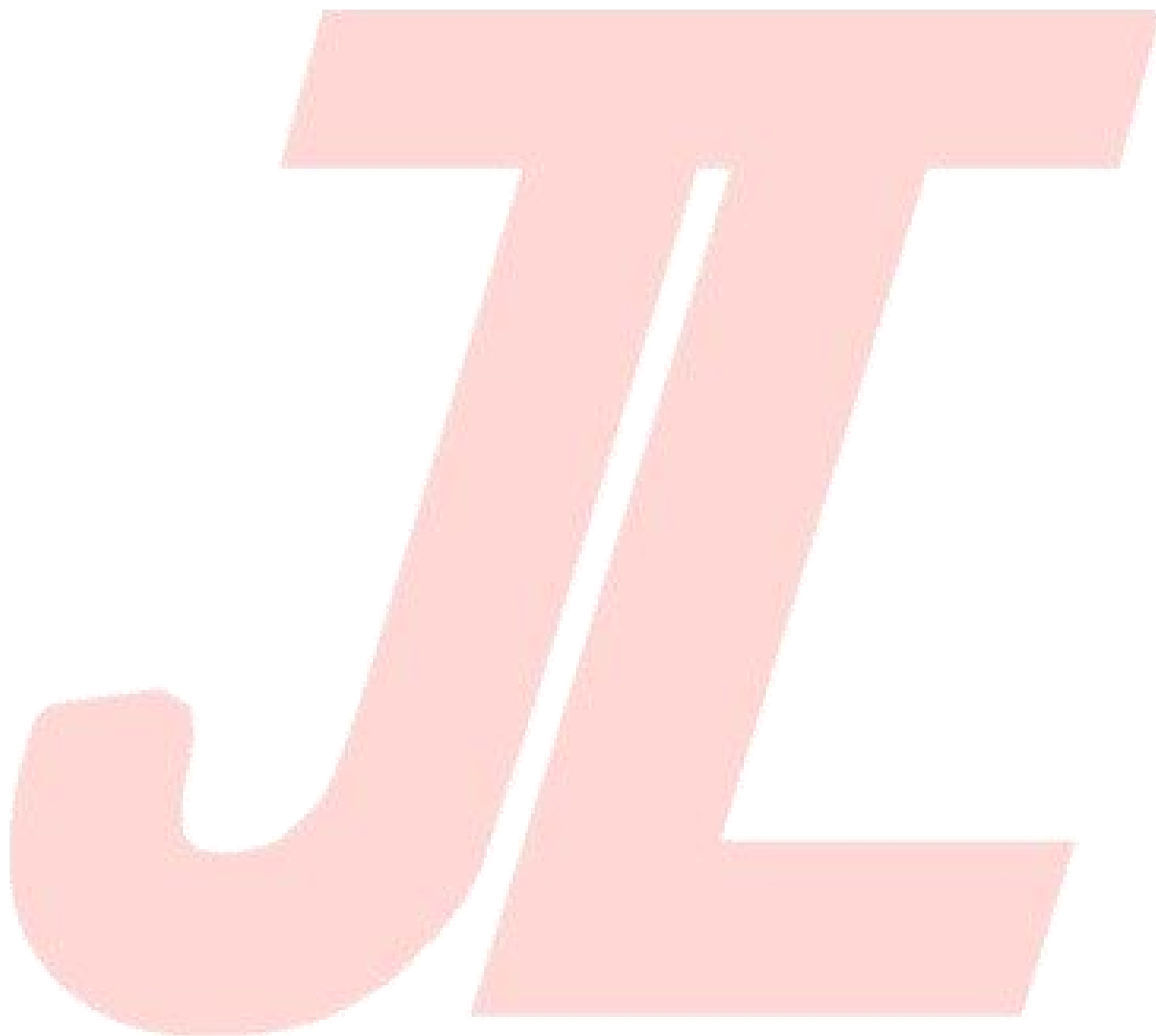


APP 通信协议接口设计说明书

珠海市杰理科技股份有限公司
Zhuhai Jieli Technologyco.,LTD
版权所有，未经许可，禁止外传

修改记录

版本	更新日期	描述
v1.0	2021-1-12	App 通信协议接口设计说明初始版本



目录

1. 文档介绍.....	6
1.1. 文档目的.....	6
1.2. 参考文献.....	6
1.3. 术语与缩写词.....	6
2. 功能概述和使用.....	6
2.1. 功能概述.....	6
2.2. 使用说明.....	7
2.2.1. 板级配置.....	7
2.2.2. 开启对应协议功能.....	9
2.2.3. 添加提示音资源文件.....	9
3. 其他系统/模块的调用关系.....	10
4. 文件名说明与内容安排.....	10
5. 消息模块介绍.....	11
5.1. 公共通知消息类.....	11
5.1.1. 消息介绍.....	11
5.1.2. 接口介绍.....	11
5.1.2.1. app_protocol_message_handler.....	11
5.2. OTA 通知消息类.....	12
5.2.1. 介绍.....	12
5.2.2. 接口介绍.....	13
5.2.2.1. app_protocol_ota_message_handler.....	13
5.3. GMA 私有消息.....	13
5.3.1. 消息列表.....	13
5.3.2. 接口介绍.....	14
5.3.2.1. static int gma_special_message.....	14
5.4. MMA 私有消息.....	14
5.4.1. 消息列表.....	14

这部分消息是用于处理 MMA 一些独特的命令，或者以后需要协议扩展的命令。.....	14
5.4.2. 接口介绍.....	15
5.4.2.1. mma_special_message.....	15
5.5. DMA 私有消息.....	15
5.5.1. 消息列表.....	15
5.5.2. 接口介绍.....	16
5.5.2.1. dueros_special_message.....	16
6. 与各具体协议中间层设计介绍.....	16
6.1. 概况.....	16
6.2. 参数配置接口.....	17
6.3. 协议操作函数.....	17
6.4. 协议回调接口注册函数.....	18
7. 提供给 USER 层使用的接口.....	18
7.1. 参数配置接口（在 init 之前）.....	18
7.1.1. app_protocol_set_product_id.....	18
7.1.2. app_protocol_set_vendor_id.....	19
7.1.3. app_protocol_set_local_version.....	19
7.1.4. app_protocol_set_info_group.....	19
7.1.5. app_protocol_set_tws_sibling_mac.....	20
7.2. 协议操作控制接口.....	20
7.2.1. app_protocol_ibeacon_switch.....	20
7.2.2. app_protocol_ble_adv_switch.....	20
7.2.3. app_protocol_disconnect.....	21
7.2.4. app_protocol_get_tws_data_for_lib.....	21
7.2.5. app_protocol_send_voice_data.....	21
7.2.6. app_protocol_check_connect_success.....	22
7.2.7. app_protocol_start_speech_cmd.....	22
7.2.8. app_protocol_stop_speech_cmd.....	23

7.3. 回调函数说明.....	23
7.4. APP protocol 线程接口.....	23
7.4.1. app_protocol_inti;.....	23
7.4.2. app_protocol_exit.....	24
8. USER APP 流程和一些接口.....	24
8.1. 公共流程.....	24
8.1.1. 协议栈流程.....	24
8.1.2. 唤醒语音助手流程.....	26
8.1.3. 三元组烧写配置流程.....	27
8.1.4. 系统事件处理流程.....	27
8.2. 接口.....	27
8.2.1. app_protocol_set_volume.....	27
8.2.2. app_protocal_get_bat_by_type.....	28
8.2.3. app_protocal_get_license_ptr.....	28
8.2.4. app_protocol_license2flash.....	28
8.2.5. app_protocol_tone_register.....	29
8.2.6. mic_rec_pram_init.....	30
8.2.7. app_protocol_handle_register.....	30
8.2.8. app_protocol_tws_sync_private_deal.....	30
8.2.9. app_protocol_tws_rx_data_private_deal.....	31
8.2.10. app_protocol_sys_event_private_deal.....	31
8.2.11. app_protocol_post_bt_event.....	31
8.2.12. app_protocol_post_app_core_callback.....	32
8.2.13. app_protocol_tws_send_to_sibling.....	32
8.2.14. app_protocol_tws_sync_send.....	33

1. 文档介绍

介绍手机 APP 通信协议的 API 接口设计，API 参数和反馈事件的意义。

1.1. 文档目的

通过本文档熟悉各个手机 APP 通信协议 API 的使用和注意事项。

1.2. 参考文献

[1].各家 AI 协议的网址和参考资料

1.3. 术语与缩写词

缩写、术语	解 释
APP	手机软件
GMA	阿里天猫的 AI 协议
MMA	小米小爱的 AI 协议
DMA	百度的 AI 协议
TME	腾讯酷狗的协议

2. 功能概述和使用

2.1. 功能概述

由于各个互联网公司的 AI 协议有较大差异，上层使用经常要用很多宏区分功能编译，这样就导致了一个代码的移植性很差。这个接口层设计是为上层应用提供相对比较统一的 AI APP 协议接口，屏蔽一些

协议的细节,由库里面实现并抽象接口。提高上层应用代码和 AI 协议的可移植性。

2.2. 使用说明

本说明以百度 AI 协议为例。

2.2.1. 板级配置

相关板级配置在 board_ac695x_smartbox.h 中。开启图片中所标识的宏。

```
610 //*****//
611 //                                AI配置                                //
612 //*****//
613
614 #define CONFIG_APP_BT_ENABLE // AI功能、流程总开关
615 #define CONFIG_TIDY_CODE_DEBUG //工程整理代码导致编译不过，加一下调试代码让工程编译通过
616
617
618 #ifndef CONFIG_APP_BT_ENABLE
619 #define TRANS_DATA_EN 0
620 #define SMART_BOX_EN 0
621 #define TUYA_DEMO_EN 0
622 #define TRANS_MULTI_BLE_EN 0//蓝牙BLE多机使能
623 #define TUYA_MULTI_BLE_EN 0//TUYA BLE多机使能
624 #define AI_APP_PROTOCOL 1
625 #else
626 #define TRANS_DATA_EN 0
627 #define SMART_BOX_EN 0
628 #define TUYA_DEMO_EN 0
629 #define TRANS_MULTI_BLE_EN 0
630 #define TUYA_MULTI_BLE_EN 0//TUYA BLE多机使能
631 #define AI_APP_PROTOCOL 0
632 #endif
633
634 // 蓝牙BLE多连接
635 #if TRANS_MULTI_BLE_EN //蓝牙BLE多连:1主1从,或者2主
636 #define TRANS_MULTI_BLE_SLAVE_NUMS 1 //range(0~1)
637 #define TRANS_MULTI_BLE_MASTER_NUMS 1 //range(0~2)
638 #endif
639
640 // 蓝牙BLE多连接
641 #if TUYA_MULTI_BLE_EN //TUYA BLE多连:1主1从,或者2主
642 #define TRANS_MULTI_BLE_SLAVE_NUMS 1 //range(0~1)
643 #define TRANS_MULTI_BLE_MASTER_NUMS 1 //range(0~2)
644 #endif
645
646
```

NORMAL ▶ AC695X_306 ▶ apps/soundbox/board/br23/board_ac695x_smartbox/board_ac695x_smartbox.h


```
col_common.c ▶ 3board_ac695x_smartbox.h ▶ 4board_ac695x_demo_cfg.h > 5app_protocol_gma.c > 6app_protocol_dma.c > 7power_o
674 //***** 蓝牙配置 *****//
675 //***** 蓝牙配置 *****//
676 //***** 蓝牙配置 *****//
677 #define TCFG_USER_TWS_ENABLE 0 //twS功能使能
678 #ifdef CONETG_APP_BT_ENABLE
679 #define TCFG_USER_BLE_ENABLE 1 //双模工程，默认打开BLE功能使能
680 #else
681 #define TCFG_USER_BLE_ENABLE 0 //BLE功能使能
682 #endif
683 #define TCFG_USER_BT_CLASSIC_ENABLE 1 //经典蓝牙功能使能
684 #define TCFG_BT_SUPPORT_AAC 0 //AAC格式支持
685 #define TCFG_USER_EMITTER_ENABLE 0 //emitter功能使能
686 #define TCFG_BT_SNIFF_ENABLE 0 //bt sniff 功能使能
687
688 #define USER_SUPPORT_PROFILE_SPP 1
689 #define USER_SUPPORT_PROFILE_HFP 1
690 #define USER_SUPPORT_PROFILE_A2DP 1
691 #define USER_SUPPORT_PROFILE_AVCTP 1
692 #define USER_SUPPORT_PROFILE_HID 1
693 #define USER_SUPPORT_PROFILE_PNP 1
694 #define USER_SUPPORT_PROFILE_PBP 0
695
696
697 #define USER_SUPPORT_DUAL_A2DP_SOURCE 0
698
699 #if TCFG_USER_TWS_ENABLE
700 #define TCFG_BD_NUM 1 //连接设备个数配置
701 #define TCFG_AUTO_STOP_PAGE_SCAN_TIME 0 //配置一拖二第一台连接后自动关闭PAGE SCAN的时间(单位分钟)
702 #define TCFG_USER_ESCO_SLAVE_MUTE 0 //对箱通话slave出声音
703 #else
704 #define TCFG_BD_NUM 1 //连接设备个数配置
705 #define TCFG_AUTO_STOP_PAGE_SCAN_TIME 0 //配置一拖二第一台连接后自动关闭PAGE SCAN的时间(单位分钟)
706 #define TCFG_USER_ESCO_SLAVE_MUTE 0 //对箱通话slave出声音
707 #endif
708
709 #define BT_INBAND_RINGTONE 0 //是否播放手机自带来电铃声
710 #define BT_PHONE_NUMBER 1 //是否播放来电报号
NORMAL ▶ AC695X_306 ▶ apps/soundbox/board/br23/board_ac695x_smartbox/board_ac695x_smartbox.h
```

开启语音助手功能需要配置下面的宏，OPUS/SPEEX 编码根据需要使能其中一个即可。

```
664 //注意：对应的第三方应用平台是否需要支持语音上报，如果需要请使能BT_MIC_EN
665 //对应的语音编码参数在mic_rec.c中定义
666 #define BT_MIC_EN 1 开启语音助手需要开启宏BT_MIC_EN
667
668 #if RCSP_UPDATE_EN
669 #define APP_UPDATE_EN 0 //需要使用APP升级的话要把该宏打开
670 #else
671 #define APP_UPDATE_EN 0 //客户如需要开发自己的app升级协议需要把这个宏打开,并提供升级需要的read\seek等接口,具体请参照说明文档
672 #endif
673
674
675 //***** encoder 配置 *****//
676 //***** encoder 配置 *****//
677 //***** encoder 配置 *****//
678 #define TCFG_ENC_CVSD_ENABLE ENABLE
679 #define TCFG_ENC_MSBC_ENABLE ENABLE
680 #define TCFG_ENC_G726_ENABLE DISABLE
681 #define TCFG_ENC_MP3_ENABLE ENABLE//DISABLE
682 #define TCFG_ENC_ADPCM_ENABLE DISABLE
683 #define TCFG_ENC_PCM_ENABLE ENABLE//DISABLE
684 #define TCFG_ENC_SBC_ENABLE DISABLE
685 #define TCFG_ENC_OPUS_ENABLE ENABLE//DISABLE 编码使能
686 #define TCFG_ENC_SPEEX_ENABLE DISABLE
687
688
689
```

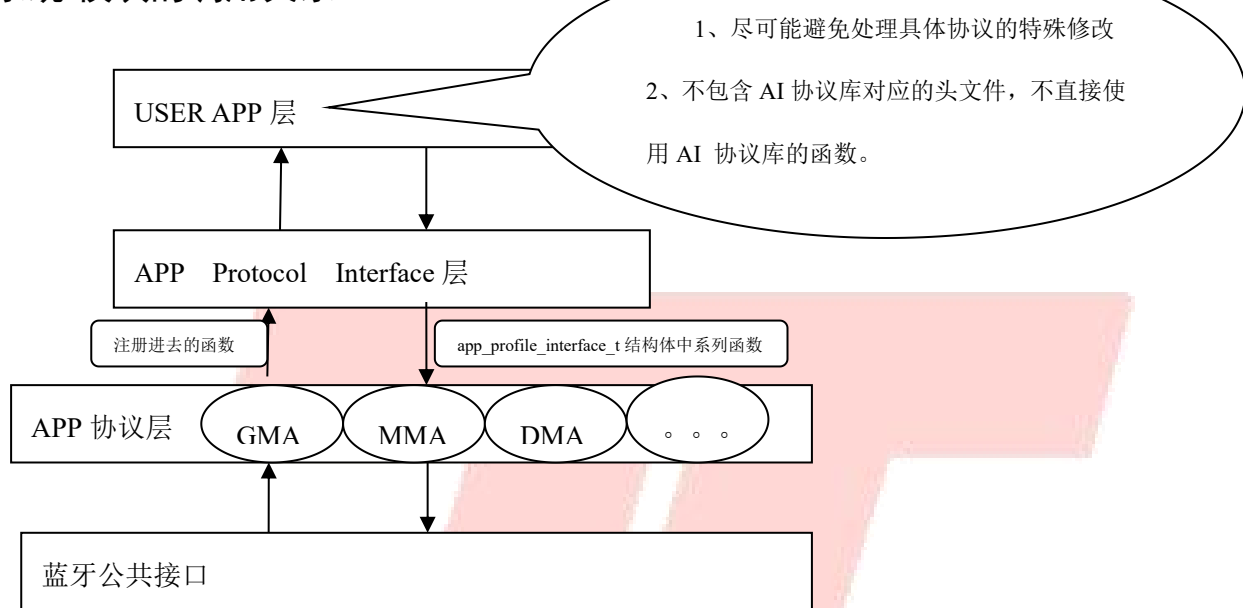

2.2.2. 开启对应协议功能

```
14
15 //定义这几个宏仅仅用于编译优化代码量。需要那个选哪个，flash够大，可以全部都打开的。
16 //不要在板级头文件重复定义。
17 #define APP_PROTOCOL_DEMO_CODE      0
18 #define APP_PROTOCOL_GMA_CODE       0
19 #define APP_PROTOCOL_AMA_CODE       0
20 #define APP_PROTOCOL_DMA_CODE       1
21 #define APP_PROTOCOL_TME_CODE       0
22 #define APP_PROTOCOL_MMA_CODE       0
23
24 #define APP_PROTOCOL_SPEECH_EN       1 //语音助手功能，若无此功能则关掉
25 #define APP_PROTOCOL_READ_CFG_EN    0 //从custom.dat中读取配置信息，若无此功能则关掉
26
27 #define DEMO_HANDLER_ID      0x300 /*作为一个使用的例子，同时也可作为客户自己添加协议的ID*/
28 #define GMA_HANDLER_ID      0x400 /*阿里天猫协议接口ID*/
29 #define MMA_HANDLER_ID      0x500 /*小米MMA协议接口ID*/
30 #define DMA_HANDLER_ID      0x600 /*百度DMA协议接口ID*/
31 #define TME_HANDLER_ID      0x700 /*腾讯酷狗TME协议接口ID*/
32 #define AMA_HANDLER_ID      0x800 /*亚马逊的AMA协议接口ID*/
33
34 //app os task message
35 enum {
36     //Q_USER          =0x400000
37     APP_PROTOCOL_RX_DATA_EVENT = (Q_USER + 100),
38     APP_PROTOCOL_TX_DATA_EVENT,
39     APP_PROTOCOL_TASK_EXIT,
40 };
41
42 //参数配置类接口(在库外面的文件common区)
43 //配置在init之前的参数接口
44 void app_protocol_set_product_id(u32 handler_id, u32 pid);
45 void app_protocol_set_vendor_id(u32 handler_id, u32 vid);
46 void app_protocol_set_local_version(u32 handler_id, u32 version);
47 void app_protocol_set_info_group(u32 handler_id, void *addr); //如配置三元组
48 void app_protocol_tws_role_check_register(u8(*handler)(void)); /*注册获取tws状态的函数接口*/
49 void app_protocol_set_tws_sibling_mac(u8 *mac);
50
NORMAL ▶ AC695X_306 ▶ ~/work/AC695_soundbox306_DMA/SDK/apps/common/third_party_profile/interface/app_protocol_api.h
```

2.2.3. 添加提示音资源文件

```
download.bat
16
17 ..\..\isd_download.exe -tonorflash -dev hr23 -boot 0x12000 -div8 -wait 300 -uboot uboot.boot -app app.bin cfg_tool.bin -res tone-DMA.cfg
18 -format all %1
19 :: -format all
20 ::-reboot 2500
21 ::tone-DMA.cfg
::tone.cfg
```

3. 其他系统/模块的调用关系



4. 文件名说明与内容安排

文件名	文件内容说明
app_protocol_api.c	只能在此文件调用具体协议库的函数接口。并且抽象封装接口给 USER APP 层调用
app_protocol_common.c	USER APP 层抽象提供给 app_protocol_api 调用的接口
app_protocol_ota.c	OTA 升级的中间层接口
app_protocol_dma.c	DMA 非协议规定的不通用流程和资源。如提示音，读配置文件
app_protocol_gma.c	GMA 非协议规定的不通用流程和资源。如提示音，读配置文件
app_protocol_mma.c	MMA 非协议规定的不通用流程和资源。如提示音，读配置文件
app_protocol_tme.c	TME 非协议规定的不通用流程和资源。如提示音，读配置文件
app_protocol_deal.c	提供硬件相关的系统频率、提示音播放、按键处理函数的接口

5. 消息模块介绍

5.1. 公共通知消息类

5.1.1. 消息介绍

这类消息是每个 APP 协议都基本会有状态通知消息。

```
1. //app protocol 公共消息
2. enum {
3.     APP_PROTOCOL_COMMON_NOTICE = 0,
4.     APP_PROTOCOL_CONNECTING, /*保留，暂未使用*/
5.     APP_PROTOCOL_CONNECTED_BLE, /*APP 通过 BLE 连接成功状态更新*/
6.     APP_PROTOCOL_CONNECTED_SPP, /*APP 通过 SPP 连接成功状态更新*/
7.     APP_PROTOCOL_DISCONNECT, /*APP 连接断开状态更新*/
8.     APP_PROTOCOL_AUTH_PASS, /*连接认证通过标识更新*/
9.     APP_PROTOCOL_SPEECH_START, /*语音识别功能启动状态*/
10.    APP_PROTOCOL_SPEECH_STOP, /*语音识别功能停止状态*/
11.    APP_PROTOCOL_SET_VOLUME, /*app 配置音量*/
12.    APP_PROTOCOL_GET_VOLUME, /*app 读取音量*/
13.    APP_PROTOCOL_GET_AUX_STATUS, /*保留，暂未使用*/
14.    APP_PROTOCOL_LIB_TWS_DATA_SYNC, /*需要更新给另一端 tws 数据*/
15.    APP_PROTOCOL_COMMON_NOTICE_END = 0x14F,
16. };
```

这些消息主要在 `int app_protocol_message_handler(int opcode, const u8 *data, u32 len);` 函数中处理

5.1.2. 接口介绍

5.1.2.1. app_protocol_message_handler

函数原型	<code>int app_protocol_message_handler(int id, int opcode, const u8 *data, u32 len);</code>
功能描述	此函数是注册到库里面使用，处理 APP 协议的所有消息，再通过系统消息接口的方式发给其它线程处理

参数说明	<p>*\param[in] id //连上的协议 ID 值</p> <p>*\param[in] opcode //app_profile_api.h 里面的枚举值</p> <p>*\param[in] data //可能状态会有其它的参数，没有是 NULL</p> <p>*\param[in] len //状态其它的参数的长度，没有是 0</p>
输出	返回值是错误码
例子	
补充说明	

5.2. OTA 通知消息类

5.2.1. 介绍

这类消息是每个 APP 协议进行 OTA 升级时抽象出来的消息，用于通知上层状态和进度

```
1.  enum {
2.     APP_PROTOCOL_OTA_COMMON_NOTICE = APP_PROTOCOL_COMMON_NOTICE_END + 1,
3.     APP_PROTOCOL_OTA_CHECK,
4.     APP_PROTOCOL_OTA_GET_APP_VERSION,
5.     APP_PROTOCOL_OTA_CHECK_CRC,
6.     APP_PROTOCOL_OTA_BEGIN,
7.     APP_PROTOCOL_OTA_TRANS_DATA,
8.     APP_PROTOCOL_OTA_PERCENT,
9.     APP_PROTOCOL_OTA_END,
10.    APP_PROTOCOL_OTA_SUCCESS,
11.    APP_PROTOCOL_OTA_FAIL,
12.    APP_PROTOCOL_OTA_CANCEL,
13.    APP_PROTOCOL_OTA_REBOOT,
14.    APP_PROTOCOL_OTA_COMMON_NOTICE_END = 0xFF,
15. };
```

这些消息主要在 int app_ota_message_handler(int opcode, const u8 *data, u32 len)函数中处理

5.2.2. 接口介绍

5.2.2.1. app_protocol_ota_message_handler

函数原型	int app_protocol_ota_message_handler(int id, int opcode, u8 *data, u32 len)
功能描述	此函数在 app_protocol_message_handler 中调用，判断范围后，把对应的消息给到 app_protocol_ota_message_handler 处理，
参数说明	<p>*\param[in] id //区分什么协议的 ID 值</p> <p>*\param[in] opcode //app_profile_api.h 里面关于 OTA 的枚举值</p> <p>*\param[in] data //可能状态会有其它的参数，没有是 NULL</p> <p>*\param[in] len //状态其它的参数的长度，没有是 0</p>
输出	返回值是错误码
例子	
补充说明	

5.3. GMA 私有消息

5.3.1. 消息列表

这部分消息是用于处理 GMA 一些独特的命令，或者以后需要协议扩展的命令。

```
1. //GMA 私有消息
2. enum {
3.     APP_PROTOCOL_GMA_NOTICE_BEGIN          = GMA_HANDLER_ID,
4.     APP_PROTOCOL_GMA_FMTX_SETFRE,
5.     APP_PROTOCOL_GMA_FMTX_GETFRE,
6.     APP_PROTOCOL_GMA_NOTICE_END            = GMA_HANDLER_ID + 0xFF,
7. };
```

这些消息主要在 int gma_message_handler(int opcode, const u8 *data, u32 len)函数中处理

5.3.2. 接口介绍

5.3.2.1. static int gma_special_message

函数原型	static int gma_special_message(int id, int opcode, u8 *data, u32 len)
功能描述	定义一个协议特殊的消息函数是为了减少代码量，不会编译到不需要协议库
参数说明	<p>*\param[in] id //区分什么协议的 ID 值</p> <p>*\param[in] opcode //app_profile_api.h 里面关于 OTA 的枚举值</p> <p>*\param[in] data //可能状态会有其它的参数，没有是 NULL</p> <p>*\param[in] len //状态其它的参数的长度，没有是 0</p>
输出	返回值是错误码
例子	
补充说明	

5.4. MMA 私有消息

5.4.1. 消息列表

这部分消息是用于处理 MMA 一些独特的命令，或者以后需要协议扩展的命令。

```
1. //MMA 私有消息
2. enum {
3.     APP_PROTOCOL_MMA_NOTICE           = MMA_HANDLER_ID,
4.     APP_PROTOCOL_MMA_SAVE_INFO,
5.     APP_PROTOCOL_MMA_READ_INFO,
6.     APP_PROTOCOL_MMA_SAVE_ADV_COUNTER,
7.     APP_PROTOCOL_MMA_READ_ADV_COUNTER,
8.     APP_PROTOCOL_MMA_NOTICE_END       = MMA_HANDLER_ID + 0xFF,
9. };
```

5.4.2. 接口介绍

5.4.2.1. mma_special_message

函数原型	static int mma_special_message(int id, int opcode, u8 *data, u32 len)
功能描述	定义一个协议特殊的消息函数是为了减少代码量，不会编译到不需要协议库
参数说明	<p>*\param[in] id //区分什么协议的 ID 值</p> <p>*\param[in] opcode //app_profile_api.h 里面关于 OTA 的枚举值</p> <p>*\param[in] data //可能状态会有其它的参数，没有是 NULL</p> <p>*\param[in] len //状态其它的参数的长度，没有是 0</p>
输出	返回值是错误码
例子	
补充说明	

5.5.DMA 私有消息

5.5.1. 消息列表

这部分消息是用于处理 DMA 一些独特的命令，或者以后需要协议扩展的命令

```
1. //DMA 私有消息
2. enum {
3.     APP_PROTOCOL_DMA_NOTICE           = DMA_HANDLER_ID,
4.     APP_PROTOCOL_DMA_SAVE_RAND,
5.     APP_PROTOCOL_DMA_READ_RAND,
6.     APP_PROTOCOL_DMA_TWS_SNED_RAND,
7.     APP_PROTOCOL_DMA_NOTICE_END       = DMA_HANDLER_ID + 0xFF,
8. };
```


5.5.2. 接口介绍

5.5.2.1. dueros_special_message

函数原型	static int dueros_special_message(int id, int opcode, u8 *data, u32 len)
功能描述	定义一个协议特殊的消息函数是为了减少代码量，不会编译到不需要协议库
参数说明	<p>*\param[in] id //区分什么协议的 ID 值</p> <p>*\param[in] opcode //app_profile_api.h 里面关于 OTA 的枚举值</p> <p>*\param[in] data //可能状态会有其它的参数，没有是 NULL</p> <p>*\param[in] len //状态其它的参数的长度，没有是 0</p>
输出	返回值是错误码
例子	
补充说明	

6. 与各具体协议中间层设计介绍

6.1. 概况

每个协议的实现提供的接口需要根据 app_profile_interface_t 结构体来完成。为了能够支持同时支持多个协议组合，比如 (DMA+JL rcsd ota)，会有一个链表把这些结构体组织起来。每个协议会固定一个 UUID，用于查找对应的协议接口组。但是协议只能支持一个连接。

```
1. #define DEMO_HANDLER_ID    0x300    /*作为一个使用的例子,同时也可作为客户自己添加协议的 ID*/
2. #define GMA_HANDLER_ID    0x400    /*阿里天猫协议接口 ID*/
3. #define MMA_HANDLER_ID    0x500    /*小米 MMA 协议接口 ID*/
4. #define DMA_HANDLER_ID    0x600    /*百度 DMA 协议接口 ID*/
5. #define TME_HANDLER_ID    0x700    /*腾讯酷狗 TME 协议接口 ID*/
6. #define AMA_HANDLER_ID    0x800    /*亚马逊的 AMA 协议接口 ID*/
```

list_for_each_app_profile 可以遍历所有支持的协议

版权所有，侵权必究

16

6.2. 参数配置接口

```
1.  struct app_protocol_info_t {
2.      /*配置类接口*/
3.      void (*set_product_id)(u32 pid);
4.      void (*set_vendor_id)(u32 vid);
5.      void (*set_local_version)(u32 vid);
6.      void (*set_special_info_group)(void *addr);
7.      void (*set_tws_sibling_mac)(void *mac);
8.  };
```

6.3. 协议操作函数

```
1.  struct app_ctrl_operation_t {
2.      int(*protocol_init)();
3.      int(*protocol_exit)();
4.      int(*adv_enable)(int enable);
5.      int(*ibeacon_adv)(int sw);
6.      int(*regist_wakeup_send)(void *priv, void *cbk);
7.      int(*regist_recieve_cbk)(void *priv, void *cbk);
8.      int(*latency_enable)(void *priv, u32 enable);
9.      int(*send_data)(void *priv, void *buf, u16 len);
10.     int(*send_voice_data)(void *buf, u16 len);
11.     int(*disconnect)(void *addr);
12.     int(*tws_receive_sync_data)(u8 *data, int len);
13.     int(*get_auth_state)(void);
14.     int(*start_voice_recognition)(int st);
15. };
```

一般考虑连接的时候只有一个 APP 处于连接状态，所以发送的时候只有一个协议可以发送成功。

```
void app_protocol_send_data(void *buf, u16 len)
{
    const app_profile_interface_t *app;
    list_for_each_app_profile(app){
        if(app->app_conn.send_data){
            app->app_conn.send_data(NULL, buf, len);
        }
    }
}
```

6.4. 协议回调接口注册函数

```
1. struct callback_register_t {
2.     void(*message_handler_regedit)(int(*handler)(int id, int opcode, u8 *data, u32 len));
3.     void(*check_tws_role_is_master_register)(bool (*handler)(void));
4.     void(*tx_resume)(void (*handler)(void));
5.     void(*rx_resume)(void (*handler)(void));
6.     void(*get_battery)(bool (*handler)(u8 battery_type, u8 *value));
7. };
```

蓝牙部门负责的 APP 协议开发要实现这三个结构体。提供对应参数的函数赋值给结构体使用。

7. 提供给 USER 层使用的接口

7.1. 参数配置接口（在 init 之前）

7.1.1. app_protocol_set_product_id

函数原型	void app_protocol_set_product_id(u32 handler_id, u32 pid);
功能描述	设置产品的 product ID，需要跟相应协议的厂商提出申请
参数说明	*\param[in] handler_id //每个协议指定的接口标识 *\param[in] pid //产品的 ID，需要申请的值
输出	
例子	
关联模块	
补充说明	

7.1.2. app_protocol_set_vendor_id

函数原型	void app_protocol_set_vendor_id(u32 handler_id, u32 vid)
功能描述	设置产品的 vendor ID，需要跟相应协议的厂商提出申请
参数说明	*\param[in] handler_id //每个协议指定的接口标识 *\param[in] vid //厂商的 ID，需要申请的值
输出	
例子	
关联模块	
补充说明	

7.1.3. app_protocol_set_local_version

函数原型	void app_protocol_set_local_version(u32 handler_id, u32 version)
功能描述	设置产品的当前软件版本，用于 app 显示和升级检查
参数说明	*\param[in] handler_id //每个协议指定的接口标识 *\param[in] version //自定义值，格式库内会自己根据协议进行调整
输出	
例子	
补充说明	

7.1.4. app_protocol_set_info_group

函数原型	void app_protocol_set_info_group(u32 handler_id, void *addr)
功能描述	配置协议更多信息，例如 GMA 的三元组地址，百度的三月组。
参数说明	*\param[in] handler_id //每个协议指定的接口标识 *\param[in] addr //信息的其实地址
输出	

例子	
补充说明	这个接口涉及到一个数据格式，可能每个协议有差异。协议开发定义好数据结构，让 app 层根据结构补充信息。不能随意更改数据结构

7.1.5. app_protocol_set_tws_sibling_mac

函数原型	void app_protocol_set_tws_sibling_mac(u8 *mac)
功能描述	配置 TWS 的地址,app 协议用于配置广播包或者命令告知 app
参数说明	*\param[in] mac //TWS 另一端的地址
输出	
例子	
补充说明	

7.2. 协议操作控制接口

7.2.1. app_protocol_ibeacon_switch

函数原型	void app_protocol_ibeacon_switch(int sw)
功能描述	有些协议需要开 beacon 包的
参数说明	*\param[in] sw //开关标识 1 或者 0
输出	
例子	
补充说明	

7.2.2. app_protocol_ble_adv_switch

函数原型	void app_protocol_ble_adv_switch(int sw)
功能描述	协议开关广播包操作接口

参数说明	*\param[in] sw //开关标识 1 或者 0
输出	
例子	
补充说明	

7.2.3. app_protocol_disconnect

函数原型	void app_protocol_disconnect(void *addr)
功能描述	断开 app 的连接
参数说明	*\param[in] add //目前单台应用，可传 NULL
输出	
例子	
补充说明	

7.2.4. app_protocol_get_tws_data_for_lib

函数原型	void app_protocol_get_tws_data_for_lib(u8 *data, u32 len)
功能描述	Tws 收到另一端的数据调用这个接口把数据完整传回去库里面解析
参数说明	*\param[in] data //收到数据的地址 *\param[in] len //收到数据的长度
输出	
例子	
补充说明	

7.2.5. app_protocol_send_voice_data

函数原型	int app_protocol_send_voice_data(uint8_t *voice_buf, uint16_t voice_len)
------	--

功能描述	发送语音数据给 APP,
参数说明	<code>*\param[in] voice_buf</code> //语音数据的起始地址 <code>*\param[in] voice_len</code> //语音数据的长度
输出	
例子	
补充说明	

7.2.6. `app_protocol_check_connect_success`

函数原型	<code>int app_protocol_check_connect_success()</code>
功能描述	查询当前的协议有没有 APP 连接成功
参数说明	
输出	返回值是当前的连接状态
例子	
补充说明	

7.2.7. `app_protocol_start_speech_cmd`

函数原型	<code>int app_protocol_start_speech_cmd()</code>
功能描述	发命令启动语音识别功能
参数说明	
输出	返回值是当前的命令有没有发送成功
例子	
补充说明	

7.2.8. app_protocol_stop_speech_cmd

函数原型	int app_protocol_stop_speech_cmd()
功能描述	发命令停止语音识别功能
参数说明	
输出	返回值是当前的命令有没有发送成功
例子	
补充说明	

7.3. 回调函数说明

函数名称	简要说明
message_handler_regedit	公共消息函数传递到库里面调用
check_tws_role_is_master_register	库需要检查 TWS 的主从状态
tx_resume	可能需要唤醒线程处理去发数
rx_resume	可能需要唤醒线程去处理收到的数据
get_battery	获取各种电池电量的总接口

7.4. APP protocol 线程接口

7.4.1. app_protocol_inti;

函数原型	void app_protocol_inti(int handler_id);
功能描述	/*这个接口主要是建立一个线程,注册一些协议需要用的公共接口,比如 resume, message_handler 等函数。建立了线程之后, 初始化对应的协议*/
参数说明	*\param[in] handler_id //头文件指定协议的一个 ID 值

输出	
例子	在对应的路径加上头文件#include "app_protocol_api.h" app_protocol_init(DEMO_HANDLER_ID);
补充说明	<pre>#define GMA_HANDLER_ID 0x400 /*阿里天猫协议接口 ID*/ #define MMA_HANDLER_ID 0x500 /*小米 MMA 协议接口 ID*/ #define DMA_HANDLER_ID 0x600 /*百度 DMA 协议接口 ID*/ #define TME_HANDLER_ID 0x700 /*腾讯酷狗 TME 协议接口 ID*/</pre>

7.4.2. app_protocol_exit

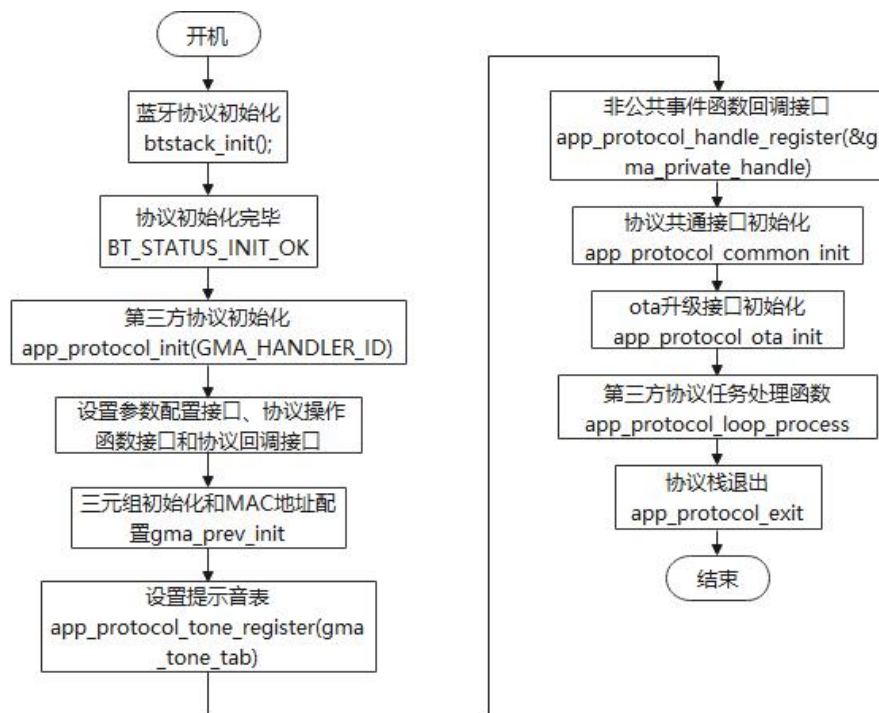
函数原型	void app_protocol_inti(int handler_id);
功能描述	统一的释放 AI 协议接口，主要是删除线程操作，在删除完之后再释放对应 APP 协议栈的资源
参数说明	*\param[in] handler_id //头文件指定协议的一个 ID 值
输出	
例子	
补充说明	

8. USER APP 流程和一些接口

8.1. 公共流程

8.1.1. 协议栈流程

协议栈的流程如下图所示（以 GMA 为例）：

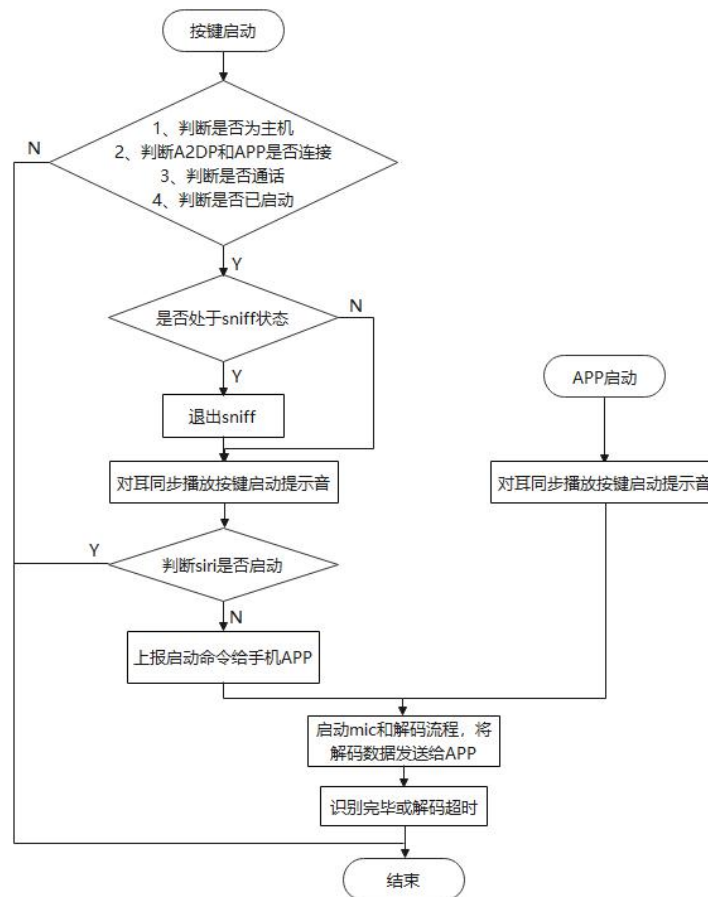


蓝牙协议栈初始化完毕之后，调用 `app_protocol_init` 初始化第三方协议栈，在 `app_protocol_init` 里面，需要设置好参数配置的接口、协议操作函数的接口、以及协议回调函数的接口。有三元组认证或者需要配置 MAC 地址的，也需要调用 `app->app_ctrl->protocol_init()` 前完成。初始化完毕后，会创建一个 `app_proto` 的任务来运行协议栈，协议的具体命令在库里面执行。

协议栈运行过程中，可以使用 `app->app_ctrl` 类的接口来操控协议栈的状态，比如开关 BLE 广播、断开协议等。使用 `app->callback` 类的接口来获取协议栈的状态，或者回调协议栈所需要的信息。比如通过 `app_protocol_message_handler` 获取协议栈连接状态、获取或设置设备音量；通过 `app_protocol_get_battery` 提供协议栈需要的电量信息。

调用 `app_protocol_exit` 可以退出第三方协议栈。

8.1.2. 唤醒语音助手流程



语音唤醒有两种方式：按键启动和 APP 启动。

按键启动时，调用 `app_protocol_start_speech_by_key` 函数，会判断是否满足启动条件，满足条件后，会先退出 sniff 状态，然后播放提示音，如果 TWS 有连接的话，会同步播放。提示音播放完毕之后，通过 `app_protocol_start_voice_recognition` 函数上报启动的命令给手机，同时开启 mic 和 opus/speex 编码器，并将编码后的数据通过 `app_protocol_send_voice_data` 函数上报手机。收到手机停止命令或者 8s 超时后停止 mic 和编码。

APP 启动时，调用 `app_protocol_start_speech_by_app` 调用，如果有提示音，则播放提示音，无提示音或者播放完毕之后，启动 mic 和编码器。收到手机停止命令或者 8s 超时后停止。

APP_PROTOCOL_SPEECH_EN 为 1 时使能第三方语音助手功能，需要使能 BT_MIC_EN，以及 TCFG_ENC_OPUS_ENABLE/TCFG_ENC_SPEEX_ENABLE。mic 启动编码的超时时间由 APP_PROTOCOL_MIC_TIMEOUT 决定。

版权所有，侵权必究

8.1.3. 三元组烧写配置流程

不同协议的三元组认证格式、内容各不相同，但是应用层的流程是一样的。使用烧写器烧写三元组时，三元组会被烧写在 flash 的最后 256byte 区域里面，ota 升级之类的，不会擦写到该区域。

在协议初始化前，通过 `app_protocal_get_license_ptr` 函数，获取三元组信息的指针。将三元组转化为程序里的格式后，调用 `app_protocol_set_info_group` 接口传递给协议栈。

调试时，可以直接将三元组信息转化成程序里的格式后，然后通过 `app_protocol_set_info_group` 接口传递给协议栈。

三元组烧写的具体流程，请参考《[认证码烧写步骤说明.pdf](#)》。三元组的获取方式查阅各个协议的说明文件和平台。

8.1.4. 系统事件处理流程

第三方协议系统事件的统一在 `app_protocol_sys_event_handler` 函数里处理。公共的处理流程在 `app_protocol_common.c` 里面执行，非公共部分的处理流程，在各自的 `app_protocol_xxx.c` 文件里处理。

公共的系统事件主要是播放提示音、开关 BLE 广播、启动第三方语音助手等。具体如下：

- (1) 获取按键事件，启动第三方语音助手。
- (2) 连接/断开经典蓝牙、连接/断开手机 APP、手机 APP 启动助手时播放对应的提示音。
- (3) 通话时关闭 BLE 广播，通话结束时开启 BLE 广播。
- (4) 连接苹果时广播特殊内容。
- (5) 对耳连接、断开或主从切换时开关广播。
- (6) 手机 APP 启动/停止第三方语音助手处理。

8.2. 接口

8.2.1. `app_protocol_set_volume`

函数原型	<code>int app_protocol_set_volume(u8 vol);</code>
功能描述	设置设备的音量级别，

参数说明	*\param[in] vol //目标音量
输出	
例子	
补充说明	

8.2.2. app_protocal_get_bat_by_type

函数原型	u8 app_protocal_get_bat_by_type(u8 type)
功能描述	提供给库调用的获取各种电量信息的接口
参数说明	*\param[in] type //要获取的电量类型
输出	电量大小或充电标志，范围为 0-100。获取不到时返回 0
例子	
补充说明	

8.2.3. app_protocal_get_license_ptr

函数原型	const u8 *app_protocal_get_license_ptr(void);
功能描述	获取 flash 里三元组信息的头指针
参数说明	
输出	三元组信息的头指针
例子	
补充说明	

8.2.4. app_protocol_license2flash

函数原型	int app_protocol_license2flash(const u8 *data, u16 len);
功能描述	将三元组数据写到 flash 的末尾处

参数说明	<code>*\param[in] data</code> //要保存的数据 <code>*\param[in] data</code> //要保存的数据长度
输出	写入成功返回 0，失败会返回-1
例子	
补充说明	

8.2.5. app_protocol_tone_register

函数原型	<code>void app_protocol_tone_register(const char **tone_table);</code>
功能描述	注册或切换第三方协议提示音表
参数说明	<code>*\param[in] tone_table</code> //提示音表
输出	
例子	
补充说明	<p>目前加了 8 个可能用到的提示音：</p> <p><code>APP_PROTOCOL_TONE_CONNECTED_ALL_FINISH</code>,//经典蓝牙和协议已连接</p> <p><code>APP_PROTOCOL_TONE_PROTOCOL_CONNECTED</code>,//协议已连接</p> <p><code>APP_PROTOCOL_TONE_CONNECTED_NEED_OPEN_APP</code>,//经典蓝牙已连接，但协议未连接</p> <p><code>APP_PROTOCOL_TONE_DISCONNECTED</code>,//经典蓝牙已断开</p> <p><code>APP_PROTOCOL_TONE_DISCONNECTED_ALL</code>,//经典蓝牙和协议未连接</p> <p><code>APP_PROTOCOL_TONE_OPEN_APP</code>,//按键启动语音助手时，APP 未连接</p> <p><code>APP_PROTOCOL_TONE_SPEECH_APP_START</code>,//APP 启动语音助手提示音</p> <p><code>APP_PROTOCOL_TONE_SPEECH_KEY_START</code>,//按键启动语音助手提示音</p> <p><code>APP_PROTOCOL_TONE_MAX</code>,</p>

8.2.6. mic_rec_pram_init

函数原型	int mic_rec_pram_init(u32 enc_type, u8 opus_type, u16(*speech_send)(u8 *buf, u16 len), u16 frame_num, u16 cbuf_size);
功能描述	初始化语音编码的参数
参数说明	<p>*\param[in] enc_type //编码类型，opus 或者 speex</p> <p>*\param[in] opus_type //opus 的类型，标准或者 TME 特殊格式</p> <p>*\param[in] speech_send //编码后发送到 APP 的接口</p> <p>*\param[in] frame_num //每次发送的解码帧数</p> <p>*\param[in] cbuf_size //解码的缓存 buf</p>
输出	初始化结果。成功返回 0，失败返回非 0
例子	
补充说明	

8.2.7. app_protocol_handle_register

函数原型	void app_protocol_handle_register(struct app_protocol_private_handle_t *hd);
功能描述	第三方协议非公共事件、消息处理函数注册接口
参数说明	*\param[in] hd //特殊处理函数句柄
输出	
例子	
补充说明	

8.2.8. app_protocol_tws_sync_private_deal

函数原型	void app_protocol_tws_sync_private_deal(int cmd, int value);
功能描述	非公共对耳同步事件的处理函数
参数说明	*\param[in] cmd //对耳同步执行的命令

	*\param[in] value //对耳同步执行的命令参数
输出	
例子	
补充说明	

8.2.9. app_protocol_tws_rx_data_private_deal

函数原型	void app_protocol_tws_rx_data_private_deal(u16 opcode, u8 *data, u16 len);
功能描述	非公共的对耳数据处理函数
参数说明	*\param[in] opcode //收到来自对耳的命令 *\param[in] data //收到来自对耳的数据 *\param[in] len //数据长度
输出	
例子	
补充说明	

8.2.10. app_protocol_sys_event_private_deal

函数原型	int app_protocol_sys_event_private_deal(struct sys_event *event);
功能描述	非公共的系统事件处理函数
参数说明	*\param[in] event //系统事件
输出	
例子	
补充说明	

8.2.11. app_protocol_post_bt_event

函数原型	void app_protocol_post_bt_event(u8 event, void *priv);
------	--

功能描述	发送第三方协议蓝牙事件
参数说明	*\param[in] event //蓝牙事件 *\param[in] event //蓝牙事件的参数
输出	
例子	
补充说明	

8.2.12. app_protocol_post_app_core_callback

函数原型	int app_protocol_post_app_core_callback(int callback, void *priv);
功能描述	发送回调函数到 app_core 任务中处理
参数说明	*\param[in] callback //回调函数 *\param[in] priv //回调函数的参数
输出	返回 0 表示发送成功，非 0 表示失败
例子	
补充说明	

8.2.13. app_protocol_tws_send_to_sibling

函数原型	int app_protocol_tws_send_to_sibling(u16 opcode, u8 *data, u16 len);
功能描述	发送命令和数据给对耳
参数说明	*\param[in] opcode //收到来自对耳的命令 *\param[in] data //收到来自对耳的数据 *\param[in] len //数据长度
输出	返回 0 表示发送成功，非 0 表示失败
例子	
补充说明	

8.2.14. app_protocol_tws_sync_send

函数原型	int app_protocol_tws_sync_send(int cmd, int value);
功能描述	发送对耳同步执行的命令
参数说明	*\param[in] cmd //对耳同步执行的命令 *\param[in] value //对耳同步执行的命令参数
输出	返回 0 表示发送成功，非 0 表示失败
例子	
补充说明	