アルゴリズムとデータ構造(5)

~順序統計量·動的計画法~

鹿島久嗣

DEPARTMENT OF INTELLIGENCE SCIENCE
AND TECHNOLOGY

順序統計量:

大きい方からk番目の要素は線形時間で発見可能

- ■順序統計量:大きい方からk番目の要素
- ソートを使えば*O*(*n* log *n*)
- 工夫すればO(n)で可能
 - -平均的にO(n)で見つける方法
 - -最悪ケースでO(n)で見つける方法

平均O(n)の順序統計量アルゴリズム: クイックソートと同じ考え方で可能

- ■ $q \leftarrow \text{Partition}(A, p, r)$ を実行した結果:
 - 1. $k \leq q$ であれば、求める要素はA[p:q]にある
 - 2. k > qであれば、求める要素はA[q+1:r]にある
 - -再帰的にPartitionを呼ぶことで範囲を限定していく
- 平均的には問題サイズは半々になっていく:

$$T(n) = T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n) = O(n)$$

クイックソートでは
$$2T\left(\frac{n}{2}\right)$$

最悪O(n)の順序統計量アルゴリズム: うまく「だいたい真ん中」をとってくる

- Order(*A*, *k*): 全要素*A*の大きい方から*k*番目の要素を見つける
 - 1. *A* を5個ずつのグループに分け、それぞれをソートして、中央値(3番目の値)を見つけ、これらを集めて*T*とする
 - 2. *T*の中央値*mを*みつける Order(*A*, [*n*/10])
 - 3. Aをmより大きいもの(S_1)、同じもの(S_2)、小さいもの(S_3)に分割する
 - 4. $k \leq |S_1|$ ならばOrder (S_1, k) 、 $|S_1| \leq k \leq |S_1| + |S_2|$ ならばmは目的の要素、 $k > |S_1| + |S_2|$ ならばOrder $(S_3, k (|S_1| + |S_2|))$

最悪O(n)の順序統計量アルゴリズム: 計算量の漸化式

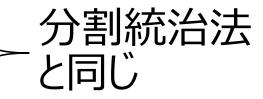
- $T(n) = O(n) + T\left(\left[\frac{n}{5}\right]\right) + T\left(\left[\frac{3}{4}n\right]\right) = O(n)$
 - –ステップ4の分岐でS₁が選ばれたとする
 - -中央値より必ず大きい要素が少なくとも $\frac{1}{4}$ n個ある
 - -したがって中央値より小さい要素は最大 $\frac{3}{4}$ n個

最悪O(n)の順序統計量アルゴリズム: 計算量の導出

*定理: $s_1 + s_2 + \dots + s_d < 1$ としてT(n) $= \begin{cases} c & (n \leq n_0) \\ T(s_1n) + T(s_2n) + \dots + T(s_dn) + c'n & (n > n_0) \end{cases}$ とするとき、 $T(n) \leq \frac{cn}{1 - (s_1 + s_2 + \dots + s_d)}$

動的計画法:問題を再帰的に分割しボトムアップに解く

- 動的計画法と分割統治法はともに問題を再帰的に分割
 - -分割統治法:トップダウン
 - -動的計画法:ボトムアップ
- ■動的計画法の流れ
 - 1. 問題の構造を再帰的に捉える
 - 2. 解を再帰的に構成する
 - 3. ボトムアップで解を計算する



動的計画法のポイント:解の使いまわしによる効率化

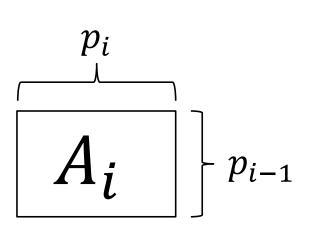
- ■分割された問題が重複している場合に差が生じる
 - ートップダウンでは同じ問題を何度も解くことになる
 - -ボトムアップでは解の使いまわしが可能
 - -両者に指数的な差が生じうる
- ●逆にいえば、部分問題が重複していることが動的計画法の カギ

動的計画法の例: 複数の行列積の計算

- ■入力: 行列 *A*₁, *A*₂, ..., *A*_n
- •出力:積 $A_1A_2\cdots A_n (= A_{1,...,n})$
- 掛け算できる前提

$$-A_iA_{i+1}$$
の計算は $O(p_{i-1} p_i p_{i+1})$ かかる

•
$$A_1$$
: 10 × 100, A_2 : 100 × 5, A_1 : 5 × 50 とすると $((A_1A_2)A_3) = 7500, (A_1(A_2A_3)) = 75000$



再帰式の構成: 観察

- $A_1A_2 \cdots A_n (= A_{1,...,n})$ をk番目で分割するとする
- $A_{1,...,k}$ と $A_{k+1,...,n}$ を別々に計算して最後に統合 $O(p_0 p_k p_n)$
- もっとも計算コストの小さい解でk番目の分割が最後にくるとすると、 $A_{1....k}$ と $A_{k+1....n}$ の分割もコストが最小のはず
 - ―そうでなければ、コスト最小のものに置き換えれば全体のコストが下がるはず

再帰的な解構成: 行列積をより小さな行列積の積として計算

- $lacktriangleright A_{i,...,j}$ を計算する最小のコストをm[i,j]とする
- ■再帰式:

$$= \begin{cases} 0 & (i = j) \\ \min_{i \le k < j} m[i, k] + m[k + 1, j] + p_{i-1} p_k p_j & (i \ne j) \end{cases}$$

■トップダウン計算(分割統治)だと指数的な計算量 $T(n) = \sum_{k=1}^{n-1} (T(k) + T(n-k) + c) = 2\sum_{k=1}^{n-1} T(k) + cn$

動的計画法の計算量: ボトムアップ計算により多項式時間に

- ■再帰式の適用により最小のm[1, n]が求まる
- 一方、ボトムアップだと:
 - 1. i = j の場合について計算(全部ゼロ)
 - 2. i = j-1 の場合について計算
 - 3. i = j-2 の場合について計算
 - 4. ...
 - -上記がnステップ、それぞれでO(n)個の再帰式評価、それぞれの評価にO(n) 必要なので、全部で $O(n^3)$ の計算量
- ■バックトラック:実際の掛け算の順番を得るには各再帰式 での最良のkを記憶しておく

最長共通部分系列問題: 2つの系列に共通に含まれる最長の部分系列をみつける

- ■系列 $X = (x_1, x_2, ..., x_m)$ の部分系列(subsequence)とは Xからいくつかの要素を取り除いたもの
- ■2つの系列XとYに対して、系列Zが両方の部分系列のとき、これを共通部分系列とよぶ
- ■最長部分系列(LCS; Longest Common Sequence)問題
 - -入力:2つの系列 $X = (x_1, x_2, ..., x_m), Y = (y_1, y_2, ..., y_n)$
 - -出力: *XとYの*LCS

最長共通部分系列問題: 観察

- $Z = (z_1, z_2, ..., z_k)$ をXとYの任意のLCSとすると
- ① $x_m = y_n$ のとき、 $x_m = y_n = z_k$ で、 また、 $Z_{k-1} = (z_1, z_2, ..., z_{k-1})$ は X_{m-1} と Y_{n-1} のLCS
 - つまり $x_m = y_n = z_k$ としてLCSを伸ばせる
- ② $x_m \neq y_n$ かつ $z_k \neq x_m$ ならば、Zは X_{m-1} とYのLCS
- ③ $x_m \neq y_n$ かつ $z_k \neq y_n$ ならば、Zは $X \succeq Y_{n-1}$ のLCS

再帰的な解構成: 動的計画法によりO(mn)

- X_i と Y_j とのLCSの長さをC[i,j]とする
- c[i,j] = $\begin{cases}
 0 & (i = 0 \text{ $\sharp \tau(t) = 0$}) \\
 c[i-1,j-1] + 1 & (x_i = y_j) \leftarrow 1 \\
 \max\{c[i,j-1],c[i-1,j]\} & (x_i \neq y_j) \leftarrow 23
 \end{cases}$
- LCSはバックトラックで構成できる
 - -注:LCSは複数ありうる(最適な経路は複数ありうる)