

赵凯杰求职简历

个人简介

姓名：赵凯杰

个人主页：[voidvvv.github.io](#)

电话：19370986818

学历：本科

毕业院校：东华理工大学

技术栈

工作语言

- [JAVA] [GOLANG]

核心框架

- [Spring Boot] [MyBatis Plus] [Spring JPA] [Spring Security]

架构设计

- [Spring Cloud] [微服务] [分布式事务] [服务熔断] [Nacos]

中间件

- [Redis] [KafkaMQ] [Apollo]

数据库

- [Oracle] [MySQL] [SQL Server] [SQL 优化] [读写分离]
-

工作经历

- 2025-09 ~ 至今**: 滴滴科技有限公司
- 2022-09 ~ 2025-09**: 花旗金融
- 2021-03 ~ 2022-09**: 携程旅行网
- 2020-01 ~ 2021-03**: 平安消费金融
- 2017-01 ~ 2019-12**: 山西金石榴科技有限公司

项目经验

2025-09 ~ 至今：滴滴科技有限公司

项目：聚合出行商家运营

职位：资深研发工程师

项目描述：

- 负责卡券活动审批下发系统（GOLANG）的维护与迭代，保障系统稳定运行，处理线上问题排查与性能优化
- 主导司机成长体系商家端项目全生命周期开发：负责需求分析、技术方案设计、项目排期与进度管理；独立完成司机分数体系、等级晋升机制、权益配置等核心模块的代码实现
- 参与商家运营系统后端架构重构：对活动自动报名、卡券活动等关键模块进行重构优化，提升系统可维护性与扩展性
- 独立设计并开发营销活动在线查询平台，已成功上线并服务于滴滴业务运营

主要技术栈： - GOLANG - GORM - MySql - DDMQ - Redis - K8S

2022-09 ~ 2025-09：花旗金融

项目：花旗金融固定收益项目组

职位：高级后端开发经理

业务开发： - 开发并维护服务于美国市政项目（CRA/LIHTC）的业务管理系统。该系统提供端到端管理，涵盖符合法案企业的意向管理、Deal 全周期管理。实现用户需求，负责项目进度跟踪以及部署

技术开发： - 开发公共组件历史数据对比组件，在花旗友军后台服务中广泛使用 - 开发公共分布式锁组件，使用多态化使其可拓展，也在后台服务中使用

主要技术栈： - SpringBoot - SpringData-JPA - SQLServer - Kafka - Redis - K8S - Jenkins(CI/CD)

2021-03 ~ 2022-09：携程旅行网

项目：携程火车票电子客票线下票台项目

职位：高级后端开发

项目描述：

- 我在该项目中作为主开发，负责该项目中大部分功能开发。
- 负责对接携程内部火车票务接收 C 端订单并在系统中进行分发
- 包括订单分发，供应商管理，财务自动打款，支付核销等功能的开发
- 基本架构使用的 springboot+mybatis+mysql 架设，对进单以及退票系统进行过改造，全局使用 reids 作为分布式锁。并且数据交互接口为异步交互。缓存使用 redis 以及部分查找功能使用 es。
- 负责支付模块的开发。负责系统开发文档的编写。其中关键使用 redis 作为分布式锁，并且使用数据库乐观锁管理账号余额增减，以及日常付款等功能。
- 负责参与需求评审，需求沟通，需求落地以及实现

主要技术栈： - SpringBoot - Mybatis - MySQL - Kafka - Redis - K8S - Distributed Transactions - Quartz

2020-01 ~ 2021-03：平安消费金融

项目： 风控科技部-APS 风控进件项目组

职位： Java 中级工程师

项目描述：

1. 负责业务系统的开发工作，包括需求分析、系统设计、编程和测试等；
2. 负责制定与业务系统相关的数据接口标准，并进行相关的系统接口开发工作；
3. 应用系统维护支持，协助运营处理生产事件，数据修改，数据采集相关工作；
4. 对其他软件工程师的代码进行审核；
5. 参与相关领域的业务需求和功能设计评审；
6. 参与开发评估，开发计划推荐和关联部门系统的事项推进

主要技术栈： - SpringBoot - Oracle - MySQL - Kafka - Redis - K8S - Distributed Transactions - Quartz - Microservices

其他

- 携程 2021 Hackthon 冠军项目(<https://github.com/capa-cloud/capa-bff>)
- 开源项目贡献者 (libgdx-doc)
- 英语能力：熟练阅读英文技术文档
- 技术追求：持续研究各种架构，保持学习。对于 OpenGL 以及 Java 游戏框架 LIBGDX 也有一定的兴趣，正在持续学习中