## Lernfeld 2 Portfolio

# Arbeitsplätze nach Kundenwunsch ausstatten

# Inhaltsverzeichnis

2.1 Eine Einführung in die IT für Arbeitsplätze geben	3
2.1.1 Eine Einführung in Grundfunktionen des Computers geben	3
2.1.2 Bedeutende Entwicklungsschritte in der Computertechnik	3
2.1.3 Entwicklungstrends präsentieren	4
2.1.4 Komponentenhersteller und Systemarchitekturen präsentieren	4
Reflexion Kapitel 2.1	4
2.2 Das Leistungsportfolio im Ausbildungsbetrieb präsentieren	5
2.2.1 Arbeitsplätze und Arbeitsumgebungen für IT-Systeme beschreiben	5
2.2.2 Marktgängige IT-Systeme vorstellen	5
2.2.3 Das Leistungsportfolio im IT-Bereich präsentieren	6
Reflexion Kapitel 2.2	6
2.3 Auswahlkriterien zu IT-Produkten allgemein unterscheiden	7
2.3.1 Qualität und Leistungsfähigkeit von IT-Systemen und IT-Services beschreiben	7
2.3.2 Umweltschutz und Green-IT als wichtige IT-Ziele darstellen	7
2.3.3 Wirtschaftlichkeit von IT-Systemen erläutern	7
2.3.4 IT-Sicherheit von IT-Systemen, Informations- und Datenschutz erläutern	7
Reflexion Kapitel 2.3	7
2.4 Komponenton eines Arbeitsplotzeemputers untersebeiden	8
2.4 Komponenten eines Arbeitsplatzcomputers unterscheiden 2.4.1 Zentraleinheit, Mainboard und Betriebssystem unterscheiden	8
2.4.1 Zentralenment, Mainboard und Betriebssystem unterscheiden	8
2.4.2 Prozessoren genauer beschreiben	8
2.4.4 Arbeistspeicher (RAM-Speicher) erläutern	8
2.4.5 Schnittstellen und Anschlüsse am Mainboard erläutern	8
2.4.6 Netzteile beschreiben und unterscheiden	8
2.4.7 Festplatten unterscheiden und erläutern	8
2.4.8 Tastaturen unterscheiden und präsentieren	8
2.4.9 Monitore vergleichen und präsentieren	8
2.4.10 Leistungsmerkmale für Drucker und Zusatzanforderungen erläutern	8
2.4.11 Scanner beschreiben und für Arbeitsplatz auswählen	8
2.4.12 IT-Zubehör für die Barrierefreiheit und im Aftersales unterscheiden	8
2.4.13 Unternehmenssoftware anbieten und vergleichen	8
2.4.14 Marktgängige IT-Systeme und Lösungen anbieten	8
Reflexion Kapitel 2.4	8
•	O
2.5 Kundenanforderungen im Leisuntgsprozess berücksichtigen und Projektma-	0
nagement vorbereiten	9
2.5.1 Anforderungen zur Kundenzufriedenheit in den Leistungsprozess einbeziehen	9 9
2.5.2 Marketing- und Verkaufsförderungsmaßnahmen unterstützen	9
2.5.3 Auftragsbearbeitung mit Projektmanagement unterstützen	
Reflexion Kapitel 2.5	9
2.6 Bedarfs- und Anforderungsanalysen durchführen	10
2.6.1 Den Prozess der Anforderungsanalyse erläutern	10
2.6.2 Kundenanforderungen formulieren	10
2.6.3 Hardware- und Systemvorraussetzungen prüfen	10
Reflexion Kapitel 2.6	10
2.7 Pflichtenhefte erstellen	11

2.7.1 Anforderungsanalysen zu Desktops und Workstations durchführen	1
2.7.2 Anforderungsanalysen zu Laptops und Tablets durchführen	1
2.7.3 Anforderungsanalysen zu Thin Clients durchführen	
2.7.4 Desktop as a Service, Miete, Finanzierung und Leasing als Dientsleistungen berücksichtige	
Reflexion Kapitel 2.7	
2.8 Angebote und Stundensätze kalkulieren und die Rendite berücksichtigen 12	2
2.8.1 Beschaffungsprozess und Beschaffungsplanung erläutern	2
2.8.2 Quantitative Angebotsvergleiche vornehmen	2
2.8.3 Nutzwertanalysen durchführen	2
2.8.4 Vertragsarten und AGB unterscheiden	2
Reflexion Kapitel 2.8	2
2.9 Lieferung, Installation und Übergabe vornehmen 13	3
2.9.1 Vorbereitung der Abnahme von Produkten und Leistungen	3
2.9.2 Arbeitssicherheit und Gesundheitsschutz bei der Arbeit gewährleisten	3
2.9.3 Für IT-Sicherheit am Arbeitsplatz eine Risikoanalyse vorbereiten	
2.9.4 Abfall- und Recyclinggesetze beachten	3
2.9.5 Systemlieferung, -installation und -übergabe als Prozess präsentieren	
Reflexion Kapitel 2.9	
2.10 Kontrolle und Reflexion von Unterricht und betrieblicher Mitarbeit 14	4

#### 2.1 Eine Einführung in die IT für Arbeitsplätze geben

#### 2.1.1 Eine Einführung in Grundfunktionen des Computers geben

# $EVA-Grundprinzip\ der\ Datenverarbeitung$ $E=\ Eingabe$ $V=\ Verarbeitung$ $A=\ Ausgabe$

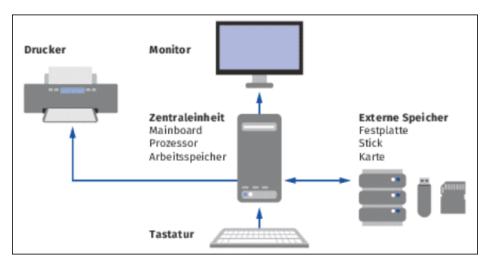


Abbildung 1: EVA-Prinzip Beispiel

#### Konfiguration

Bezeichnung für abgestimmte Zusammenstellung von Hardware und Software auf Nutzungszweck des Kunden.

#### 2.1.2 Bedeutende Entwicklungsschritte in der Computertechnik

1980er: IBM, 8Bit Prozessor, 64KB RAM

1990er: Open Source, Internet, Google

2000er: Open Office, Facebook

2020er: KI, 64Bit Prozessor, 64GB+ RAM

2030er: Quantencomputer

#### 2.1.3 Entwicklungstrends präsentieren

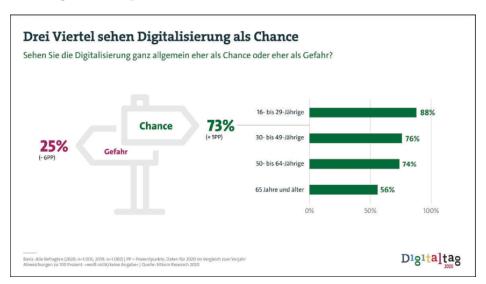


Abbildung 2: Entwicklungstrend zur Digitalisierung

#### 2.1.4 Komponentenhersteller und Systemarchitekturen präsentieren

Wichtige Hersteller in der heutigen Zeit:

- Intel (Prozessor Marktführer)
- AMD (Konkurrent zu Intel)
- NVIDIA (Größter Grafikkartenentwickler)
- ARM (Prozessorarchitektur)
- Apple
- Microsoft (Betriebssystem Marktführer)

#### Kompatibilität

Bezeichnung für Verträglichkeit von Komponenten zeinander.

Aufwärtskompabilität: Vorgängerversionen funktionieren mit Nachfolgeversionen Abwärtskompabilität: neuere Komponenten funktionieren mit Vorgängerversionen

#### Reflexion Kapitel 2.1

#### 2.2 Das Leistungsportfolio im Ausbildungsbetrieb präsentieren

#### 2.2.1 Arbeitsplätze und Arbeitsumgebungen für IT-Systeme beschreiben

IT ist heutzutage sowohl im privaten sowie industriellen Kontext nicht wegzudenken. Einsatzbereiche der IT:

- Privat
- Industrie
- Wirtschaft
- Verwaltung

Formen von Arbeitsarten:

- Telearbeiten: Arbeiten an einem eingerichteten Arbeitsplatz
- mobiles Arbeiten: auch Homeoffice, Arbeit nicht an festen Arbeitsplatz gebunden

Die Arbeitsplätze dieser Arten sind nach Bürokonzepten gestaltet und müssen ergonomische, ökologische und gesundheitliche Anforderungen berücksichtigen. Formen von Arbeitsumgebungen:

- Zellenbüros: Ein-/Mehrpersonenbüros entlang eines FLurs
- Großraumbüros: Open-Space-Bürolandschaft
- Kombibüro: Einzelbüros entlag der Fassade, Pausenraum dazwischen
- Non-Territoriales Büro: Büroplätze werden von Mitarbeitern für Arbeitszeit gebucht

Bei der Gestaltung der Arbeitsplätze muss auf genügend Beleuchtung (min. 500 Lux) sowie eine nicht zu hohe Lärmentwicklung (30-45dB) geachtet werden.

#### 2.2.2 Marktgängige IT-Systeme vorstellen

#### Konfiguration

Bezeichnung für die Zusammenstellung, Einstellung und Abstimmung von Komponenten/Geräten/Programmen in Bezug auf Anwendung.

Unterscheidung vom Istzustand (Ist-Konfiguration) als aktuellem Stand und Sollzustand (Soll-Konfiguration) als Zielzustand.

PC-Vergleich PC-Vergleich								
	Desktop-PC, Laptops	Workstation						
СРИ	normal bis schnell	viele Kerne, hoch getaktet						
Speicher	4 bis 8 GB	groß mit > 8 GB						
Grafikkarte	onboard (preiswert, Standardleistung)	zertifiziert, leistungsstark						
Einsatz	Office und Geschäftsprogramme Standardlizenzkosten	Multimedia/Design, Bildbearbeitung, Gaming, hohe Lizenzkosten CAD, Videobearbeitung						

Abbildung 3: Unterscheidung der Leistungsfähigkeit

IT-Hardware kann auf verschiedene Kriterien und Spezifikationen geprüft werden. Dabei sind die folgenden von besonderer Bedeutung:

- Quantitative Größen (messbare, objektive Größen)
- Qualitative Größen (schwer messbare, subjektive Größen)

 $\bullet$  Vergleiche (Stress-/Benchmarktests, etc.)

Desweiteren können zusätzliche Recherchen durchgeführt werden, etwa über das Internet (Fachportale, Blogs, etc.) oder Hardware-Tests und Diagnosetools.

#### 2.2.3 Das Leistungsportfolio im IT-Bereich präsentieren

Das Leistungsportfolio eines Unternehmens beschreibt die Dientsleistungen und Tätigkeiten eines Betriebs.

Bei Unternehmen mit interner IT, ist die IT-Abteilung der Dienstleister der Mitarbeiter und Abteilungen. Die Mitarbeiter sind demnach interne Kunden.

#### Reflexion Kapitel 2.2

# 2.3 Auswahlkriterien zu IT-Produkten allgemein unterscheiden

- ${\bf 2.3.1}\;$  Qualität und Leistungsfähigkeit von IT-Systemen und IT-Services beschreiben  ${\bf TODO}$
- ${\bf 2.3.2}\;$  Umweltschutz und Green-IT als wichtige IT-Ziele darstellen  ${\bf TODO}$
- ${\bf 2.3.3}$  Wirtschaftlichkeit von IT-Systemen erläutern  ${\bf TODO}$
- ${\bf 2.3.4}$  IT-Sicherheit von IT-Systemen, Informations- und Datenschutz erläutern  ${\bf TODO}$

Reflexion Kapitel 2.3 TODO

#### 2.4 Komponenten eines Arbeitsplatzcomputers unterscheiden

- ${f 2.4.1}$  Zentraleinheit, Mainboard und Betriebssystem unterscheiden  ${f TODO}$
- 2.4.2 Hauptplatine, Mainboard und die Komponenten unterscheiden TODO
- 2.4.3 Prozessoren genauer beschreiben TODO
- 2.4.4 Arbeistspeicher (RAM-Speicher) erläutern TODO
- ${f 2.4.5}$  Schnittstellen und Anschlüsse am Mainboard erläutern TODO
- 2.4.6 Netzteile beschreiben und unterscheiden TODO
- 2.4.7 Festplatten unterscheiden und erläutern TODO
- 2.4.8 Tastaturen unterscheiden und präsentieren TODO
- **2.4.9** Monitore vergleichen und präsentieren TODO
- 2.4.10 Leistungsmerkmale für Drucker und Zusatzanforderungen erläutern TODO
- 2.4.11 Scanner beschreiben und für Arbeitsplatz auswählen TODO
- 2.4.12 IT-Zubehör für die Barrierefreiheit und im Aftersales unterscheiden TODO
- ${f 2.4.13}$  Unternehmenssoftware anbieten und vergleichen  ${f TODO}$
- 2.4.14 Marktgängige IT-Systeme und Lösungen anbieten TODO

Reflexion Kapitel 2.4
TODO

# 2.5 Kundenanforderungen im Leisuntgsprozess berücksichtigen und Projektmanagement vorbereiten

- ${\bf 2.5.1}\,$  Anforderungen zur Kundenzufriedenheit in den Leistungsprozess einbeziehen  ${\bf TODO}$
- 2.5.2 Marketing- und Verkaufsförderungsmaßnahmen unterstützen TODO
- ${\bf 2.5.3}$  Auftragsbearbeitung mit Projektmanagement unterstützen  ${\bf TODO}$

Reflexion Kapitel 2.5 TODO

## 2.6 Bedarfs- und Anforderungsanalysen durchführen

- ${\bf 2.6.1}\,$  Den Prozess der Anforderungsanalyse erläutern  ${\bf TODO}$
- ${f 2.6.2}$  Kundenanforderungen formulieren  ${f TODO}$
- ${\bf 2.6.3}\,$  Hardware- und Systemvorraussetzungen prüfen  ${\bf TODO}$

Reflexion Kapitel 2.6 TODO

#### 2.7 Pflichtenhefte erstellen

- ${\bf 2.7.1}\,$  Anforderungsanalysen zu Desktops und Workstations durchführen  ${\bf TODO}$
- ${\bf 2.7.2}\,$  Anforderungsanalysen zu Laptops und Tablets durchführen  ${\bf TODO}$
- ${\bf 2.7.3}\,$  Anforderungsanalysen zu Thin Clients durchführen  ${\bf TODO}$ 
  - 2.7.4 Desktop as a Service, Miete, Finanzierung und Leasing als Dientsleistungen berücksichtigen

TODO

Reflexion Kapitel 2.7

#### 2.8 Angebote und Stundensätze kalkulieren und die Rendite berücksichtigen

 ${\bf 2.8.1~Beschaffungsprozess~und~Beschaffungsplanung~erläutern~TODO}$ 

2.8.2 Quantitative Angebotsvergleiche vornehmen

TODO

2.8.3 Nutzwertanalysen durchführen

TODO

2.8.4 Vertragsarten und AGB unterscheiden

TODO

Reflexion Kapitel 2.8

# 2.9 Lieferung, Installation und Übergabe vornehmen

- ${\bf 2.9.1}$  Vorbereitung der Abnahme von Produkten und Leistungen  ${\bf TODO}$
- 2.9.2 Arbeitssicherheit und Gesundheitsschutz bei der Arbeit gewährleisten TODO
- 2.9.3 Für IT-Sicherheit am Arbeitsplatz eine Risikoanalyse vorbereiten TODO
- 2.9.4 Abfall- und Recyclinggesetze beachten TODO
- ${\bf 2.9.5}\,$  Systemlieferung, -installation und -übergabe als Prozess präsentieren  ${\bf TODO}$

Reflexion Kapitel 2.9 TODO

2.10	Kontrolle	und	Reflexion	von	Unterricht	und	betrieblicher	Mitar-
	beit							