#### Lernfeld 2 Portfolio

## Arbeitsplätze nach Kundenwunsch ausstatten

#### Inhaltsverzeichnis

2.	1 Eine Einführung in die IT für Arbeitsplätze geben	3
	2.1.1 Eine Einführung in Grundfunktionen des Computers geben	3
	2.1.2 Bedeutende Entwicklungsschritte in der Computertechnik	3
	2.1.3 Entwicklungstrends präsentieren	4
	2.1.4 Komponentenhersteller und Systemarchitekturen präsentieren	4
	Reflexion Kapitel 2.1	4
2.	2 Das Leistungsportfolio im Ausbildungsbetrieb präsentieren	5
	2.2.1 Arbeitsplätze und Arbeitsumgebungen für IT-Systeme beschreiben	5
	2.2.2 Marktgängige IT-Systeme vorstellen	5
	2.2.3 Das Leistungsportfolio im IT-Bereich präsentieren	6
	Reflexion Kapitel 2.2	6
		_
2.	3 Auswahlkriterien zu IT-Produkten allgemein unterscheiden	7
	2.3.1 Qualität und Leistungsfähigkeit von IT-Systemen und IT-Services beschreiben	7
	2.3.2 Umweltschutz und Green-IT als wichtige IT-Ziele darstellen	7 7
	2.3.3 Wirtschaftlichkeit von IT-Systemen erläutern	7
	2.3.4 IT-Sicherheit von IT-Systemen, Informations- und Datenschutz erläutern	7
	Reflexion Kapitel 2.3	7
2	4 Komponenten eines Arbeitsplatzcomputers unterscheiden	8
	2.4.1 Zentraleinheit, Mainboard und Betriebssystem unterscheiden	8
	2.4.2 Hauptplatine, Mainboard und die Komponenten unterscheiden	8
	2.4.3 Prozessoren genauer beschreiben	8
	2.4.4 Arbeitspeicher (RAM-Speicher) erläutern	8
	2.4.5 Schnittstellen und Anschlüsse am Mainboard erläutern	8
	2.4.6 Netzteile beschreiben und unterscheiden	8
	2.4.7 Festplatten unterscheiden und erläutern	8
	2.4.7 Testplatten unterscheiden und erlautern	
	2.4.9 Monitore vergleichen und präsentieren	8
	2.4.10 Leistungsmerkmale für Drucker und Zusatzanforderungen erläutern	8
	2.4.11 Scanner beschreiben und für Arbeitsplatz auswählen	8
	2.4.12 IT-Zubehör für die Barrierefreiheit und im Aftersales unterscheiden	8
	2.4.13 Unternehmenssoftware anbieten und vergleichen	8
	2.4.14 Marktgängige IT-Systeme und Lösungen anbieten	8
	Reflexion Kapitel 2.4	8
2.	5 Kundenanforderungen im Leisuntgsprozess berücksichtigen und Projektma-	
	nagement vorbereiten	9
	2.5.1 Anforderungen zur Kundenzufriedenheit in den Leistungsprozess einbeziehen	9
	2.5.2 Marketing- und Verkaufsförderungsmaßnahmen unterstützen	$\mathbf{c}$
	2.5.3 Auftragsbearbeitung mit Projektmanagement unterstützen	g
	Reflexion Kapitel 2.5	g
_		
2.		10
		10
	2.6.2 Kundenanforderungen formulieren	10
	2.6.3 Hardware- und Systemvorraussetzungen prüfen	
	Reflexion Kapitel 2.6	10
2	7 Pflichtenhefte erstellen	11
۷.	2.7.1 Anforderungsanalysen zu Desktops und Workstations durchführen	
	2.7.1 Amforderungsanalysen zu Leptops und Tablets durchführen	

2.7.4 Desktop as a Service, Mie	Thin Clients durchführen	11
2.8 Angebote und Stundens 2.8.1 Beschaffungsprozess und 2.8.2 Quantitative Angebotsve 2.8.3 Nutzwertanalysen durch 2.8.4 Vertragsarten und AGB	ätze kalkulieren und die Rendite berücksichtigen12Beschaffungsplanung erläutern12ergleiche vornehmen12führen12unterscheiden12	
2.9 Lieferung, Installation u	nd Übergabe vornehmen 13	
2.9.1 Vorbereitung der Abnah	me von Produkten und Leistungen	
	esundheitsschutz bei der Arbeit gewährleisten	
2.9.3 Für IT-Sicherheit am Ar	beitsplatz eine Risikoanalyse vorbereiten	
	setze beachten	
	ation und -übergabe als Prozess präsentieren	
Reflexion Kapitel 2.9		
2.10 Kontrolle und Reflexion	von Unterricht und betrieblicher Mitarbeit 14	

#### 2.1 Eine Einführung in die IT für Arbeitsplätze geben

#### 2.1.1 Eine Einführung in Grundfunktionen des Computers geben

# $EVA-Grundprinzip\ der\ Datenverarbeitung$ $E=\ Eingabe$ $V=\ Verarbeitung$ $A=\ Ausgabe$

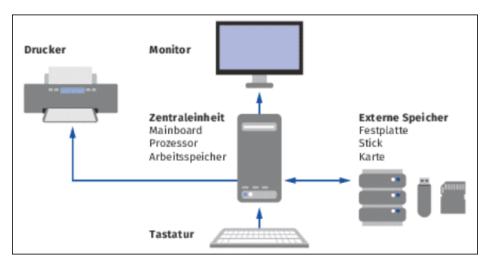


Abbildung 1: EVA-Prinzip Beispiel

#### Konfiguration

Bezeichnung für abgestimmte Zusammenstellung von Hardware und Software auf Nutzungszweck des Kunden.

#### 2.1.2 Bedeutende Entwicklungsschritte in der Computertechnik

1980er: IBM, 8Bit Prozessor, 64KB RAM

1990er: Open Source, Internet, Google

2000er: Open Office, Facebook

2020er: KI, 64Bit Prozessor, 64GB+ RAM

2030er: Quantencomputer

#### 2.1.3 Entwicklungstrends präsentieren

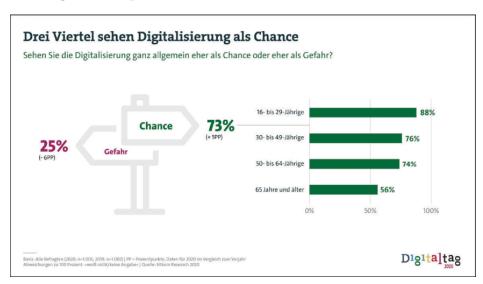


Abbildung 2: Entwicklungstrend zur Digitalisierung

#### 2.1.4 Komponentenhersteller und Systemarchitekturen präsentieren

Wichtige Hersteller in der heutigen Zeit:

- Intel (Prozessor Marktführer)
- AMD (Konkurrent zu Intel)
- NVIDIA (Größter Grafikkartenentwickler)
- ARM (Prozessorarchitektur)
- Apple
- Microsoft (Betriebssystem Marktführer)

#### Kompatibilität

Bezeichnung für Verträglichkeit von Komponenten zeinander.

Aufwärtskompabilität: Vorgängerversionen funktionieren mit Nachfolgeversionen Abwärtskompabilität: neuere Komponenten funktionieren mit Vorgängerversionen

#### Reflexion Kapitel 2.1

Grundlage zur Verbindung der einzelnen Komponenten eines Computers erlernt (EVA-Prinzip, Konfiguration und Kompatibilität). Ebenso ein grobes Wissen über die Entwicklung der IT erlangt, mit möglichen zukünftigen Entwicklungen. Verschiedene Hersteller kennengelernt, die einen Großteil des Marktes ausmachen.

#### 2.2 Das Leistungsportfolio im Ausbildungsbetrieb präsentieren

#### 2.2.1 Arbeitsplätze und Arbeitsumgebungen für IT-Systeme beschreiben

IT ist heutzutage sowohl im privaten sowie industriellen Kontext nicht wegzudenken. Einsatzbereiche der IT:

- Privat
- Industrie
- Wirtschaft
- Verwaltung

Formen von Arbeitsarten:

- Telearbeiten: Arbeiten an einem eingerichteten Arbeitsplatz
- mobiles Arbeiten: auch Homeoffice, Arbeit nicht an festen Arbeitsplatz gebunden

Die Arbeitsplätze dieser Arten sind nach Bürokonzepten gestaltet und müssen ergonomische, ökologische und gesundheitliche Anforderungen berücksichtigen. Formen von Arbeitsumgebungen:

- Zellenbüros: Ein-/Mehrpersonenbüros entlang eines FLurs
- Großraumbüros: Open-Space-Bürolandschaft
- Kombibüro: Einzelbüros entlag der Fassade, Pausenraum dazwischen
- Non-Territoriales Büro: Büroplätze werden von Mitarbeitern für Arbeitszeit gebucht

Bei der Gestaltung der Arbeitsplätze muss auf genügend Beleuchtung (min. 500 Lux) sowie eine nicht zu hohe Lärmentwicklung (30-45dB) geachtet werden.

#### 2.2.2 Marktgängige IT-Systeme vorstellen

#### Konfiguration

Bezeichnung für die Zusammenstellung, Einstellung und Abstimmung von Komponenten/Geräten/Programmen in Bezug auf Anwendung.

Unterscheidung vom Istzustand (Ist-Konfiguration) als aktuellem Stand und Sollzustand (Soll-Konfiguration) als Zielzustand.

PC-Vergleich PC-Vergleich									
	Desktop-PC, Laptops	Workstation							
СРИ	normal bis schnell	viele Kerne, hoch getaktet							
Speicher	4 bis 8 GB	groß mit > 8 GB							
Grafikkarte	onboard (preiswert, Standardleistung)	zertifiziert, leistungsstark							
Einsatz	Office und Geschäftsprogramme Standardlizenzkosten	Multimedia/Design, Bildbearbeitung, Gaming, hohe Lizenzkosten CAD, Videobearbeitung							

Abbildung 3: Unterscheidung der Leistungsfähigkeit

IT-Hardware kann auf verschiedene Kriterien und Spezifikationen geprüft werden. Dabei sind die folgenden von besonderer Bedeutung:

- Quantitative Größen (messbare, objektive Größen)
- Qualitative Größen (schwer messbare, subjektive Größen)

 $\bullet$  Vergleiche (Stress-/Benchmarktests, etc.)

Desweiteren können zusätzliche Recherchen durchgeführt werden, etwa über das Internet (Fachportale, Blogs, etc.) oder Hardware-Tests und Diagnosetools.

#### 2.2.3 Das Leistungsportfolio im IT-Bereich präsentieren

Das Leistungsportfolio eines Unternehmens beschreibt die Dientsleistungen und Tätigkeiten eines Betriebs.

Bei Unternehmen mit interner IT, ist die IT-Abteilung der Dienstleister der Mitarbeiter und Abteilungen. Die Mitarbeiter sind demnach interne Kunden.

#### Reflexion Kapitel 2.2

TODO

#### 2.3 Auswahlkriterien zu IT-Produkten allgemein unterscheiden

- ${\bf 2.3.1}\;$  Qualität und Leistungsfähigkeit von IT-Systemen und IT-Services beschreiben  ${\bf TODO}$
- ${\bf 2.3.2}\;$  Umweltschutz und Green-IT als wichtige IT-Ziele darstellen  ${\bf TODO}$
- ${\bf 2.3.3}$  Wirtschaftlichkeit von IT-Systemen erläutern  ${\bf TODO}$
- ${\bf 2.3.4}$  IT-Sicherheit von IT-Systemen, Informations- und Datenschutz erläutern  ${\bf TODO}$

Reflexion Kapitel 2.3 TODO

#### 2.4 Komponenten eines Arbeitsplatzcomputers unterscheiden

- ${\bf 2.4.1}$  Zentraleinheit, Mainboard und Betriebssystem unterscheiden  ${\bf TODO}$
- 2.4.2 Hauptplatine, Mainboard und die Komponenten unterscheiden TODO
- 2.4.3 Prozessoren genauer beschreiben TODO
- 2.4.4 Arbeistspeicher (RAM-Speicher) erläutern TODO
- ${f 2.4.5}$  Schnittstellen und Anschlüsse am Mainboard erläutern TODO
- 2.4.6 Netzteile beschreiben und unterscheiden TODO
- 2.4.7 Festplatten unterscheiden und erläutern TODO
- 2.4.8 Tastaturen unterscheiden und präsentieren TODO
- **2.4.9** Monitore vergleichen und präsentieren TODO
- 2.4.10 Leistungsmerkmale für Drucker und Zusatzanforderungen erläutern TODO
- 2.4.11 Scanner beschreiben und für Arbeitsplatz auswählen TODO
- 2.4.12 IT-Zubehör für die Barrierefreiheit und im Aftersales unterscheiden TODO
- ${f 2.4.13}$  Unternehmenssoftware anbieten und vergleichen TODO
- 2.4.14 Marktgängige IT-Systeme und Lösungen anbieten TODO

Reflexion Kapitel 2.4
TODO

### 2.5 Kundenanforderungen im Leisuntgsprozess berücksichtigen und Projektmanagement vorbereiten

- ${\bf 2.5.1}\,$  Anforderungen zur Kundenzufriedenheit in den Leistungsprozess einbeziehen  ${\bf TODO}$
- 2.5.2 Marketing- und Verkaufsförderungsmaßnahmen unterstützen TODO
- ${\bf 2.5.3}$  Auftragsbearbeitung mit Projektmanagement unterstützen  ${\bf TODO}$

Reflexion Kapitel 2.5
TODO

#### 2.6 Bedarfs- und Anforderungsanalysen durchführen

- ${\bf 2.6.1}\,$  Den Prozess der Anforderungsanalyse erläutern  ${\bf TODO}$
- ${f 2.6.2}$  Kundenanforderungen formulieren  ${f TODO}$
- ${\bf 2.6.3}\,$  Hardware- und Systemvorraussetzungen prüfen  ${\bf TODO}$

Reflexion Kapitel 2.6 TODO

#### 2.7 Pflichtenhefte erstellen

- ${\bf 2.7.1}\,$  Anforderungsanalysen zu Desktops und Workstations durchführen  ${\bf TODO}$
- ${\bf 2.7.2}\,$  Anforderungsanalysen zu Laptops und Tablets durchführen  ${\bf TODO}$
- ${\bf 2.7.3}\,$  Anforderungsanalysen zu Thin Clients durchführen  ${\bf TODO}$ 
  - 2.7.4 Desktop as a Service, Miete, Finanzierung und Leasing als Dientsleistungen berücksichtigen

TODO

Reflexion Kapitel 2.7

TODO

#### 2.8 Angebote und Stundensätze kalkulieren und die Rendite berücksichtigen

 ${\bf 2.8.1~Beschaffungsprozess~und~Beschaffungsplanung~erläutern~TODO}$ 

 ${\bf 2.8.2~Quantitative~Angebots vergleiche~vornehmen} \\ {\bf TODO}$ 

 ${f 2.8.3}$  Nutzwertanalysen durchführen TODO

 ${\bf 2.8.4}\,$  Vertragsarten und AGB unterscheiden  ${\bf TODO}$ 

Reflexion Kapitel 2.8 TODO

#### 2.9 Lieferung, Installation und Übergabe vornehmen

- ${\bf 2.9.1}$  Vorbereitung der Abnahme von Produkten und Leistungen  ${\bf TODO}$
- 2.9.2 Arbeitssicherheit und Gesundheitsschutz bei der Arbeit gewährleisten TODO
- 2.9.3 Für IT-Sicherheit am Arbeitsplatz eine Risikoanalyse vorbereiten TODO
- 2.9.4 Abfall- und Recyclinggesetze beachten TODO
- ${\bf 2.9.5}\,$  Systemlieferung, -installation und -übergabe als Prozess präsentieren  ${\bf TODO}$

Reflexion Kapitel 2.9 TODO

2.10	Kontrolle	und	Reflexion	von	Unterricht	und	betrieblicher	Mitar-
	beit							

TODO