# MODULE HTML ET CSS







### CE QUE NOUS ALLONS VOIR

- ✓ Présentation du module
- ✓ Les objectifs de la séance
- ✓ Qu'est ce que le HTML, son fonctionnement
- ✓ Exercices pratiques en HTML
- ✓ Qu'est ce que le css, son fonctionnement
- ✓ Exercices pratique en CSS





### LES COMPETANCES

- ➤ Apprendre à composer une page web HTML/CSS en respectant les normes W3C
- Intégrer différents éléments (titre, texte, liste, formulaire, table, etc.)
- Inclure des fichiers médias (images, vidéos, sons, carte)
- Comprendre le positionnement en CSS
- Positionner différentes zones pour définir une structure
- Réaliser plusieurs templates de page avec les feuilles de style CSS
- Intégrer un menu de navigation et assurer la liaison entres les pages
- > Assurer la compatibilité sur tous les navigateurs



- Le HTML (HyperText Markup Language) est un langage de balises qui permet de créer la structure (le contenu) d'une page web. Il est généralement appris en parallèle du CSS qui lui sert à mettre en forme. Il existe depuis 1990.
- Chaque page peut être reliée par l'intermédiaire de liens hypertext.
- La dernière version du **HTML** est la **version 5**, c'est pour cela que l'on parle de HTML5.

#### COMMENT FONCTIONNE HTML?

Le HTML, entre autres, est interprété par les différents navigateurs qui « traduisent » le code en éléments visuels.

Pour chaque éléments que nous souhaitons afficher il existe une balise. Par exemple: titre, paragraphe, images, formulaire...

Pour cela nous aurons besoin d'un éditeur de code, il en existe plusieurs mais nous en utiliserons Visual StudioCode https://code.visualstudio.com/download

Chaque fichier html aura pour extension .html

```
<!DOCTYPE html>
                 ■<html lang="fr">
                          <meta charset="UTF-8">
                          <link rel="stylesheet" href="styles.css"/>
                          <title>Balises HTML5</title>
                      </head>
                      <body>
                          <header>
                              <img src="mon image.jpeg"/>le logo
                              <nav>Lien 1 | Lien 2 | Lien 3
                          </header>
                          <section>
                 =
                              <h1>premier titre</h1>
                              un paragraphe
                          </section>
                          <footer>ici le pied de page</footer>
                      </body>
                  </html>
Fouziya Kouddane
```

Chaque **instruction** du fichier html <u>est lue ligne par ligne</u> par le navigateur, dans l'ordre suivant:

Le type du document : <!DOCTYPE html>

#### La structure de base du document :

- <html> ouverture de la balise html
  - <head> ouverture de l'en-tête (code non visible à l'affichage)
  - </head> fermeture de l'en-tête
  - <body> ouverture du corps de la page (code visible à l'affichage)
  - </body> fermeture du corps
- </html> fermeture de la balise html

Le <head> comporte les balises dites meta, elles permettent de définir les propriétés du document, le code n'est pas visible sur le navigateur :

- l'encodage à utiliser : <meta charset="utf-8">
- le titre du document : <title>Mon titre ici</title> que l'on retrouve sur l'onglet de la page.

les propriétés les plus courantes se définissent comme suit :

<meta name=« nom\_propriete » content=« valeur\_propriete »>
Ici meta est la balise, elle a deux attributs qui sont name et content, les
attributs ont pour valeur nom\_propriete et valeur\_propriete, qui est
Toujours définie entre guillemets "valeur".

il en existe plusieurs autres que nous verrons plus tard.

Le <body> permet de spécifier la sémantique avec les balises HTML pour afficher le contenu du document, ce sont ces balises HTML qui seront visible sur le navigateur.

Il existe deux type de balises:

- Celles constituées d'une balise ouvrante et une fermante.
  - Exemple: <h1></h1>
- Et celles n'ayant pas de balise fermante, elles sont appelé **balise orpheline**. Exemple: <br/>
  <br/>
   Et celles n'ayant pas de balise fermante, elles sont appelé **balise orpheline**.

Tout le code à afficher sur la page web sera écrit entre les balises <br/>
<br/>
body></body> sinon il ne sera pas visible.

Il faut veiller à ce que le code soit correctement **indenté** pour une meilleur clarté du code et cela permet d'éviter les erreurs.

L'indentation se fait à l'aide de la touche tabulation et non avec la touche espace.

#### COMMENT FONCTIONNE HTML?

#### Voyons quelques exemples de balises:

- Titre de niveau 1: <h1>Mon titre</h1>
- Titre de niveau 2: <h2>Mon autre titre</h2>
- Paragraphe: Un paragraphe
- Image: <img src=«chemin\_image.png»/>
- lien: <a href=«où-envoyer.html»>Ce qui s'affiche</a>

On peut retrouver l'ensemble des balises ici:

Liste des balises

<u>ici aussi</u>

#### COMMENT FONCTIONNE HTML?

#### Les Balises sémantiques:

Elles permettent de poser les « bloc » de la page, elles jouent un rôle important pour le référencement qui permet d'être retrouvé sur le net.

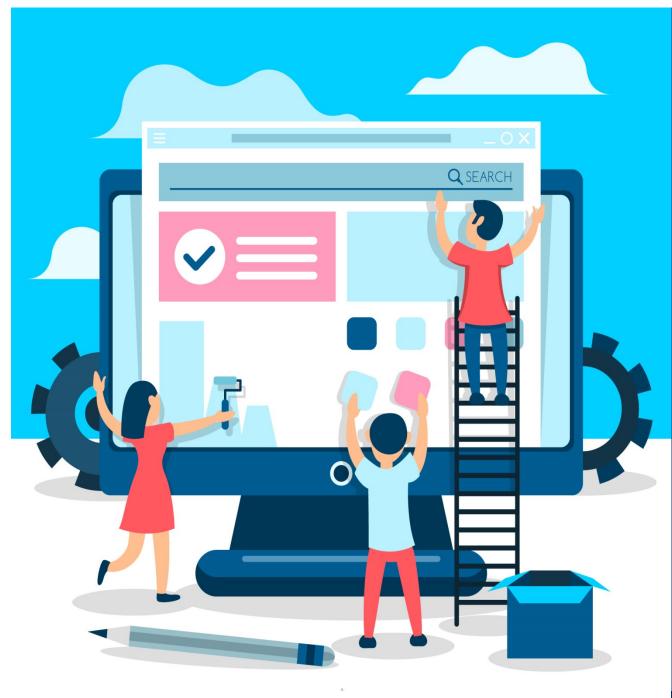
```
<header></header>
<section></section>
<article></article>
<nav></nav>
<aside></aside>
<footer></footer>
```

Le W3C met à disposition un outil (validateur) qui permet de vérifier si notre code html ne contient pas d'erreur: <u>Validateur html W3C</u>

À présent, il est temps de mettre tout cela en pratique, LET'S GO...

## EXERCICES PRATIQUE HTML

• Consigne, voir fichier.



LE CSS

Fouziya Kouddane

### QU'EST CE QUE LE CSS?

Le CSS (Cascading Style Sheets) est un langage de feuille de style en cascade

permettant la mise en forme des documents **HTML**.

Le CSS a été créer en 1996. Nous en somme à la **version 3,** nous parlons du **CSS3.** (bien que la version 4 soit là mais pas encore supporté par les navigateurs)

Le CSS est pris en charge par **les navigateurs web**. Celaimplique que chaque navigateurs interprète et gère le CSS de façon différente.

Certaines **propriétés CSS** ne sont pas forcément prises en charge par tous les navigateurs web. C'est le rôle du développeur web que de s'assurer de la compatibilité su site aux différents navigateurs.

Le site **CAN I USE** permet de le vérifier !

Il faut dans un premier temps « lier » le fichier css au fichier **HTML**. Pour cela il existe <u>plusieurs</u> <u>méthodes</u>:

- Dans <head> en écrivant le code entre <style></style>
- Sur la balise HTML en tant qu'attribut

```
<h1 style="color : red;"> (à bannir!)
```

• Dans un fichier portant l'extension .CSS (à adopter!)

Comment peut-on lier le css au html?

<link rel="stylesheet" href="style.css">

À partir de là, le document html a « accès » aux propriétés css.

Mais alors comment le navigateur sait qu'il faut appliquer cette propriété à cette balise?

Pour cela nous avons besoin de spécifier dans le HTML dans la balise où nous souhaitons appliquer une /des propriétés css :

-En spécifiant un attribut « class » ou un attribut « id » à la balise:

<h1 class=«title»>Mon titre</h1>

Une même « class » peut s'appliquer à plusieurs éléments HTML, alors qu'un « id » est unique et ne peut être réutilisé sur une autre balise.

Le W3C met à disposition un outil (validateur) qui permet de vérifier si notre code css ne contient pas d'erreur:

LE CSS



http://jigsaw.w3.org/css-validator/

À quoi ressemble une propriétés CSS?

```
selecteur {
    propriété : valeur;
}

Par exemple :

h1 {
    color : blue;
}
```

```
À quoi ressemble une propriétés CSS?
selecteur {
  propriété: valeur;
Par exemple:
h1 {
  color: blue;
.title{
  color: blue;
```

Expliquons tout cela plus en détail:

Le **sélecteur** permet <u>de cibler</u> **l'élément HTML** sur lequel nous souhaitons <u>appliquer</u> **des propriétés CSS** que nous allons définir.

```
Dans notre exemple :
h1 {
   color : blue;
}
```

Ce code sera <u>interpréter</u> par le navigateur de la manière suivante:

"Je cible le /les <h1> pour lui/leur appliquer une couleur de police d'une valeur bleu".

Il existe plusieurs type de sélecteur :

- Sélecteur universel comme l'astérisque "\*"
- Sélecteur de type d'élément comme :
  - les balises HTML elle mêmes (body, header, footer, p, div, h1...)
  - les id (identifiant nommé sans espace) se déclare #monld {...}
  - les class (classe nommée sans espace) se déclare .maClasse {...}
- Combinateur pour cibler un élément par rapport à un autre
- Sélecteur d'attribut, les Pseudo-classe, les Pseudo-élément...

Nous allons nous intéresser aux deux premiers, nous reviendrons plus tard sur les suivants.

Voir la liste détaillée des sélecteurs CSS

Il existe plusieurs propriétés css, que l'on peut classer comme suit :

- Propriétés de mise en forme du texte
- Propriétés de couleur et de fond
- Propriétés des boîtes
- Propriétés de positionnement et d'affichage
- Propriétés des listes
- Propriétés des tableaux
- Autres propriétés
- Et bien d'autres

Voir la liste détaillée des propriétés CSS

Il est temps de mettre tout cela en pratique, C'EST PARTI!!!

## **EXERCICES PRATIQUE CSS**

• Consigne, voir fichier.