

```
///// maniere d'integrer Javascript à une page web
```

```
/// manière 1
```

```
<script src="../../js/cours.js"></script>
```

```
/// manière 2
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
////////// variables
```

```
const pi = 3.14;
```

```
let age = 30;
```

```
var nombreDeJoursDeVacances = 48;
```

```
////////// Ecrutture
```

```
let ageChien = prompt("Quel age a t'il?");
```

```
document.write(maVariable);
```

```
console.log("bonjour");
```

```
////////// condition if avec un
```

```
if (numberOfGuests == numberOfSeats) {
```

```
    // tous les sièges sont occupés
```

```
} else if (numberOfGuests < numberOfSeats) {
```

```
    // autoriser plus d'invités
```

```
} else {
```

```
    // ne pas autoriser de nouveaux invités
```

```
}
```

```
<    inférieur à ;
```

```
<=    inférieur ou égal à ;
```

```
=      égal à ;
```

```
>=    supérieur ou égal à ;
```

```
>      supérieur à ;
```

```
!=      différent de.
```

&& – ET logique – pour vérifier si deux conditions sont toutes les deux vraies ;

|| – OU logique – pour vérifier si au moins une condition est vraie ;

! – NON logique – pour vérifier si une condition n'est pas vraie.

```
///// condition if avec un booleen
```

```
let userLoggedIn = true;
```

```
let welcomeMessage = ''; // déclarer la variable ici
```

```
if (userLoggedIn) {
```

```
    welcomeMessage = 'Welcome back!'; // modifier la variable extérieure
```

```
} else {
```

```
    welcomeMessage = 'Welcome new user!'; // modifier la variable extérieure
```

```
}
```

```
console.log(welcomeMessage); // imprime 'Welcome back!'
```

```
////////// condition switch case
```

```
switch (firstUser.accountLevel) {  
  case 'normal':  
    console.log('You have a normal account!');  
    break;  
  case 'premium':  
    console.log('You have a premium account!');  
    break;  
  case 'mega-premium':  
    console.log('You have a mega premium account!');  
    break;  
  default:  
    console.log('Unknown account type!');  
}
```

```
////// boucle for :
```

```
const numberOfPassengers = 10;
```

```
for (let i = 0; i < numberOfPassengers; i++) {  
  console.log("Passager embarqué !");  
}
```

```
let debutCompteAREbours = 10;
```

```
while (debutCompteAREbours != 0) {  
  /// afficher le decompote.  
}
```

```
////// variable taille d'ecran :
```

```
var largeur = screen.width;  
var hauteur = screen.height;  
////////// changer uen page :
```

```
window.location = "http://www.mozilla.org";
```

```
let passengersStillToBoard = 10;  
let seatsLeft = 0;
```

```
while (seatsLeft > 0 && passengersStillToBoard > 0) {  
  passengersBoarded++; // un passager embarque  
  passengersStillToBoard--; // donc il y a un passager de moins à embarquer
```

```
    seatsLeft--; // et un siège de moins
}

console.log(passengersBoarded); // imprime 8, car il y a 8 passagers pour 10 sièges

////////// boucle while :

let seatsLeft = 10;
let passengersStillToBoard = 8;

let passengersBoarded = 0;

while (seatsLeft > 0 && passengersStillToBoard > 0) {
    passengersBoarded++; // un passager embarque
    passengersStillToBoard--; // donc il y a un passager de moins à embarquer
    seatsLeft--; // et un siège de moins
}

console.log(passengersBoarded); // imprime 8, car il y a 8 passagers pour 10 sièges
```

```
////////// tableaux
let guests = [];
let guests = ["Sarah Kate", "Audrey Simon", "Will Alexander"];
let firstGuest = guests[0]; // "Sarah Kate"
let thirdGuest = guests[2]; // "Will Alexander"
let undefinedGuest = guests[12] // undefined
```

```
let howManyGuests = guests.length; // 3
```

```
guests.push("Tao Perkington"); // ajoute "Tao Perkington" à la fin de notre tableau guests
guests.unshift("Tao Perkington"); // "Tao Perkington" est ajouté au début du tableau guests
guests.pop(); // supprimer le dernier élément du tableau
```

```
/// boucle lecture tableaux
```

```
const passengers = [
    "Will Alexander",
    "Sarah Kate",
    "Audrey Simon",
    "Tao Perkington"
]

for (let i in passengers) {
    console.log("Embarquement du passager " + passengers[i]);
}
```