Отчет о прохождении 1 этапа внешних курсов

Введение

Воинов Кирилл Викторович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	24
Сп	исок литературы	25

Список иллюстраций

4.1	Задание 1.	•	•	•	•	•	•	•			•	•	•			•	•	•		8
4.2	Задание 2 .																			9
4.3	Задание 3.																			9
4.4	Задание 4.																			9
4.5	Задание 5 .																			10
4.6	Задание 6.																			10
4.7	Задание 7.																			11
4.8	Задание 8 .																			11
4.9	Задание 9.																			12
4.10	Задание 10																			12
4.11	Задание 11																			13
4.12	Задание 12																			13
4.13	Задание 13																			14
4.14	Задание 14																			14
4.15	Задание 15																			15
4.16	Задание 16																			15
4.17	Задание 17																			15
4.18	Задание 17																			16
4.19	Задание 18																			16
4.20	Задание 19																			17
4.21	Задание 20																			18
4.22	Задание 21																			18
4.23	Задание 22																			19
4.24	Задание 23																			19
4.25	Задание 24																			20
4.26	Задание 25																			21
4.27	Задание 26																			21
4.28	Задание 27																			22
4.29	Задание 28																			22
4.30	Задание 29																			23
4 31	Залание 29																			23

Список таблиц

1 Цель работы

Ознакомиться с функционалом операционной системы Linux.

2 Задание

Просмотреть видео и на основе полученной информации пройти тестовые задания.

3 Теоретическое введение

Линукс - в части случаев GNU/Linux — семейство Unix-подобных операционных систем на базе ядра Linux, включающих тот или иной набор утилит и программ проекта GNU, и, возможно, другие компоненты. Как и ядро Linux, системы на его основе, как правило, создаются и распространяются в соответствии с моделью разработки свободного и открытого программного обеспечения. Linux-системы распространяются в основном бесплатно в виде различных дистрибутивов — в форме, готовой для установки и удобной для сопровождения и обновлений, — и имеющих свой набор системных и прикладных компонентов, как свободных, так и проприетарных.

4 Выполнение лабораторной работы

1 Этап: (рис. fig. 4.1, fig. 4.2, fig. 4.3, fig. 4.4, fig. 4.5, fig. 4.6, fig. 4.7, fig. 4.8, fig. 4.9, fig. 4.10, fig. 4.11, fig. 4.12, fig. 4.13, fig. 4.14, fig. 4.15, fig. 4.16, fig. 4.17, fig. 4.18, fig. 4.19, fig. 4.20, fig. 4.21, fig. 4.22, fig. 4.23, fig. 4.24, fig. 4.25, fig. 4.26, fig. 4.27, fig. 4.28, fig. 4.29, fig. 4.30, fig. 4.31).

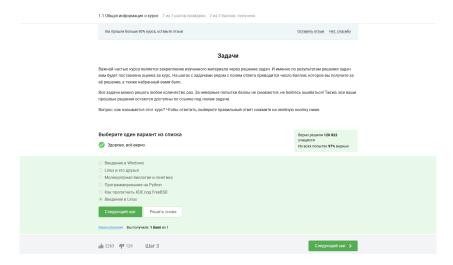


Рис. 4.1: Задание 1

Курс называется "Введение в Linux".



Рис. 4.2: Задание 2

Прочитав критерии прохождения курса, я отметил правильные утверждения.

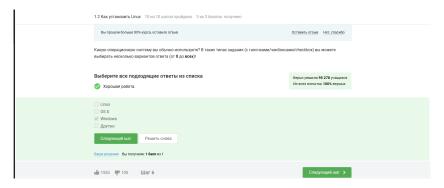


Рис. 4.3: Задание 3

Windows у меня стоит.

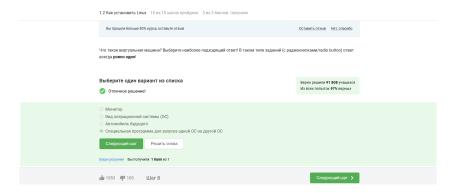


Рис. 4.4: Задание 4

На свой компьютер мы устанавливали специальную программу VirtualBox, которая нужна для подключения одной операционной на другой.



Рис. 4.5: Задание 5

У меня получилось запустить Линукс.

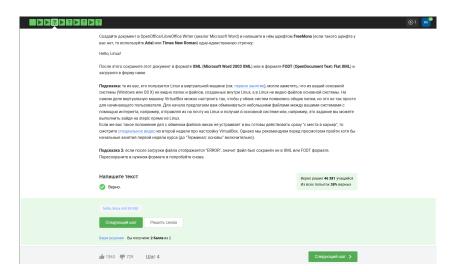


Рис. 4.6: Задание 6

Я создал документ, и перед сохранением выбрал нужный формат, прикрепил к курсу.

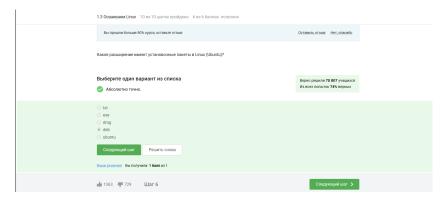


Рис. 4.7: Задание 7

deb — формат пакетов операционных систем проекта Debian.

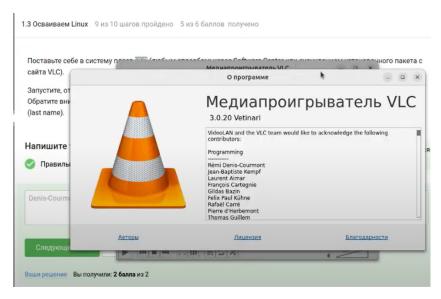


Рис. 4.8: Задание 8

Здесь на скриншоте видно, кто авторы программы.

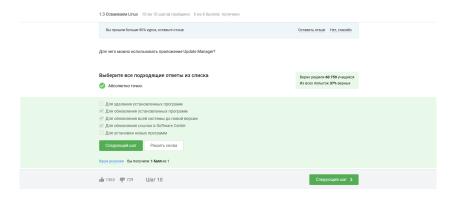


Рис. 4.9: Задание 9

Менеджер обновлений — это программа для обновления установленного программного обеспечения в дистрибутивах ОС Linux, основанных на Debian или использующих систему управления пакетами АРТ. Менеджер обновлений устанавливает обновления безопасности или просто улучшающие функциональность программы.

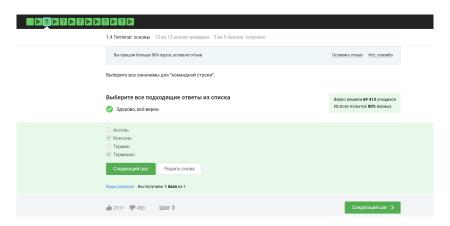


Рис. 4.10: Задание 10

Ассоль - героиня литературного произведения, а термин - это определение.

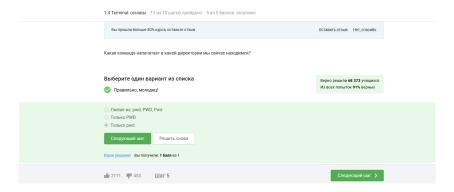


Рис. 4.11: Задание 11

Интерфейс командной строки Linux является регистрозависимым.

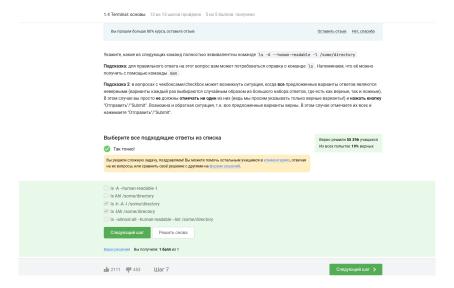


Рис. 4.12: Задание 12

1 не подходит так как не указани директория, 2, поскольк перед Ahl нет - , а в последнем -l нельзя выразить как -list.

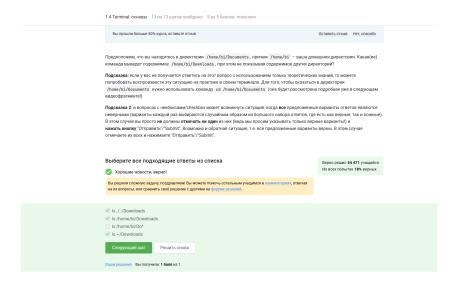


Рис. 4.13: Задание 13

Третий не подходит потому что нельзя сохращать название дерикторий с помощью *.

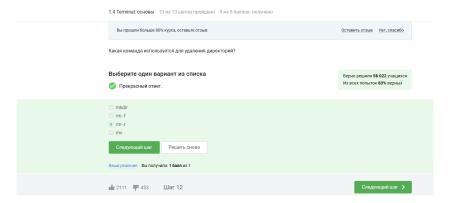


Рис. 4.14: Задание 14

rm -r удаление директории и рекуррентное удаление файлов, находящихся в ней.

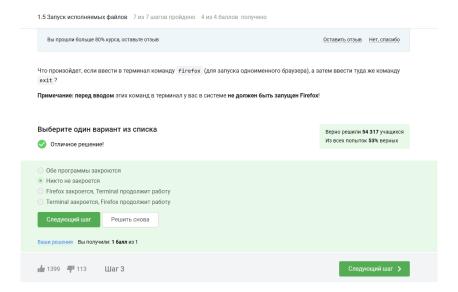


Рис. 4.15: Задание 15

Это я проверил, видно в скринкасте.

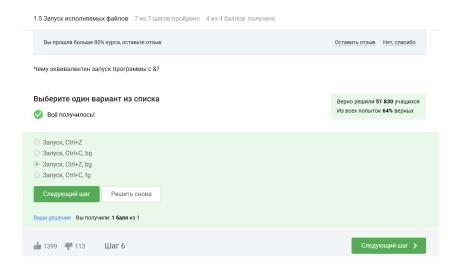


Рис. 4.16: Задание 16

Это запуск программы в фоновом режиме.



Рис. 4.17: Задание 17

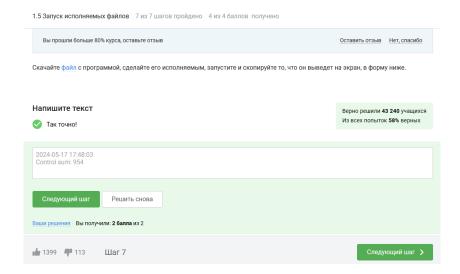


Рис. 4.18: Задание 17

Здесь видно выполнение команды.

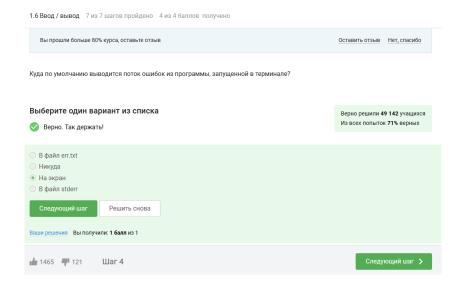


Рис. 4.19: Задание 18

Автоматически поток ошибок выводится на экран.

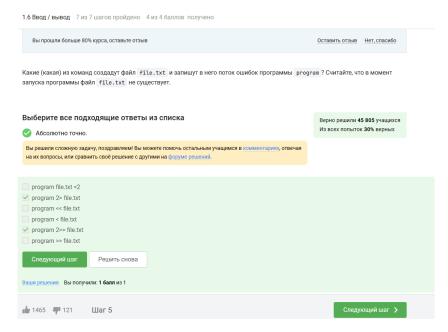


Рис. 4.20: Задание 19

< file — использовать файл как источник данных для стандартного потока ввода.

file — направить стандартный поток вывода в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — перезаписан сверху.

2> file — направить стандартный поток ошибок в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — перезаписан сверху.

file — направить стандартный поток вывода в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — данные будут дописаны к нему в конец.

2»file — направить стандартный поток ошибок в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — данные будут дописаны к нему в конец.

&>file или >&file — направить стандартный поток вывода и стандартный поток ошибок в файл. Другая форма записи: >file 2>&1.

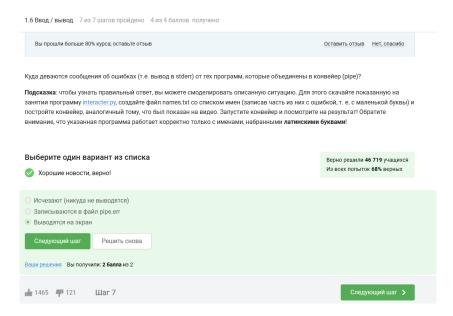


Рис. 4.21: Задание 20

Без каких-то дополнительных действий, ошибки выводятся на экран

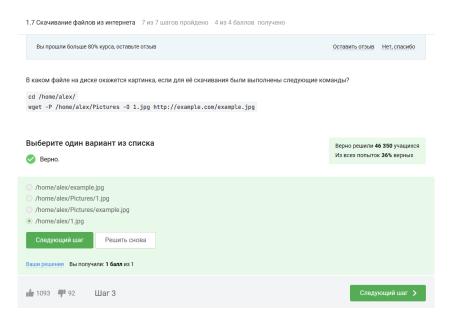


Рис. 4.22: Задание 21

Команда wget -P /home/alex/Pictures http://example.com/example.jpg скачивает файл и даже размещает его, назвав example.jpg, в папке /home/alex/Pictures. Но после этих манипуляций срабатывает часть ключа -O 1.jpg и только что скачаный example.jpg конвертируется в 1.jpg и размещается в текущей директории,

в которой мы находимся, потому что путь файла уже не указан, указано только название - 1.jpg.

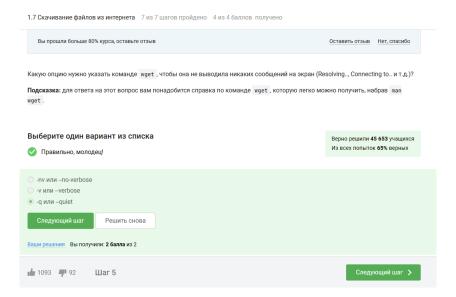


Рис. 4.23: Задание 22

-q -quiet

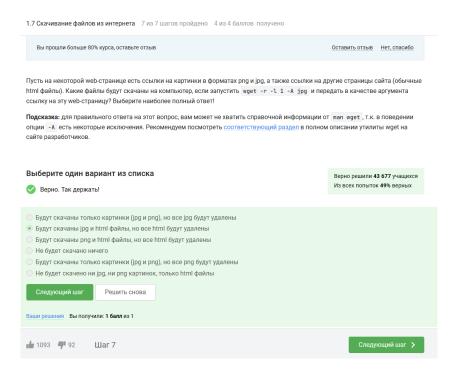


Рис. 4.24: Задание 23

4.2 Типы файлов

При загрузке материалов из Интернета вы часто захотите ограничить поиск только определенными типами файлов. Например, если вы заинтересованы в загрузке GIF-файлов, вы не будете рады получить кучу документов PostScript, и наоборот.

Wget предлагает две опции для решения этой проблемы. В описании каждой опции перечислены краткое имя, длинное имя и эквивалентная команда в .wgetrc.

'-A acclist' '-accept acclist' 'accept = acclist' '-accept-regex urlregex' 'accept-regex = urlregex'

Аргумент опции '--accept' представляет собой список суффиксов или шаблонов файлов

Таким образом, указав 'wget -A gif,jpg', Wget загрузит только файлы, заканчивающи А "zelazny*196[0-9]*" загрузит только файлы, начинающиеся с 'zelazny' и содержащи

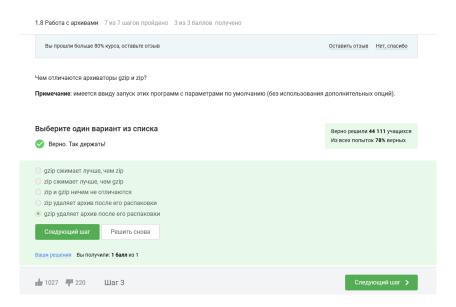


Рис. 4.25: Задание 24

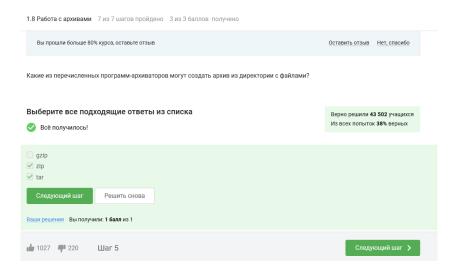


Рис. 4.26: Задание 25

gzip (сокращение от GNU Zip) — утилита сжатия и восстановления (декомпрессии) файлов, использующая алгоритм Deflate.

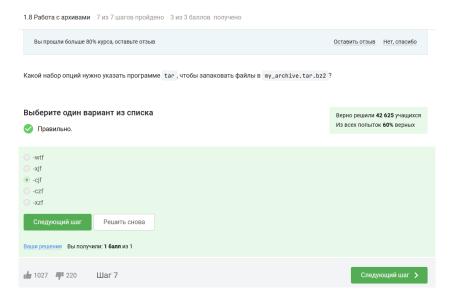


Рис. 4.27: Задание 26

- с архиватор
- j указатель на тип архиватора bzip
- f потому что создаем архив в файловой системе

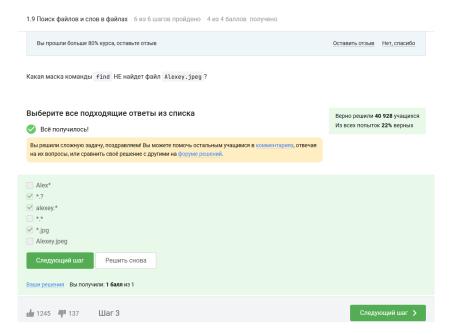


Рис. 4.28: Задание 27

? = один символ

alexey = маленькая буква

Файл должен быть јред, а не јрд

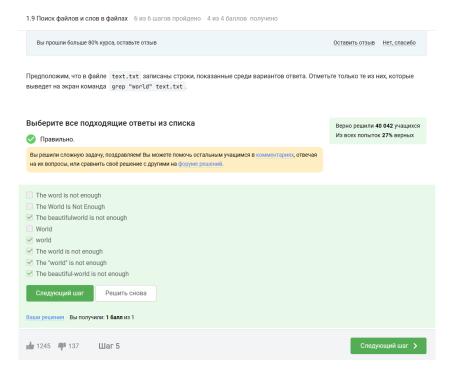


Рис. 4.29: Задание 28

Регистр - маленькая буква, слово - world, а не word

```
voinov@voinov:-/Рабочий стол$ grep "love" 1.txt > love.txt
voinov@voinov:-/Рабочий стол$ grep "love" 2.txt >> love.txt
voinov@voinov:-/Рабочий стол$ grep "love" 3.txt >> love.txt
voinov@voinov:-/Рабочий стол$ grep "love" 1-10.txt >> love.txt
voinov@voinov:-/Рабочий стол$ grep "love" 11-200.txt >> love.txt
grep: 11-200.txt: Нет такого файла иДи каталога
voinov@voinov:-/Рабочий стол$ grep "love" 11-20.txt >> love.txt
```

Рис. 4.30: Задание 29

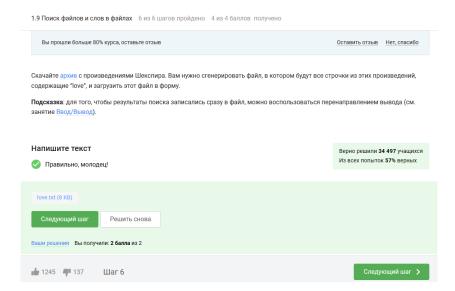


Рис. 4.31: Задание 29

5 Выводы

Я просмотрел курс и освежил в памяти навыки работы с архивами, скачивание файлов, команды grep и тп.

Список литературы

1. Введение в Linux