Отчет о прохождении 1 этапа внешних курсов

Введение

Воинов Кирилл Викторович

Содержание

# 1 Цель работы

Ознакомиться с функционалом операционной системы Linux.

# 2 Задание

Просмотреть видео и на основе полученной информации пройти тестовые задания.

# 3 Теоретическое введение

Линукс - в части случаев GNU/Linux — семейство Unix-подобных операционных систем на базе ядра Linux, включающих тот или иной набор утилит и программ проекта GNU, и, возможно, другие компоненты. Как и ядро Linux, системы на его основе, как правило, создаются и распространяются в соответствии с моделью разработки свободного и открытого программного обеспечения. Linux-системы распространяются в основном бесплатно в виде различных дистрибутивов — в форме, готовой для установки и удобной для сопровождения и обновлений, — и имеющих свой набор системных и прикладных компонентов, как свободных, так и проприетарных.

# 4 Выполнение лабораторной работы

1 Этап: (рис. fig. 1, fig. 2, fig. 3, fig. 4, fig. 5, fig. 6, fig. 7, fig. 8, fig. 9, fig. 10, fig. 11, fig. 12, fig. 13, fig. 14, fig. 15, fig. 16, fig. 17, fig. 18, fig. 19, fig. 20, fig. 21, fig. 22, fig. 23, fig. 24, fig. 25, fig. 26, fig. 27, fig. 28, fig. 29, fig. 30, fig. 31).

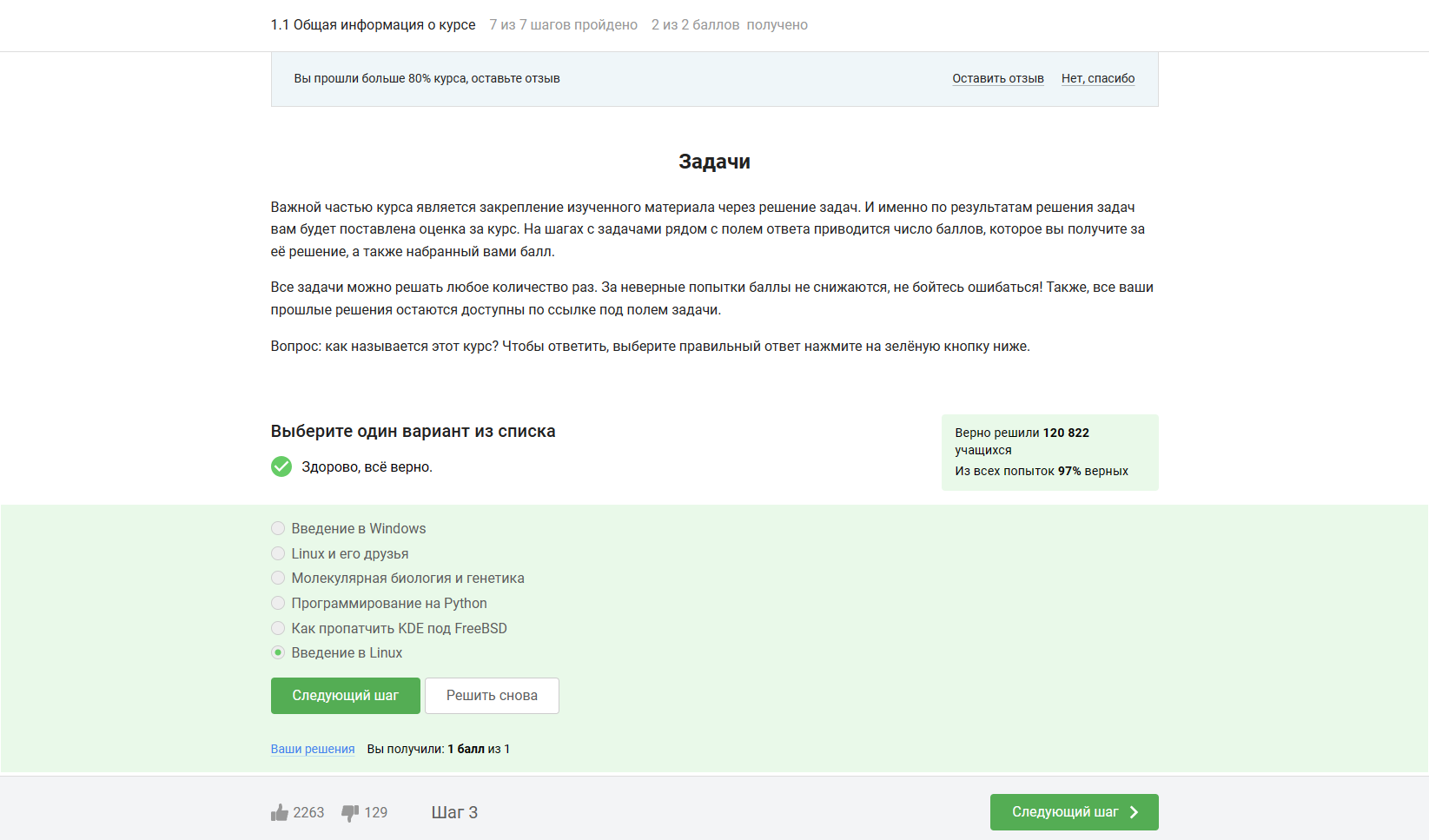


Рис. 1: Задание 1

Курс называется “Введение в Linux”.

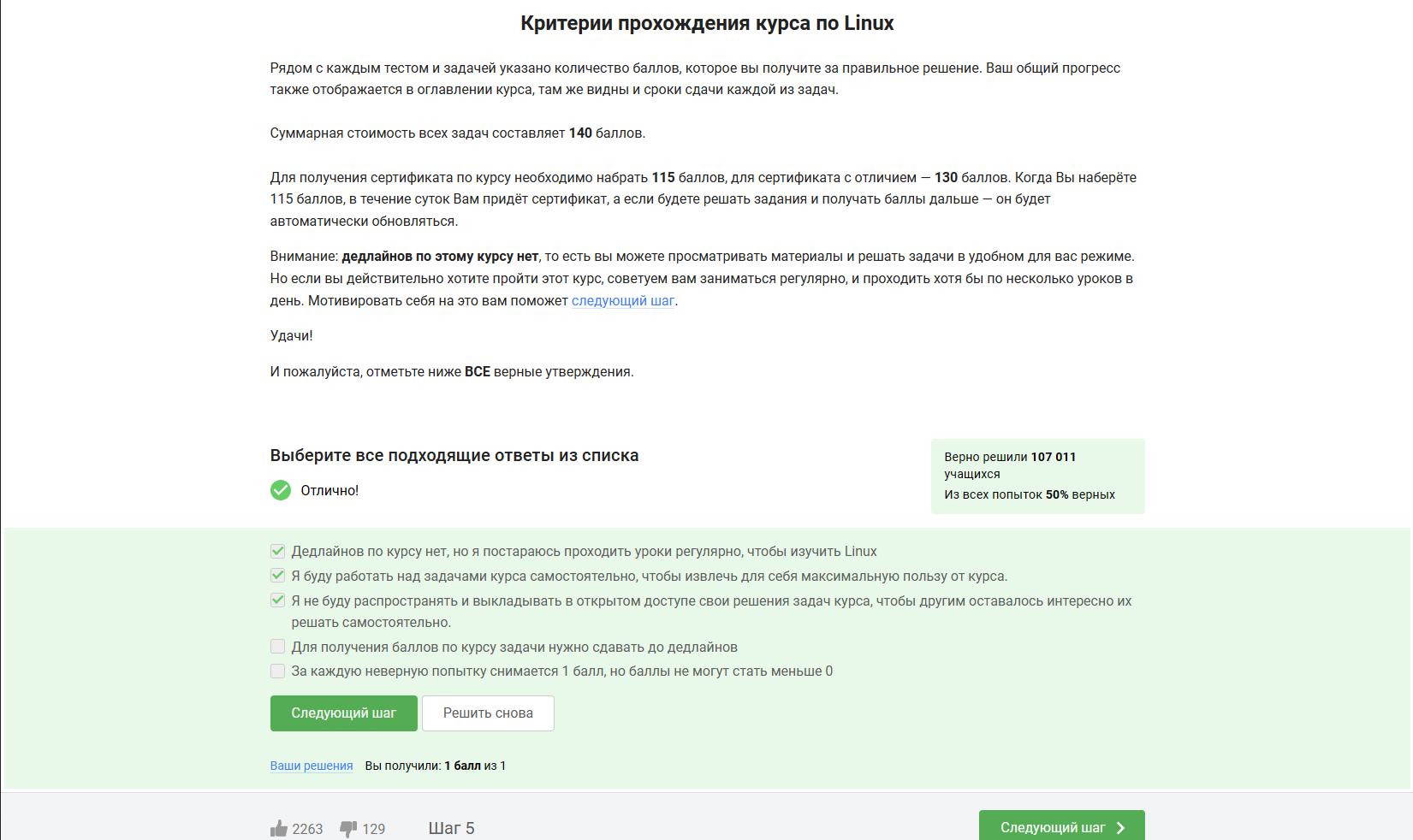


Рис. 2: Задание 2

Прочитав критерии прохождения курса, я отметил правильные утверждения.

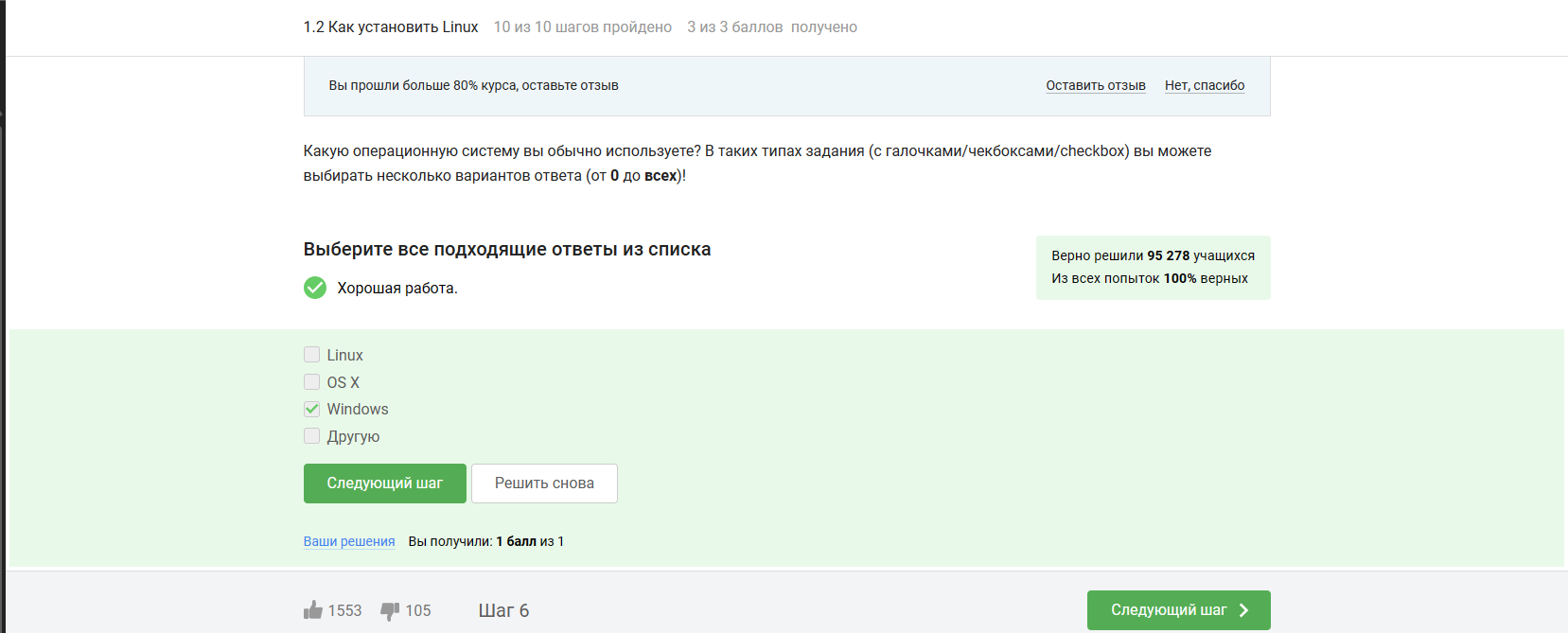


Рис. 3: Задание 3

Windows у меня стоит.

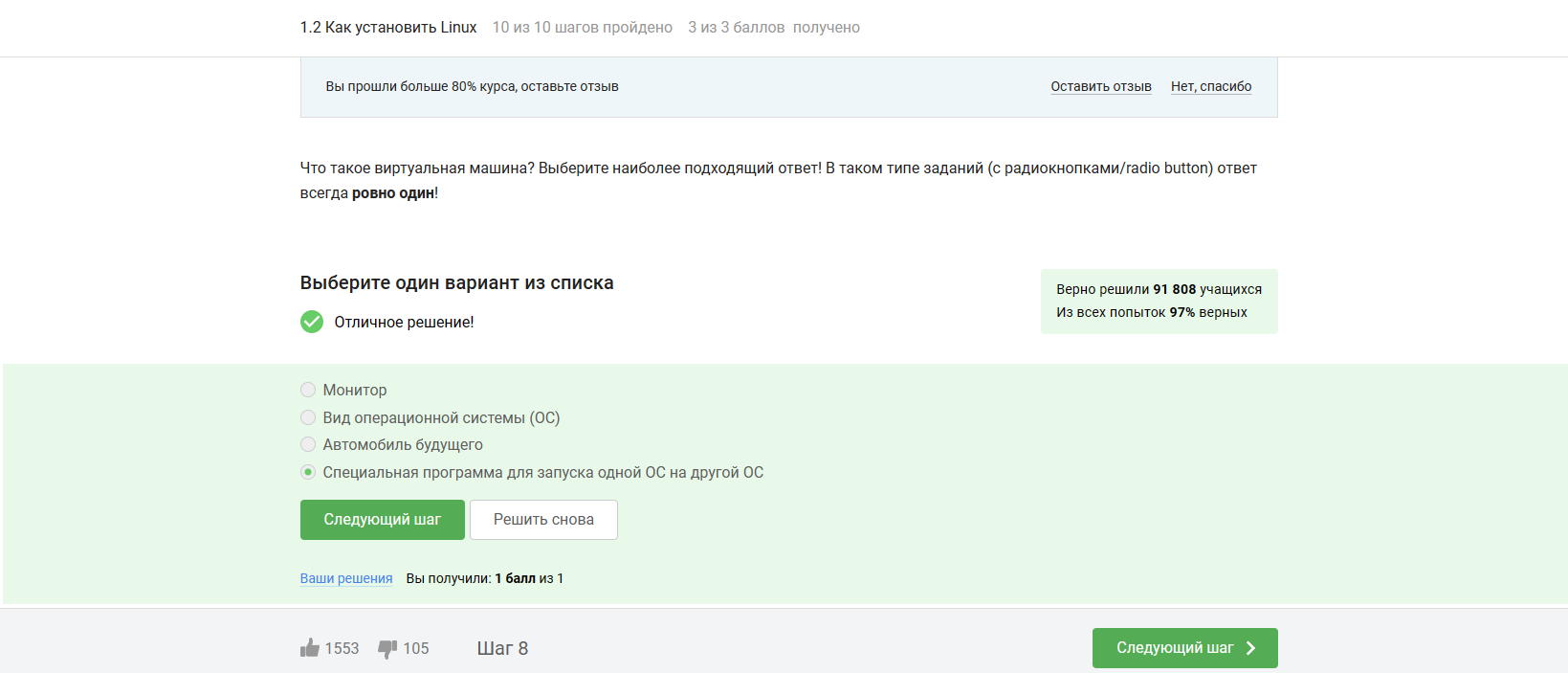


Рис. 4: Задание 4

На свой компьютер мы устанавливали специальную программу VirtualBox, которая нужна для подключения одной операционной на другой.

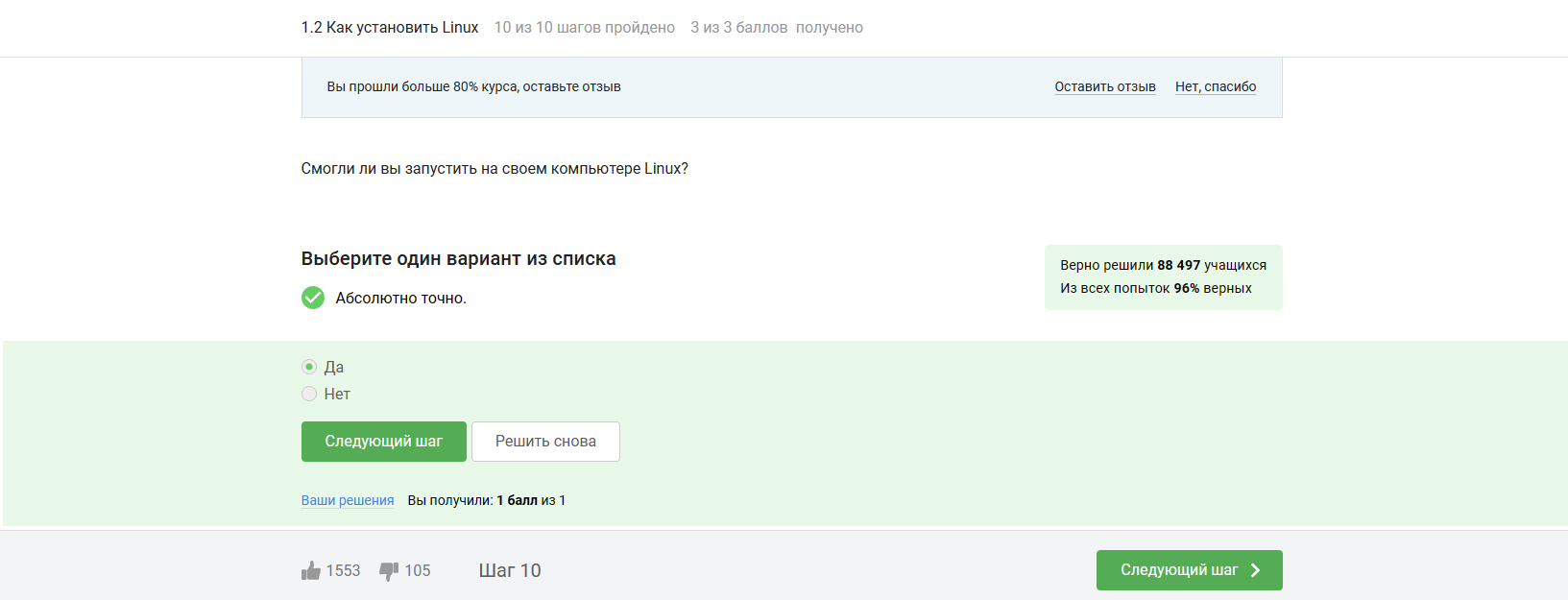


Рис. 5: Задание 5

У меня получилось запустить Линукс.

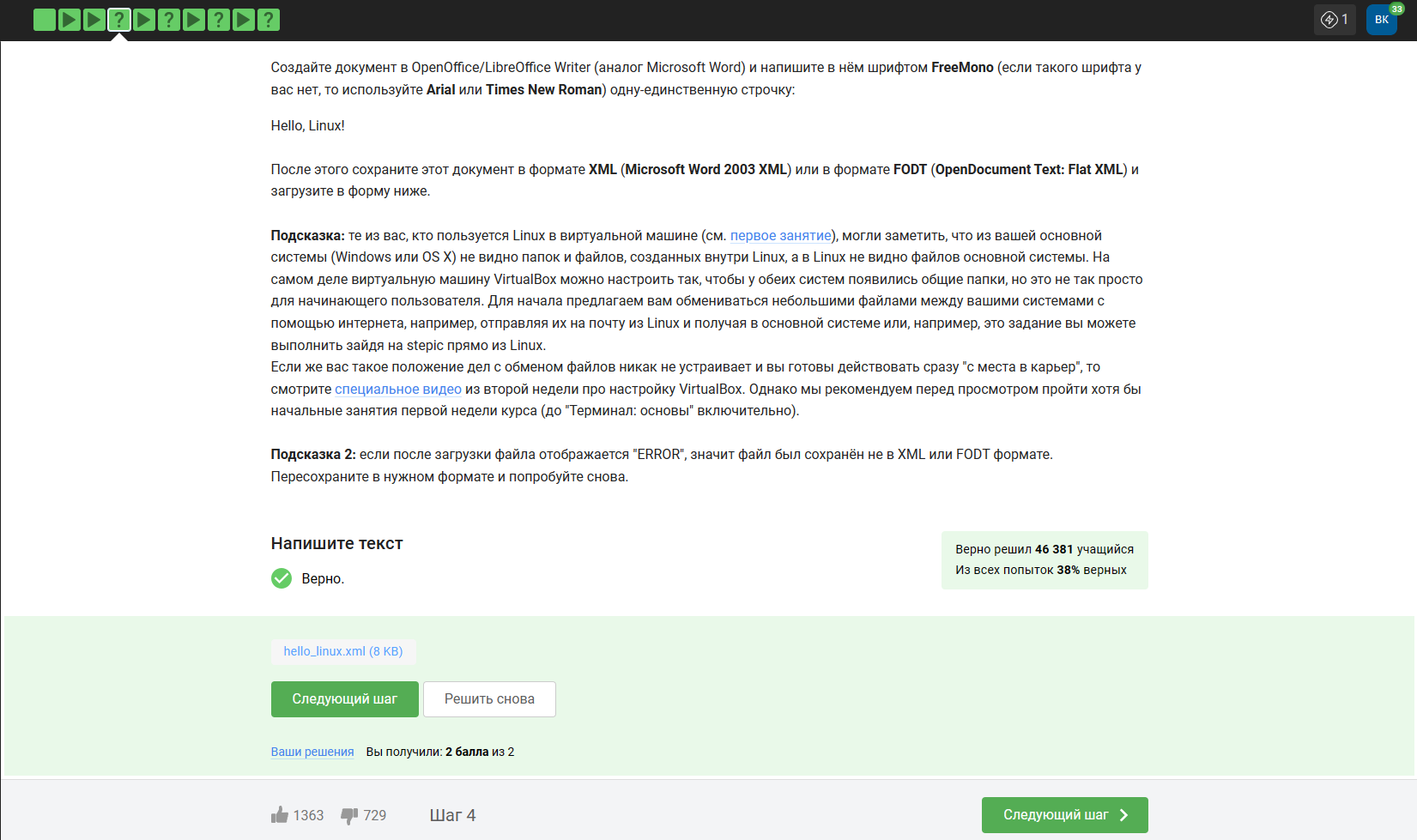


Рис. 6: Задание 6

Я создал документ, и перед сохранением выбрал нужный формат, прикрепил к курсу.

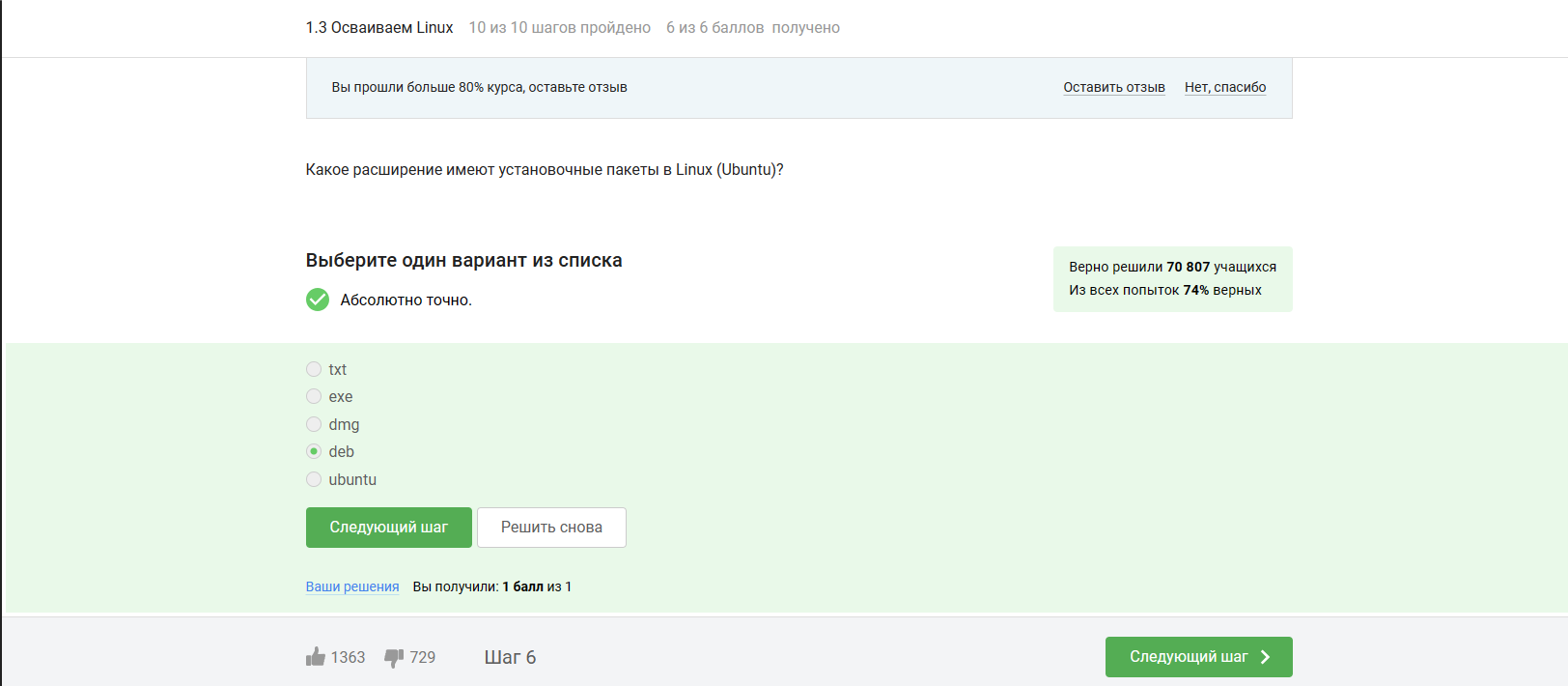


Рис. 7: Задание 7

deb — формат пакетов операционных систем проекта Debian.

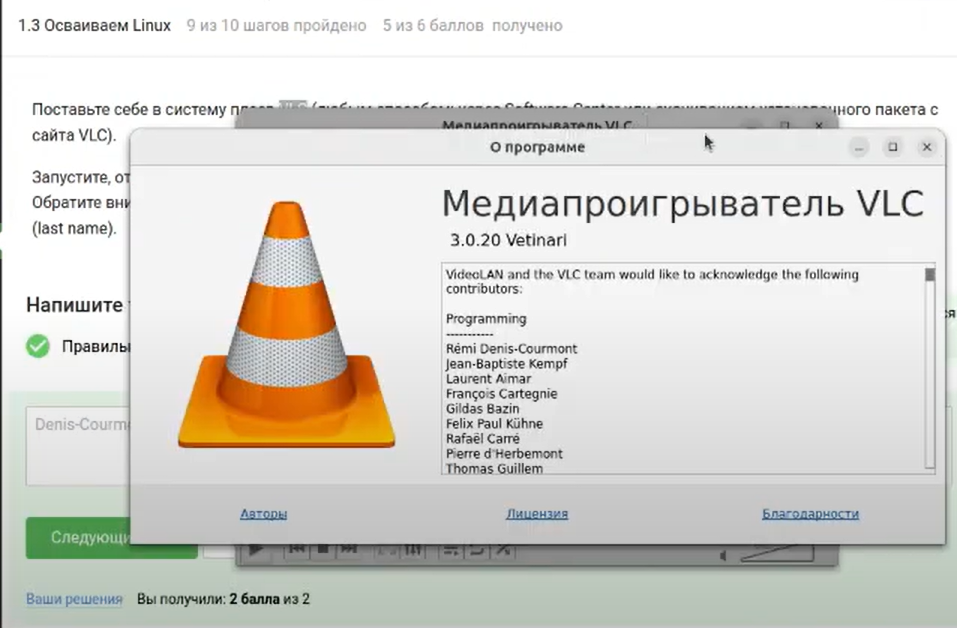


Рис. 8: Задание 8

Здесь на скриншоте видно, кто авторы программы.

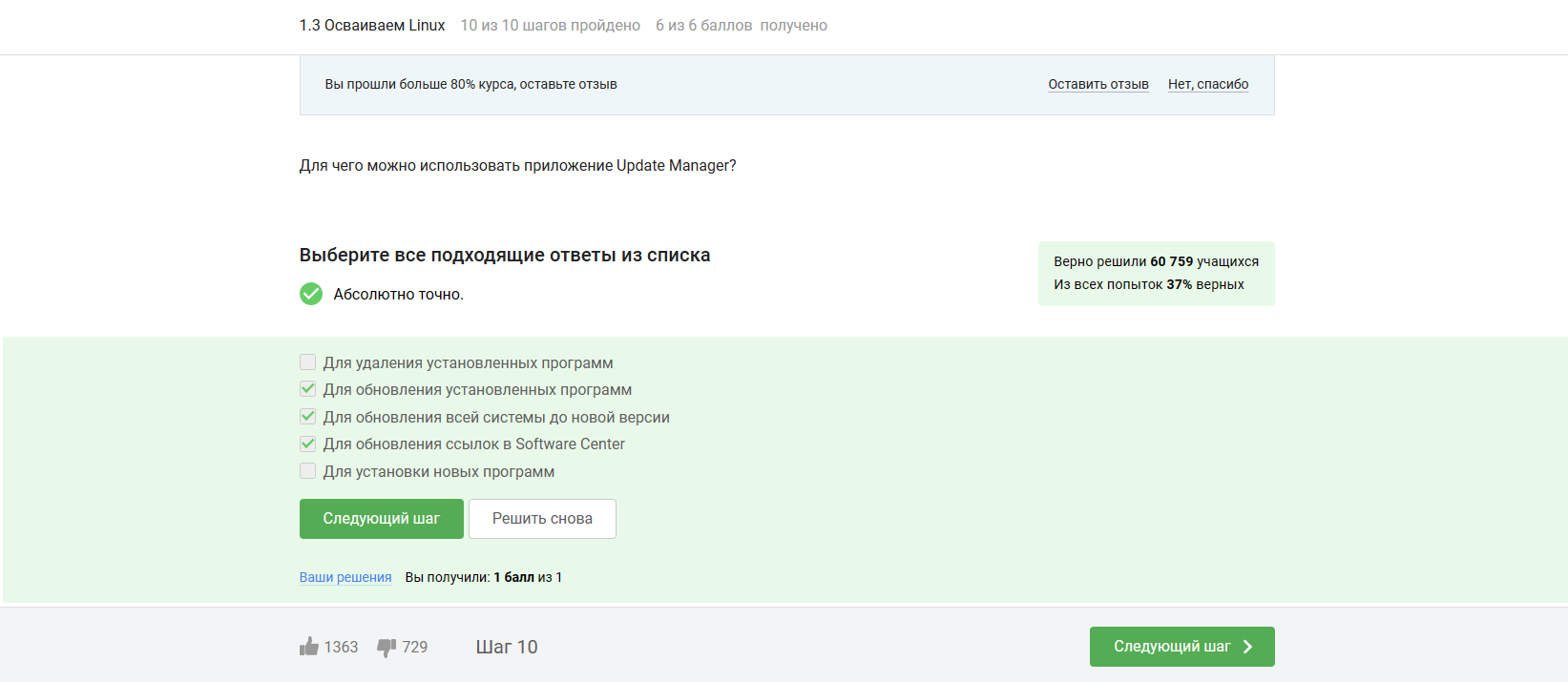


Рис. 9: Задание 9

Менеджер обновлений — это программа для обновления установленного программного обеспечения в дистрибутивах ОС Linux, основанных на Debian или использующих систему управления пакетами APT. Менеджер обновлений устанавливает обновления безопасности или просто улучшающие функциональность программы.

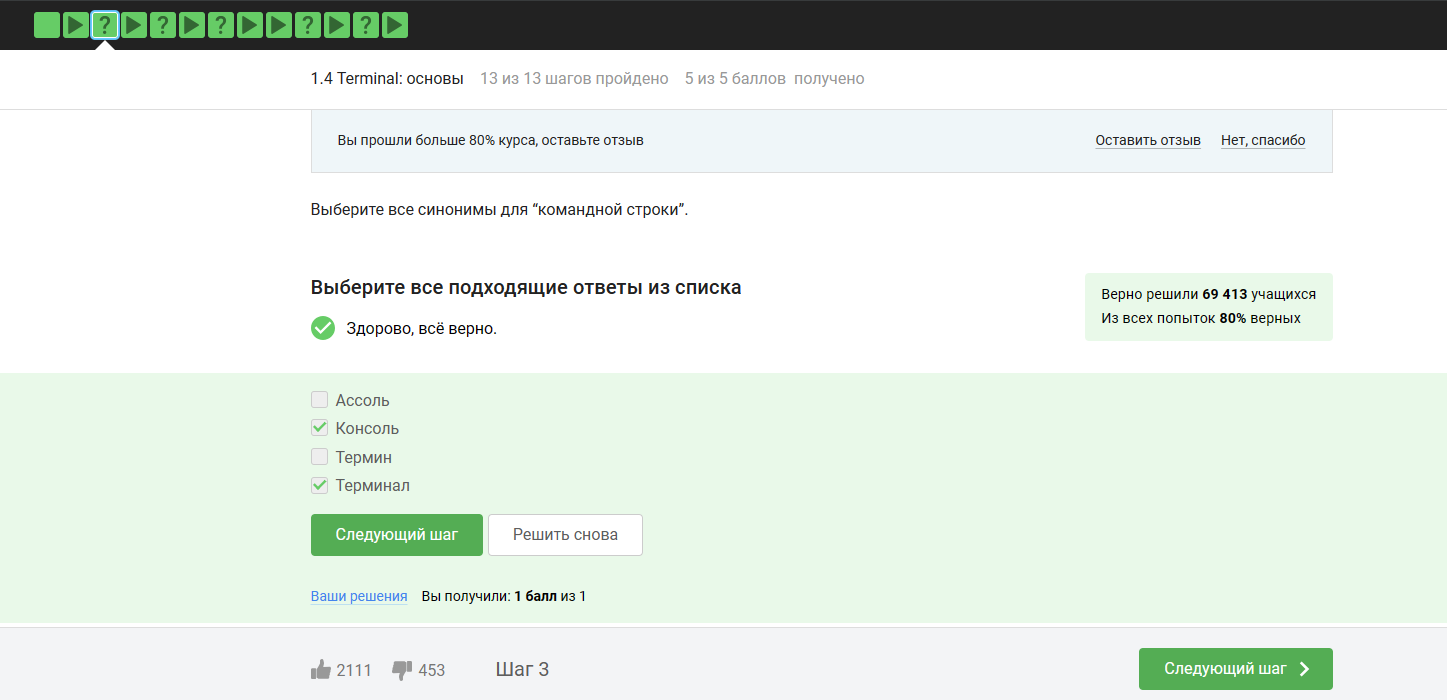


Рис. 10: Задание 10

Ассоль - героиня литературного произведения, а термин - это определение.

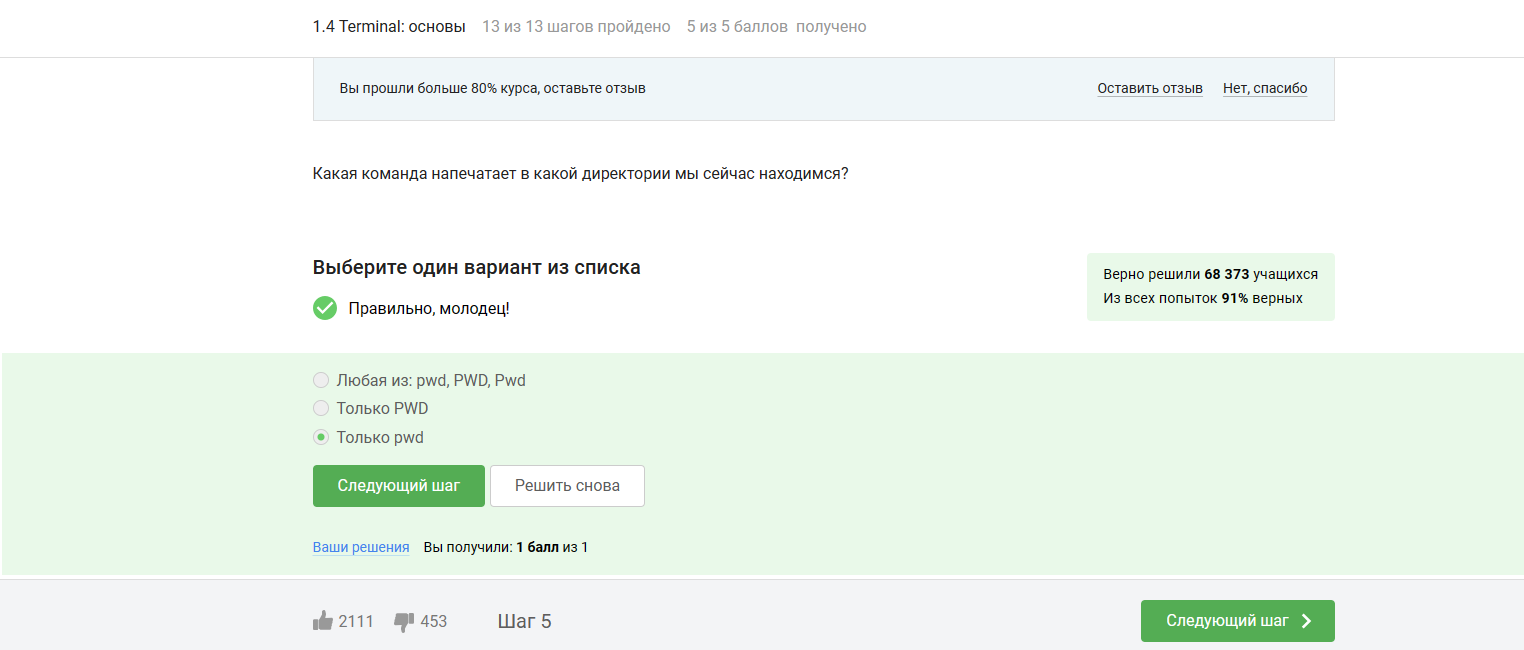


Рис. 11: Задание 11

Интерфейс командной строки Linux является регистрозависимым.

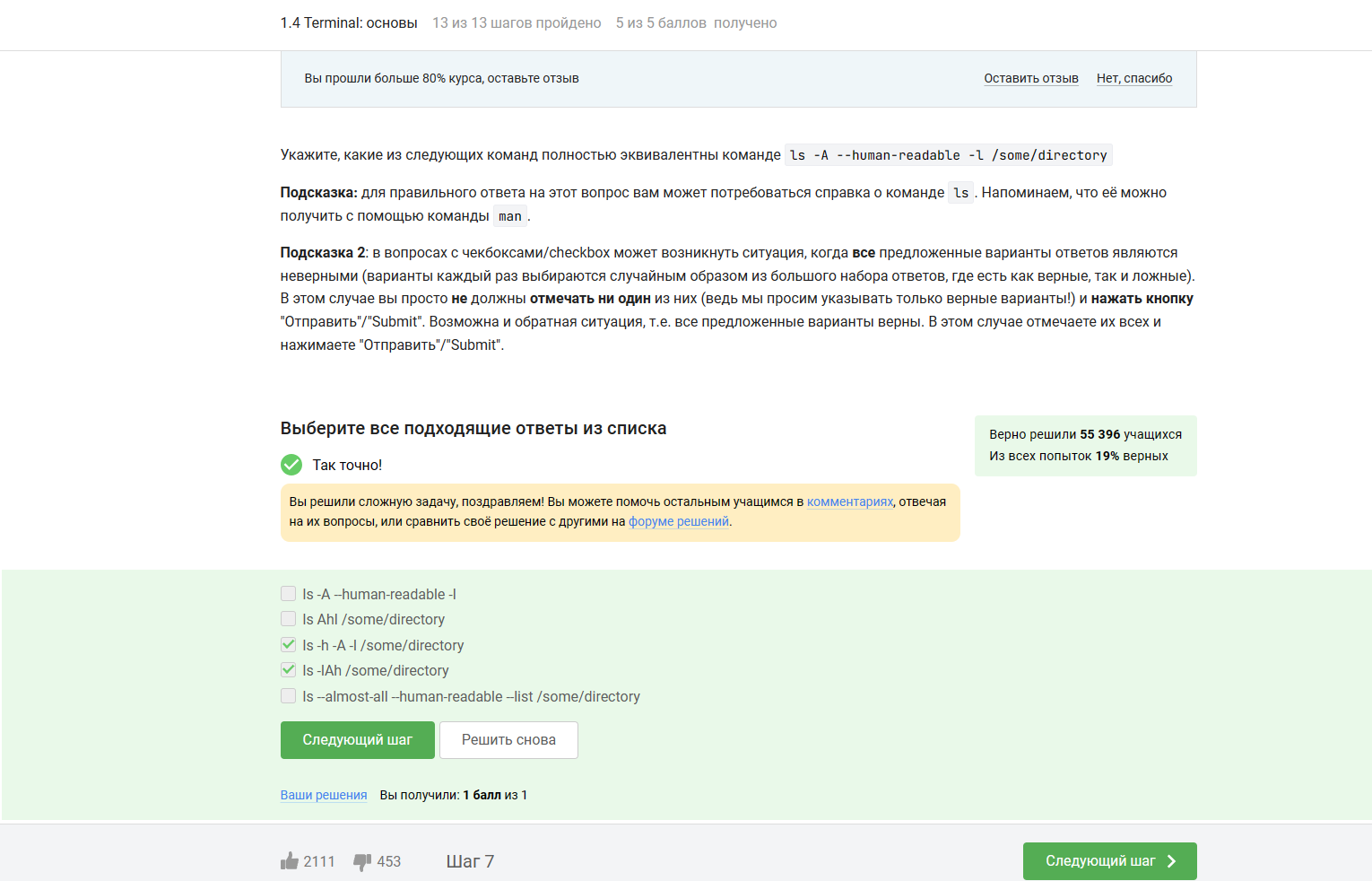


Рис. 12: Задание 12

1 не подходит так как не указани директория, 2, поскольк перед Ahl нет - , а в последнем -l нельзя выразить как -list.

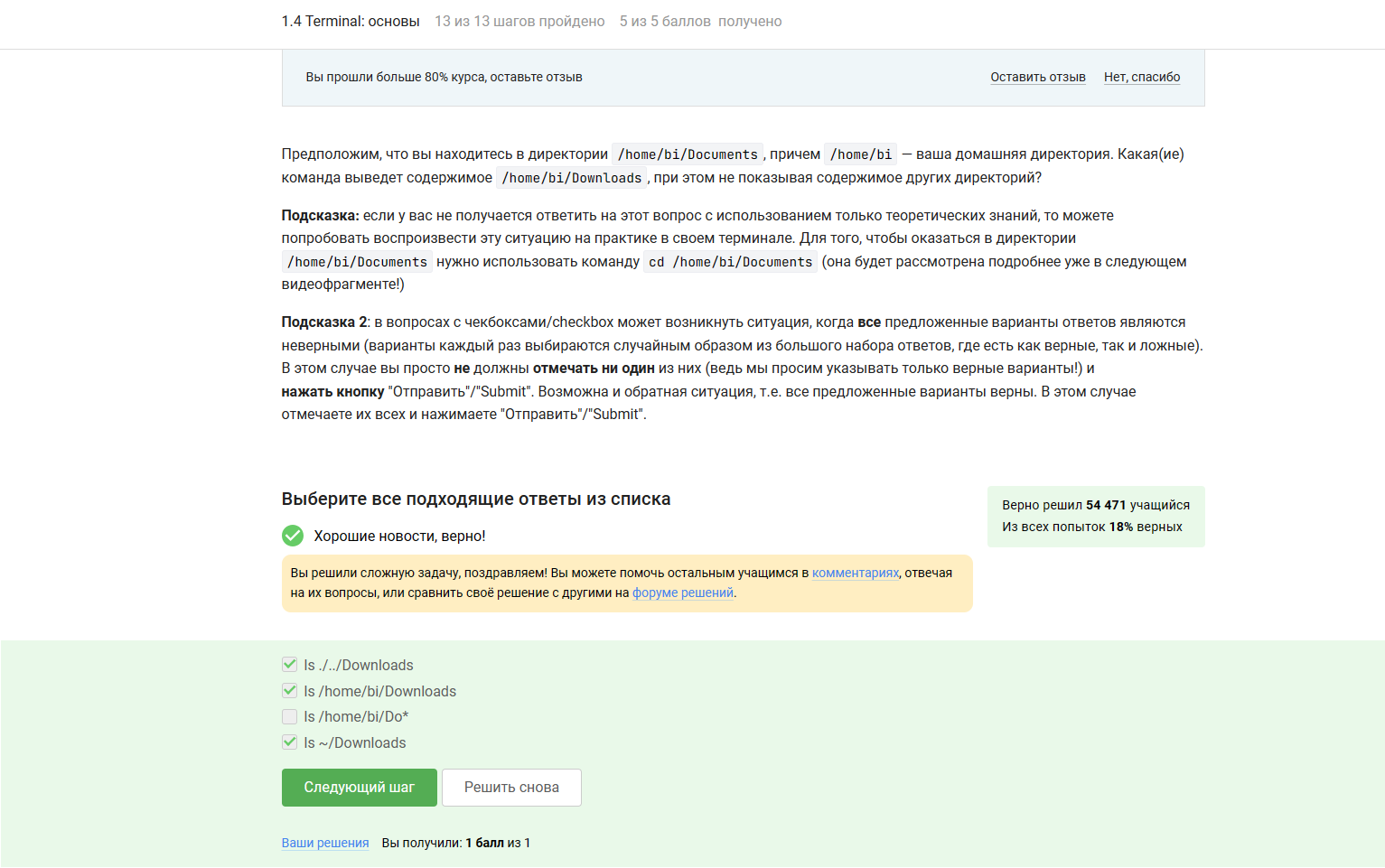


Рис. 13: Задание 13

Третий не подходит потому что нельзя сохращать название дерикторий с помощью \*.

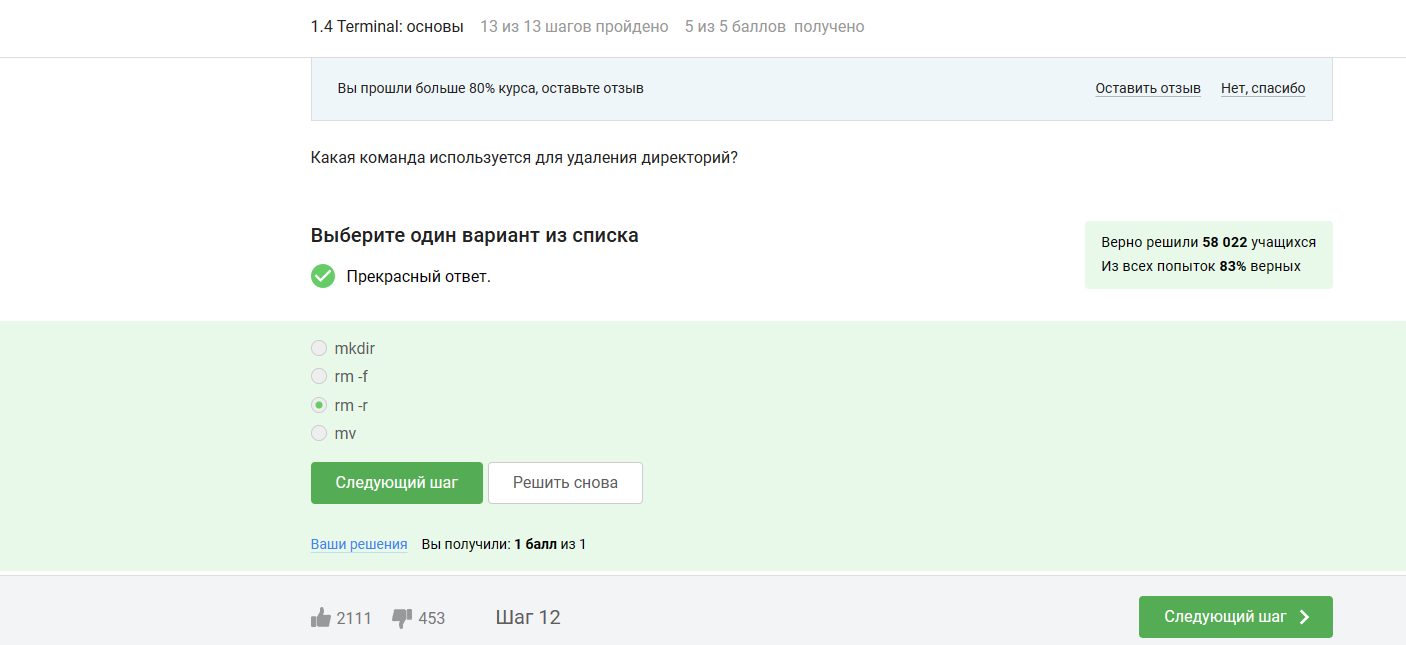


Рис. 14: Задание 14

rm -r удаление директории и рекуррентное удаление файлов, находящихся в ней.

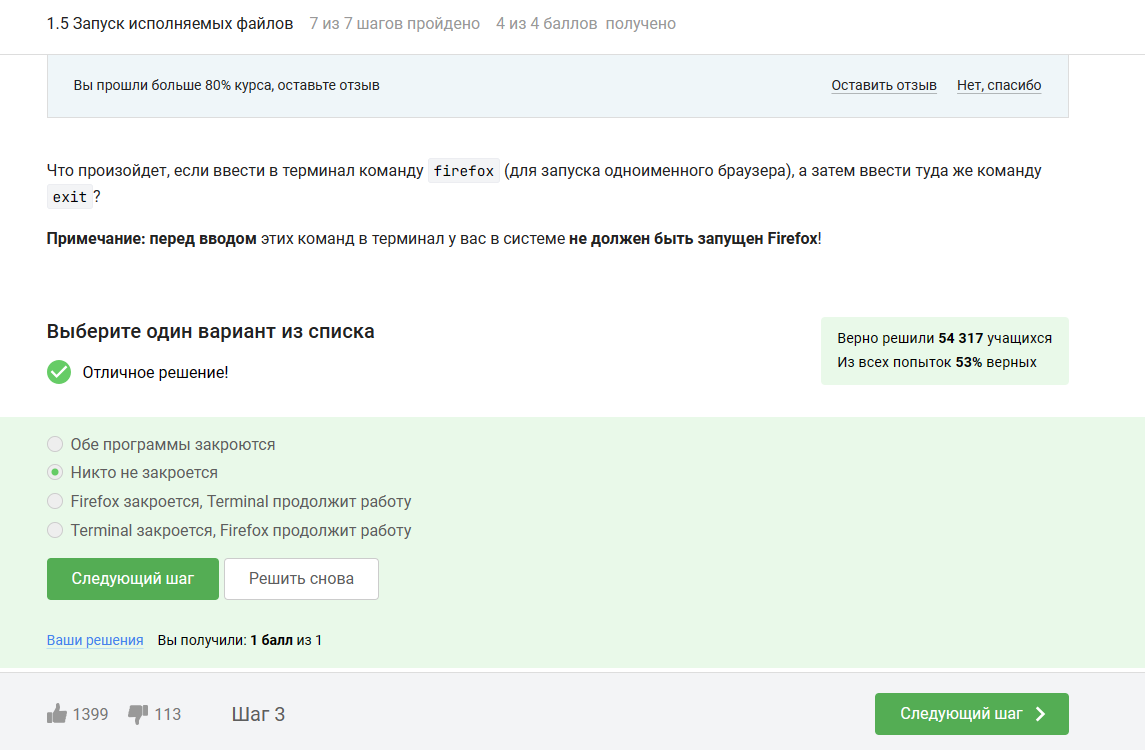


Рис. 15: Задание 15

Это я проверил, видно в скринкасте.

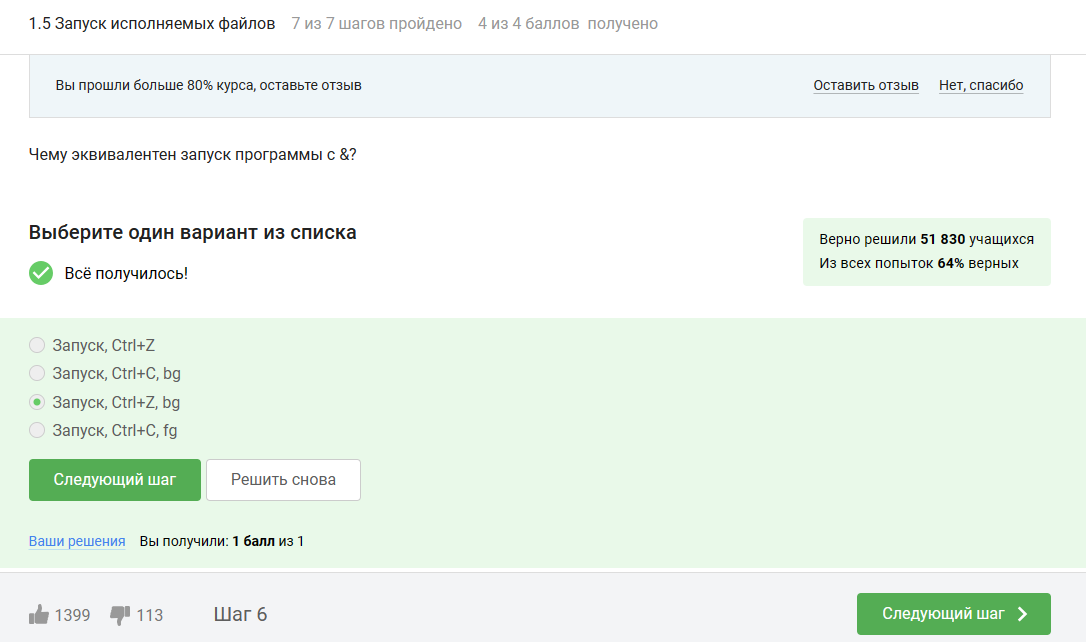


Рис. 16: Задание 16

Это запуск программы в фоновом режиме.

Задание 17

Рис. 17: Задание 17

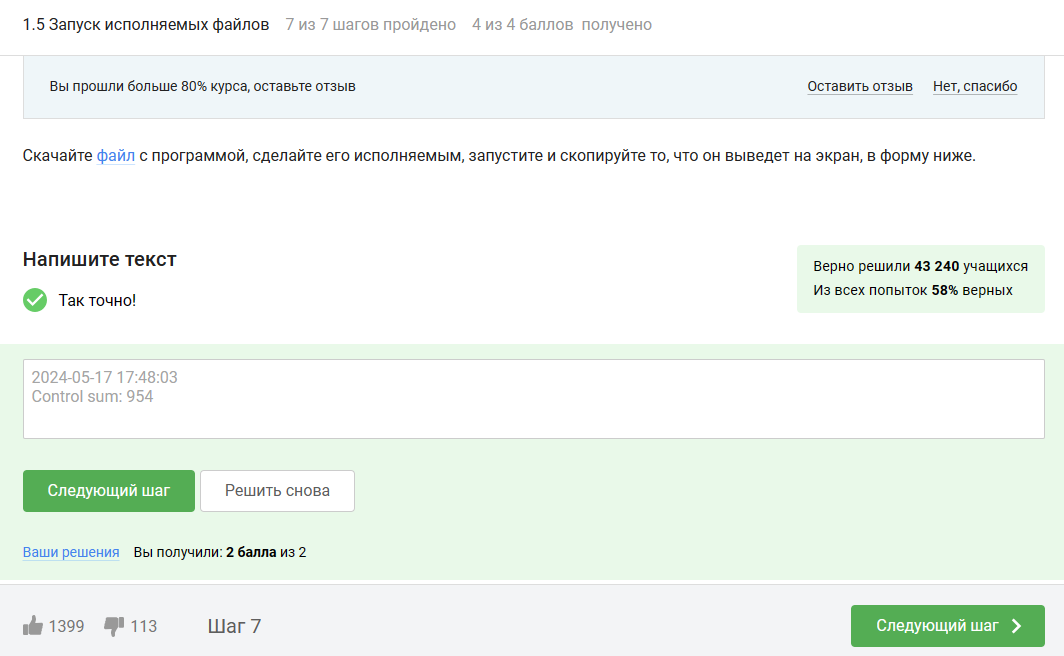


Рис. 18: Задание 17

Здесь видно выполнение команды.

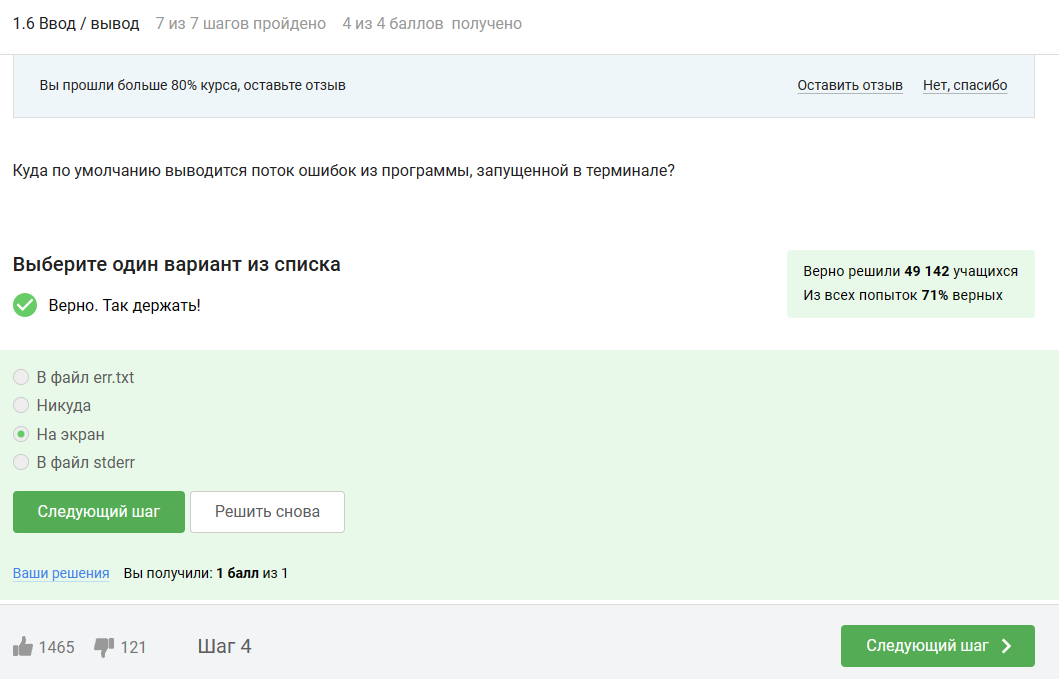


Рис. 19: Задание 18

Автоматически поток ошибок выводится на экран.

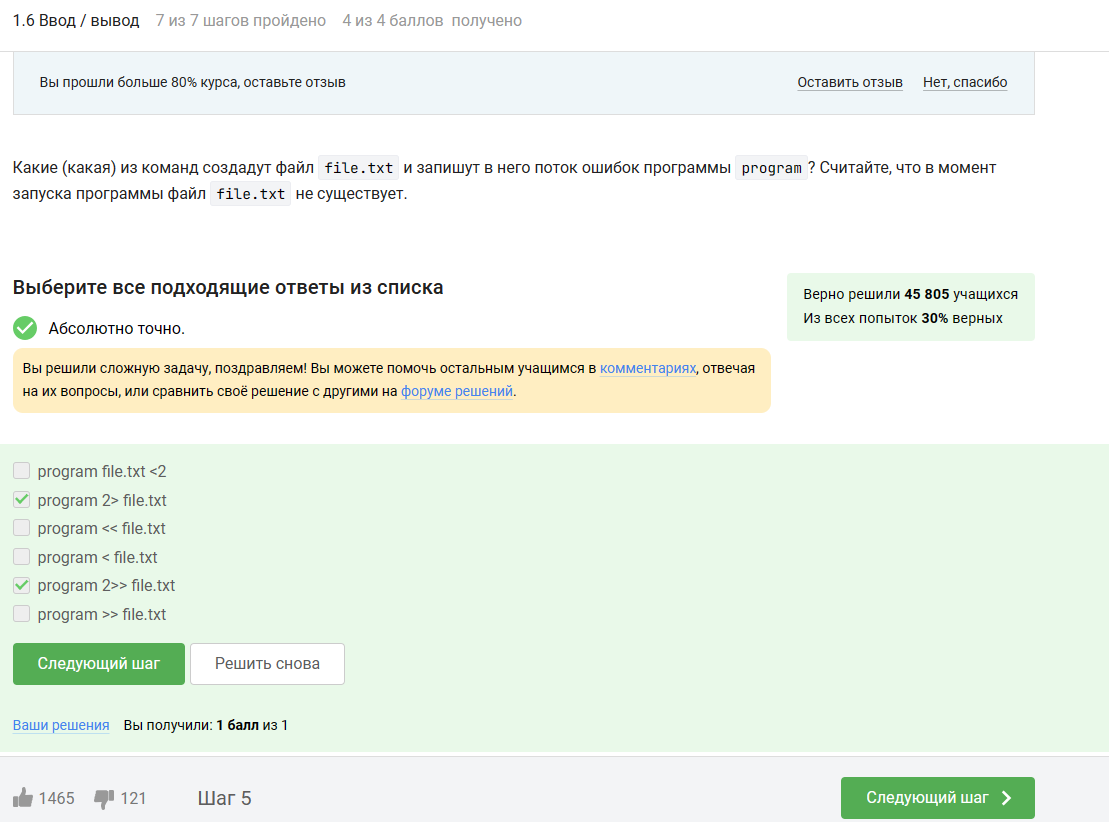


Рис. 20: Задание 19

< file — использовать файл как источник данных для стандартного потока ввода.

file — направить стандартный поток вывода в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — перезаписан сверху.

2> file — направить стандартный поток ошибок в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — перезаписан сверху.

file — направить стандартный поток вывода в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — данные будут дописаны к нему в конец.

2>>file — направить стандартный поток ошибок в файл. Если файл не существует, он будет создан, если существует — данные будут дописаны к нему в конец.

&>file или >&file — направить стандартный поток вывода и стандартный поток ошибок в файл. Другая форма записи: >file 2>&1.

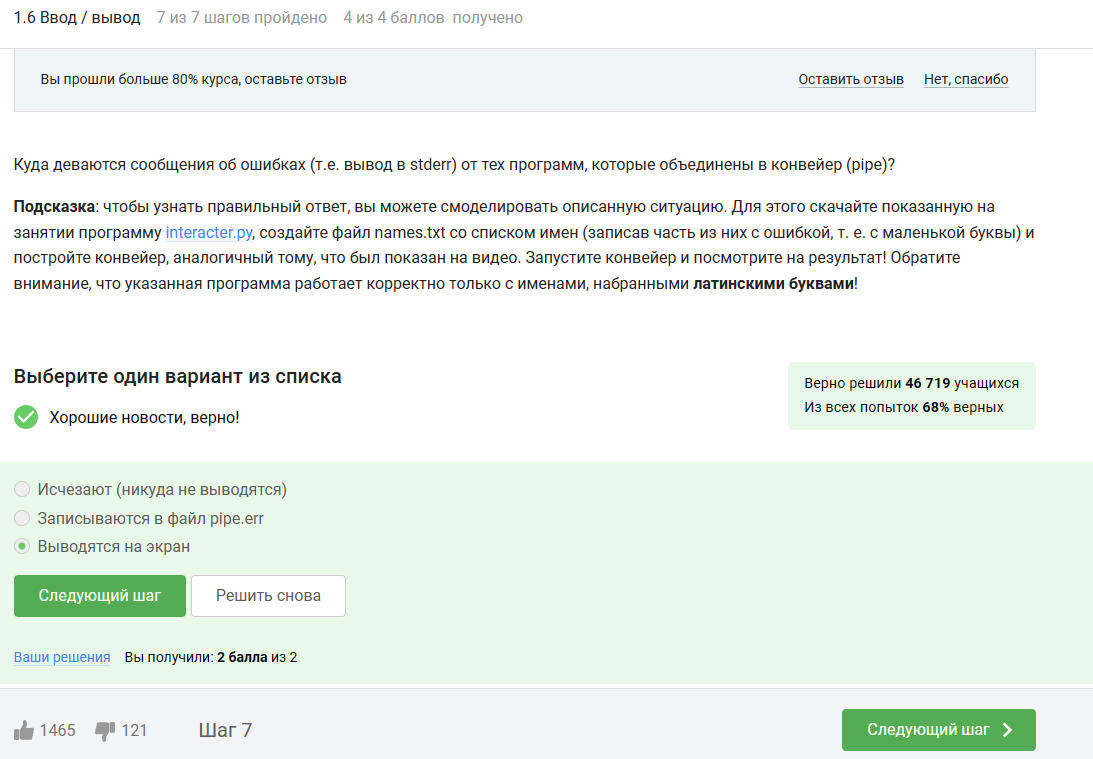


Рис. 21: Задание 20

Без каких-то дополнительных действий, ошибки выводятся на экран

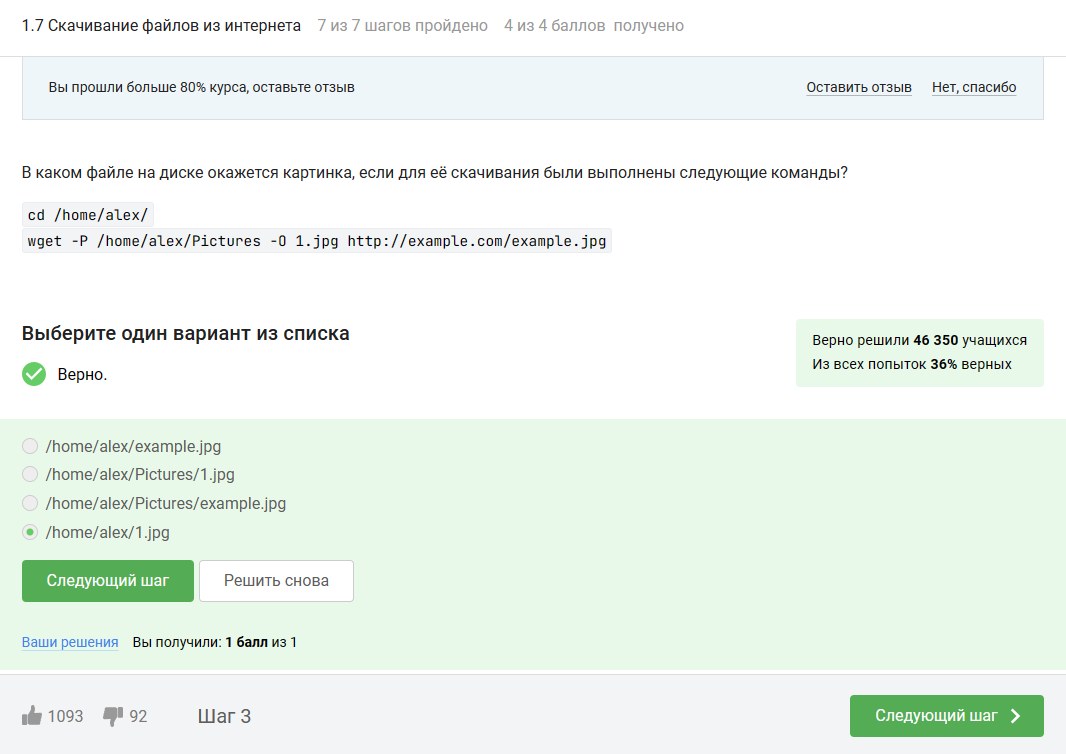


Рис. 22: Задание 21

Команда wget -P /home/alex/Pictures http://example.com/example.jpg скачивает файл и даже размещает его, назвав example.jpg, в папке /home/alex/Pictures. Но после этих манипуляций срабатывает часть ключа -O 1.jpg и только что скачаный example.jpg конвертируется в 1.jpg и размещается в текущей директории, в которой мы находимся, потому что путь файла уже не указан, указано только название - 1.jpg.

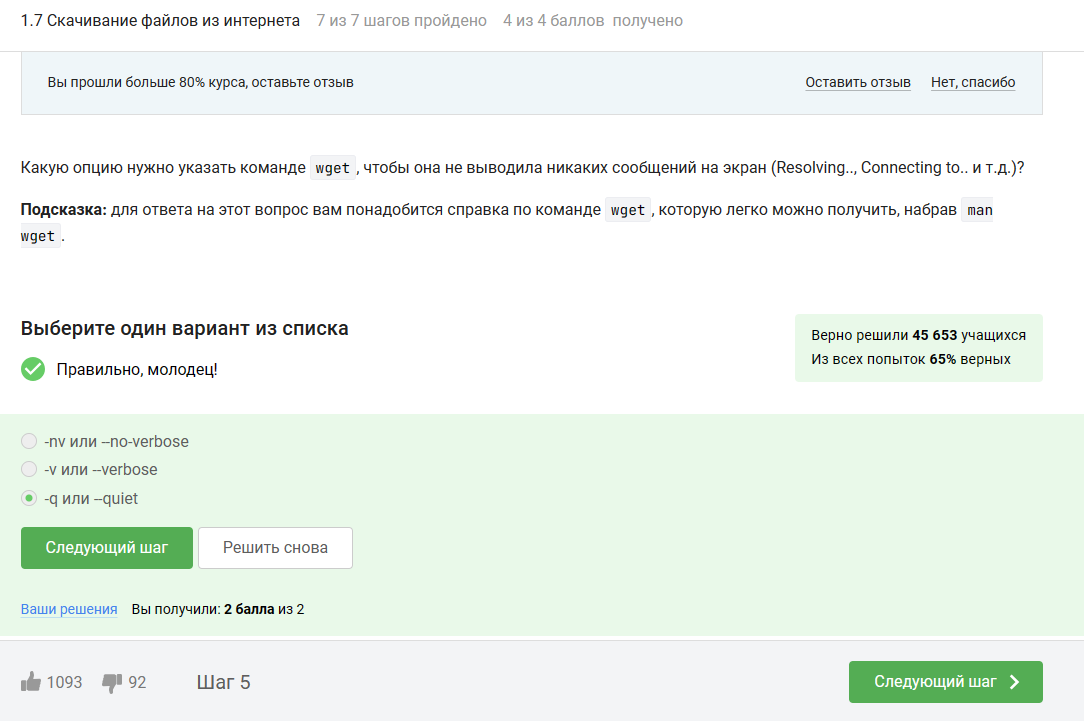


Рис. 23: Задание 22

-q –quiet

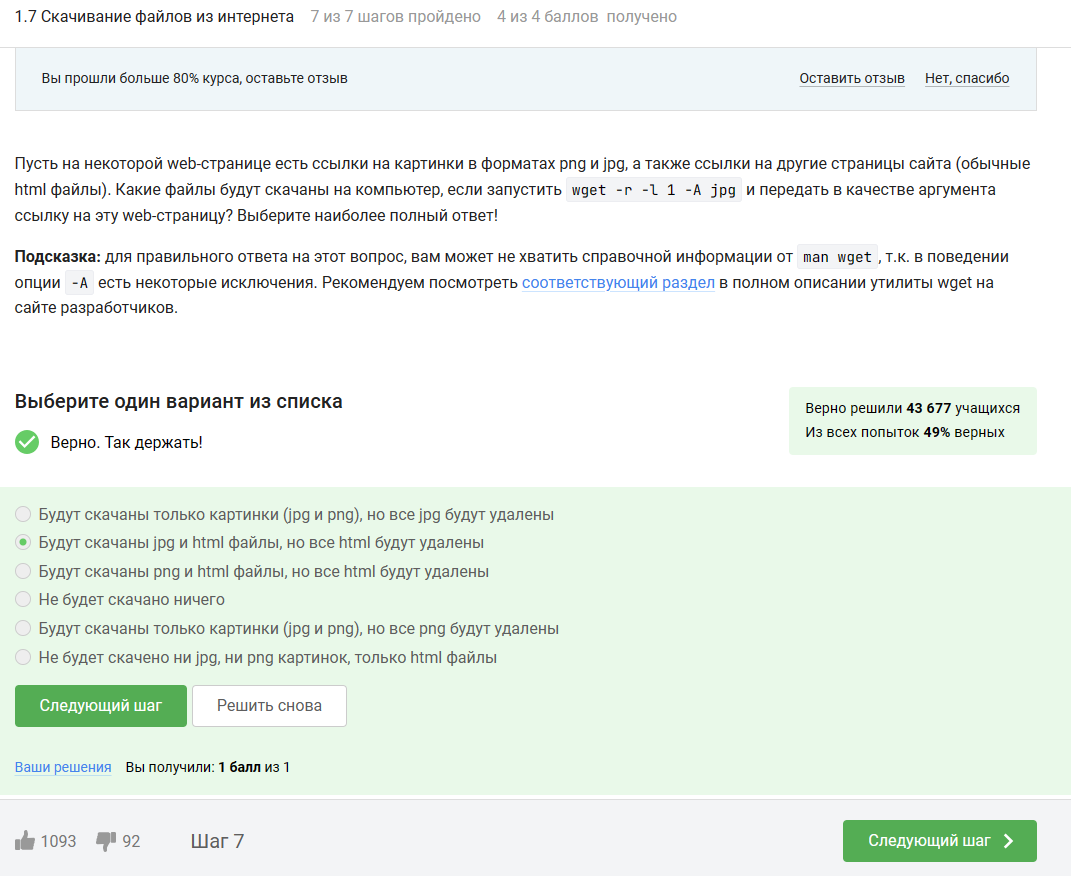


Рис. 24: Задание 23

4.2 Типы файлов

При загрузке материалов из Интернета вы часто захотите ограничить поиск только определенными типами файлов. Например, если вы заинтересованы в загрузке GIF-файлов, вы не будете рады получить кучу документов PostScript, и наоборот.

Wget предлагает две опции для решения этой проблемы. В описании каждой опции перечислены краткое имя, длинное имя и эквивалентная команда в .wgetrc.

‘-A acclist’ ‘–accept acclist’ ‘accept = acclist’ ‘–accept-regex urlregex’ ‘accept-regex = urlregex’

Аргумент опции '--accept' представляет собой список суффиксов или шаблонов файлов, которые Wget будет загружать при рекурсивном получении. Суффикс - это конечная часть файла, состоящая из "обычных" букв, например, 'gif' или '.jpg'. Шаблон совпадения содержит подстановочные знаки типа shell, например, 'books\*'.  
  
Таким образом, указав 'wget -A gif,jpg', Wget загрузит только файлы, заканчивающиеся на 'gif' или 'jpg', то есть GIF и JPEG. С другой стороны, 'wget -A "zelazny\*196[0-9]\*" загрузит только файлы, начинающиеся с 'zelazny' и содержащие в себе числа от 1960 до 1969. Описание того, как работает сопоставление шаблонов, можно найти в руководстве к вашей оболочке.

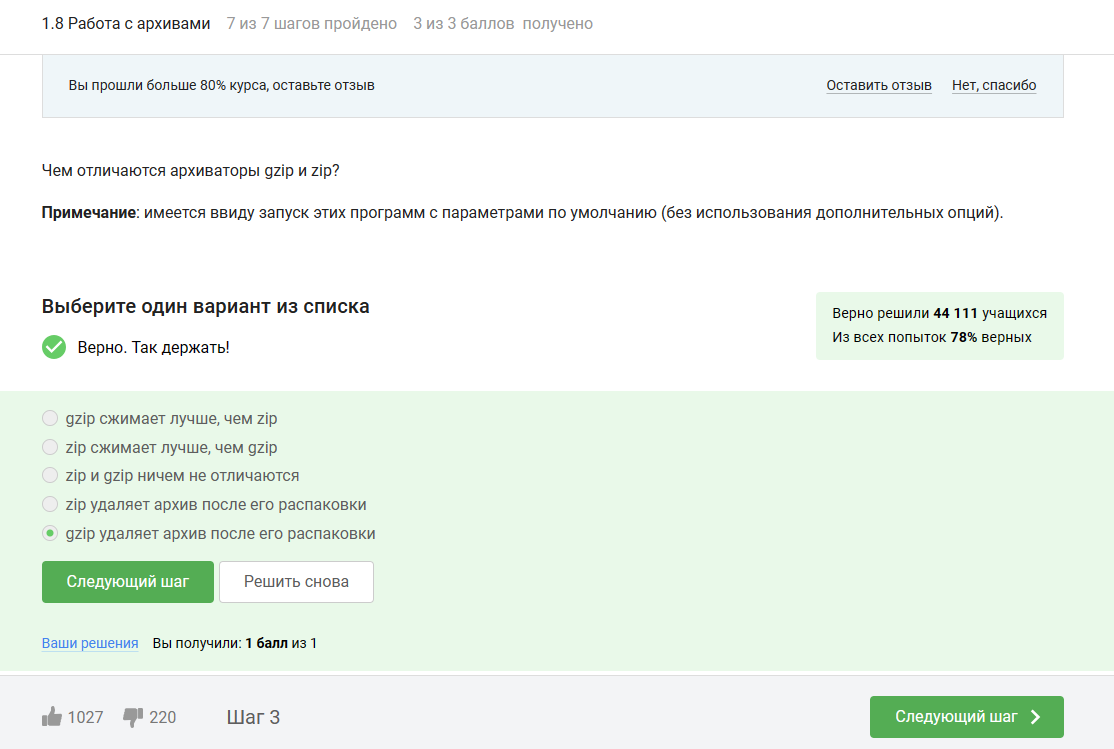


Рис. 25: Задание 24

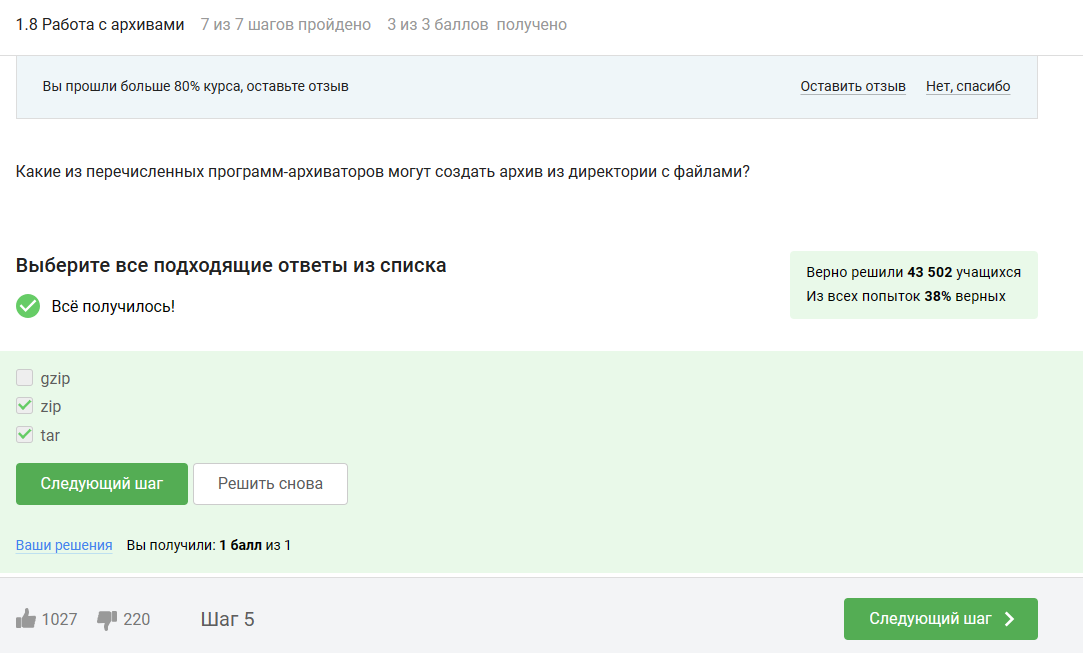


Рис. 26: Задание 25

gzip (сокращение от GNU Zip) — утилита сжатия и восстановления (декомпрессии) файлов, использующая алгоритм Deflate.

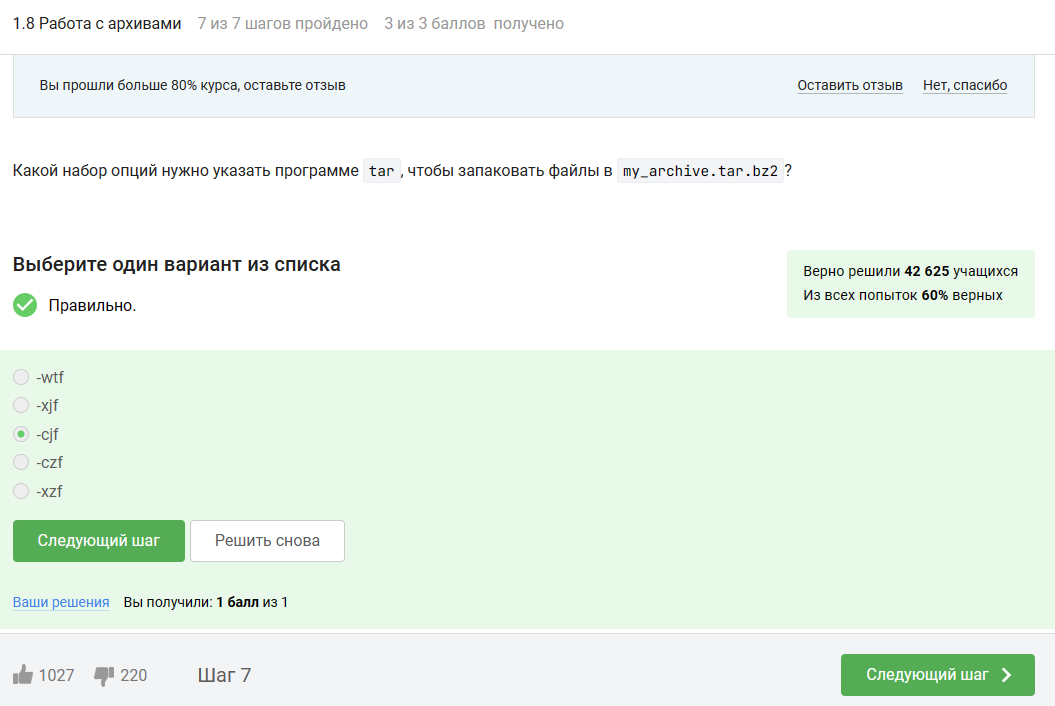


Рис. 27: Задание 26

c - архиватор

j - указатель на тип архиватора bzip

f - потому что создаем архив в файловой системе

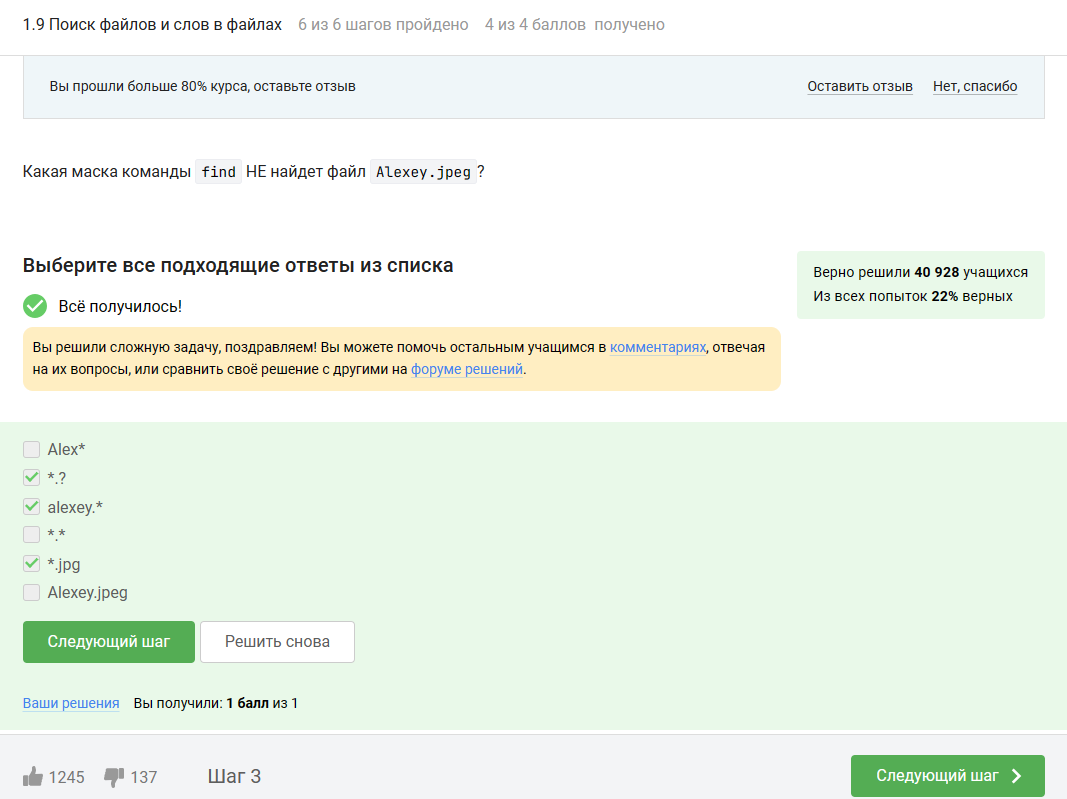


Рис. 28: Задание 27

? = один символ

alexey = маленькая буква

Файл должен быть jpeg, а не jpg

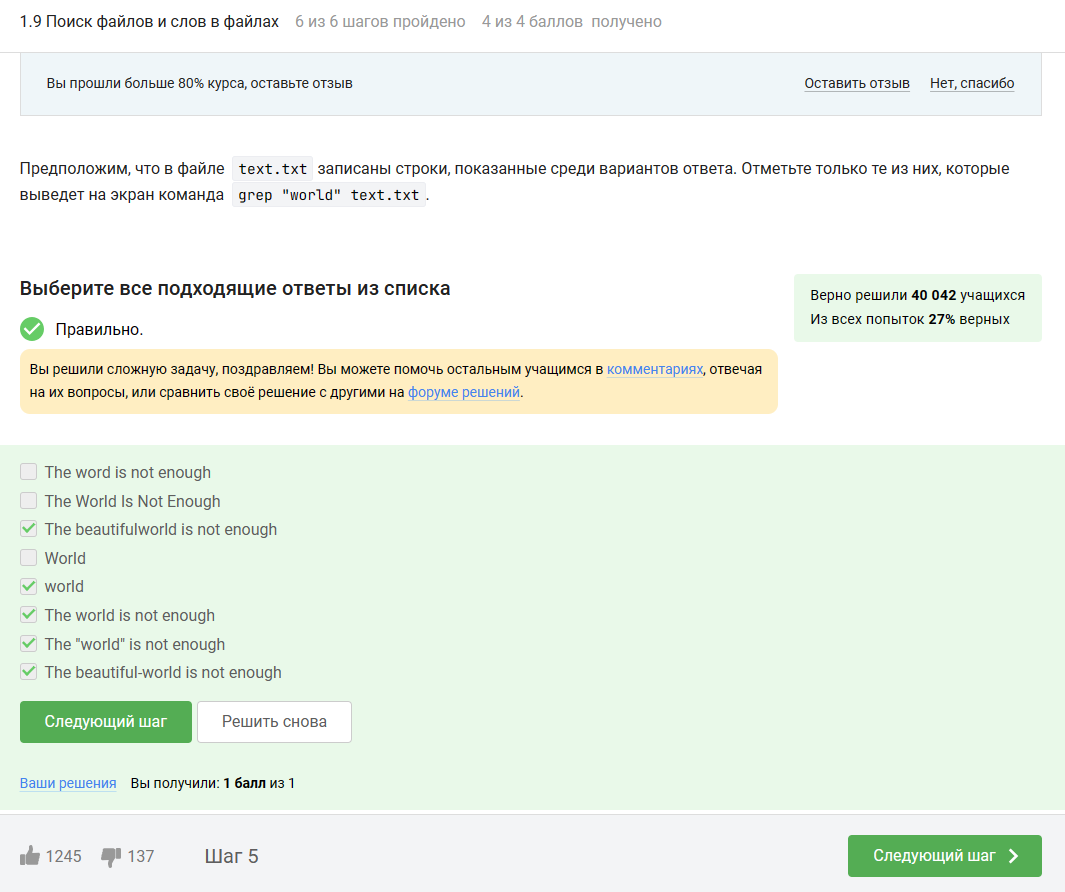


Рис. 29: Задание 28

Регистр - маленькая буква, слово - world, а не word



Рис. 30: Задание 29

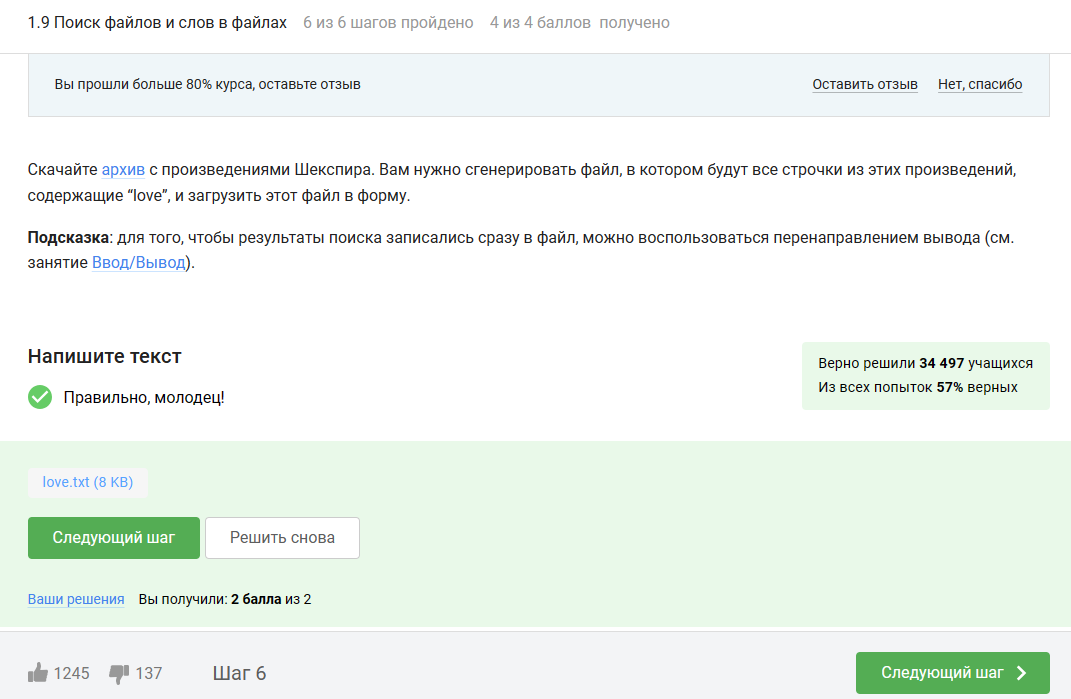


Рис. 31: Задание 29

# 5 Выводы

Я просмотрел курс и освежил в памяти навыки работы с архивами, скачивание файлов, команды grep и тп.

# Список литературы

1. Введение в Linux