

Лабораторная работа №11

Воинов Кирилл Викторович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выводы	9
4	Ответы на контрольные вопросы	10

Список иллюстраций

2.1	Открытие программы	6
2.2	Создание файла	7
2.3	Редактирование файла	7
2.4	Четыре окна	8

Список таблиц

1 Цель работы

Цель данной лабораторной работы - познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Выполнение лабораторной работы

Открываю Emacs через терминал (рис. fig. 2.1).

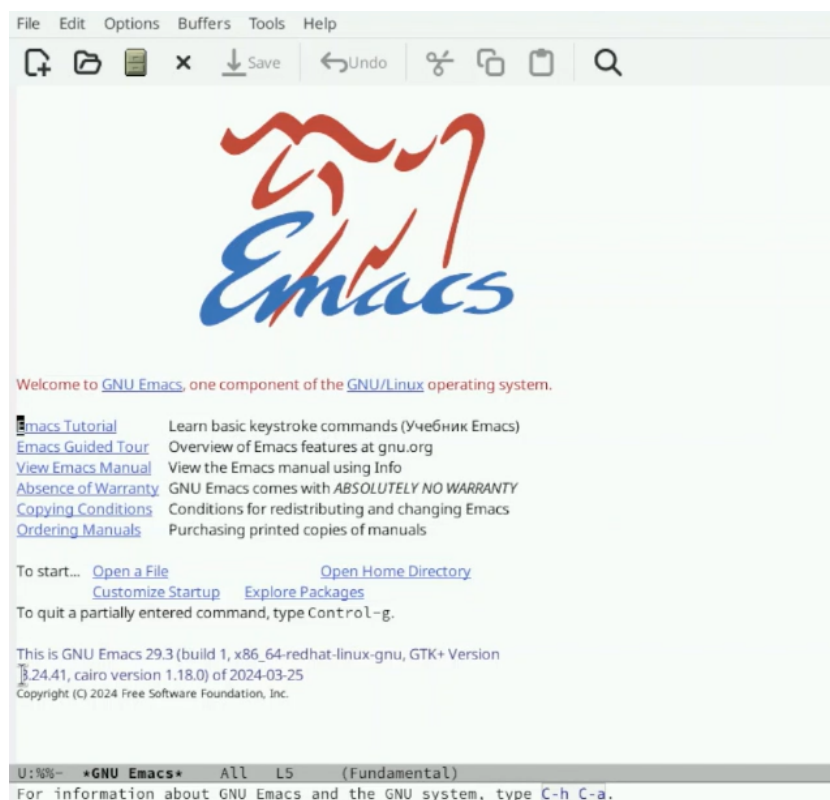


Рис. 2.1: Открытие программы

Создаю файл ab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (рис. fig. 2.2).

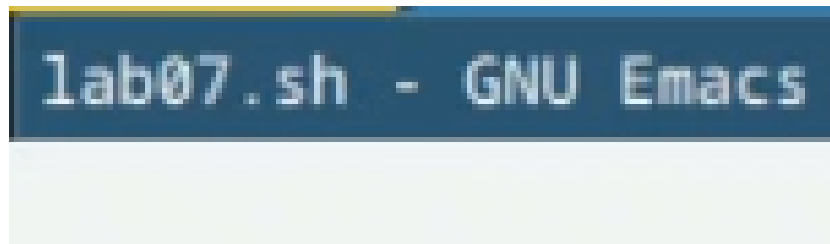


Рис. 2.2: Создание файла

Прописываю в файле текст программы (рис. fig. 2.3).



Рис. 2.3: Редактирование файла

Сохраняю файл с помощью комбинации C-x C-s. Вырезаю одной командой целую строку (C-k). Вставляю эту строку в конец файла (C-y). Выделяю область текста (C-space), копирую область в буфер обмена (M-w), вырезаю эту область с помощью C-w. Вставляю область в конец файла (C-y). Отменяю последнее действие (C-/). Перевожу курсор в начало строки C-a. Перемещаю курсор в конец строки C-e. Перемещаю курсор в начало файла M-<. Перемещаю курсор в конец файла M->. Открываю список активных буферов в другом окне C-x C-b.

Делю фрейм на 4 части: сначала на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2) (рис. fig. 2.4).

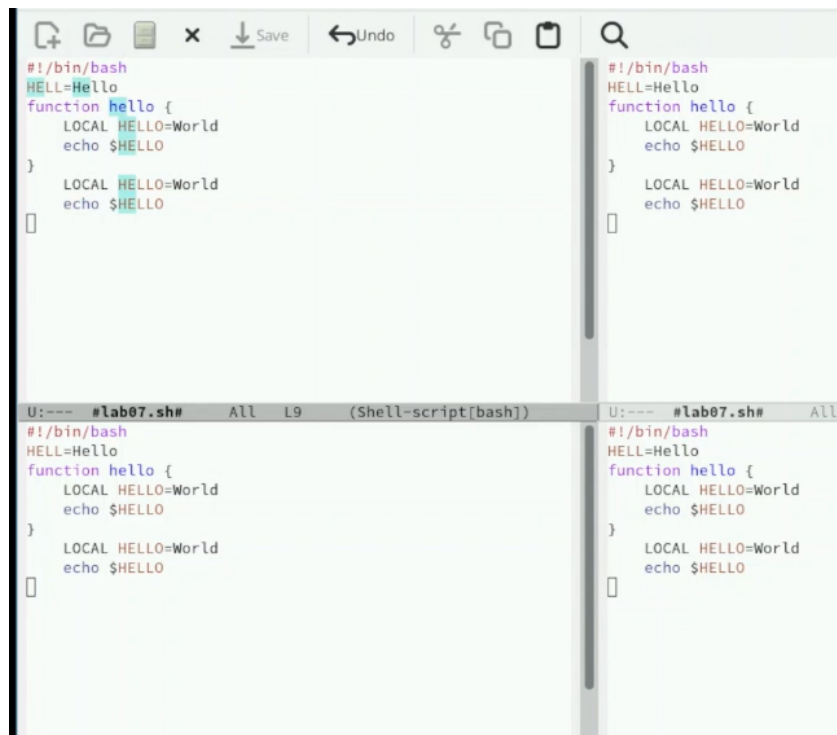


Рис. 2.4: Четыре окна

3 Выводы

В ходе данной лабораторной работы я познакомился с операционной системой Linux, получил практические навыки работы с редактором Emacs.

4 Ответы на контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Emacs — один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире UNIX. Написан на языке высокого уровня Lisp.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Большое разнообразие сложных комбинаций клавиш, которые необходимы для редактирования файла и в принципе для работа с Emacs.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'а.

Буфер - это объект в виде текста. Окно - это прямоугольная область, в которой отображен буфер.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?

Да, можно.

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

Emacs использует буферы с именами, начинающимися с пробела, для внутренних целей. Отчасти он обращается с буферами с такими именами особым образом — например, по умолчанию в них не записывается информация для отмены изменений.

6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|?

Ctrl + c, а потом | и Ctrl + c Ctrl + |

7. Как поделить текущее окно на две части?

С помощью команды Ctrl + x 3 (по вертикали) и Ctrl + x 2 (по горизонтали).

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?

Настройки emacs хранятся в файле .emacs, который хранится в домашней директории пользователя. Кроме этого файла есть ещё папка .emacs.

9. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить?

Выполняет функцию стереть, <- можно переназначить.

10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему.

Для меня удобнее был vi. На sway он лучше работает.