

# Numerična tipkovnica

Funkcijske tipke:

tipka	funkcija
+	vkluči projektor
-	izključi projektor
*	zatemni projektor
Num Lock	vkluči številke
Enter	potrdi vnos
Back Space	izbriši zadnji vnos

Tipke s števkami vsebujejo tudi puščice. Ob pritisku na tipko **Num Lock** zasveti v zgornjem levem kotu modra lučka. Ko goru **modra lučka**, lahko uporabljamo **številke na tipkovnici**.

Ob ponovnem pritisku na tipko **Num Lock** modra lučka ugasne. Takrat lahko uporabljamo puščice.

## Primer uporabe

1. Pritisnem tipko **Num Lock**. (zasveti modra lučka - zdaj lahko vnašam številke)
2. Vnesem številko pesmi.
3. Pritisnem Enter.
4. Vnesem naslednjo številko pesmi.
5. Pritisnem Enter.
6. Zdaj imam seznam dveh pesmi.
7. Pritisnem tipko **Num Lock**. (modra lučka ugasne - zdaj lahko uporabljam puščice)
8. S puščicama **levo** in **desno** se lahko premikam po seznamu vnesenih pesmi.
9. S puščicama **gor** in **dol** se lahko pomikam na naslednji ali prejšnji diapozitiv. Če je pesem sestavljena iz večih diapozitivov, s puščico **gor** pridemo do naslednje kitice.
10. S tipko **( - )** ugasnem projektor.
11. S tipko **( + )** projektor nazaj prižgem.

Zagon projektorja traja približno 5 sekund. Če hočemo zadevo pohitriti, lahko projektor namesto ugašanja le zatemnimo s tipko **( \* )**.