

Raspberry pi projekcija

Priprava

- Raspberry in projektor povežemo s HDMI kablom in Ethernet kablom.
- Če projektor to omogoča, nastavimo IP projektorja na 192.168.1.143 ter vključimo PjLink protokol. Nastavitev bo potrebna za kontrolna ukaza vklop in izklop. V primeru, da PjLink protokol ni mogoč, lahko odstranimo Ethernet kabel. Projektor bo treba vključiti in izključiti ročno.
- V Raspberry vstavimo USB ključek s slikami za prikaz.
- USB naj vsebuje mapo /diapozitivi, v kateri so datoteke, ki jih bomo predvajali.
- Datoteke lahko oštevilčimo tako, da ime datoteke vsebuje številko. Na primer: datoteka_11_test.pdf.
- Podprt je format .pdf ter popularni slikovni formati (.jpg, .png, ...).
- Raspberry priključimo na vir energije in počakamo slabo minuto, da se sistem vzpostavi.
- Program ob vzpostavitvi poišče USB ključek in prebere datoteke.
- Branje ključka lahko sprožimo ročno z ukazom 0001 Enter.

Uporaba pilota

- S telefonom ali računalnikom se povežemo na omrežje: SSID: malina, geslo: malina18.
- Če se omrežje malina ne prikaže, raspberry ponovno zaženemo (izključimo in vključimo napajalni kabel).
- Pilot najdemo na naslovu 192.168.2.1:5001/remote.
- Na voljo so številčnica in ukazne tipke.
- Z uporabo številčnice lahko dostopamo do oštevilčenih datotek: vpišemo številko in pritisnemo Enter.
- Zgoraj desno se prikaže ime datoteke, ki se trenutno predvaja.
- Prikazane oštevilčene datoteke se shranjujejo v spomin, po katerem se lahko sprehajamo s puščicama levo in desno.
- S puščicama gor in dol se sprehajamo po vseh datotekah. Seznam je zgrajen tako, da so na začetku oštevilčene datoteke, sledijo pa vse ostale datoteke.
- Tipka Sleep prikaže povsem črno datoteko in s tem simulira zatemnjeni zaslon. Zaslona prižgemo nazaj s tipko On.
- Tipka Off ugasne projektor. S tipko On projektor prižgemo in nadaljujemo kjer smo ostali. *

* Opomba

Tipki On in Off sta odvisni od podpore projektorja. Nekateri projektorji ne podpirajo tehnologije za upravljanje preko omrežja (protokol PjLink). V tem primeru je treba projektor zagnati in ugasniti ročno.

Zatemnitev se lahko simulira z uporabo tipk Sleep in On.