

# Raspberry pi projekcija

## Priprava

- Raspberry in projektorj povežemo s HDMI kablom in Ethernet kablom.
- Če projektor to omogoča, nastavimo IP projektorja na **192.168.1.143** ter vključimo PjLink protokol. Nastavitev bo potrebna za kontrolna ukaza vklop in izklop. V primeru, da PjLink protokol ni mogoč, lahko odstranimo Ethernet kabel. Projektor bo treba vključiti in izključiti ročno.
- V Raspberry vstavimo USB ključek s slikami za prikaz.
- USB naj vsebuje mapo **/diapozitivi**, v kateri so datoteke, ki jih bomo predvajali.
- Datoteke lahko oštevilčimo tako, da ime datoteke vsebuje številko. Na primer: **datoteka\_11\_test.pdf**.
- Podprt je format .pdf ter popularni slikovni formati (.jpg, .png, ...).
- Raspberry priključimo na vir energije in počakamo slabo minuto, da se sistem vzpostavi.
- Program ob vzpostavitvi poišče USB ključek in prebere datoteke.
- Branje ključka lahko sprožimo ročno z ukazom **0001 Enter**.

## Uporaba pilota

- S telefonom ali računalnikom se povežemo na omrežje: **SSID: malina, geslo: malina18**.
- Če se omrežje **malina** ne prikaže, raspberry ponovno zaženemo (izključimo in vključimo napajalni kabel).
- Pilot najdemo na naslovu **192.168.2.1:5001/remote**.
- Na voljo so številčnica in ukazne tipke.
- Z uporabo številčnice lahko dostopamo do oštevilčenih datotek: vpišemo številko in pritisnemo **Enter**.
- Zgoraj desno se prikaže ime datoteke, ki se trenutno predvaja.
- Prikazane oštevilčene datoteke se shranjujejo v spomin, po katerem se lahko sprehajamo s puščicama **levo** in **desno**.
- S puščicama **gor** in **dol** se sprehajamo po vseh datotekah. Seznam je zgrajen tako, da so na začetku oštevilčene datoteke, sledijo pa vse ostale datoteke.
- Tipka **Sleep** prikaže povsem črno datoteko in s tem simulira zatemnjeni zaslon. Zaslon prižgemo nazaj s tipko **On**.
- Tipka **Off** ugasne projektor. S tipko **On** projektor prižgemo in nadaljujemo kjer smo ostali. \*

## \* Opomba

Tipki **On** in **Off** sta odvisni od podpore projektorja. Nekateri projektorji ne podpirajo tehnologije za upravljanje preko omrežja (protokol PjLink). V tem primeru je treba projektor zagnati in ugasniti ročno. Zatemnitev se lahko simulira z uporabo tipk **Sleep** in **On**.