

Raspberry pi projekcija

Priprava

- Raspberry in projektorj povežemo s HDMI kablom in Ethernet kablom.
- Če projektor to omogoča, nastavimo IP projektorja na **192.168.1.143** ter vključimo PjLink protokol. Nastavitev bo potrebna za kontrolna ukaza vklop in izklop. V primeru, da PjLink protokol ni mogoč, lahko odstranimo Ethernet kabel. Projektor bo treba vključiti in izključiti ročno.
- V Raspberry vstavimo USB ključek s slikami za prikaz.
- USB naj vsebuje mapo **/diapozitivi**, v kateri so datoteke, ki jih bomo predvajali.
- Datoteke lahko oštevilčimo tako, da ime datoteke vsebuje številko. Na primer: **datoteka_11_test.pdf**.
- Podprt je format .pdf ter popularni slikovni formati (.jpg, .png, ...).
- Raspberry priključimo na vir energije in počakamo slabo minuto, da se sistem vzpostavi.
- Program ob vzpostavitvi poišče USB ključek in prebere datoteke.
- Branje ključka lahko sprožimo ročno z ukazom **0001 Enter**.

Uporaba pilota

- S telefonom ali računalnikom se povežemo na omrežje: **SSID: malina, geslo: malina18**.
- Če se omrežje **malina** ne prikaže, raspberry ponovno zaženemo (izključimo in vključimo napajalni kabel).
- Pilot najdemo na naslovu **192.168.2.1:5001/remote**.
- Na voljo so številčnica in ukazne tipke.
- Z uporabo številčnice lahko dostopamo do oštevilčenih datotek: vpišemo številko in pritisnemo **Enter**.
- Zgoraj desno se prikaže ime datoteke, ki se trenutno predvaja.
- Prikazane oštevilčene datoteke se shranjujejo v spomin, po katerem se lahko sprehajamo s puščicama **levo** in **desno**.
- S puščicama **gor** in **dol** se sprehajamo po vseh datotekah. Seznam je zgrajen tako, da so na začetku oštevilčene datoteke, sledijo pa vse ostale datoteke.
- Tipka **Sleep** prikaže povsem črno datoteko in s tem simulira zatemnjeni zaslon. Zaslon prižgemo nazaj s tipko **On**.
- Tipka **Off** ugasne projektor. S tipko **On** projektor prižgemo in nadaljujemo kjer smo ostali. *

Priprava projektorja ViewSonic

Za podrobnejši opis glej navodila za uporabo projektorja (datoteka **viewsonic_pj1158.pdf**).

Spodaj so ključni koraki:

- IP projektorja nastavimo na **192.168.1.143**.
- Če je mogoče, nastavimo preko menija s pilotom. Sicer se moramo povezati na spletni vmesnik projektorja (lahko priključimo RPI, se s telefonom ali računalnikom povežemo na omrežje ter v iskalno vrstico brskalnika vtipkamo IP naslov projektorja.)
- V nastavitvah vključimo **Control port (Port: 23)**.
- Izključimo avtentikacijo za ta port (nekje mora biti kljukica za **Authentication**).
- Vključimo tudi **Control port (Port: 9715)**.
- Izključimo avtentikacijo za ta port (nekje mora biti kljukica za **Authentication**).
- Kliknemo gumb **Apply**, da shranimo nastavitve.
- Povežemo se na polot in preizkusimo funkcije **On** in **Off**. Funkcije so v testnem stanju: vsak gumb projektorjev pošlje več ukazov s časovnim zamikom z upanjem, da bo eden pravičen. Če se po pol minute ne zgodi nič, lahko sklepamo, da ukazi ne delujejo.