Numerična tipkovnica

Funkcijske tipke:

tipka	funkcija
+	vključi projektor
-	izključi projektor
*	zatemni projektor
Num Lock	vključi številke
Enter	potrdi vnos
Back Space	izbriši zadnji vnos

Tipke s številkami vsebujejo tudi puščice. Ob pritisku na tipko **Num Lock** zasveti v zgornjem levem kotu modra lučka. Ko goru **modra lučka**, lahko uporabljamo **številke na tipkovnici**.

Ob ponovnem pritisku na tipko **Num Lock** modra lučka ugasne. Takrat lahko uporabljamo puščice.

Primer uporabe

- 1. Pritisnem tipko **Num Lock**. (zasveti modra lučka zdaj lahko vnašam številke)
- 2. Vnesem številko pesmi.
- 3. Pritisnem Enter.
- 4. Vnesem naslednjo številko pesmi.
- 5. Pritisnem Enter.
- 6. Zdaj imam seznam dveh pesmi.
- 7. Pritisnem tipko **Num Lock**. (modra lučka ugasne zdaj lahko uporabljam puščice)
- 8. S puščicama **levo** in **desno** se lahko premikam po seznamu vnesenih pesmi.
- 9. S puščicama **gor** in **dol** se lahko pomikam na naslednji ali prejšnji diapozitiv. Če je pesem sestavljena iz večih diapozitivov, s puščico **gor** pridemo do naslednje kitice.
- 10. S tipko () ugasnem projektor.
- 11. S tipko (+) projektor nazaj prižgem.

Zagon projektorja traja približno 5 sekund. Če hočemo zadevo pohitriti, lahko projektor namesto ugašanja le zatemnimo s tipko (*).